# Scénarios du test

Pour pouvoirs tester globalement l’application est vérifié que tout fonctionne, nous avons d’abord testé une partie entre deux ordinateurs pour voir que les tours s’enchainaient bien et tester en même temps que l’ordinateur fonctionnait correctement. Ensuite ça nous a permit d’atteindre rapidement la fin de la partie, en la commençant depuis le début. On a pu vérifier que l’affichage de partie marchait bien, que l’affichage des résultats s’activait au bon moment et que nous pouvions recommencer une partie. Ce qui était l’occasion pour nous de tester le reste des méthodes, c’est-à-dire la sauvegarde et la charge.

Nous avons donc recommencé une partie, mais en choisissant cette fois une partie entre deux joueurs. L’ajout des deux joueurs et du lancement de la partie c’est bien effectué et nous avons joué quelques tours pour bien vérifiait qu’il n’y avait pas de problème. Ensuite nous avons sauvegardé la partie est entré la commande pour sortir de la partie est retourné au menu principal. Finalement nous avons chargé une partie, vérifié qu’elle correspondait bien à la partie précédente puis nous avons quitté complètement le jeu à l’aide la commande quitter.

Il nous restait à tester une partie contre un ordinateur de niveau facile et normale. Nous avons donc commencé par l’ordinateur en facile et avons joué quelques tours pour s’assurer que tout marchait correctement. Puis nous avons appliqué le même pattern pour le mode normal et nous nous sommes assuré qu’il n’y avait pas de problème.

Ensuite nous avons tester différents scénarios d’échec. Nous avons donc commencé avec le menu principal en choisissant une commande invalide. Puis nous avons lancé une nouvelle partie et nous avons saisi une option invalide pour le choix du mode de jeu. Nous avons choisi le mode joueur contre ordinateur, puis nous avons entré une option invalide pour le choix de la difficulté. Une fois la partie correctement lancée, nous avons entré une commande invalide, puis une case qui n’était pas jouable. Finalement nous sommes retournés au menu principal pour tester le fait d’entre un nom de sauvegarde invalide lors de la charge. Ce qui conclut nos tests d’intégrations.

**Nous avons sauté une page entre chaque test afin de concorder avec le scénario**

# Résultats

-----------------------------------------------------

| Othello |

-----------------------------------------------------

lancer - Lancer une partie

charger - Charger une partie existante

Vous pourrez utiliser à tout moment ces commandes-ci :

menu - Retourner au menu principal

quitter - Quitter l'application

Entrez une commande : lancer

Veuillez sélectionner un mode de jeu

jj - Joueur VS Joueur

jo - Joueur VS Ordinateur

oo - Ordinateur VS Ordinateur

Entrez une commande : oo

Veuillez sélectionner le niveau de l'ordinateur (NOIR)

facile - Niveau facile

normale - Niveau normal

difficile - Niveau difficile

Entrez une commande : facile

Veuillez sélectionner le niveau de l'ordinateur (BLANC)

facile - Niveau facile

normale - Niveau normal

difficile - Niveau difficile

Entrez une commande : normale

Lancement de la partie...

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C -

D - o x

E x o -

F -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 2 points Ordinateur (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 4C

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - x -

D x x

E - x o

F

G

H

Ordinateur (NOIR) : 4 points Ordinateur (BLANC) : 1 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 3C

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - o x

D - o x

E x o -

F -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 3 points Ordinateur (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 3D

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C o x -

D x x x

E - x o

F

G

H

Ordinateur (NOIR) : 5 points Ordinateur (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 3E

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B -

C - o x

D - o x x

E - o o o

F - - - - -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 3 points Ordinateur (BLANC) : 5 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6F

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - -

C o x - -

D o x x -

E o o x -

F x

G -

H

Ordinateur (NOIR) : 5 points Ordinateur (BLANC) : 4 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 7G

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - o x

D - o o x

E - o o o

F - - - o

G o

H

Ordinateur (NOIR) : 2 points Ordinateur (BLANC) : 8 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 4F

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B -

C o x -

D o x x -

E o x o

F x - o

G - - o

H

Ordinateur (NOIR) : 5 points Ordinateur (BLANC) : 6 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 5C

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B -

C - o o o -

D - o o o -

E - o x o -

F x o

G o

H

Ordinateur (NOIR) : 2 points Ordinateur (BLANC) : 10 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 2E

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C o o o

D o o o

E - x x x o

F - - - x - o

G - - o

H

Ordinateur (NOIR) : 4 points Ordinateur (BLANC) : 9 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 1E

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B -

C o o o

D - o o o -

E o o o o o

F x o

G o

H

Ordinateur (NOIR) : 1 points Ordinateur (BLANC) : 13 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 2D

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - o o o

D - x o o o

E o o x o o

F - - x o

G - - o

H

Ordinateur (NOIR) : 3 points Ordinateur (BLANC) : 12 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 1D

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - - -

C - o o o

D o o o o o -

E o o x o o -

F x o

G o

H

Ordinateur (NOIR) : 2 points Ordinateur (BLANC) : 14 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6D

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C o o o

D o o o o o x -

E o o x o x - -

F - - x - o

G - - o

H

Ordinateur (NOIR) : 4 points Ordinateur (BLANC) : 13 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 5G

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - - -

C o o o

D o o o o o x

E o o o o x

F o o

G - o o

H -

Ordinateur (NOIR) : 2 points Ordinateur (BLANC) : 16 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 2B

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A -

B x - -

C - x o o -

D o o o x o x -

E o o o o x - -

F o - o

G o o

H

Ordinateur (NOIR) : 5 points Ordinateur (BLANC) : 14 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 1A

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o -

C o o o

D o o o o o x

E o o o o o

F o o

G - o o

H

Ordinateur (NOIR) : 1 points Ordinateur (BLANC) : 19 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 3G

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o

C o o o

D o o o o o x -

E o o o o x - -

F x - o

G x - o o

H

Ordinateur (NOIR) : 4 points Ordinateur (BLANC) : 17 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 4G

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o - -

C o o o

D o o o o o x

E o o o o x

F o o

G x o o - o

H -

Ordinateur (NOIR) : 3 points Ordinateur (BLANC) : 19 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6G

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o

C o o o -

D o o o o o x -

E o o o o x - -

F o - o

G - x x x x o

H - - -

Ordinateur (NOIR) : 6 points Ordinateur (BLANC) : 17 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 2G

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o - -

C o o o

D o o o o o x

E o o o o x

F o o

G o o o o o o

H - -

Ordinateur (NOIR) : 2 points Ordinateur (BLANC) : 22 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 8H

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o

C o o o -

D o o o o o x -

E o o o o x - -

F o - x

G o o o o o x -

H x

Ordinateur (NOIR) : 5 points Ordinateur (BLANC) : 20 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 6E

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o -

C o o o

D o o o o o x

E o o o o o o

F o o

G - o o o o o x

H - - x

Ordinateur (NOIR) : 3 points Ordinateur (BLANC) : 23 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 4B

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - -

B o x - -

C o o x - -

D o o o o o x -

E o o o o o o

F o o

G o o o o o x -

H x

Ordinateur (NOIR) : 5 points Ordinateur (BLANC) : 22 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 6C

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o x

C o o o o

D o o o o o o

E o o o o o o -

F o o

G - o o o o o x

H - x

Ordinateur (NOIR) : 3 points Ordinateur (BLANC) : 25 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 1G

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - - -

B o x

C o o o o

D o o o o o o

E o o o o o o

F o o

G x x x x x x x

H - - - x

Ordinateur (NOIR) : 9 points Ordinateur (BLANC) : 20 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 4H

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o x -

C o o o o -

D o o o o o o

E o o o o o o -

F o o

G x x x o o x x

H o x

Ordinateur (NOIR) : 7 points Ordinateur (BLANC) : 23 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6B

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - - - -

B o x x -

C o o o x -

D o o o o o x -

E o o o o o x -

F - o x -

G x x x o o x x -

H - o x

Ordinateur (NOIR) : 12 points Ordinateur (BLANC) : 19 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 7E

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o x x

C - o o o x -

D o o o o o o

E o o o o o o o

F - - o o -

G x x x o o x x

H o x

Ordinateur (NOIR) : 9 points Ordinateur (BLANC) : 23 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 2F

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - - - -

B o x - x -

C o o x x -

D o o o x o o

E o o x o o o o

F x - o o

G x x x o o x x -

H - o - x

Ordinateur (NOIR) : 13 points Ordinateur (BLANC) : 20 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 2H

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o - x x

C - - o o x x

D o o o x o o -

E o o x o o o o -

F o - o - o -

G x o o o o x x

H o o - x

Ordinateur (NOIR) : 10 points Ordinateur (BLANC) : 24 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 3B

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - - - - - -

B o x x - x -

C - x o x x -

D o o x x o o

E o o x o o o o

F o o o

G x o o o o x x -

H o o - x

Ordinateur (NOIR) : 13 points Ordinateur (BLANC) : 22 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 7A

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o

B - o x x - o

C x o o x

D o o x o o o -

E o o o o o o o

F - o - o - o - -

G x o o o o x x

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 9 points Ordinateur (BLANC) : 27 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 8F

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - - - - o

B o x x - o -

C - x o x x -

D o o x o o x - -

E o o o o o o x -

F o o o x

G x o o o o x x -

H o o - x

Ordinateur (NOIR) : 13 points Ordinateur (BLANC) : 24 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 3A

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - o

B - o o x o

C - o o x x

D o o o o o x

E o o o o o o x

F o - o - o x

G x o o o o x x

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 10 points Ordinateur (BLANC) : 28 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 1B

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o - - o

B x x x x - o -

C - o o x x -

D o o o o o x - -

E o o o o o o x -

F o o o x

G x o o o o x x -

H o o - x

Ordinateur (NOIR) : 13 points Ordinateur (BLANC) : 26 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 7C

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - o

B x x x x o

C o o o o o

D o o o o o o

E o o o o o o x

F o - o o - x

G x o o o o x x

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 10 points Ordinateur (BLANC) : 30 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 7F

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - - o

B x x x x - o

C - o x o o o

D o o o o x o -

E o o o o o x x -

F o o o x x

G x o o o o x x -

H o o - x

Ordinateur (NOIR) : 14 points Ordinateur (BLANC) : 27 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 1C

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - o

B o o x x - o -

C o - o x o o o -

D o o o o x o -

E o o o o o x x

F - o - o - o x x

G x o o o o x x

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 12 points Ordinateur (BLANC) : 30 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 5B

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - - - o

B o o x x x o

C o o x x o o

D o o o o x o -

E o o o o o x x -

F o o o x x

G x o o o o x x -

H o o - x

Ordinateur (NOIR) : 14 points Ordinateur (BLANC) : 29 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 5A

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - o - o

B o o x o o o -

C o - o x o o o -

D o o o o o o

E o o o o o x x

F - o - o - o x x

G x o o o o x x

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 10 points Ordinateur (BLANC) : 34 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6A

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o x o

B o o x o x x -

C o o x o x o

D o o o o o x - -

E o o o o o x x -

F o o o x x

G x o o o o x x -

H o o - x

Ordinateur (NOIR) : 15 points Ordinateur (BLANC) : 30 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 8G

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - o x o -

B o o x o x x -

C o - o x o x o -

D o o o o o x -

E o o o o o o x

F - o - o - o o x

G x o o o o o o o

H o o - - x

Ordinateur (NOIR) : 11 points Ordinateur (BLANC) : 35 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 5F

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o x o

B o o x o x x -

C o o x x x o

D o o o o x x - -

E o o o o x o x -

F o o x x x x

G x o o o o o o o

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 17 points Ordinateur (BLANC) : 30 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 7B

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - o x o -

B o o x o o o o -

C o - o x x o o -

D o o o o o x -

E o o o o x o x

F - o - o x x x x

G x o o o o o o o

H o - o - - - x

Ordinateur (NOIR) : 13 points Ordinateur (BLANC) : 35 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 8B

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o - o x o -

B o o x x x x x x

C o o x x o x -

D o o o o o x - -

E o o o o x o x -

F o o x x x x

G x o o o o o o o

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 19 points Ordinateur (BLANC) : 30 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 7D

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - o x o -

B o o x x x x o x

C o - o x x o o -

D o o o o o o o -

E o o o o x o o -

F - o - o x x o x

G x o o o o o o o

H o - o - - - x

Ordinateur (NOIR) : 14 points Ordinateur (BLANC) : 36 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 8E

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o - o x o

B o o x x x x o x

C o o x x x o -

D o o o o o o x -

E o o o o x x x x

F o o x x o x

G x o o o o o o o

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 19 points Ordinateur (BLANC) : 32 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 8D

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o - o x o -

B o o x x x x o x

C o - o x x x o -

D o o o o o o o o

E o o o o x x o o

F - o - o x o o o

G x o o o o o o o

H o - o - - - x

Ordinateur (NOIR) : 14 points Ordinateur (BLANC) : 38 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 2C

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o - o x o

B o o x x x x o x

C o x x x x x o

D o o x o o o o o

E o o o x x x o o

F o - o x o o o

G x o o o o o o o

H o o x

Ordinateur (NOIR) : 18 points Ordinateur (BLANC) : 35 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 4A

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o o x o -

B o o o o o x o x

C o o x o x o o -

D o o x o o o o o

E o o o x x x o o

F - o - o x o o o

G x o o o o o o o

H o - o - - - x

Ordinateur (NOIR) : 12 points Ordinateur (BLANC) : 42 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 3H

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o o x o

B o o o o o x o x

C o o x o x o o

D o o x o o o o o

E o o o x x x o o

F o - o x o o o

G x o o x o o o o

H o x o x

Ordinateur (NOIR) : 14 points Ordinateur (BLANC) : 41 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 3F

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o o x o -

B o o o o o x o x

C o o x o x o o -

D o o x o o o o o

E o o o o x x o o

F - o o o x o o o

G x o o x o o o o

H - o x o - - - x

Ordinateur (NOIR) : 13 points Ordinateur (BLANC) : 43 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 8A

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o o x x x

B o o o o o x o x

C o o x o x o o

D o o x o o o o o

E o o o o x x o o

F o o o x o o o

G x o o x o o o o

H o x o - x

Ordinateur (NOIR) : 15 points Ordinateur (BLANC) : 42 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 5H

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o o x x x

B o o o o o x o x

C o o x o x o o -

D o o x o o o o o

E o o o o x x o o

F - o o o x o o o

G x o o o o o o o

H - o x o o - - x

Ordinateur (NOIR) : 14 points Ordinateur (BLANC) : 44 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 1H

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o o x x x

B o o o o o x x x

C o o x o x x o

D o o x o x o o o

E o o o x x x o o

F o x o x o o o

G x x o o o o o o

H x x x o o x

Ordinateur (NOIR) : 22 points Ordinateur (BLANC) : 37 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : Manche injouable

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o o x x x

B o o o o o x x x

C o o x o x x o -

D o o x o x o o o

E o o o x x x o o

F - o x o x o o o

G x x o o o o o o

H x x x o o - - x

Ordinateur (NOIR) : 22 points Ordinateur (BLANC) : 37 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6H

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o o x x x

B o o o o o x x x

C o o x o x x o

D o o x o x o o o

E o o o x x x o o

F o x o x x o o

G x x o o o x o o

H x x x x x x - x

Ordinateur (NOIR) : 27 points Ordinateur (BLANC) : 33 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 7H

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o o x x x

B o o o o o x x x

C o o x o x x o -

D o o o o x o o o

E o o o o x x o o

F - o x o o x o o

G x x o o o o o o

H x x x x x x o x

Ordinateur (NOIR) : 23 points Ordinateur (BLANC) : 38 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 1F

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o o x x x

B o o o o x x x x

C o o x x x x o

D o o x o x o o o

E o x o o x x o o

F x x x o o x o o

G x x o o o o o o

H x x x x x x o x

Ordinateur (NOIR) : 29 points Ordinateur (BLANC) : 33 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : Manche injouable

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o o x x x

B o o o o x x x x

C o o x x x x o -

D o o x o x o o o

E o x o o x x o o

F x x x o o x o o

G x x o o o o o o

H x x x x x x o x

Ordinateur (NOIR) : 29 points Ordinateur (BLANC) : 33 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 8C

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o o x x x

B o o o o x x x x

C o o x x x x x x

D o o x o x o x x

E o x o o x x o x

F x x x o o x o x

G x x o o o o o x

H x x x x x x o x

Ordinateur (NOIR) : 36 points Ordinateur (BLANC) : 27 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : Manche injouable

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o - o o o x x x

B o o o o x x x x

C o o x x x x x x

D o o x o x o x x

E o x o o x x o x

F x x x o o x o x

G x x o o o o o x

H x x x x x x o x

Ordinateur (NOIR) : 36 points Ordinateur (BLANC) : 27 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 2A

Plateau final :

1 2 3 4 5 6 7 8

A o x x x x x x x

B o x x o x x x x

C o x x x x x x x

D o x x o x o x x

E o x o o x x o x

F x x x o o x o x

G x x o o o o o x

H x x x x x x o x

FIN DE LA PARTIE

Le gagnant est Ordinateur avec un score de 44

Voulez-vous recommencer une partie ? [oui/o, non/n] oui

Début d'une nouvelle partie...

Veuillez sélectionner un mode de jeu

jj - Joueur VS Joueur

jo - Joueur VS Ordinateur

oo - Ordinateur VS Ordinateur

Entrez une commande : jj

Le pseudo sera coupé à partir de la limite de 25 caractères

Veuillez choisir un pseudo pour le joueur (BLANC) : Jean

Le pseudo sera coupé à partir de la limite de 25 caractères

Veuillez choisir un pseudo pour le joueur (NOIR) : Pierre

Lancement de la partie...

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C -

D - o x

E x o -

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 2 points Jean (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : c4

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - x -

D x x

E - x o

F

G

H

Pierre (NOIR) : 4 points Jean (BLANC) : 1 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : c5

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B -

C x o -

D x o -

E x o -

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 3 points Jean (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : e6

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - x o

D x x

E - x x x

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 6 points Jean (BLANC) : 1 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : c3

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - - - - -

C o o o

D x x

E x x x

F

G

H

Pierre (NOIR) : 5 points Jean (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : b5

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A -

B x

C o o x -

D x x

E x x x

F - - -

G

H

Pierre (NOIR) : 7 points Jean (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : passer

Vous avez passer votre tour

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - - - x

C - o o x

D - x x

E x x x

F

G

H

Pierre (NOIR) : 7 points Jean (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : sauver

Entrez le nom de la sauvegarde : Save2

Partie sauvegardée !

Saisissez des coordonnées ou une commande : menu

-----------------------------------------------------

| Othello |

-----------------------------------------------------

lancer - Lancer une partie

charger - Charger une partie existante

Vous pourrez utiliser à tout moment ces commandes-ci :

menu - Retourner au menu principal

quitter - Quitter l'application

Entrez une commande : charger

Liste des sauvegardes chargeables :

- null

- Save1

- Save2

- TestSave1

- TestSave2

Entrez le nom de la sauvegarde : Save2

Chargement de la sauvegarde

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - - - x

C - o o x

D - x x

E x x x

F

G

H

Pierre (NOIR) : 7 points Jean (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : quitter

Fermeture de l'application...

-----------------------------------------------------

| Othello |

-----------------------------------------------------

lancer - Lancer une partie

charger - Charger une partie existante

Vous pourrez utiliser à tout moment ces commandes-ci :

menu - Retourner au menu principal

quitter - Quitter l'application

Entrez une commande : lancer

Veuillez sélectionner un mode de jeu

jj - Joueur VS Joueur

jo - Joueur VS Ordinateur

oo - Ordinateur VS Ordinateur

Entrez une commande : jo

Le pseudo sera coupé à partir de la limite de 25 caractères

Veuillez choisir un pseudo pour le joueur (BLANC) : Jean

Veuillez sélectionner le niveau de l'ordinateur (NOIR)

facile - Niveau facile

normale - Niveau normal

difficile - Niveau difficile

Entrez une commande : facile

Lancement de la partie...

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C -

D - o x

E x o -

F -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 2 points Jean (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 4C

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - x -

D x x

E - x o

F

G

H

Ordinateur (NOIR) : 4 points Jean (BLANC) : 1 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : c5

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B -

C x o -

D x o -

E x o -

F -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 3 points Jean (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6B

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - - x

C - x x

D - x o

E - x o

F -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 5 points Jean (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : f3

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B x

C x x

D x o -

E o o -

F o - - -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 4 points Jean (BLANC) : 4 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6D

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - - x

C - x x - -

D x x x

E o o

F o

G

H

Ordinateur (NOIR) : 6 points Jean (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : b5

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A -

B - o x

C x o -

D x o x

E o o -

F o - -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 4 points Jean (BLANC) : 6 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 6E

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A -

B - o x -

C - x o - -

D - x x x

E - o o x -

F o

G

H

Ordinateur (NOIR) : 6 points Jean (BLANC) : 5 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : a7

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A - - o

B - o o

C x o -

D x x x

E - o o x

F o - - -

G -

H

Ordinateur (NOIR) : 5 points Jean (BLANC) : 7 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 3E

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A o

B o o

C - x o -

D - x x x

E x x x x -

F - o -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 8 points Jean (BLANC) : 5 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : c3

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A - o

B - - - o o

C o o o

D x x x

E x x x x

F o

G - -

H

Ordinateur (NOIR) : 7 points Jean (BLANC) : 7 points

C'est au tour de Ordinateur (NOIR) de jouer : 5A

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A x - o

B - x o

C o o x -

D - x x x

E x x x x

F - o - - -

G

H

Ordinateur (NOIR) : 10 points Jean (BLANC) : 5 points

C'est au tour de Jean (BLANC) de jouer : menu

-----------------------------------------------------

| Othello |

-----------------------------------------------------

lancer - Lancer une partie

charger - Charger une partie existante

Vous pourrez utiliser à tout moment ces commandes-ci :

menu - Retourner au menu principal

quitter - Quitter l'application

Entrez une commande : lancer

Veuillez sélectionner un mode de jeu

jj - Joueur VS Joueur

jo - Joueur VS Ordinateur

oo - Ordinateur VS Ordinateur

Entrez une commande : jo

Le pseudo sera coupé à partir de la limite de 25 caractères

Veuillez choisir un pseudo pour le joueur (NOIR) : Pierre

Veuillez sélectionner le niveau de l'ordinateur (BLANC)

facile - Niveau facile

normale - Niveau normal

difficile - Niveau difficile

Entrez une commande : normale

Lancement de la partie...

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C -

D - o x

E x o -

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 2 points Ordinateur (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : c4

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - x -

D x x

E - x o

F

G

H

Pierre (NOIR) : 4 points Ordinateur (BLANC) : 1 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 3C

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C - o x

D - o x

E x o -

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 3 points Ordinateur (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : c2

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B - -

C x x x -

D o x -

E - x o

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 5 points Ordinateur (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 2B

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A -

B o

C x o x

D - o x

E x o -

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 4 points Ordinateur (BLANC) : 4 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : a2

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A - x

B x -

C - x o x -

D o x -

E - x o

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 6 points Ordinateur (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 5C

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A x

B x -

C x o o o -

D o o

E x o -

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 4 points Ordinateur (BLANC) : 6 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : c6

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A - x

B x - - -

C x x x x x

D o x -

E - x o

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 9 points Ordinateur (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 1A

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A o x

B o

C x o x x x

D - o x

E - x o -

F -

G

H

Pierre (NOIR) : 7 points Ordinateur (BLANC) : 5 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : e6

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o x -

B o - -

C - x o x x x -

D - o x -

E x x x

F - -

G

H

Pierre (NOIR) : 9 points Ordinateur (BLANC) : 4 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 7C

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A o x

B o - - - -

C x o o o o o -

D - o x

E x x x

F

G

H

Pierre (NOIR) : 6 points Ordinateur (BLANC) : 8 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : c8

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o x -

B o - -

C x x x x x x x

D - o x -

E x x x

F - -

G

H

Pierre (NOIR) : 12 points Ordinateur (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 2D

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A o x

B o

C - o x x x x x x

D o - o x

E - - - x x x

F

G

H

Pierre (NOIR) : 11 points Ordinateur (BLANC) : 5 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : e2

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o x -

B x - -

C x x x x x x x

D x o x -

E x x x x

F - -

G

H

Pierre (NOIR) : 15 points Ordinateur (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 3A

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o

B x

C x x x x x x x

D x - o x

E x - x x x

F

G

H

Pierre (NOIR) : 14 points Ordinateur (BLANC) : 4 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : d3

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o

B x

C - x x x x x x x

D x x x x

E x x x x

F - -

G

H

Pierre (NOIR) : 16 points Ordinateur (BLANC) : 3 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 2F

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o

B - o

C - o x x x x x x

D - o x x x

E - o x x x

F - o

G

H

Pierre (NOIR) : 12 points Ordinateur (BLANC) : 8 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : c1

============================================================

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o

B o - -

C x x x x x x x x

D o x x x -

E o x x x

F o -

G

H

Pierre (NOIR) : 14 points Ordinateur (BLANC) : 7 points

C'est au tour de Ordinateur (BLANC) de jouer : 6D

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A o o o

B o

C x x x x x x x x

D o o o o o

E - o - x x x -

F - o

G -

H

Pierre (NOIR) : 11 points Ordinateur (BLANC) : 11 points

C'est au tour de Pierre (NOIR) de jouer : quitter

Fermeture de l'application...

-----------------------------------------------------

| Othello |

-----------------------------------------------------

lancer - Lancer une partie

charger - Charger une partie existante

Vous pourrez utiliser à tout moment ces commandes-ci :

menu - Retourner au menu principal

quitter - Quitter l'application

Entrez une commande : charg

La commande saisie n'existe pas

Entrez une commande : lancer

Veuillez sélectionner un mode de jeu

jj - Joueur VS Joueur

jo - Joueur VS Ordinateur

oo - Ordinateur VS Ordinateur

Entrez une commande : ji

La commande saisie n'existe pas

Entrez une commande : jo

Le pseudo sera coupé à partir de la limite de 25 caractères

Veuillez choisir un pseudo pour le joueur (NOIR) : Jean

Veuillez sélectionner le niveau de l'ordinateur (BLANC)

facile - Niveau facile

normale - Niveau normal

difficile - Niveau difficile

Entrez une commande : fac

La commande saisie n'existe pas

Entrez une commande : FACILE

Lancement de la partie...

============================================================

Vous pouvez effectuer ces commandes-ci :

passer - Passer son tour

sauver - Sauvegarder la partie

Ou saisir les coordonnés où vous souhaitez placer votre pion

1 2 3 4 5 6 7 8

A

B

C -

D - o x

E x o -

F -

G

H

Jean (NOIR) : 2 points Ordinateur (BLANC) : 2 points

C'est au tour de Jean (NOIR) de jouer : pas

La position de la case saisie n'est pas jouable

Saisissez des coordonnées ou une commande : a1

La position de la case saisie n'est pas jouable

Saisissez des coordonnées ou une commande : menu

-----------------------------------------------------

| Othello |

-----------------------------------------------------

lancer - Lancer une partie

charger - Charger une partie existante

Vous pourrez utiliser à tout moment ces commandes-ci :

menu - Retourner au menu principal

quitter - Quitter l'application

Entrez une commande : charger

Liste des sauvegardes chargeables :

- null

- Save1

- Save2

- TestSave1

- TestSave2

Entrez le nom de la sauvegarde : Save154

Un problème est survenu. Chargement de la sauvegarde annulée

-----------------------------------------------------

| Othello |

-----------------------------------------------------

lancer - Lancer une partie

charger - Charger une partie existante

Vous pourrez utiliser à tout moment ces commandes-ci :

menu - Retourner au menu principal

quitter - Quitter l'application

Entrez une commande : quitter

Fermeture de l'application...