Εξήγηση κώδικα για την μέθοδο παραγοντοποίησης QR:

Έχουμε τα παρακάτω αρχεία:

- <u>createA.m</u> περιέχει την συνάρτηση createA η οποία δέχεται σαν όρισμα τον αριθμό των γραμμών και των στηλών ενός πίνακα και επιστρέφει τον Pei matrix.
- <u>readingData.m</u> έχει την συνάρτηση readingData που επιστρέφει τον πίνακα Α. Υπάρχουν οι παρακάτω τρόποι για να διαβάσει η συνάρτηση τα δεδομένα:
 - ο να δώσει τον πίνακα Α ο χρήστης
 - ο να διαβάσει το πρόγραμμα τον πίνακα από ένα αρχείο .txt
 - να δημιουργηθεί ένας τυχαίος πίνακας ή να δημιουργηθεί ο Pei array. Τον αριθμό των γραμμών και των στηλών θα τον προσδιορίσει ο χρήστης.
- <u>ask3 QR HOUS.m</u> έχει την συνάρτηση που εκτελεί την παραγοντοποίηση QR
 με τον μετασχηματισμό householder δέχεται σαν όρισμα τον πίνακα A και
 επιστρέφει τον πίνακα Q και R.
- <u>main.m</u> βρίσκουμε τον πίνακα Α μέσα από την συνάρτηση readingData και εκτελούμε την μέθοδο παραγοντοποίησης QR με την αντίστοιχη συνάρτηση. Με την συνάρτηση tic-toc της matlab υπολογίζουμε τον χρόνο που χρειάζεται η μέθοδος. Τέλος, υπολογίζουμε και εκτυπώνουμε τα error, το condition number του R και τον χρόνο εκτέλεσης της μεθόδου.

Το αρχείο .txt πρέπει να έχει την παρακάτω μορφή: αν για παράδειγμα ο αριθμός των γραμμών = m, αριθμό των στηλών = n το αρχείο κειμένου θα είναι:

$$a_{11} a_{12} a_{13} \dots a_{1n}$$
 $a_{21} a_{22} a_{23} \dots a_{2n}$
 $\vdots \qquad \vdots \qquad \vdots$
 $\vdots \qquad \vdots \qquad \vdots$

Αν ο χρήστης θέλει να δώσει ο ίδιος τον πίνακα Α αυτός πρέπει να έχει την παρακάτω μορφή και μετά να πατήσει enter:

Σχολιασμός αποτελεσμάτων:

Pei matrix Παραγοντοποίηση QR με Householder					
Διάσταση Α	α) Σφάβμα	β) Σφάβμα	γ) Σφάβμα	Αριθμός Συνθήκης	Χρόνος
m=n	$ \mathbf{A} - \mathbf{Q}\mathbf{R} _{\infty}$	$ \mathbf{Q^TQ} - \mathbf{I} _{\infty}$	$ \mathbf{A}\mathbf{R^{-1}} - \mathbf{Q} _{\infty}$	$\mathbf{cond}(\mathbf{R})$	
100	2.500777e-12	3.073366e-14	1.497413e-14	2.0101	0.006094sec
500	3.653988e-11	1.275320e-13	5.607017e-14	2.002	1.687113sec
1000	7.815115e-11	1.023313e-13	6.161163e-14	2.001	11.803916sec

Ο πίνακας παρουσιάζει τα αποτελέσματα της εφαρμογής της μεθόδου QR με τον μετασχηματισμό Householder για τον Pei matrix διαστάσεων m = n = 100, 500 ή 1000. Ακολουθεί η ανάλυση των αποτελεσμάτων:

Σφάλμα $||A-Q*R||_{\infty}$: Παρατηρούμε ότι τα σφάλματα είναι αρκετά μικρά. Το γεγονός αυτό υποδεικνύει ότι η παραγοντοποίηση QR με τη χρήση του μετασχηματισμού Householder είναι αρκετά αποτελεσματική και ακριβής. Βέβαια, αυτό που παρατηρούμε είναι ότι το σφάλμα αυξάνεται με την αύξηση της διάστασης των δεδομένων.

Σφάλμα $|Q^T*Q-I|_\infty$: Το συγκεκριμένο σφάλμα είναι πολύ μικρό (τάξης 10e-14 και 10e-13), το οποίο υποδηλώνει ότι ο πίνακας Q είναι πολύ κοντά σε ορθογώνιο πίνακα. Το γεγονός αυτό είναι επιθυμητό αφού ο πίνακας Q πρέπει να είναι ορθογώνιος στο τέλος της παραγοντοποίησης QR.

Σφάλμα $|A*R^{-1}-Q|$: Τα σφάλματα αυτά είναι επίσης εξαιρετικά μικρά (τάξης 10e-14), που επιβεβαιώνουν το γεγονός ότι η προσεγγιστική λύση είναι πολύ κοντά στην ακριβή λύση, το οποίο επαληθεύει την υψηλή ακρίβεια της μεθόδου παραγοντοποίησης QR.

Αριθμός συνθήκης πίνακα R - cond(R): Οι αριθμοί συνθήκης είναι κοντά στο 2, ανεξαρτήτως του μεγέθους του πίνακα. Αυτό σημαίνει πως η μέθοδος είναι αριθμητικά σταθερή και η παραγοντοποίηση είναι αποτελεσματική και ακριβής.

Χρόνος εκτέλεσης – CPU time: Παρατηρούμε ότι ο χρόνος εκτέλεσης αυξάνεται αρκετά καθώς αυξάνεται το μέγεθος των δεδομένων (διάσταση του πίνακα). Αυτό συμβαίνει επειδή η πολυπλοκότητα της μεθόδου QR, είναι $O(n^3)$.

Συνοψίζοντας, η μέθοδος παραγοντοποίησης QR με τον μετασχηματισμό Householder είναι πολύ αποτελεσματική και σταθερή για το Pei matrix, με σφάλματα που είναι πολύ μικρά, σχεδόν αμελητέα. Ωστόσο, η αποτελεσματικότητα της παραγοντοποίησης επηρεάζεται σημαντικά από το μέγεθος των δεδομένων, με χρόνους εκτέλεσης που αυξάνονται δραματικά καθώς μεγαλώνει η διάσταση του πίνακα.