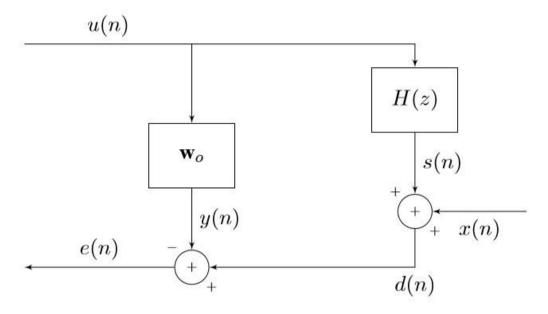
# ΨΗΦΙΑΚΑ ΦΙΛΤΡΑ ΕΡΓΑΣΙΑ 4

# ΕΞΟΥΔΕΤΕΡΩΣΗ ΗΧΟΥΣ

ΘΕΟΧΑΡΗΣ

ΤΡΙΑΝΤΑΦΥΛΛΙΔΗΣ AEM = 7995

Στόχος μας είναι η εξουδετέρωση της ηχούς, η οποία εμφανίζεται συχνά στις επικοινωνίες χρησιμοποιώντας την παρακάτω διάταξη:



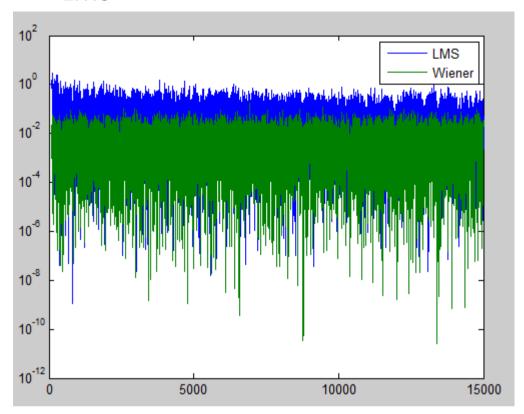
(α) Για τον υπολογισμό των βέλτιστων συντελεστών wiener, υπολογίστηκαν αρχικά ο πίνακας αυτοσυσχέτισης R του διανύσματος u(n) καθώς και ο πίνακας ετεροσυσχέτισης p του διανύσματος u με το διάνυσμα d. Εν συνεχεία χρησιμοποιώντας το:

$$R\underline{w}_0 = p$$
 with solution  $\underline{w}_0 = R^{-1}p$ 

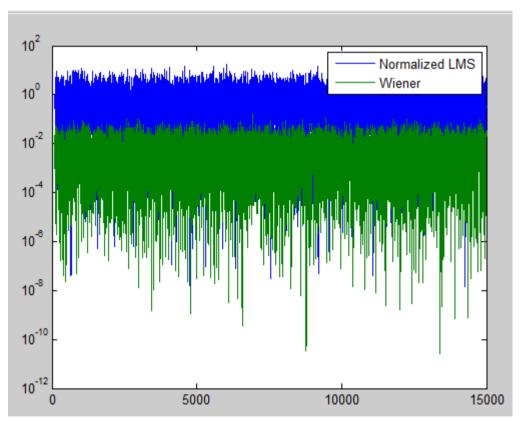
βρίσκονται οι επιθυμητοί συντελεστές.

β) Στη συνέχεια χρησιμοποιήθηκαν 3 αλγόριθμοι οι οποίοι προσεγγίζουν τους βέλτιστους συντελεστές wiener και παρακάτω δίνονται οι αποκλίσεις τους συγκρινόμενοι με τους βέλτιστους:

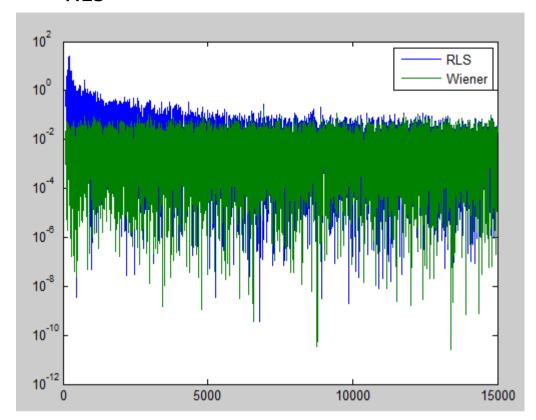
## √ LMS



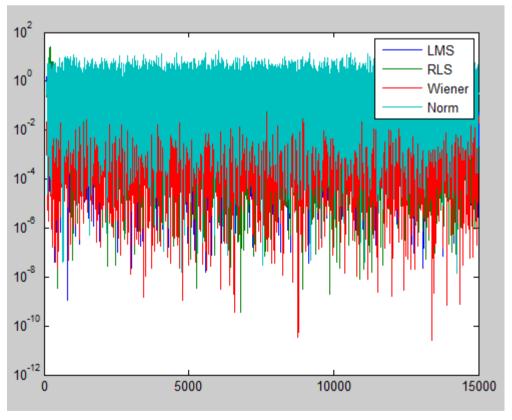
#### Normalized LMS



### √ RLS



#### Ενώ μία συνολική εικόνα δίνεται παρακάτω:



γ) Όσο να αφορά το τελευταίο ερώτημα, στη filtra\_4d βρίσκεται ο κώδικας με τον οποίο υλοποιείται το επιθυμητό φίλτρο. Ο καθαρός από θόρυβο σήμα βρίσκεται στο e(n) και μπορεί να ακουστεί με την εντολή sound(e,fs) ενώ ο πρώτος ομιλιτής βρίσκεται στο y(n).

δ) Πέρα από τη χρήση των βέλτιστων συντελεστών wiener, που θα ήταν η προτιμότερη λύση στη συνέχεια ο αλγόριθμος που προτιμάται είναι ο RLS. Κάτι τέτοιο φαίνεται ιδιαίτερα από τα διαγράμματα του β ερωτήματος, καθώς σε αυτά μόνο ο LRS φαίνεται μετά από αρκετά βήματα, να προσεγγίζει πλήρως τους βέλτιστους συντελεστές Wiener. Αντίθετα αν δεν μας ενδιέφερε τόσο η ποιότητα όσο η ταχύτητα θα ήταν προτιμότερη η χρήση ενός από τους LMS ή Normalized LMS, στους οποίους υπάρχει γρηγορότερη σύγκλιση.