



Théodore Garcher

Développeur junior

en recherche d'un contrat d'apprentissage de 12 mois
à partir de septembre 2021

Contact

theodore.garcher@gmail.com

06 59 79 19 70

8 boulevard de Verdun
Sucy-en-Brie 94370

24 ans

Permis B - véhiculé

Linkedin

linkedin.com/in/theodore-garcher

Github

github.com/theodore-garcher

Portfolio

garcher.dev

Compétences

Langages de programmation

Java, Python, C, SQL, HTML/CSS

Outils de développement

Git/Github, UML

Administration de BDD

MySQL, PostgreSQL

Outils de design graphique

Photoshop, Illustrator, AfterEffects

Anglais

Capacité professionnelle complète
Cambridge English Certificate

Certifications

Administrateur Salesforce Certifié

Certification ADM 201

Opquast

Bonne pratiques du web - Expert

Google Analytics Individual Qualification

Loisirs

Chant, piano en autodidacte

Cyclisme sur route

Méditation pleine conscience

Yoga

Formations

DUT Informatique // Université Gustave Eiffel

2020 - 2022

Mastère 1 UX Design // HETIC

2019

Préparation au Mastère digital // IESA Multimédia

2018

Licence 2 - Psychologie // École de Psychologues Praticiens

2015 - 2017

Bac S - Spé maths - Mention bien // Lycée Petit Val

2015

Expériences professionnelles

Gardien // École maternelle Grange Batelière

Février - Mars 2020

Ouverture et fermeture des accès. Contrôle des entrées et sorties de personnes/véhicules, et tenue du registre. Accueil et orientation du public. Signalement des anomalies.

Stagiaire consultant Salesforce // Modis 3C

Juillet - Décembre 2019

Projet interne de refonte des processus métiers des commerciaux travaillant au sein de Modis. Utilisation de fonctionnalités avancées de Salesforce telles que le Flow (programmation assistée par un GUI).

Chargé de recherche en recrutement // Cabinet Fursac-Anselin

Octobre - Novembre 2017

Recherche de leads qualifiés pour des postes de cadres supérieurs du secteur public.

Agent administratif // AEW Ciloger - Groupe Natixis

Août 2017

Missions de commercial et d'assistant au sein du service client.

Projets

Jeu vidéo de société multijoueur // Python

- But : créer un jeu vidéo 1 à 3 joueurs basé sur le jeu de société Magic Maze
- Conception de la logique du programme : déplacements, actions permises et interdites des pions, conditions de victoire ou d'échec, gestion du chrono
- Affichage graphique via tkinter
- Design des composants graphiques : pions, plateau, cases spéciales

Site web en partenariat avec l'UNESCO // HTML, CSS

- Gestion de projet : équipe de 4 étudiants à coordonner, répartition des rôles, mise au point de jalons et d'un planning prévisionnel
- Recherche utilisateur et benchmarking pour définir notre stratégie
- Wireframing et maquettage du site sur Figma
- Création des pages du site à l'aide de HTML et CSS

Création d'une base de données // SQL

- But : imiter le fonctionnement d'un site comme Allociné
- Conception d'un SGBD à partir de la méthode Merise
- Implémentation du modèle relationnel de données sur MySQL
- Création d'un jeu de données fictives et de requêtes pour tester la BDD