

Théo OGER

Tâches confiées :

Installer et configurer le serveur Apache pour héberger le site.

Vérifier le bon fonctionnement des pages HTML, CSS, et JavaScript sur le serveur.

Créer une page d'aide décrivant le fonctionnement du jeu.

Configurer la touche F1 pour afficher cette page d'aide.

CSS fait pour rendre l'aide plus agréable

Tester et valider l'affichage correct de la page d'aide.

Cahier des charges

Dalil MAKSENE

Tâches confiées :

Créer la structure HTML de la page principale.

Ajouter les styles CSS pour rendre le site agréable.

Créer le programme Javascript de la page.

Implémenter la génération aléatoire d'un nombre entre 1 et 100.

Ajouter la logique pour comparer les entrées avec le nombre généré.

Afficher les messages ("plus haut", "plus bas", "Gagner") et gérer l'historique des essais.

Intégrer le bouton "Rejouer" pour redémarrer le jeu.

Maquette logiciel