

PLAN DE CHARGES PRÉVISIONNEL

Description de l'activité	Charge en %	Charge en H	Charge en H / Participant			
			T.D.	R.D.	B.P.	D.Z.
Total	100%	200	50	50	50	50
Gestion de projets	22%	44	11	12	11	10
Réunion de lancement	2%	4	1	1	1	1
Planning prévisionnel et Suivi d'activités	2%	4	1	1	1	1
Réunions de suivi	12%	24	6	6	6	6
Rédaction	6%	12	3	4	3	2
Spécification	4%	8	2	2	2	2
Définition des fonctionnalités	4%	8	2	2	2	2
Conception préliminaire	27%	54	13	13	14	14
Choix des outils (flask, socketio, javascript)	2.5%	5	1	1	2	1
Auto-formation aux langages/bibliothèques	20%	40	10	10	10	10
Définition des modules	3.5%	7	2	2	2	1
Prototype graphique	1%	2	0	0	0	2
Conception détaillée	10.5%	21	4	4	4	9
Définition des classes	1.5%	3	1	1	1	0
Définition des	2.5%	5	2	2	1	0
Définition des test unitaires	1.5%	3	1	1	1	0
Définition de la base de données	1%	2	0	0	1	1
Définition interface graphique	4%	8	0	0	0	8
Codage	19.5%	39	9	7	12	11
Codage des classes	1.5%	3	1	1	1	0
Codage des méthodes	9%	18	6	5	7	0
Codage des tests unitaires	2%	4	2	1	1	0
Codage de la base de données	3.5%	6	0	0	3	3
Codage interface graphique	5%	10	2	0	0	8
Intégration	6%	12	3	3	3	3
Intégration des modules	3%	6	2	2	2	0
Intégration serveur	4%	8	2	6	0	0
Tests d'intégration	1%	2	1	0	1	0
Soutenance	8%	16	4	4	4	4
Préparation de la soutenance	6%	12	3	3	3	3
Soutenance	2%	4	1	1	1	1

PLAN DE CHARGES FINAL

Charge en H / Participant

Description de l'activité	Charge en %	Charge en H	T.D.	R.D.	B.P.	D.Z.
Total	100%	200	53	53	54	50
Gestion de projets	25%	50	12	13	12	13
Réunion de lancement	2%	4	1	1	1	1
Planning prévisionnel et Suivi d'activités	2%	4	1	1	1	1
Réunions de suivi	10%	20	5	5	5	5
Rédaction	12%	23	5	6	6	6
Spécification	4%	8	2	2	2	2
Définition des fonctionnalités	4%	8	2	2	2	2
Conception préliminaire	30%	60	18	13	14	15
Choix des outils (flask, socketio, javascript, HTML/CSS)	3%	5	1	1	2	1
Auto-formation aux langages/bibliothèques	24%	48	16	10	10	12
Définition des modules	3%	5	1	2	2	0
Prototype graphique	1%	2	0	0	0	2
Conception détaillée	6%	12	1	3	5	3
Définition des classes	1%	2	0	1	1	0
Définition des	3%	5	0	2	3	0
Définition des test unitaires	1%	1	0	0	1	0
Définition interface graphique	2%	4	1	0	0	3
Codage	19%	38	12	6	10	10
Codage des classes	1%	2	0	1	1	0
Codage des méthodes	8%	15	2	5	8	0
Codage des tests unitaires	1%	1	0	0	1	0
Codage interface graphique	10%	20	10	0	0	10
Intégration	15%	29	4	12	7	6
Intégration des modules	2%	3	1	0	2	0
Intégration serveur	9%	18	0	10	4	4
Tests d'intégration	4%	8	3	2	1	2
Soutenance	8%	16	4	4	4	4
Préparation de la soutenance	6%	12	3	3	3	3
Soutenance	2%	4	1	1	1	1