Laborator 5 PL/SQL Pachete

- Pachetele sunt unități de program care pot cuprinde proceduri, funcții, cursoare, tipuri de date, constante, variabile și excepții.
- Pachetele nu pot fi apelate, nu pot transmite parametri și nu pot fi încuibărite.
- Un pachet are două părți, fiecare fiind stocată separat în dicționarul datelor:
 - specificația pachetului;

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE [schema.]nume_pachet
{IS | AS}
   declaraţii;
END [nume pachet];
```

- corpul pachetului.

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY [schema.]nume_pachet
{IS | AS}
[BEGIN]
instrucţiuni;
END [nume_pachet];
```

Recompilarea pachetului

```
ALTER PACKAGE [schema.]nume_pachet
COMPILE [ {PACKAGE | BODY} ];
```

• Eliminarea pachetului

```
DROP PACKAGE [schema.]nume_pachet
[ {PACKAGE | BODY} ];
```

I. Pachete definite de utilizator

1. Definiți un pachet care permite prin intermediul a două funcții calculul numărului de angajați și suma ce trebuie alocată pentru plata salariilor și a comisioanelor pentru un departament al cărui cod este dat ca parametru.

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE pachet1_*** AS

FUNCTION f_numar(v_dept departments.department_id%TYPE)

RETURN NUMBER;

FUNCTION f_suma(v_dept departments.department_id%TYPE)

RETURN NUMBER;

END pachet1_***;

/

CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY pachet1_*** AS

FUNCTION f_numar(v_dept departments.department_id%TYPE)

RETURN NUMBER IS numar NUMBER;

BEGIN

SELECT COUNT(*)INTO numar

FROM employees

WHERE department_id =v_dept;

RETURN numar;

END f_numar;
```

```
FUNCTION f_suma (v_dept departments.department_id%TYPE)
    RETURN NUMBER IS
    suma NUMBER;

BEGIN
    SELECT SUM(salary+salary*NVL(commission_pct,0))
    INTO suma
    FROM employees
    WHERE department_id =v_dept;
    RETURN suma;
    END f_suma;
END pachet1_***;
//
```

Apelare:

În SQL:

```
SELECT pachet1_***.f_numar(80)
FROM DUAL;
SELECT pachet1_***.f_suma(80)
FROM DUAL;
```

În PL/SQL:

2. Creați un pachet ce include acțiuni pentru adăugarea unui nou departament în tabelul *dept_**** și a unui nou angajat (ce va lucra în acest departament) în tabelul *emp_*****. Procedurile pachetului vor fi apelate din SQL, respectiv din PL/SQL. Se va verifica dacă managerul departamentului există înregistrat ca salariat. De asemenea, se va verifica dacă locația departamentului există. Pentru inserarea codului salariatului se va utiliza o secvență.

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE pachet2 *** AS
   PROCEDURE p dept (v codd dept ***.department id%TYPE,
                     v nume dept ***.department name%TYPE,
                     v manager dept ***.manager id%TYPE,
                     v loc dept ***.location id%TYPE);
   PROCEDURE p emp (v first name emp ***.first name%TYPE,
                 v last name emp ***.last name%TYPE,
                 v email emp ***.email%TYPE,
                 v phone number emp ***.phone number%TYPE:=NULL,
                 v hire date emp ***.hire date%TYPE :=SYSDATE,
                 v job id emp ***.job id%TYPE,
                            emp ***.salary%TYPE :=0,
                 v salary
                 v_commission_pct emp ***.commission pct%TYPE:=0,
                 v manager id emp ***.manager id%TYPE,
                 v department id emp ***.department id%TYPE);
```

```
FUNCTION exista (cod loc dept ***.location id%TYPE,
                  manager dept ***.manager id%TYPE)
 RETURN NUMBER;
END pachet2 ***;
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY pachet2 *** AS
FUNCTION exista(cod loc dept ***.location id%TYPE,
                manager dept ***.manager id%TYPE)
 RETURN NUMBER IS
     rezultat NUMBER:=1;
     rez cod loc NUMBER;
     rez manager NUMBER;
 BEGIN
    SELECT count(*) INTO rez cod loc
    FROM locations
   WHERE location id = cod loc;
   SELECT count(*) INTO rez manager
   FROM emp ***
   WHERE employee id = manager;
    IF rez cod loc=0 OR rez manager=0 THEN
       rezultat:=0;
    END IF;
RETURN rezultat;
END;
PROCEDURE p dept(v codd dept ***.department id%TYPE,
                 v nume dept ***.department name%TYPE,
                 v manager dept ***.manager id%TYPE,
                 v loc dept ***. location id%TYPE) IS
BEGIN
   IF exista(v loc, v manager) = 0 THEN
       DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu s-au introdus date coerente pentru
            tabelul dept ***');
   ELSE
     INSERT INTO dept ***
          (department id, department name, manager id, location id)
    VALUES (v codd, v nume, v manager, v loc);
  END IF;
 END p dept;
PROCEDURE p emp
     (v first name emp ***.first name%TYPE,
     v last name emp ***.last name%TYPE,
     v email emp ***.email%TYPE,
     v phone number emp ***.phone number%TYPE:=null,
     v hire date emp ***.hire date%TYPE :=SYSDATE,
     v_job_id emp_***.job id%TYPE,
     v salary emp ***.salary %TYPE :=0,
```

Apelare:

În SQL:

În PL/SQL:

3. Definiți un pachet cu ajutorul căruia să se obțină salariul maxim înregistrat pentru salariații care lucrează într-un anumit oraș și lista salariaților care au salariul mai mare sau egal decât acel maxim. Pachetul va conține un cursor și un subprogram funcție.

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE pachet3_*** AS

CURSOR c_emp(nr NUMBER) RETURN employees%ROWTYPE;

FUNCTION f_max (v_oras locations.city%TYPE) RETURN NUMBER;

END pachet3_***;
/
```

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY pachet3 *** AS
CURSOR c emp(nr NUMBER) RETURN employees%ROWTYPE
      IS
      SELECT *
      FROM employees
      WHERE salary >= nr;
FUNCTION f max (v oras locations.city%TYPE) RETURN NUMBER IS
      maxim NUMBER;
BEGIN
     SELECT MAX(salary)
     INTO     maxim
FROM     employees e, departments d, locations l
     WHERE e.department id=d.department id
            AND d.location id=1.location id
            AND UPPER(city) = UPPER(v oras);
    RETURN maxim;
END f max;
END pachet3 ***;
DECLARE
  oras locations.city%TYPE:= 'Toronto';
  val max NUMBER;
  lista employees%ROWTYPE;
BEGIN
  val max:= pachet3 ***.f max(oras);
   FOR v cursor IN pachet3 ***.c emp(val max) LOOP
      DBMS OUTPUT.PUT LINE(v cursor.last_name||' '||
                           v cursor.salary);
   END LOOP;
END;
```

4. Definiți un pachet care să conțină o procedură prin care se verifică dacă o combinație specificată dintre câmpurile *employee_id* și *job_id* este o combinație care există în tabelul *employees*.

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE pachet4_*** IS

PROCEDURE p_verific

(v_cod employees.employee_id%TYPE,

v_job employees.job_id%TYPE);

CURSOR c_emp RETURN employees%ROWTYPE;

END pachet4_***;

CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY pachet4_*** IS
```

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY pachet4_*** IS

CURSOR c_emp RETURN employees%ROWTYPE IS

SELECT *

FROM employees;
```

```
PROCEDURE p verific(v cod employees.employee id%TYPE,
                            employees.job id%TYPE)
                    v job
IS
  gasit BOOLEAN:=FALSE;
  lista employees%ROWTYPE;
BEGIN
  OPEN c emp;
  LOOP
    FETCH c emp INTO lista;
   EXIT WHEN c emp%NOTFOUND;
    IF lista.employee id=v cod AND lista.job id=v job
       THEN gasit:=TRUE;
    END IF;
  END LOOP;
  CLOSE c emp;
  IF gasit=TRUE THEN
     DBMS OUTPUT.PUT LINE('combinatia data exista');
  ELSE
     DBMS OUTPUT.PUT LINE('combinatia data nu exista');
  END IF;
END p verific;
END pachet4 ***;
EXECUTE pachet4 ***.p verific(200,'AD ASST');
```

II. Pachete predefinite

1. Pachetul DBMS OUTPUT permite afișarea de informații. Procedurile pachetului sunt:

PUT – depune (scrie) în buffer informație;

PUT LINE – depune în buffer informația, împreună cu un marcaj de sfârșit de linie;

NEW LINE – depune în buffer un marcaj de sfârșit de linie;

GET LINE – regăsește o singură linie de informație;

GET LINES – regăsește mai multe linii de informație;

ENABLE/DISABLE – activează/dezactivează procedurile pachetului.

Exemplul 1:

```
DECLARE
-- paramentrii de tip OUT pt procedura GET_LINE
    linie1 VARCHAR2(255);
    stare1 INTEGER;
    linie2 VARCHAR2(255);
    stare2 INTEGER;
    linie3 VARCHAR2(255);
    stare3 INTEGER;

v_emp employees.employee_id%TYPE;
v_job employees.job_id%TYPE;
v dept employees.department id%TYPE;
```

```
BEGIN
  SELECT employee id, job id, department id
       v emp, v job, v dept
  INTO
  FROM employees
  WHERE last name='Lorentz';
-- se introduce o linie in buffer fara caracter
-- de terminare linie
   DBMS OUTPUT.PUT(' 1 '||v emp|| ' ');
-- se incearca extragerea liniei introdusa
-- in buffer si starea acesteia
   DBMS OUTPUT.GET LINE(linie1, stare1);
-- se depunde informatie pe aceeasi linie in buffer
   DBMS OUTPUT.PUT(' 2 '||v job|| ' ');
-- se inchide linia depusa in buffer si se extrage
-- linia din buffer
   DBMS OUTPUT.NEW LINE;
   DBMS OUTPUT.GET LINE(linie2, stare2);
-- se introduc informatii pe aceeasi linie
-- si se afiseaza informatia
   DBMS OUTPUT.PUT LINE(' 3 ' ||v emp|| ' '|| v job);
   DBMS OUTPUT.GET LINE(linie3, stare3);
-- se afiseaza ceea ce s-a extras
   DBMS OUTPUT.PUT LINE('linie1 = '|| linie1||
                        '; stare1 = '||stare1);
   DBMS OUTPUT.PUT LINE('linie2 = '|| linie2||
                        '; stare2 = '||stare2);
   DBMS OUTPUT.PUT LINE('linie3 = '|| linie3||
                        '; stare3 = '||stare3);
END;
```

Exemplul 2:

```
DECLARE
-- parametru de tip OUT pentru NEW_LINES
-- tablou de siruri de caractere
    linii DBMS_OUTPUT.CHARARR;
-- paramentru de tip IN OUT pentru NEW_LINES
    nr_linii INTEGER;

v_emp employees.employee_id%TYPE;
v_job employees.job_id%TYPE;
v dept employees.department id%TYPE;
```

```
BEGIN
  SELECT employee id, job id, department id
         v emp, v job, v dept
  INTO
  FROM
         employees
  WHERE last name='Lorentz';
-- se mareste dimensiunea bufferului
   DBMS OUTPUT. ENABLE (1000000);
   DBMS OUTPUT.PUT(' 1 '||v emp|| ' ');
   DBMS OUTPUT.PUT(' 2 '||v job|| ' ');
   DBMS OUTPUT.NEW LINE;
   DBMS OUTPUT.PUT LINE(' 3 ' | | v emp | | ' ' | | v job);
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' 4 ' ||v_emp|| ' '|| v job||' ' ||v dept);
-- se afiseaza ceea ce s-a extras
   nr linii := 4;
   DBMS OUTPUT.GET LINES(linii, nr linii);
   DBMS OUTPUT.put line('In buffer sunt '||
                          nr linii ||' linii');
   FOR i IN 1..nr linii LOOP
       DBMS OUTPUT.put line(linii(i));
   END LOOP;
  nr linii := 4;
    DBMS OUTPUT.GET LINES(linii, nr linii);
    DBMS OUTPUT.put line('Acum in buffer sunt '||
                           nr linii ||' linii');
     FOR i IN 1..nr linii LOOP
         DBMS OUTPUT.put line(linii(i));
     END LOOP;
---- DBMS OUTPUT.disable;
---- DBMS OUTPUT.enable;
---- nr linii := 4;
--- DBMS OUTPUT.GET LINES(linii,nr linii);
---- DBMS OUTPUT.put line('Acum in buffer sunt '||
                            nr linii ||' linii');
END;
```

2. Pachetul DBMS_JOB este utilizat pentru planificarea execuției programelor PL/SQL SUBMIT – adaugă un nou job în coada de așteptare a job-urilor; REMOVE – șterge un job din coada de așteptare; RUN – execută imediat un job specificat.

Exemplu:

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE marire_salariu_***
    (id_angajat emp_***.employee_id%type,
        valoare number)
IS
BEGIN
    UPDATE emp_***
    SET salary = salary + valoare
    WHERE employee_id = id_angajat;
END;
//
```

- INTERVAL este de tip VARCHAR2 DEFAULT 'NULL'
- se verifică trimiterea spre execuție a procedurii (în Entreprise Manager Console → baza de date → Instance → Configuration → All Initialization parameters se setează parametrul JOB QUEUE PROCESSES la o valoare mai mare decât 0)

Varianta 1

-- informatii despre joburi SELECT JOB, NEXT DATE, WHAT

FROM USER JOBS;

```
VARIABLE nr job NUMBER
BEGIN
 DBMS JOB.SUBMIT (
    -- întoarce numărul jobului, printr-o variabilă de legătură
   JOB => :nr job,
    -- codul PL/SQL care trebuie executat
    WHAT => 'marire salariu ***(100, 1000);',
    -- data de start a execuției (dupa 30 secunde)
   NEXT DATE => SYSDATE+30/86400,
    -- intervalul de timp la care se repetă execuția
    INTERVAL => 'SYSDATE+1');
    COMMIT;
END;
SELECT salary FROM emp *** WHERE employee id = 100;
-- asteptati 30 de secunde
SELECT salary FROM emp *** WHERE employee id = 100;
-- numarul jobului
PRINT nr job;
```

```
-- lansarea jobului la momentul dorit
SELECT salary FROM emp *** WHERE employee id = 100;
BEGIN
  -- presupunand ca jobul are codul 1 atunci:
  DBMS JOB.RUN(job => 1);
END;
SELECT salary FROM emp *** WHERE employee id = 100;
-- stergerea unui job
BEGIN
 DBMS JOB.REMOVE(job=>1);
END;
SELECT JOB, NEXT DATE, WHAT
FROM USER JOBS;
UPDATE emp ***
SET salary = 24000
WHERE employee id = 100;
COMMIT;
```

Varianta 2

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE pachet_job_***

IS

nr_job NUMBER;

FUNCTION obtine_job RETURN NUMBER;

END;

/

CREATE OR REPLACE PACKAGE body pachet_job_***

IS

FUNCTION obtine_job RETURN NUMBER IS

BEGIN

RETURN nr_job;

END;

END;

//
```

```
BEGIN
DBMS_JOB.SUBMIT(
   -- întoarce numărul jobului, printr-o variabilă de legătură
   JOB => pachet_job_***.nr_job,

   -- codul PL/SQL care trebuie executat
   WHAT => 'marire_salariu_***(100, 1000);',
```

```
-- data de start a executiei (dupa 30 secunde)
    NEXT DATE => SYSDATE+30/86400,
    -- intervalul de timp la care se repetă execuția
    INTERVAL => 'SYSDATE+1');
    COMMIT;
END;
-- informatii despre joburi
SELECT JOB, NEXT DATE, WHAT
      USER JOBS
FROM
WHERE JOB = pachet job ***.obtine job;
-- lansarea jobului la momentul dorit
SELECT salary FROM emp *** WHERE employee id = 100;
BEGIN
   DBMS JOB.RUN(JOB => pachet job ***.obtine job);
END;
SELECT salary FROM emp *** WHERE employee id = 100;
-- stergerea unui job
BEGIN
   DBMS JOB.REMOVE (JOB=>pachet job ***.obtine job);
END;
SELECT JOB, NEXT DATE, WHAT
FROM USER JOBS
WHERE JOB = pachet job ***.obtine job;
UPDATE emp ***
SET
    salary = 24000
WHERE employee id = 100;
COMMIT;
```

3. Pachetul UTL_FILE extinde operațiile I/O la fișiere. Se apelează funcția FOPEN pentru a deschide un fișier; acesta este folosit pentru operațiile de citire sau scriere. După ce s-au încheiat operațiile I/O se închide fișierul (FCLOSE).

<u>Observație:</u> în Enterprise Manager Console → baza de date → Instance → Configuration → All Initialization parameters se setează parametrul UTL_FILE_DIR la o valoare care reprezintă directorul unde se face citirea/scrierea (de exemplu F:). Aceasta operație va cere oprirea bazei de date și repornirea ei.

Exemplu:

Menţinem rezultatele unei comenzi SELECT într-un fişier.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE scriu fisier ***
 (director VARCHAR2,
  fisier VARCHAR2)
IS
  v file UTL FILE.FILE TYPE;
  CURSOR cursor rez IS
     SELECT department id departament, SUM(salary) suma
     FROM employees
     GROUP BY department id
     ORDER BY SUM(salary);
  v rez cursor rez%ROWTYPE;
BEGIN
 v file:=UTL FILE.FOPEN(director, fisier, 'w');
 UTL FILE.PUTF(v file, 'Suma salariilor pe departamente \n Raport
        generat pe data ');
 UTL FILE.PUT (v file, SYSDATE);
 UTL FILE.NEW LINE(v file);
 OPEN cursor rez;
 LOOP
     FETCH cursor rez INTO v rez;
     EXIT WHEN cursor rez%NOTFOUND;
     UTL FILE.NEW LINE (v file);
     UTL FILE.PUT(v file, v rez.departament);
     UTL FILE.PUT(v file, '
     UTL FILE.PUT(v file, v rez.suma);
 END LOOP;
 CLOSE cursor rez;
UTL FILE.FCLOSE (v file);
END;
SQL> EXECUTE scriu fisier('F:\','test.txt');
```

EXERCIȚII

E1. Definiți un pachet care să permită gestiunea angajaților companiei. Pachetul va conține:

- **a.** o procedură care determină adăugarea unui angajat, dându-se informații complete despre acesta:
 - codul angajatului va fi generat automat utilizându-se o secvență;
 - informațiile personale vor fi date ca parametrii (nume, prenume, telefon, email);
 - data angajării va fi data curentă;
 - salariul va fi cel mai mic salariu din departamentul respectiv, pentru jobul respectiv (se vor obține cu ajutorul unei funcții stocate în pachet);
 - nu va avea comision;
 - codul managerului se va obține cu ajutorul unei funcții stocate în pachet care va avea ca parametrii numele și prenumele managerului);
 - codul departamentului va fi obținut cu ajutorul unei funcții stocate în pachet, dându-se ca parametru numele acestuia;
 - codul jobului va fi obținut cu ajutorul unei funcții stocate în pachet, dându-se ca parametru numele acesteia.

Observație: Tratați toate excepțiile.

- **b.** o procedură care determină mutarea în alt departament a unui angajat (se dau ca parametrii numele și prenumele angajatului, respectiv numele departamentului, numele jobului și numele și prenumele managerului acestuia):
 - se vor actualiza informațiile angajatului:
 - codul de departament (se va obține cu ajutorul funcției corespunzătoare definită la punctul a);
 - codul jobului (se va obține cu ajutorul funcției corespunzătoare definită la punctul a);
 - codul managerului (se va obține cu ajutorul funcției corespunzătoare definită la punctul a);
 - salariul va fi cel mai mic salariu din noul departament, pentru noul job dacă acesta este mai mare decât salariul curent; altfel se va păstra salariul curent;
 - comisionul va fi cel mai mic comision din acel departament, pentru acel job;
 - data angajării va fi data curentă;
 - se vor înregistra informații corespunzătoare în istoricul joburilor.

Observație: Tratați toate excepțiile.

c. o funcție care întoarce numărul de subalterni direcți sau indirecți ai unui angajat al cărui nume și prenume sunt date ca parametrii;

Observație: Tratați toate excepțiile.

d. o procedură care determină promovarea unui angajat pe o treaptă imediat superioară în departamentul său; propuneți o variantă de restructurare a arborelui care implementează ierarhia subaltern – șef din companie;

Observație: Tratați toate excepțiile.

- **e.** o procedură prin care se actualizează cu o valoare dată ca parametru salariul unui angajat al cărui nume este dat ca parametru:
 - se va verifica dacă valoarea dată pentru salariu respectă limitele impuse pentru acel job;
 - dacă sunt mai mulți angajați care au același nume, atunci se va afișa un mesaj corespunzător și de asemenea se va afișa lista acestora;
 - dacă nu există angajați cu numele dat, atunci se va afișa un mesaj corespunzător;
- **f.** un cursor care obține lista angajaților care lucrează pe un job al cărui cod este dat ca parametru;
- g. un cursor care obține lista tuturor joburilor din companie;
- h. o procedură care utilizează cele două cursoare definite anterior și obține pentru fiecare job numele acestuia și lista angajaților care lucrează în prezent pe acel job; în plus, pentru fiecare angajat să se specifice dacă în trecut a mai avut sau nu jobul respectiv.
- **E2.** Adaptați cerința exercițiului 3 din partea I (pachete definite de utilizator) pentru diagrama proiectului prezentată la materia Baze de Date din anul I. Rezolvați acest exercițiu în PL/SQL, folosind baza de date proprie.