

Laborator 1

I. Instalarea și configurarea *MySQL*, *Apache* și *PHP*

II. Crearea unui formular. Preluarea variabilelor în *PHP*. Exerciții

I. Instalare și configurare

Instalați și configurați produsele software *MySQL*, *Apache* și *PHP*, conform indicațiilor din folderele corespunzătoare fiecărui produs.

II.

Crearea unui formular HTML

1. Pentru a descrie un formular se folosește eticheta *FORM*, care are următoarea formă elementară:

`<FORM METHOD="metoda" ACTION="url" >`

- Atributul **METHOD** poate lua valorile GET sau POST.
- Când **METHOD** este *GET* (implicit), datele introduse în form sunt trimise ca o cerere *HTTP GET* cu *?form_data* adăugat la sfârșitul *URL*-ului specificat de atributul **ACTION**. Astfel, datele trimise prin metoda *GET* pot fi vizualizate de către utilizator (dezavantaj). Folosirea metodei *GET* permite ca trimiterea formului să fie conținută în *URL*. Aceasta prezintă avantajul că poate fi făcută bookmark în browserele actuale, dar, datele nu pot conține caractere non-ASCII precum "é" și "©". De asemenea, cantitatea de date care poate fi procesată prin metoda GET este limitată de lungimea maximă a *URL*-ului pe care o acceptă serverul și browserul. Pentru siguranță, form-urile care ar putea conține caractere non-ASCII sau mai mult de 100 de caractere trebuie să folosească **METHOD=POST**.
- Cu valoarea **METHOD** egală cu *POST*, datele introduse în form sunt trimise ca o cerere *HTTP POST*, iar datele sunt conținute în interiorul cererii. Majoritatea browserelor actuale nu pot face bookmark la cereri *POST*, dar, astfel *POST* nu limitează lungimea și tipul de caracter introdus, precum la *GET*.

Observație: Ca regula empirică, mulți programatori folosesc *GET* pentru formulare care execută o căutare sau o interogare, respectiv *POST* pentru formulare care actualizează o bază de date sau un fișier. Astfel, datele trimise prin metoda *GET* pot fi vizualizate de către utilizator.

- Atributul **ACTION** specifică adresa *URL* a scriptului *PHP* care prelucrează datele adunate prin intermediul formularului. Adresa *URL* poate fi o adresă completă, care include protocolul, numele gazdei și calea de acces, respectiv o adresă parțială, care specifică o locație relativă la locația paginii curente.

- Intre eticheta *FORM* si eticheta sa */FORM* corespunzatoare, plasati controalele formularului

Exemplu:

```
<FORM method="POST" action="http://link.php">
```

```
<FORM method="POST" action="test1.php">
```

2. Pentru a crea o caseta de tip text folosim un control text :

```
<INPUT TYPE="text" name="mytext">
```

- Atributul **NAME** atribuie casetei cu text un nume, astfel incat continutul sau sa fie accesibil unui script PHP. Numele pe care il atribuiti unui control trebuie sa fie unic in cadrul formularului si trebuie sa respecte regulile pentru denumirea variabilelor PHP, cu exceptia ca nu trebuie sa inceapa cu simbolul \$. HTML nu are o eticheta */INPUT*.
3. Daca trimitem scriptului *PHP* date confidentiale, folosim o caseta text de tip password:

```
<INPUT TYPE="password" name="mypassword">
```

4. Pentru a expedia datele unui script *PHP* avem nevoie de un buton de expediere :

```
<INPUT TYPE="submit" VALUE="text">
```

- Atributul **VALUE** specifica textul care trebuie sa apara pe suprafata butonului de expediere

Exemplu: Să se creeze un formular cu 3 următoarele elemente: un control de tip text, unul de tip password si un buton

```
<FORM METHOD="post" ACTION="login.php">
  Login : <INPUT TYPE="text" name="login">
  Parola : <INPUT TYPE="password" name="parola">
  <INPUT TYPE="submit" VALUE="Login">
</FORM>
```

5. Crearea de suprafete cu text

O suprafata cu text, similar unei casete cu text, permite unui utilizator sa introduca text. Cu toate acestea, o suprafata cu text poate permite utilizatorului sa introduca mai multe linii de text, in timp ce o caseta de text permite introducerea unei singure linii de text.

```
<TEXTAREA NAME="mytext" ROWS="numar" COLS="numar" WRAP="wrap">
```

- Atributul **NAME**(obligatoriu) specifica numele controlului.
- Atributul **ROWS**(obligatoriu) specifica numarul liniilor de text vizibile in suprafata cu text
- Atributul **COLS**(facultativ) specifica numarul coloanelor de text vizibile in suprafata cu text
- Atributul **WRAP**(facultativ) specifica maniera de infasurare in interiorul suprafetei cu text.
- O eticheta **TEXTAREA** trebuie combinata cu o eticheta **/TEXTAREA**.Orice text care apare intre etichete va fi prezentat drept continut initial al controlului de tip suprafata cu text.

6. Crearea campurilor ascunse

Uneori este utila crearea asa-numitelor campuri ascunse.Valorile campurilor ascunse sunt trimise la server alaturi de valorile altor controale; cu toate acestea, utilizatorul nu are posibilitatea de a vizualiza sau manipula valorile campurilor

`<INPUT TYPE="hidden" NAME="mytext" VALUE="myvalue">`

7. Crearea casetelor de validare

Pentru datele care pot avea numai una din doua valori, cum ar fi “pornit” sau “oprit”, caseta de validare este controlul ideal.De exemplu, caseta de validare este un control adecvat pentru a permite utilizatorului sa opteze pentru livrarea rapida a unui colet. In cazul in care caseta de validare este validata, coletul va fi livrat mai rapid, in caz contrar, coletul se va deplasa cu mijloace obisnuite.

`<INPUT TYPE="checkbox" NAME="mycheck" value="text" CHECKED>`

- Daca atributul **CHECKED** apare, caseta de validare va fi selectata in mod prestabilit; in caz contrar, caseta de validare nu este selectata initial.
- Atributul **VALUE** specifica valoare care este trimisa serverului in cazul in care caseta de validare este selectata; daca atributul nu este specificat, se va trimite valoarea on (activat)

8. Crearea butoanelor radio

Ca si casetele de validare, butoanele radio pot avea numai una din doua valori. Cu toate acestea, butoanele radio sunt organizate in grupuri, iar la un moment dat poate fi activat un singur buton radio din cadrul unui grup; toate celelalte trebuie sa fie dezactivate.Butoanele radio sunt utile pentru a permite unui utilizator sa aleaga dintr-o serie de alternative mutual exclusive. De exemplu, puteti folosi un set de trei butoane radio pentru a permite utilizatorului sa specifice tipul de ambalaj pentru un cadou: fara ambalaj, cu ambalaj simplu sau sofisticat. Numai unul din cele trei butoane radio poate fi activat; la un loc, setul de butoane radio ofera utilizatorului o tripla optiune.

<INPUT TYPE="radio" NAME="myradio" value="text" CHECKED>

- Atributele unui buton radio au aceeași semnificație ca și acelea ale unei casete de validare
- Toți membrii unui set de casete de validare prezintă aceeași valoare a atributului *name*

9. Crearea de selecții

O selecție este un meniu care defilează, de unde utilizatorul poate alege una sau mai multe opțiuni.

*<SELECT NAME="myselect" size="numar" MULTIPLE>etichete
OPTION</SELECT>*

- Eticheta *SELECT* este folosită în combinație cu eticheta */SELECT*. Între cele două etichete este inclusă o serie de etichete *OPTION*.
- Atributul ***MULTIPLE*** arată că utilizatorul poate alege mai multe opțiuni menținând apăsată tasta *CTRL* și executând click pe aceasta. În absența atributului *MULTIPLE*, utilizatorul poate selecta o singură opțiune. Dacă specificați atributul *MULTIPLE*, trebuie să specificați și un atribut *NAME*, care atribuie un nume de tablou ca nume al controlului. De exemplu, un control de tip selecție care permite utilizatorului să aleagă mai multe garnituri pentru desert trebuie denumit folosind sintaxa *garnitura[]*, nu *garnitura*.
- Atributul ***SIZE*** specifică numărul de opțiuni vizibile. Prin utilizarea unui buton de derulare în jos sau a unei bare de defilare, utilizatorul poate manipula selecția pentru a obține accesul la restul opțiunilor și a alege dintre acestea.

Așa cum s-a arătat, o selecție este asociată cu una sau mai multe opțiuni. Pentru a crea o opțiune care urmează a fi utilizată în cadrul unei selecții, folosiți următoarea sintaxă:

<OPTION SELECTED VALUE="text">continut_optiune</OPTION>

- Eticheta *OPTION* este combinată cu eticheta */OPTION*. Textul dintre aceste etichete este cunoscut sub numele de conținut al opțiunii. Conținutul opțiunii apare în controlul *SELECT*.

10. Crearea unui buton de reinițializare.

Acest buton este folosit pentru ca utilizatorul să poată șterge toate informațiile incluse într-un formular.

<INPUT TYPE="reset" VALUE="reset">

- Unicul atribut obligatoriu este ***TYPE***. Atributul opțional ***VALUE*** specifică textul care va apărea pe suprafața butonului de reinițializare; dacă atributul este omis, pe buton va scrie "Reset".

Preluarea variabilelor *PHP*.

O variabila preluata dintr-un formular poate fi preluata prin una din modalitatile :

1. `$_POST["nume_variabila"]` sau cu `$_GET["nume_variabila"]` (in functie de atributul method al formularui – post sau get)
2. De asemenea, pot fi folosite si `$HTTP_POST_VARS["nume_variabila"]` si `$HTTP_GET_VARS["nume_variabila"]`
3. Daca in PHP.ini (fisierul de configurare al php-ului) aveti setat `register_globals=on` puteti folosi `$nume_variabila`

Prima variantă este cea recomandată.

Exemplu: Preluarea valorii unui control text.

test.html

```
<form action="test.php" method="POST">
  Introduceți numele : <input type="text" name="name"><br>
  <input type="submit" value="Trimite">
</form>
```

test.php

```
<?php
echo "Salut ".$_POST["name"]." !!";

?>
```

Pentru controale de tip password si textarea se procedează similar.

Exemplu: Preluarea valorii unui control checkbox.

test1.html

```
<form action="test1.php" method="POST">
  Alb <input type="checkbox" name="color_alb" value="alb"><br>
  Rosu <input type="checkbox" name="color_rosu" value="rosu"><br>
  Alb <input type="checkbox" name="color_verde" value="verde"><br>
  <input type="submit" value="Trimite">
</form>
```

test1.php

<?php

```

echo "Ati selectat culorile :<br>";
if($_POST["color_alb"]!="")
    echo "Culoarea ".$_POST["color_alb"]." !!<br>";
if($_POST["color_rosu"]!="")
    echo "Culoarea ".$_POST["color_rosu"]." !!<br>";
if($_POST["color_verde"]!="")
    echo "Culoarea ".$_POST["color_verde"]." !!<br>";

```

?>

Exemplu: Preluarea valorii unui control radio.test2.html

```

<form action="test2.php" method="POST">
    Alb <input type="radio" name="color" value="alb"><br>
    Rosu <input type="radio" name="color" value="rosu"><br>
    Alb <input type="radio" name="color" value="verde"><br>
    <input type="submit" value="Trimite">
</form>

```

test2.php

<?php

```

echo "Ati selectat culoarea :".$_POST["color"]." !!!";

```

?>

Exemplu: preluarea valorii unui control select.test3.html

```

<form action="test3.php" method="POST">
    Selecteaza culoare :
    <select name="color[]" MULTIPLE size="3">
        <option>alb</option>
        <option>negru</option>
        <option>rosu</option>
        <option>verde</option>
        <option>albastru</option>
        <option>galben</option>
    </select>

```

```

        </select>
        <input type="submit" value="Trimite">
    </form>

```

Observație: Pentru selecție simplă înlocuim `name="color"`, iar dacă dorim să fie vizibilă o singură opțiune la un moment dat se terge `size="3"`

test3.php

```

<?php

if(is_array($_POST["color"])){
    $c=count($_POST["color"]);
    echo "Ati selectat culorile<br>";
    foreach ($_POST["color"] as $key => $value)
        echo "$value<br>";
}
else{
    echo "Ati selectat culoarea :".$_POST["color"]." !!!";
}

?>

```

Exerciții:

Să se creeze un formular specific pentru înscrierea la un *newsletter*. Formularul va conține următoarele câmpuri, ale căror tipuri de controale și valori posibile sunt prezentate alăturat:

Nume câmp	Obligatoriu?	Tip control	Observații
Nume	Da	Text	
Prenume	Da	Text	
Sex	Da	Radio	
Starea civilă	Da	Select	casatorit(a), necasatorit(a), divortat(a)
Data nașterii	Da	Select	Se utilizează 3 controale select (zi,an,luna)
Domiciliul	Da	TextArea	Aici utilizatorul va scrie strada,nr,bloc,scara, etaj, apartament
Oraș	Da	Text	
Județ/Sector	Da	Select	Va conține județele din România + cele 6 sectoare din București
Cod poștal	Da	Text	
Email	Da	Text	
Telefon	Nu	Text	
Fax	Nu	Text	
Venit lunar	Nu	Radio	Alegeti intervale corespunzătoare (100-200Eur, 201-300Eur, 301-500Eur, peste

			500Eur)
Hobby-uri	Nu	Select multiple	Sport, muzica, lectura
Modalitate de expediere a <i>newsletter</i> -ului	Da	Checkbox (3 controale)	Modalitățile prin care să primească <i>newsletter</i> -ul : email, poștă și fax
Butoane pentru <i>SUBMIT</i> și <i>RESET</i>	Da	Butoane (2)	

- a. Să se creeze formularul în HTML.
- b. Să se preia în PHP variabilele din formular și să se introducă într-un tabel.