

O QUE É

- PYTHON É UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO DE ALTO NÍVEL, INTERPRETADA DE SCRIPT, IMPERATIVA, ORIENTADA A OBJETOS, FUNCIONAL, DE TIPAGEM DINÂMICA E FORTE. FOI LANÇADA POR GUIDO VAN ROSSUM EM 1991.

QUEM CRIOU?

- GUIDO VAN ROSSUM, UM PROGRAMADOR DE COMPUTADOR NA HOLANDA, CRIOU O PYTHON. ELE COMEÇOU EM 1989 NO CENTRUM WISKUNDE & INFORMATICA (CWI), INICIALMENTE COMO UM PROJETO DE HOBBY PARA SE MANTER OCUPADO DURANTE O NATAL.

O QUE TORNA O PYTHON ESPECIAL

- PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS QUE TORNAM PYTHON TÃO ESPECIAL A SINTAXE CLARA E CONCISA PERMITE QUE OS PROGRAMADORES ESCRIVAM CÓDIGOS MAIS COMPREENSÍVEIS E FÁCEIS DE DAR MANUTENÇÃO. ALÉM DISSO, PYTHON ENFATIZA O USO DE ESPAÇOS EM BRANCO SIGNIFICATIVOS, O QUE TORNA A ESTRUTURA DO CÓDIGO VISUALMENTE AGRADÁVEL.

ONDE DEVEMOS VER PYTHON EM AÇÃO

- O PYTHON É UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO AMPLAMENTE USADA EM APLICAÇÕES DA WEB, DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, CIÊNCIA DE DADOS E MACHINE LEARNING (ML). OS DESENVOLVEDORES USAM O PYTHON PORQUE É EFICIENTE E FÁCIL DE APRENDER E PODE SER EXECUTADA EM MUITAS PLATAFORMAS DIFERENTES.

DEFINIÇÃO DE BUILT-IN

- OS BUILTIN SÃO FUNÇÕES NATIVAS DO PYTHON QUE ESTÃO DISPONÍVEIS DESDE O INÍCIO DA EXECUÇÃO DO PROGRAMA, SEM A NECESSIDADE DE IMPORTAR BIBLIOTECAS ADICIONAIS.
- EXISTEM VARIÁVEIS DENTRO DAS FUNÇÕES DE BUILT-IN QUE POSSIBILITA QUE O PROGRAMA PYTHON TENHA UM PROGRAMA QUE SERVE PARA A ABERTURA DE UM ARQUIVO NA ESCRITA E NA GRAVAÇÃO DE CONTEÚDOS DENTRO DE UMA ÚNICA LINHA.



python