



# INTERACTION PROGRAMMING 1

인터랙션 프로그래밍 1

---

*8 Week.*

*2021. 4. 22.*

# JavaScript Review

**DOM**

## element.innerHTML

element 객체 내부의 HTML 을 문자열로 반환한다.

## element.style

element 객체의 style 속성의 값을 반환한다.

**element.addEventListener();**

`element.addEventListener('event', callback);`

element 노드에 이벤트 핸들러를 할당한다.

**element.appendChild();**

`element.appendChild(element1);`

element 노드 객체에 element1 노드를 추가한다.

**element.click();**

element 노드에 click 이벤트를 발생시킨다.

**element.cloneNode();**

element 노드를 복사한 element 를 반환한다.

**element.contains();**

**element.contains(element1);**

**element** 노드에 **element1** 노드의 포함 여부를 **Boolean** 으로 반환한다.

**element.getAttribute();**

**element.getAttribute('attribute1');**

**element** 노드 **attribute1** 속성 값을 반환한다.



**element.getAttributeNode();**

`element.getAttributeNode('attribute1');`

element 노드의 속성 노드들 중 attribute1 노드 객체를 반환한다.

**element.getElementsByClassName();**

`element.getElementsByClassName('class');`

element 노드의 자식 element 중 class 를 포함하고 있는 element 노드 목록을 반환한다.

**element.hasAttributes();**

element 노드가 속성 노드를 포함하고 있는지 여부를 Boolean 으로 반환한다.

**element.insertBefore();**

**element.insertBefore(element1, element2);**

element 노드 내부에 element1 을 element2 의 앞쪽 위치에 추가한다.

**element.querySelector();**

`element.querySelector('query');`

element 노드의 자식 노드들 중 query 에 해당하는 노드를 탐색하여 그 첫번째 노드를 반환한다.

**element.querySelectorAll();**

`element.querySelectorAll('query');`

element 노드의 자식 노드들 중 query 에 해당하는 노드를 탐색하여 노드 목록을 반환한다.

**element.removeAttribute();**

**element.removeAttribute('attribute1');**

**element** 노드의 **attribute1** 속성을 삭제한다.

**element.removeChild();**

**element.removeChild(node);**

**element** 노드의 자식 노드들 중 **node** 를 삭제한다.

**element.removeEventListener();**

`element.removeEventListener('event', callback);`

element 노드의 event 이벤트에 할당된 이벤트 핸들러를 삭제한다.

**element.setAttribute();**

`element.setAttribute('attribute1', 'value');`

element 노드에 attribute1 속성을 추가하고 그 값은 value 로 할당한다.

**element.toString();**

element 노드를 String 으로 변환한다.

# DOM Events

# Click Events

click	마우스를 클릭할 때 발생
dblclick	마우스를 더블 클릭할 때 발생





# JavaScript Quest



# DOM Events

# Mouse Events

<code>mousedown</code>	마우스 버튼을 누를 때 발생
<code>mousemove</code>	마우스를 움직일 때 발생
<code>mouseup</code>	마우스 버튼을 뗄 때 발생
<code>mouseover</code>	마우스가 요소 안에 들어올 때 발생
<code>mouseout</code>	마우스가 요소에서 벗어날 때 발생

# Input Events

focus	입력 양식에 초점을 맞출 때 발생
blur	입력 양식에 초점이 사라질 때 발생
select	입력 양식을 선택할 때 발생
change	입력 양식의 내용이 변경될 때 발생
reset	입력 양식을 초기화할 때 발생
submit	입력 양식을 전송할 때 발생

# Input(Keyboard) Events

keydown	키를 누를 때 발생
keypress	글자를 입력할 때 발생
keyup	키에서 손가락을 떼 때 발생

# Load Events

load	로드할 때 발생
error	에러가 있을 때 발생
resize	윈도우의 크기를 변경할 때 발생
unload	윈도우를 닫을 때 발생



## `event.preventDefault();`

기본으로 정의된 이벤트를 작동하지 못하게 하는 메서드

`<a>`, `<input>`, `<textarea>`, `<form>` 등의 기본 동작을 막을 수 있다.

## `event.stopPropagation();`

이벤트의 버블링(자식 요소에서 발생한 event 가 부모 요소 순으로 전달 되는 현상)을 방지하는 메서드

이벤트 상위 DOM 으로 전달, 전파를 하지 않도록 한다.

