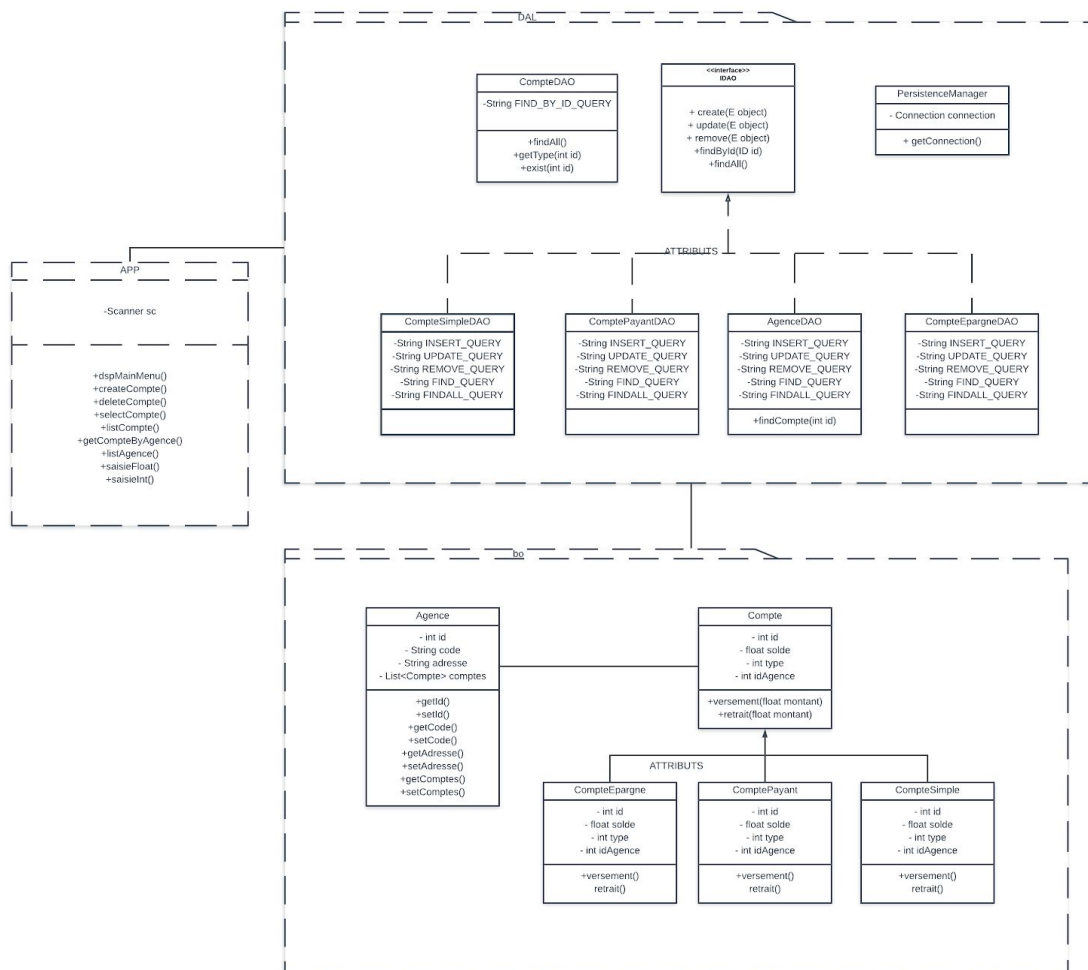


Introduction :

L'objectif de ce mini-projet était de montrer nos compétences et connaissance en Java et en programmation objet. Le but était de développer l'application SegaBank qui permet à un utilisateur par le biais d'un menu de pouvoir créer, supprimer ou consulter des comptes.

Organisation du projet :

Nous étions donc en binôme pour ce projet et nous avons imaginé l'architecture de notre application de la manière suivante :



Cette structure se rapproche comme vous pouvez le constater d'une architecture MVC ou nous avons choisie d'utiliser deux package distinct : **bo** pour toutes les classes modèle et le package **dal** pour ce qui est contrôleur.

Compte rendu projet SegaBank

Florian CIVEL

Théo DERRIEN

La classe App qui est à part est donc la classe main de notre application où nous gérons les choix utilisateur.

En ce qui concerne la partie programmation nous avons choisie de travailler avec Vs code en utilisant l'extension live share. Ceci nous a permis de coder en même temps et de voir en direct les modifications effectuées par le binôme. En travaillant de cette manière nous ne nous sommes pas partagé clairement le travail. Chacun continuait le projet au moment où il avait du temps libre et nous avons donc fait une sorte de relais sur ce projet.