

# Documentatie GUI

Subsemnatul Grigorovschi Theodor-Gabriel declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- carti: ...

- link-uri: <https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>, <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>, <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/>, <https://www.entityframeworktutorial.net/what-is-entityframework.aspx> si alte lucruri despre LINQ respectiv entity framework si din cursurile de la Introducere in .net si din anumite tutoriale.

Aplicatia functioneaza in modul urmator: utilizatorul completeaza in interfata campul cu path, apasa pe "Memoreaza" si va fi memorata poza sau videoclipul respectiv. De asemenea mai sunt inca doua campuri: Proprietate si Valoarea Proprietatii. Acestea doua se vor folosi astfel: utilizatorul le va completa si va putea ulterior apasa pe butonul "Cauta!" care va face o sortare pe baza de date pentru anumite caracteristici si va afisa rezultatul cautarilor mai jos sub forma de tabel intr un datagridview, pentru fiecare poza va fi afisat ID-ul, Path-ul, Tipul dar si daca a fost stearsa sau nu. Utilizatorul mai poate sa adauge o proprietate daca completeaza campul cu path, proprietate si valoarea proprietatii si apoi apasa pe butonul "Adauga Proprietate". Daca completeaza campurile cu proprietate si valoarea ei poate apasa ulterior pe "Schimba Proprietate" pentru a o modifica. Se mai poate si sterge o proprietate daca utilizatorul specifica poza, numele proprietatii si valoarea ei si apoi apasa pe "Sterge proprietate". Nu in ultimul rand, daca utilizatorul specifica o poza acesta o poate sterge prin apasarea butonului "Sterge Poza".