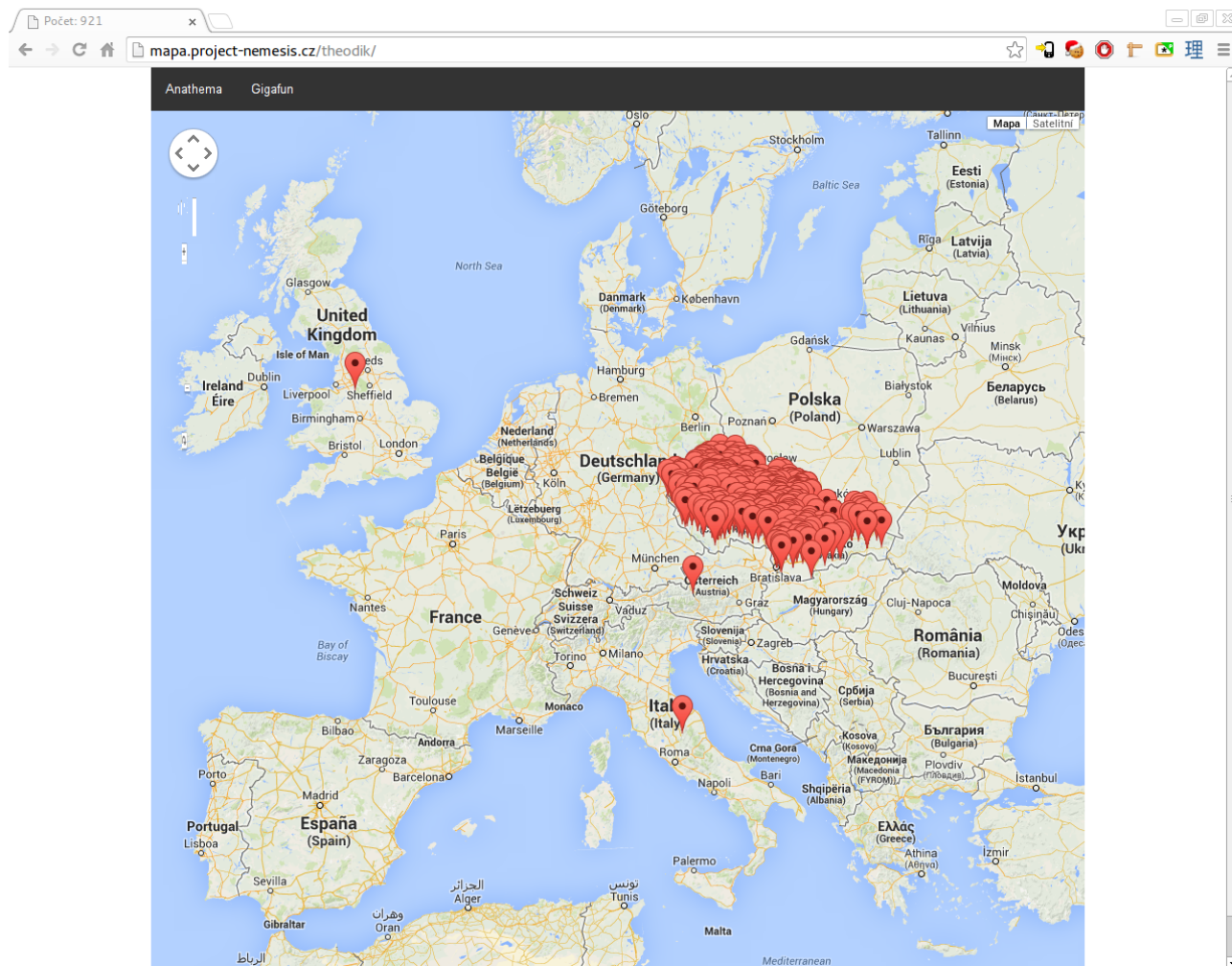


# Mapa hráčů

## Hlavní strana

Hlavní strana se skládá z menu jednotlivých serverů a mapy hráčů. Mapa je implementována pomocí google maps a hráči jsou pomocí ajaxu získávány z jednotlivých serverů, parsovány a zobrazeny na mapě. Aby bylo možné získávat data i z jiných serverů než na kterém běží stránky je nutné aby script generující xml data s hráči poslal http hlavičku *Access-Control-Allow-Origin: \**, která zajistí že bude fungovat cross domain request.



## Administrace

Pro přístup do administrace se nejprve musí uživatel přihlásit existujícím jménem a heslem.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `mapa.project-nemesis.cz/theodik/admin/login`. The page has a dark header with "Administrace" on the left and "Mapa" on the right. The main heading is "Přihlášení". Below it is a login form with two input fields: "Jméno" (containing "admin") and "Heslo" (containing masked characters "....."). A green button with a white "P" is next to the password field. At the bottom of the form is a button labeled "Přihlásit".

V administraci uživatel může přidávat/upravovat/mazat servery a přidávat nové uživatele, nebo je mazat.

The screenshot shows the "Servers" management page. The header has "Administrace" and tabs for "Mapa", "Servery", "Uživatelé", and "Odhlásit". The main content area lists two servers:

Server Name	Player Address	Created By	Actions
Anathema	<a href="http://anathema.project-nemesis.cz/8080/ips.php">http://anathema.project-nemesis.cz/8080/ips.php</a>	admin	<a href="#">Upravit server</a> <a href="#">Smazat server</a>
Gigafun	<a href="http://gigafun.project-nemesis.cz/8080/ips.php">http://gigafun.project-nemesis.cz/8080/ips.php</a>	admin	<a href="#">Upravit server</a> <a href="#">Smazat server</a>

At the bottom left, there is a link [Přidat server](#).

Při zadávání nového serveru/uživatele formulář zobrazí chyby pokud zadané hodnoty jsou špatné.

The screenshot shows the "Nový server" (New server) form. The header is the same as the previous page. The form has two input fields: "Název" (containing "Server") and "Adresa k hráčům" (containing "http:"). Below the address field, a red error message "Špatná adresa" is displayed. At the bottom of the form is a button labeled "Vytvořit".

Odhlášení probíhá pomocí tlačítka *Odhlásit* v pravém horním rohu.