Subjecte

P1 [3 pct]

Să se transforme un șir de caractere după codificarea următoare:

- literele mici se transformă în '*'
- cifrele se dubleză
- caracterele din lista "ADT" se elimină

Dacă vă ajută în rezolvare, puteți folosi funcțiile isUpper, isLower, toUpper, toLower, isDigit din pachetul Data.Char.

Să se rezolve problema în două moduri (o soluție fără monade și o soluție cu monade).

Exemple:

Pentru șirul "Ana,2" trebuie să obtineți șirul "*,22".

P2 [2 pct]

Considerăm următoarele tipuri de date:

```
data Pereche a b = MyP a b deriving Show
data Lista a = MyL [a] deriving Show

Considerăm clasa:

class MyOp m where
    myFilter :: (a -> Bool) -> (b -> Bool) -> m (Pereche a b) -> m (Pereche a b)
```

Să se instanțieze clasa MyOp pentru tipul de date Lista. Mai jos aveți un exemplu care să vă ajute:

```
lp :: Lista (Pereche Int Char)
lp = MyL [MyP 97 'a', MyP 3 'b', MyP 100 'd']
myFilter (< 10) (< 'e') lp</pre>
```

P3 [1 pct]

Se dă tipul de date:

```
newtype AE a = AE {getAE :: (Either String a, String)} deriving Show
```

Să se scrie instanța completă a clasei Monad pentru tipul AE.

Puteți să vă verificați folosind următoarele instanțe pentru clasele Functor și Applicative, și următoarea expresie:

```
instance Functor AE where
    fmap f ma = f <$> ma

instance Applicative AE where
    pure = return
    mf <*> ma = do
        f <- mf
        f <$> ma

testAE :: AE Int
testAE = ma >>= f
    where
        ma = AE (Right 7, "ana are mere ")
        f x = AE (if x `mod` 2 == 0 then Right x else Left "error", "si pere!")

AE {getAE = (Left "error", "ana are mere si pere!")}
```