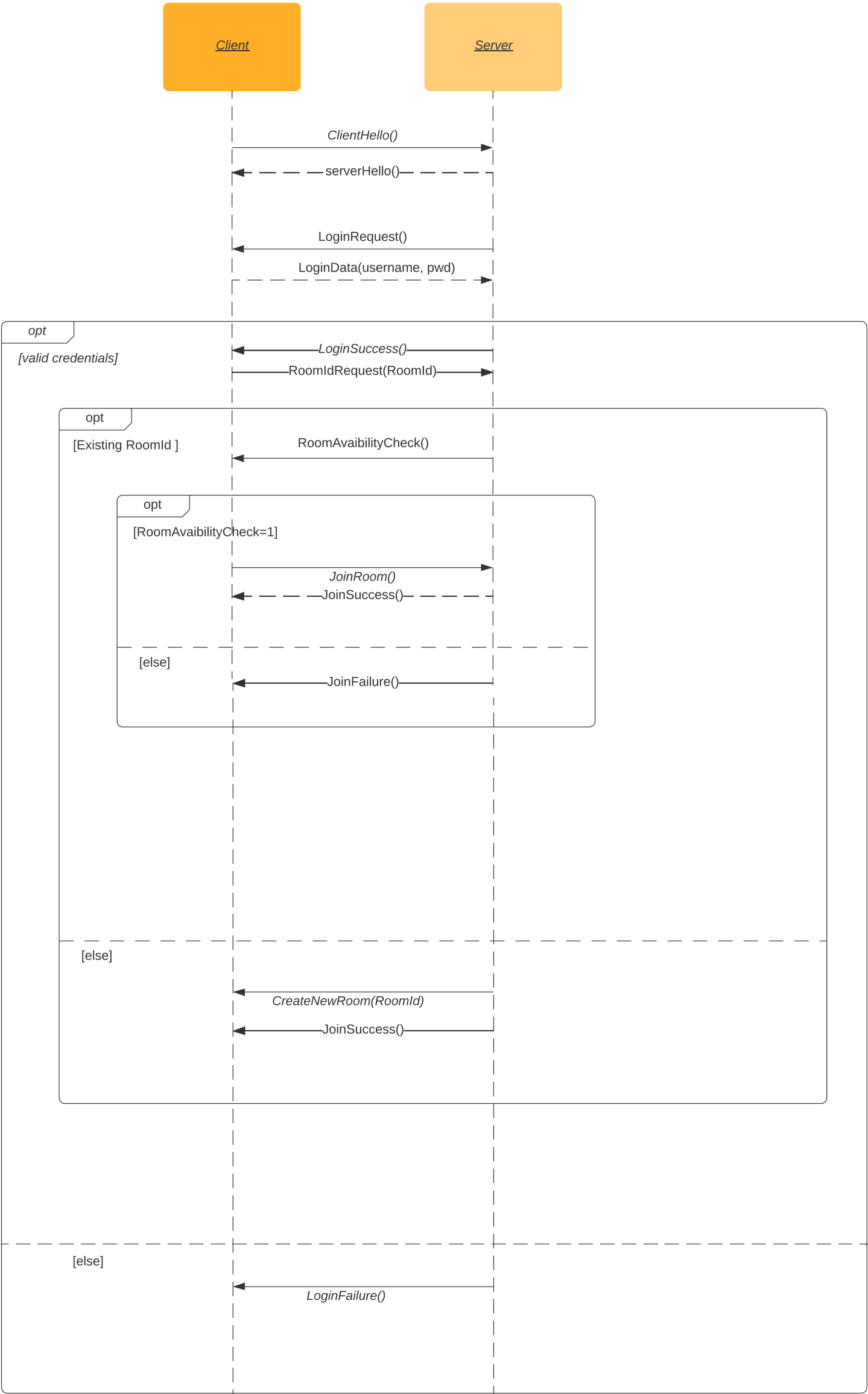
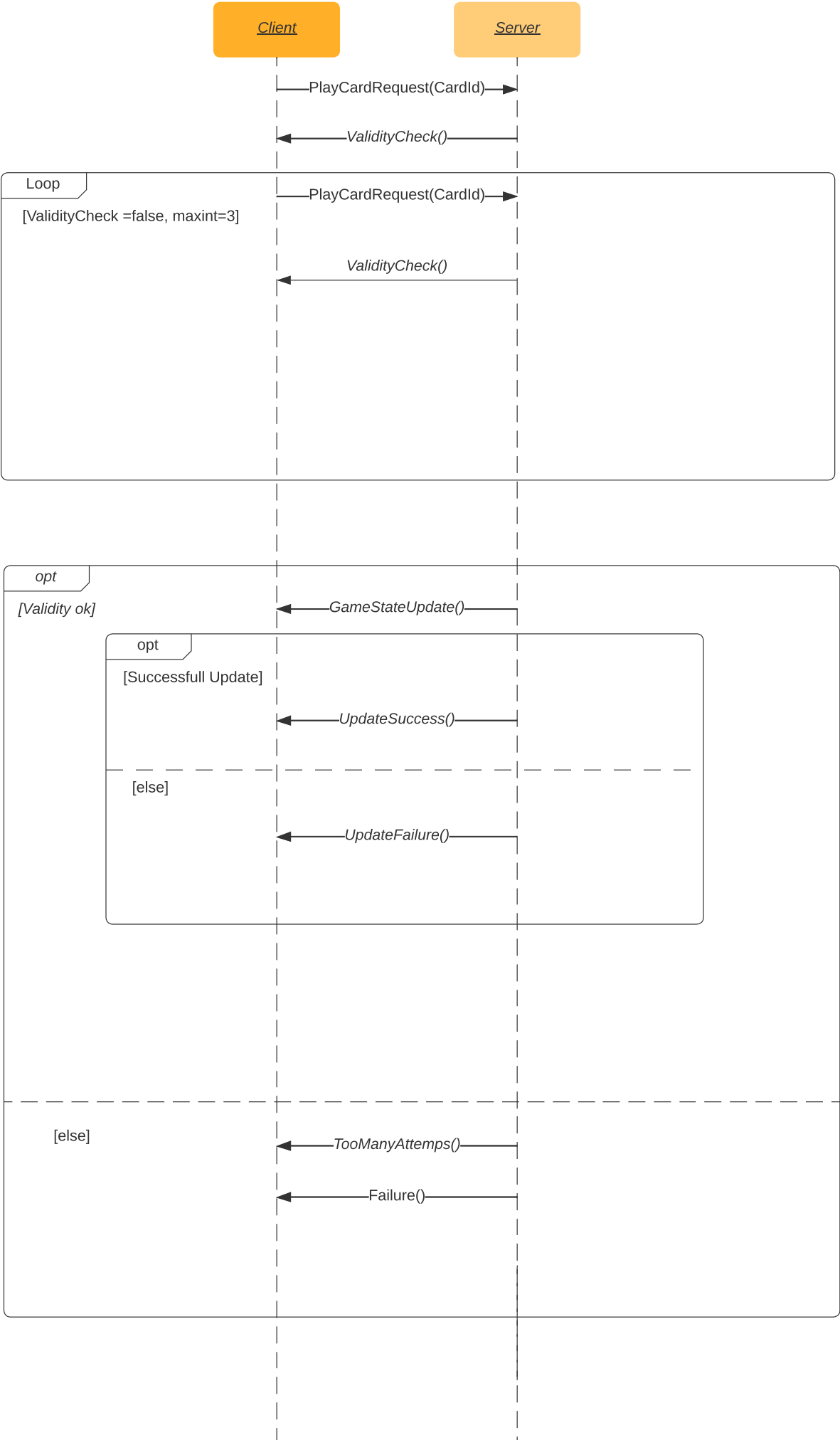


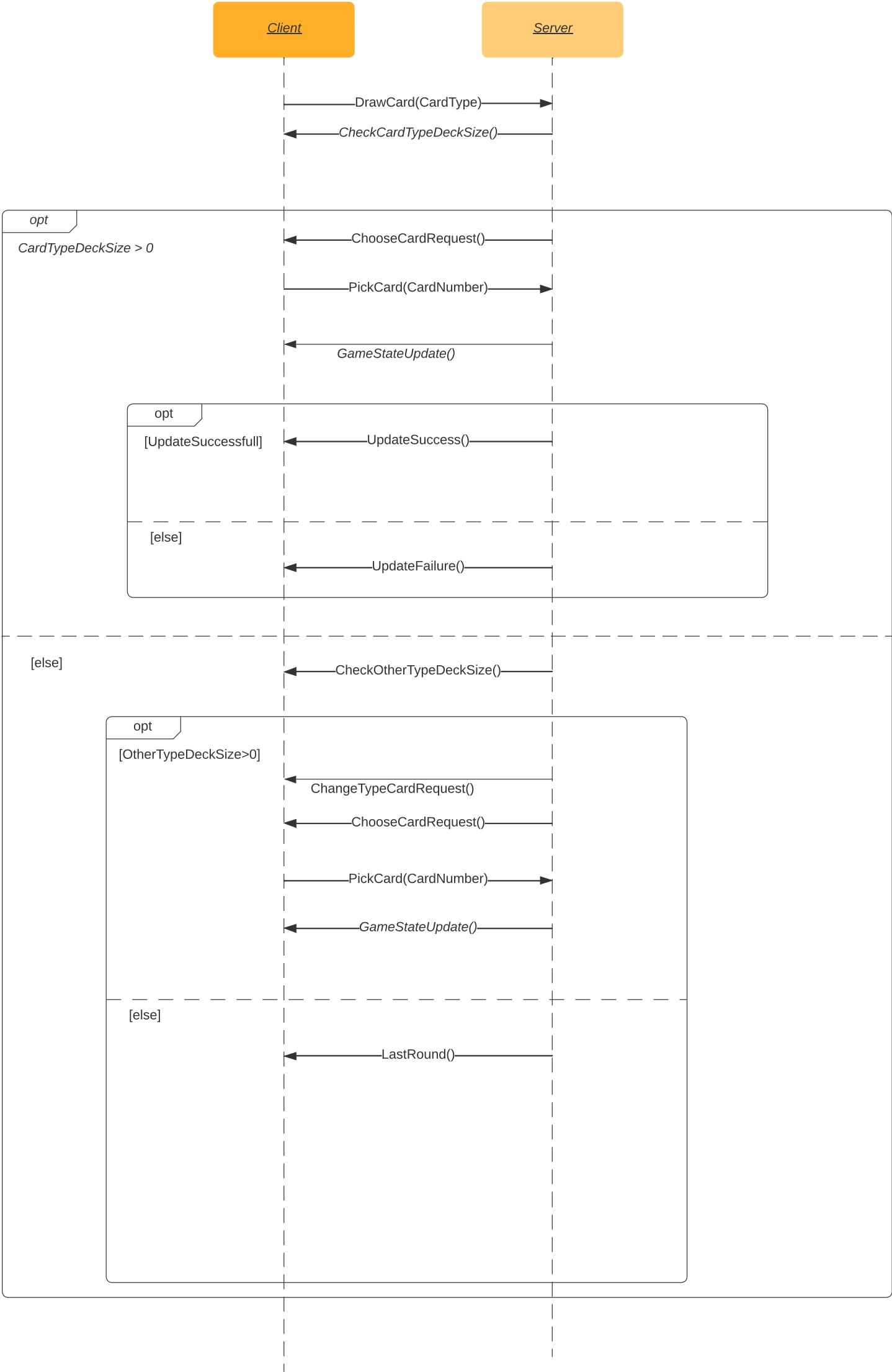
Accesso al gioco di un giocatore



Giocare una carta dalla propria mano



Pescare una carta dal tavolo



Con il `PickCard(CardNumber)` il client manderà un numero da 1 a 3: con i primi due numeri sono rappresentata rispettivamente la prima e la seconda carta sul tavolo, con il numero 3 invece va a pescare la prima carta dal mazzo