

Théo OGER

Tâches confiées :

- Installer et configurer le serveur Apache pour héberger le site.
- Vérifier le bon fonctionnement des pages HTML, CSS, et JavaScript sur le serveur.
- Créer une page d'aide décrivant le fonctionnement du jeu.
- Configurer la touche F1 pour afficher cette page d'aide.
- CSS fait pour rendre l'aide plus agréable
- Tester et valider l'affichage correct de la page d'aide.
- Cahier des charges

Dalil MAKSENE

Tâches confiées :

- Créer la structure HTML de la page principale.
- Ajouter les styles CSS pour rendre le site agréable.
- Créer le programme Javascript de la page.
- Implémenter la génération aléatoire d'un nombre entre 1 et 100.
- Ajouter la logique pour comparer les entrées avec le nombre généré.
- Afficher les messages ("plus haut", "plus bas", "Gagner") et gérer l'historique des essais.
- Intégrer le bouton "Rejouer" pour redémarrer le jeu.

Maquette logiciel