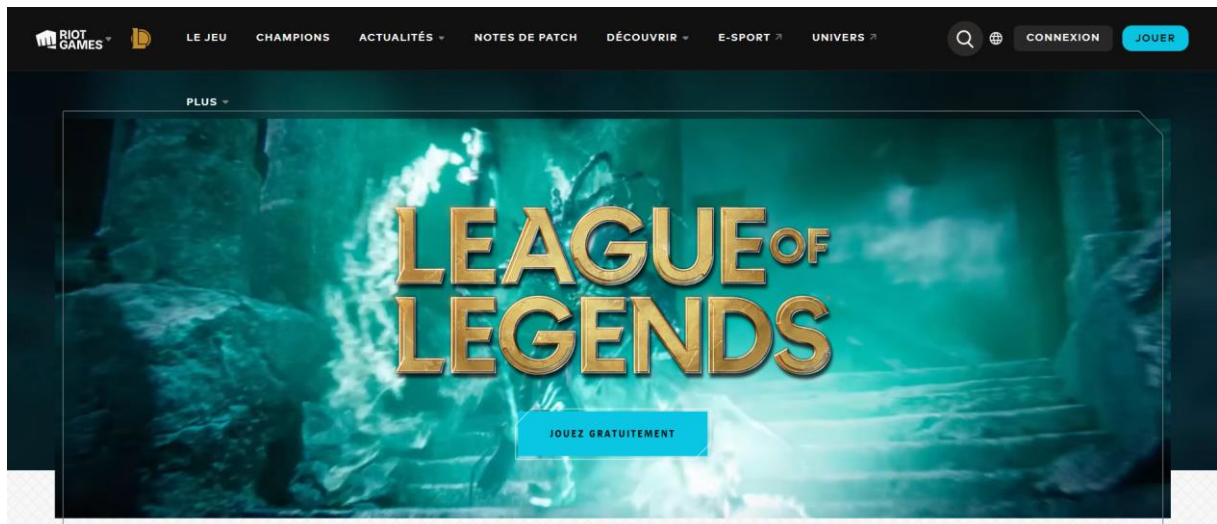
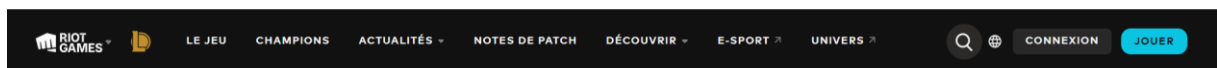


League Of Legends, Analyse du site

Au premier coup d'œil, nous pouvons constater une animation qui alterne entre des cinématiques et des moments de gameplays à propos de l'univers de la licence, ainsi que le logo du jeu et un bouton afin d'accéder au téléchargement de ce dernier rapidement.



On remarque aussi l'accessibilité à diverse éléments est facilement accessible et que cela nous suit même lorsque nous scrollons vers le bas.



On remarque que tout ce qui est de l'ordre du « Titre » est écrit avec la police : **Beaufort**, en 24px jusqu'à 75px :

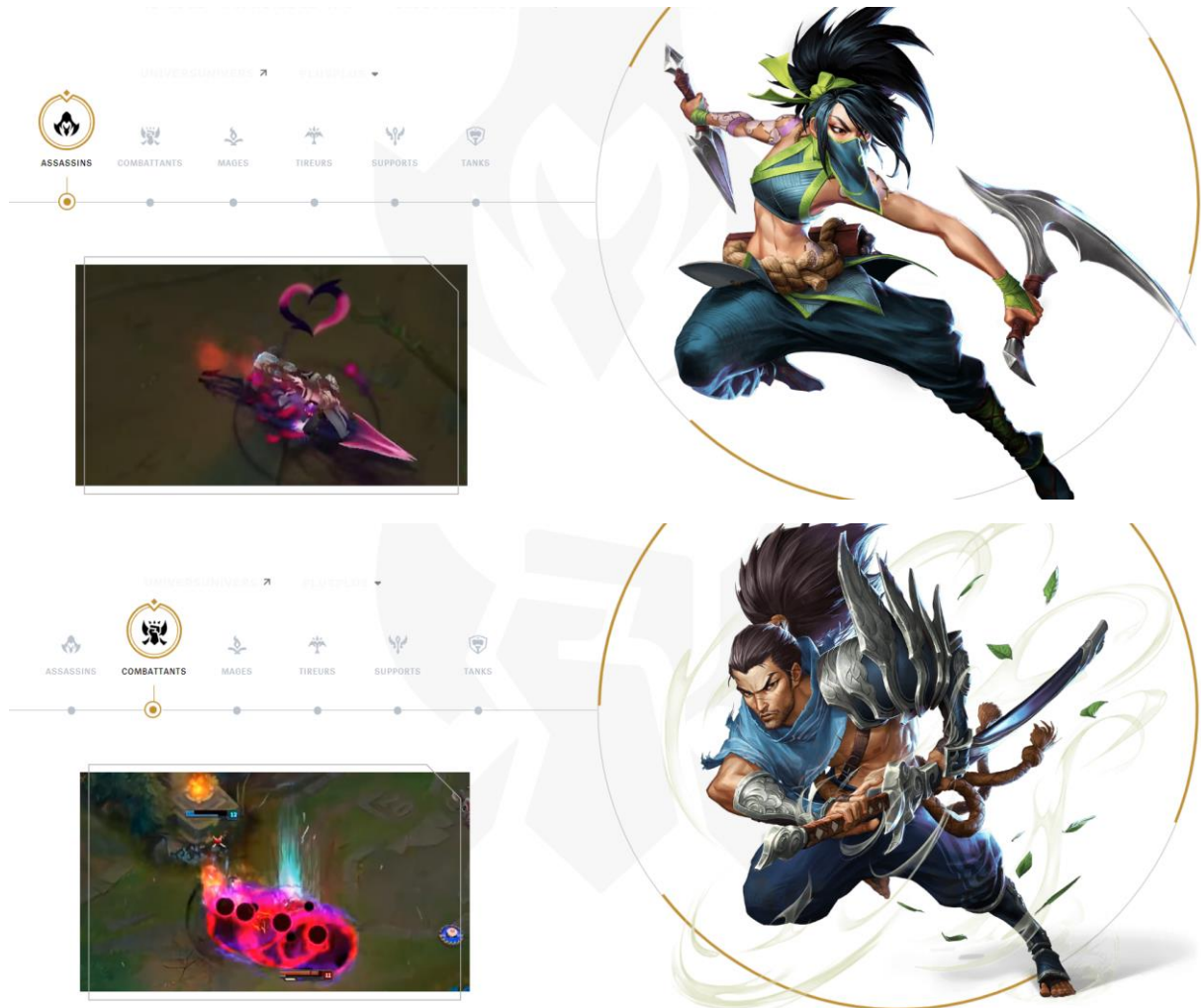
CHOISISSEZ VOTRE
CHAMPION

PARTEZ AU COMBAT
AVEC STYLE

De plus, systématiquement il y a quelque ligne de texte explicative qui suivent ces Titres, lignes écrites en police : **SpiegelSans**, 14px.

Que vous souhaitiez foncer dans la mêlée, soutenir vos alliés ou trouver un entre-deux, vous trouverez forcément votre bonheur dans la Faille.

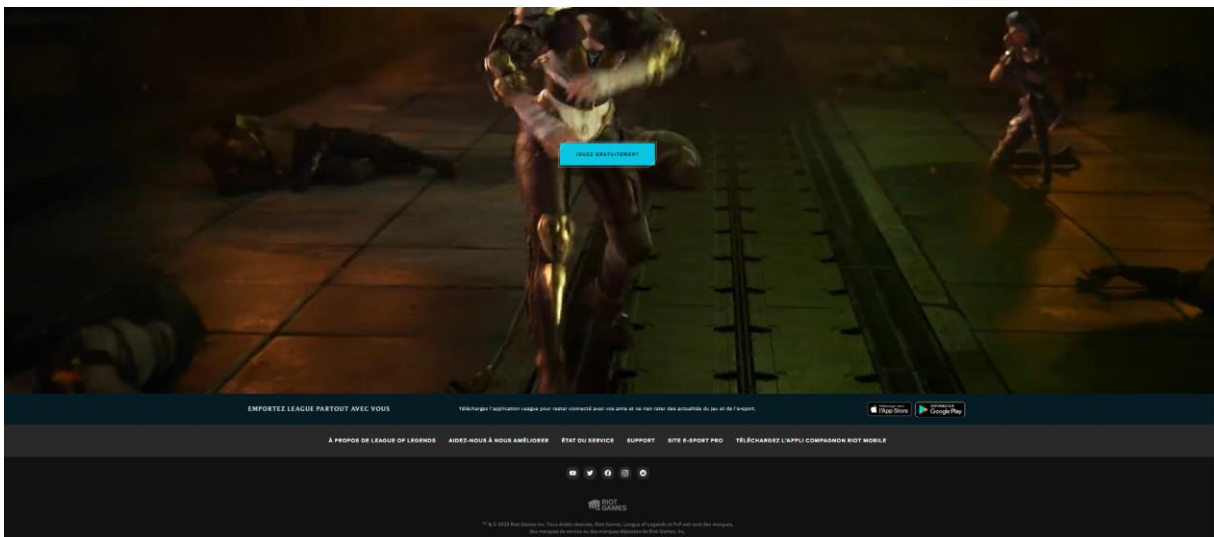
L'interface est très compréhensible et facile d'accès :





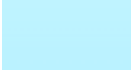
On remarque un fondu des couleurs très bien géré qui ne perturbe pas la recherche :



Un footer particulier mais très malin qui reprend les codes du header (animations, bouton joué) tout en rajoutant les informations utiles qui n'auraient pas leur place ailleurs :



Couleurs principales utilisées :

- Rgb (0,0,0) = 
- Rgb (255,255,255) = 
- Rgb (210,247,255) = 

Malgré des couleurs assez pauvres et peu diversifiées, le site arrive à garder l'attention du visiteur en le captant notamment avec beaucoup d'animation dans le scrolling ainsi que beaucoup d'effets tels que des particules ou d'autres animations par exemple (qui sont impossibles à prendre en capture d'écran).