

# Création d'un éditeur web de fichier JSON

Créer et mettre en ligne sur un serveur scaleway (fourni) un éditeur en NodeJs qui permet d'éditer une liste qui est en Json à l'origine.

Cette liste contient un ensemble de combattants qui seront affichés dans l'application

[app.mma-factory.fr](http://app.mma-factory.fr)

Un script permet déjà de mettre à jour plusieurs informations du Listing en faisant du scrapping sur un site de référence : sherdog.




Le lien vers la page sherdog est donc la première information requise lors de la création d'un combattant.

## Il faut pour ce projet livrer :

- Un listing avec possibilité de réorganiser. Qu'un tri soit activé ou pas, le listing doit toujours se baser sur l'ordre défini dans position. L'administrateur doit pouvoir faire du Drag and drop pour réorganiser les éléments dans la liste. A chaque fois qu'un élément est réorganisé, le fichier Json doit être mis à jour dans le backend.
  - Le listing contient une option de filtre sur un élément : « Factorien » qui est un booléen
  - Le listing propose un bouton de suppression avec confirmation
  - Le listing propose un bouton d'édition pour chaque élément de la liste qui redirige vers le formulaire de modification
  - Le listing propose un bouton d'ajout d'un élément qui redirige vers le formulaire de création
- 1 formulaire de création avec 4 champs obligatoires : **name** (texte), **image** (url vers l'image), **sherdog** (url vers la page sherdog), **position** (entier numérique représentant la position dans la liste), et un dernier champ facultatif **ufc\_position** (donne le classement ufc du combattant). Lors d'une création, tous les autres champs doivent être initialement vides.
- 1 formulaire d'édition similaire à la page de création. Cette page doit aussi permettre d'avoir une visualisation (sans possibilité de modifier) les autres informations du combattant en cours d'édition. Les champs éditables sont les mêmes que pour la création. La page doit proposer un bouton retour et un bouton d'enregistrement sans enregistrement. Si une modification a été faite sur la page et que l'administrateur appuie sur le bouton retour une alerte qui propose « d'enregistrer avant de quitter »
- Un bouton présent sur le listing devra permettre de remplir les informations manquantes en faisant appel au fichier updatewithsherdogdata.js. Cette tâche transforme le fichier JSON mis à jour en un fichier CSV (pour tester dans un terminal : > node updatewithsherdogdata.js)
- Un second bouton devra permettre de télécharger le dernier fichier Csv créé à date
- Sur la page du Listing, doit s'afficher la date et l'heure de la dernière mise à jour du fichier CSV

Enfin le projet devra être déployé et hébergé sur un serveur scaleway fourni. Pas de CI requise.

Le listing doit ressembler à ceci dans le style;

	Rizlen Zouak Position : #7
	Ben Adwubi Position : #35
	Jean-Phael Promeneur Position : #20

Le formulaire d'édition ressemblerait à ceci

Nom du combattant

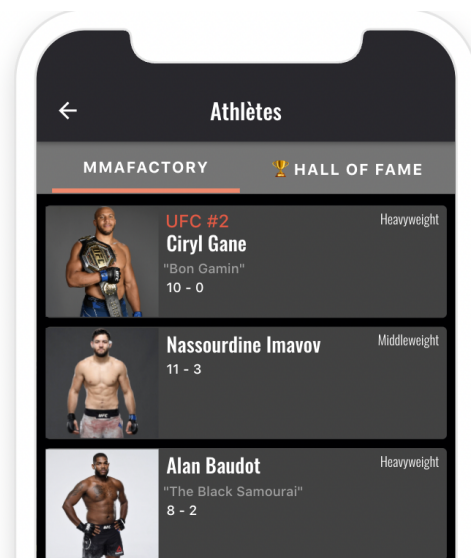
Url de l'image

Lien Sherdog

Classement UFC

Enregistrer

L'application ressemble à ceci :



Les combattants qui sont dans l'onglet MMAFACTORY ont tous l'attribut « Factorien » à True comme sur le filtre demandé.

