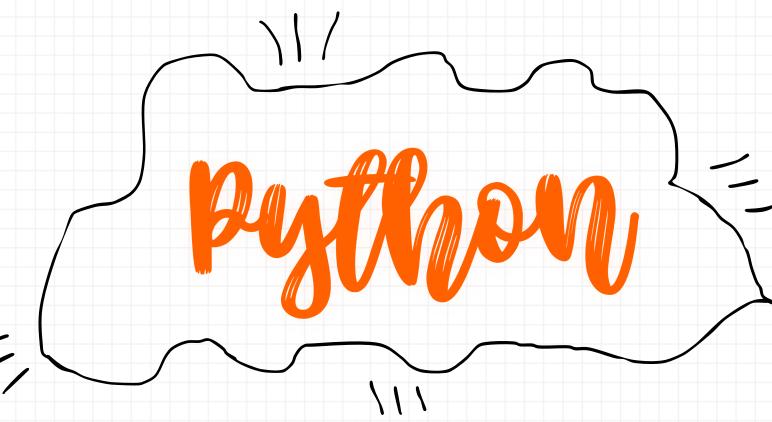
O QUE É

 PYTHON É UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO DE ALTO NÍVEL, INTERPRETADA DE SCRIPT, IMPERATIVA, ORIENTADA A OBJETOS, FUNCIONAL, DE TIPAGEM DINÂMICA E FORTE. FOI LANÇADA POR GUIDO VAN ROSSUM EM 1991.

QUEM CRIOU?

GUIDO VAN ROSSUM, UM
 PROGRAMADOR DE COMPUTADOR
 NA HOLANDA, CRIOU O PYTHON. ELE
 COMEÇOU EM 1989 NO CENTRUM
 WISKUNDE & INFORMATICA (CWI),
 INICIALMENTE COMO UM PROJETO
 DE HOBBY PARA SE MANTER
 OCUPADO DURANTE O NATAL.



OQUE TORNA O PYTHON ESPECIAL

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS QUE TORNAM
 PYTHON TÃO ESPECIALA SINTAXE CLARA E CONCISA
 PERMITE QUE OS PROGRAMADORES ESCREVAM
 CÓDIGOS MAIS COMPREENSÍVEIS E FÁCEIS DE DAR
 MANUTENÇÃO. ALÉM DISSO, PYTHON ENFATIZA O
 USO DE ESPAÇOS EM BRANCO SIGNIFICATIVOS, O
 QUE TORNA A ESTRUTURA DO CÓDIGO
 VISUALMENTE AGRADÁVEL.

ONDE DEVEMOS VER PYTHON EM AÇÃO

 O PYTHON É UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO AMPLAMENTE USADA EM APLICAÇÕES DA WEB, DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, CIÊNCIA DE DADOS E MACHINE LEARNING (ML). OS DESENVOLVEDORES USAM O PYTHON PORQUE É EFICIENTE E FÁCIL DE APRENDER E PODE SER EXECUTADA EM MUITAS PLATAFORMAS DIFERENTES.

DEFINIÇÃO DE BUILT-IN

- OS BUILTIN SÃO FUNÇÕES NATIVAS DO PYTHON QUE ESTÃO DISPONÍVEIS DESDE O INÍCIO DA EXECUÇÃO DO PROGRAMA, SEM A NECESSIDADE DE IMPORTAR BIBLIOTECAS ADICIONAIS.
- EXISTEM VARIÁVEIS DENTRO DAS FUNÇÕES DE BUILT-IN QUE POSSIBILITA QUE O PROGRAMA PYTHON TENHA UM PROGRAMA QUE SERVE PARA A ABERTURA DE UM ARQUIVO NA ESCRITA E NA GRAVAÇÃO DE CONTEÚDOS DENTRO DE UMA ÚNICA LINHA.