

VITÓRIA MARIA NAZARETH DE ALMEIDA

(21) 973532703

vitorianazarethilha@gmail.com

[Estúdio Urutau - itch.io](https://www.itch.io)

VitoriaVNM (github.com)

www.linkedin.com/in/vitória-nazareth/

Objetivos

Adquirir mais experiência e familiaridade na área de tecnologia a fim de aperfeiçoar minhas habilidades técnicas e profissionais.

Educação

EM ANDAMENTO /DÉCIMO PERÍODO

Ensino superior em ciência da computação -

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO - *campus fundão*

JANEIRO DE 2016 - ABRIL DE 2021

Ensino médio técnico em eletrônica -

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA - *unidade Maracanã*

Experiência

OUTUBRO 2024 -ATUALMENTE

GT - Sokrates.AI - *Iniciação científica*

Projeto de desenvolvimento de uma plataforma de estudos a partir de uma aplicação conversacional inteligente que interage com o usuário de maneira socrática.

- Resolução de bugs visuais e funcionais no Frontend do projeto com Flutterflow.
- Desenvolvimento da versão mobile da aplicação com Flutterflow.

OUTUBRO 2024 -ATUALMENTE

ESTÚDIO URUTAU - *projeto de extensão*

Estúdio de desenvolvimento de jogos formado por estudantes da UFRJ.

- Game Designer.

MAIO DE 2022 - AGOSTO 2024

LAB 3D UFRJ - *Iniciação científica*

Desenvolvimento de projetos que aplicam tecnologias de realidade virtual/aumentada como ferramentas que buscam explorar o uso dessas tecnologias no cotidiano e como solução de problemas específicos.

- Desenvolvimento de um jogo sério 3D, usando Unity e C# como forma de estudo do Áudio Binaural como ferramenta de acessibilidade para pessoas com deficiência visual.
- Desenvolvimento de um jogo sério 2D no metaverso como ferramenta de apoio e complemento as aulas de requisitos de software.

DEZEMBRO DE 2022 - MARÇO DE 2024

PROMOVE UFRJ - *projeto de extensão*

Grupo de interesse em desenvolvimento de soluções e aplicativos baseados em dispositivos móveis.

- Desenvolvimento do aplicativo oficial dos restaurantes universitários em parceria com a PR2, utilizando TypeScript e React Native.

JULHO DE 2021 - JUNHO DE 2022

NAUTILUS UFRJ - *membro efetivo de eletrônica*

Manutenção eletrônica preventiva e corretiva do AUV da equipe, programação das placas em Arduino e responsável pelo auxílio à montagem e confecção das placas dos atuadores do robô.

AGOSTO DE 2019 - JANEIRO DE 2020

FUNDAÇÃO COPPETEC - *Estagiária técnica de eletrônica*

Responsável pelo auxílio técnico aos professores e pesquisadores do laboratório LDSC (Laboratório de Dinâmica de Sedimentos Coesivos), pela manutenção de equipamentos eletrônicos e pela logística do laboratório de eletrônica.

Cursos e Habilidades

Curso - Pacote Office (MS WORD 2010, MS EXCEL 2010 - NOVO, EXCELL AVANÇADO - 2010 NOVO, MS POWERPOINT 2010 - NOVO, MS ACCESS 2010 - NOVO, ACCESS 2010);

EasyComp - Centro de ensino e profissionalização

Carga Horária: 96 horas

Curso - Introdução a Lógica da Programação - Python;

Laboratório de Informática para Educação - LIpE

Carga Horária: 80 horas

Curso - Python Fundamentos para Análise de dados 3.0;

Data Science Academy - em andamento

Carga horária: 60 horas

BootCamp - Data Science

Visagio

Carga Horária - 80 horas

Habilidades -

C, C# (Unity), Python, JAVA, HTML5, CSS e FlutterFlow

Unity Engine

Inglês intermediário