

Documentatie API

Subsemnatul Grigorovschi Theodor-Gabriel declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- carti: ...

- link-uri: <https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>, <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>, <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/>, <https://www.entityframeworktutorial.net/what-is-entityframework.aspx> si alte lucruri despre LINQ respectiv entity framework si din cursurile de la Introducere in .net si din anumite tutoriale.

Pentru functiile din API am procedat astfel: voi avea niste functii care ma vor ajuta sa respect cerintele din enuntul proiectului si anumite functii ajutatoare care vor fi folosite in acele functii.

Mai intai am avut nevoie sa stochez in baza de date documentata anterior path-ul pe care utilizatorul mi l va introduce in aplicatie, acest path reprezentand o poza .Fac acest lucru prin cintermediul functiei "PreluarePoza" , aceasta primeste un path si il memoreaza in baza de date daca path ul respectiv este o poza sau un videoclip completand si valorile respective din cele e campuri ale tabelului (PozaSauVideo si Sters).

Apoi pot adauga o proprietate pentru fiecare poza cu ajutorul functiei "AdaugaProprietate", aceasta primeste ca parametri un path, numele proprietatii precum si valoarea sa si le adauga in baza de dat. In caz ca proprietatea respective exista deja in baza de date (Poza1 are Locatie :Iasi si am si Poza2 careia vreau sa ii adaug Locatie :Iasi) nu va fi introdus in tabela Proprietati o noua inregistrare identica ca si continut dar cu ID diferit, ci doar se va asigna proprietatea respective unei poze.

Mai am si functia care sterge o proprietate "StergeProprietate", aceasta primind ca argumente un path, numele si valoarea proprietatii insa nu va sterge efectiv proprietatea din baza de date (pentru ca pot exista alte poze cu aceeasi proprietate), doar nu va mai asigna proprietatea la poza respectiva.

Am implementat si o functie care schimba o proprietate, ea numindu-se "SchimbaProprietatea". Aceasta primeste numele unei proprietati si valoarea pe care trebuie sa o schimbe si inlocuieste valoare veche nu cea noua.

Am creat si o functie de stergere ("StergerePoza") care nu sterge efectiv poza din baza de dadte ci doar schimba valoarea coloanei "Sters" din tabela "Media" pentru o anumita fotografie.

Apoi pot realiza o cautare prin toate pozele din baza de date prin intermediul metodei "Cautare". Aceasta cauta in functie de anumite proprietati ale pozelor si returneaza o lista(de DTOs) cu pozele care au acele proprietati(exemplu: pozele facute in locatia Iasi). In acea lista ovi avea ID-ul, Path-ul, tipul dar si daca poza e stearsa sau nu.

Nu in ultimul rand am mai facut niste functii ajutatoare care imi returneaza Id-ul maxim din baza de date pentru a ma ajuta sa inserez corect date noi.