

Project Charter C03

- Muhammad Nevin 05111940000079
- Jessica Tasyanita 05111940000043
- Clarence 05111940000104
- Fidhia Ainun Khofifah 05111940000203

Project Charter			
Project Name	Sistem Informasi Campuspedia Academy		
Project Sponsor	Ahmad Zaenal Mustofa	Project Manager	Muhammad Nevin
Date of Project Approval		Last Revision Date	
Project Description	Proyek ini adalah proyek pembuatan Sistem Informasi berbasis Web untuk Campuspedia Academy yang mengakomodasi penyediaan platform untuk <i>course</i> kelas pelatihan.		
Scope	Sebuah sistem web akan dibuat untuk memfasilitasi pembelian kelas live dan non-live, memberikan informasi tentang kelas yang disediakan dan kelas yang telah dibeli, dan mengelola kelas pelatihan.		
Business Case	Untuk menghubungkan antara instructor dengan siswa yang ingin mengembangkan softskill untuk career preparation		
Constraints(in priority order)	Time	3.5 bulan	
	Budget	<ul style="list-style-type: none">- Rp7.000.000,00 Developer- Rp4.000.000,00 Quality Assurance- Rp1.000.000,00 Biaya Hosting, Domain, dan Database- Total: Rp12.000.000,00	
	Scope	Fleksibel	
	Quality	Memprioritaskan Kualitas dibandingkan Waktu dan Biaya	
	Project Deliverables	<ul style="list-style-type: none">- Sistem Informasi berbasis Web, Database, dan source code.- Informasi Budget untuk pembelian jasa Hosting, Database, dan Domain- Domain dan sub-domain (Berupa akun di domainesia.com)	
Benefits(measurable results)	Lihat KPI dan Business Case		
	KPI	Baseline	Goal
	Jumlah penjualan tiket kelas	160/bulan	210/bulan
	Kepuasan Siswa	70	80
Steering Committee	Developer	Project Team	Clarence

	Quality Assurance		Jessica
	Staff Administrasi		Fidhia
	Talent Acquisition		
Key Stakeholders	Name	Success Criteria	
	Zhafran	Biaya dan Waktu	
	Ishaq	Code Quality 80%	
	Wisnu	Memenuhi KPI	
Risks	<ul style="list-style-type: none">- Tidak adanya pegawai yang mengerti cara mengoperasikan dan memelihara Sistem Informasi.- Cost melebihi budget ketika traffic sedang tinggi		

Identifikasi Stakeholder

- Project Sponsor: Sebagai pemilik project yang menyediakan sumber daya dan dukungan untuk proyek agar proyek dapat berhasil
- Project Manager: Seseorang yang bertanggung jawab terhadap pelaksanaan proyek dimulai dari kegiatan yang paling awal hingga proyek selesai.
- Developer: Tim yang bertanggung jawab untuk mengembangkan proyek sistem informasi platform *course* berbasis Web
- Quality Assurance: Seseorang yang akan mengecek kualitas code dan melakukan unit-test, integration test, dan end to end testing.
- Staff Administrasi: Pegawai yang akan mengelola kelas dari menambah, mengedit, dan menghapus
- Talent Acquisition: Tim yang bertanggung jawab dalam mencari talent instruktur untuk mengisi *course* kelas pelatihan

Metode Komunikasi dengan stakeholder

1. Koordinasi grup chat melalui Whatsapp
2. Meeting dengan stakeholder & project sponsor 2 minggu sekali
3. Sprint Planning & Every-2-day standup untuk project manager, developer, dan quality assurance dalam jangka waktu development sepanjang 1 bulan.