

# DÉVELOPPEMENT MOBILE

## 3 niveaux proposés

- 100% en ligne avec accompagnement par des tuteurs
- Durée totale de 180 heures (60 H par niveau)
- 06 semaines par niveau
- Activités et ressources avec possibilité d'obtention de badges

### Débutant

- S 1 : Introduction à la programmation mobile
- S 2 : Ergonomie et design des interfaces mobiles
- S 3 : Wireframing et prototypage d'applications mobiles
- S 4 : Création d'applications mobiles avec des solutions zéro code (No-Code/low-code)
- S 5 : Utilisation Avancée d'App Inventor et Introduction à Flutter Flow
- S 6 : Projet final



### Intermédiaire

- S 1 : Installation de l'environnement de développement de Flutter
- S 2 : Introduction à Dart en tant que langage de programmation
- S 3 : Introduction à Flutter : Structure de base et widgets
- S 4 : Widgets d'affichage et mise en page dans Flutter
- S 5 : Gestion des données locales avec Sqflite dans Flutter
- S 6 : Projet final



### Approfondi

- S 1 : Exploration des Widgets avancés de Flutter et gestion des Interactions Utilisateur
- S 2 : Développement de Formulaires Interactifs et Utilisation de Packages Natives dans Flutter
- S 3 : Maîtrise de Firebase et gestion des Données avec Flutter
- S 4 : Intégration des Données avec Flutter et les API RESTful
- S 5 : Fiabilité des applications mobiles avec des tests
- S 6 : Projet final

