VITÓRIA MARIA NAZARETH DE ALMEIDA

(21) 973532703

[vitorianazarethilha@gmail.com](mailto:vitorianazarethilha@gmail.com)

[Estúdio Urutau - itch.io](https://urutau.itch.io/)

[VitoriaVNM (github.com)](https://github.com/VitoriaVNM)

[www.linkedin.com/in/vitória-nazareth/](http://www.linkedin.com/in/vit%C3%B3ria-nazareth/)

# Objetivos

# Adquirir mais experiência e familiaridade na área de tecnologia a fim de aperfeiçoar minhas habilidades técnicas e profissionais.

# Educação

### EM ANDAMENTO /DÉCIMO PERÍODO

Ensino superior em ciência da computação -

### UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO - *campus fundão*

## JANEIRO DE 2016 - ABRIL DE 2021

### Ensino médio técnico em eletrônica -

### CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA - *unidade Maracanã*

# Experiência

## OUTUBRO 2024 -ATUALMENTE

### GT - Sokrates.AI *- Iniciação científica*

Projeto de desenvolvimento de uma plataforma de estudos a partir de uma aplicação conversacional inteligente que interage com o usuário de maneira socrática.

* Resolução de bugs visuais e funcionais no Frontend do projeto com Flutterflow.
* Desenvolvimento da versão mobile da aplicação com Flutterflow.

## OUTUBRO 2024 -ATUALMENTE

### ESTÚDIO URUTAU *- projeto de extensão*

Estúdio de desenvolvimento de jogos formado por estudantes da UFRJ.

* Game Designer.

## MAIO DE 2022 - AGOSTO 2024

### LAB 3D UFRJ *- Iniciação científica*

Desenvolvimento de projetos que aplicam tecnologias de realidade virtual/aumentada como ferramentas que buscam explorar o uso dessas tecnologias no cotidiano e como solução de problemas específicos.

* Desenvolvimento de um jogo sério 3D, usando Unity e C# como forma de estudo do Áudio Binaural como ferramenta de acessibilidade para pessoas com deficiência visual.
* Desenvolvimento de um jogo sério 2D no metaverso como ferramenta de apoio e complemento as aulas de requisitos de software.

DEZEMBRO DE 2022 - MARÇO DE 2024

**PROMOVE UFRJ** *- projeto de extensão*

Grupo de interesse em desenvolvimento de soluções e aplicativos baseados em dispositivos móveis.

* Desenvolvimento do aplicativo oficial dos restaurantes universitários em parceria com a PR2, utilizando typeScript e React Native.

## JULHO DE 2021 - JUNHO DE 2022

### NAUTILUS UFRJ *- membro efetivo de eletrônica*

Manutenção eletrônica preventiva e corretiva do AUV da equipe, programação das placas em Arduíno e responsável pelo auxílio à montagem e confecção das placas dos atuadores do robô.

## 

## AGOSTO DE 2019 - JANEIRO DE 2020

### FUNDAÇÃO COPPETEC *- Estagiária técnica de eletrônica*

Responsável pelo auxílio técnico aos professores e pesquisadores do laboratório LDSC (Laboratório de Dinâmica de Sedimentos Coesivos), pela manutenção de equipamentos eletrônicos e pela logística do laboratório de eletrônica.

# Cursos e Habilidades

**Curso - Pacote Office (MS WORD 2010, MS EXCEL 2010 - NOVO, EXCELL AVANÇADO - 2010 NOVO, MS POWERPOINT 2010 - NOVO, MS ACCESS 2010 - NOVO, ACCESS 2010);**

EasyComp - Centro de ensino e profissionalização

Carga Horária: 96 horas

**Curso - Introdução a Lógica da Programação - Python;**

Laboratório de Informática para Educação – LIpE

Carga Horária: 80 horas

**Curso - Python Fundamentos para Análise de dados 3.0;**

Data Science Academy - em andamento

Carga horária: 60 horas

**BootCamp - Data Science**

Visagio

Carga Horária - 80 horas

**Habilidades -**

C, C# (Unity), Python , JAVA, HTML5, CSS e FlutterFlow

Unity Engine

Inglês intermediário