

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

CAMPUSPEDIA ACADEMY

untuk:

CAMPUSPEDIA

Koridor Co-working Space, Gedung Siola, Genteng, Kec. Genteng, Kota Surabaya, Jawa Timur

Dipersiapkan oleh:

Kelompok B09

Jessica Tasyanita	05111940000043
Clarence	05111940000104
Muhammad Nevin	05111940000079

Jurusan Teknik Informatika - Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Kampus ITS Keputih Sukolilo Surabaya

Jurusan Teknik Informatika ITS	Nomor Dokumen		Halaman
	DPPL-B08		
	Revisi	-	Tgl release

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 1 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1. Pendahuluan	8
1. 1 Tujuan Penulisan Dokumen	9
1. 2 Lingkup Masalah	9
1. 3 Definisi dan Istilah	9
1. 4 Aturan Penamaan dan Penomoran	9
1. 5 Referensi	10
1. 6 Ikhtisar Dokumen	10
2. Deskripsi Perancangan Global (Arsitektural)	11
2. 1 Rancangan Lingkungan Implementasi	11
2. 2 Deskripsi Persistensi Objek (Basis Data)	11
2.2.1 Physical Data Model	11
2.2.2 Daftar Tabel Aplikasi	11
2.2.2.1 Tabel <Siswa>	11
2.2.2.2 Table <Chat>	12
2.2.2.3 Table <Admin>	12
2.2.2.4 Table <Transaksi>	12
2.2.2.5 Table <TransaksiKelas>	13
2.2.2.6 Table <Kelas>	13
2.2.2.7 Table <KelasSiswa>	13
2.2.2.8 Table <Keranjang>	14
2.2.2.9 Table <KelasKeranjang>	14
2.2.2.10 Table <Review>	14
2.2.2.11 Table <Category>	14
2.2.2.12 Table <TipeKelas>	15
2.3 Dekomposisi Sistem	15
2.3.1 Subsistem 1: <Siswa>	16
2.3.2 Subsistem 2: <Chat>	16
2.3.3 Subsistem 3: <CariKelas>	17
2.3.4 Subsistem 4: <DetailKelas>	17
2.3.5 Subsistem 5: <CheckOut>	17
2.3.6 Subsistem 6: <Transaksi>	17
2.4 Arsitektur Sistem	18
2.4.1 Diagram Komponen	18
2.4.2 Diagram Deployment	18
3. Deskripsi Perancangan Rinci	20
3.1 Deskripsi Antarmuka/Layar	20
3.1.1 Antarmuka <Login>	20
3.1.1.1 Spesifikasi Layar Utama	20
3.1.1.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	20
3.1.1.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	20

3.1.1.4 Spesifikasi Layar Pesan	20
3.1.1.5 Spesifikasi Laporan	21
3.1.2 Antarmuka <Register>	21
3.1.2.1 Spesifikasi Layar Utama	21
3.1.2.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	21
3.1.2.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	22
3.1.2.4 Spesifikasi Layar Pesan	22
3.1.2.5 Spesifikasi Laporan	22
3.1.3 Antarmuka <Beranda>	22
3.1.3.1 Spesifikasi Layar Utama	22
3.1.3.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	25
3.1.3.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	25
3.1.3.4 Spesifikasi Layar Pesan	25
3.1.3.5 Spesifikasi Laporan	25
3.1.4 Antarmuka <Cari Kelas>	26
3.1.4.1 Spesifikasi Layar Utama	26
3.1.4.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	27
3.1.4.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	27
3.1.4.4 Spesifikasi Layar Pesan	27
3.1.4.5 Spesifikasi Laporan	27
3.1.5 Antarmuka <Detail Kelas>	28
3.1.5.1 Spesifikasi Layar Utama	28
3.1.5.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	28
3.1.5.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	29
3.1.5.4 Spesifikasi Layar Pesan	29
3.1.5.5 Spesifikasi Laporan	29
3.1.6 Antarmuka <Akses Kelas>	29
3.1.6.1 Spesifikasi Layar Utama	29
3.1.6.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	29
3.1.6.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	30
3.1.6.4 Spesifikasi Layar Pesan	30
3.1.6.5 Spesifikasi Laporan	30
3.1.7 Antarmuka <Kelas Non Live>	30
3.1.7.1 Spesifikasi Layar Utama	30
3.1.7.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	31
3.1.7.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	31
3.1.7.4 Spesifikasi Layar Pesan	31
3.1.7.5 Spesifikasi Laporan	31
3.1.8 Antarmuka <Kelas Live>	32
3.1.8.1 Spesifikasi Layar Utama	32
3.1.8.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	32
3.1.8.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	33
3.1.8.4 Spesifikasi Layar Pesan	33

3.1.8.5 Spesifikasi Laporan	33
3.1.9 Antarmuka <Keranjang>	33
3.1.9.1 Spesifikasi Layar Utama	33
3.1.9.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	34
3.1.9.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	35
3.1.9.4 Spesifikasi Layar Pesan	35
3.1.9.5 Spesifikasi Laporan	35
3.1.10 Antarmuka <Checkout>	35
3.1.10.1 Spesifikasi Layar Utama	35
3.1.10.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	35
3.1.10.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	36
3.1.10.4 Spesifikasi Layar Pesan	36
3.1.10.5 Spesifikasi Laporan	37
3.1.11 Antarmuka <Ulasan Kelas>	37
3.1.11.1 Spesifikasi Layar Utama	37
3.1.11.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	38
3.1.11.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	38
3.1.11.4 Spesifikasi Layar Pesan	38
3.1.11.5 Spesifikasi Laporan	38
3.1.12 Antarmuka <Profile>	39
3.1.12.1 Spesifikasi Layar Utama	39
3.1.12.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	39
3.1.12.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	40
3.1.12.4 Spesifikasi Layar Pesan	40
3.1.12.5 Spesifikasi Laporan	40
3.1.13 Antarmuka <Riwayat Pembelian>	40
3.1.13.1 Spesifikasi Layar Utama	40
3.1.13.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	40
3.1.13.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	41
3.1.13.4 Spesifikasi Layar Pesan	41
3.1.13.5 Spesifikasi Laporan	41
3.1.14 Antarmuka <Invoice>	41
3.1.14.1 Spesifikasi Layar Utama	41
3.1.14.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	44
3.1.14.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	44
3.1.14.4 Spesifikasi Layar Pesan	44
3.1.14.5 Spesifikasi Laporan	44
3.1.15 Antarmuka <Melihat Transaksi Admin>	45
3.1.15.1 Spesifikasi Layar Utama	45
3.1.15.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	45
3.1.15.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	45
3.1.15.4 Spesifikasi Layar Pesan	46
3.1.15.5 Spesifikasi Laporan	46

3.1.16 Antarmuka <Kelola Kelas Admin>	47
3.1.16.1 Spesifikasi Layar Utama	47
3.1.16.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	47
3.1.16.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	47
3.1.16.4 Spesifikasi Layar Pesan	47
3.1.16.5 Spesifikasi Laporan	47
3.1.17 Antarmuka <Tambah Kelas Admin>	49
3.1.17.1 Spesifikasi Layar Utama	49
3.1.17.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	50
3.1.17.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	51
3.1.17.4 Spesifikasi Layar Pesan	51
3.1.17.5 Spesifikasi Laporan	51
3.1.18 Antarmuka <Chat>	51
3.1.18.1 Spesifikasi Layar Utama	52
3.1.18.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	52
3.1.18.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	53
3.1.18.4 Spesifikasi Layar Pesan	53
3.1.18.5 Spesifikasi Laporan	53
3.1.19 Antarmuka <Edit Kelas Admin>	53
3.1.19.1 Spesifikasi Layar Utama	53
3.1.19.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar	54
3.1.19.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar	54
3.1.19.4 Spesifikasi Layar Pesan	54
3.1.19.5 Spesifikasi Laporan	54
3.2 Deskripsi Rinci Kelas-kelas	55
3.2.1 Kelas <Siswa>	55
3.2.2 Kelas <Chat>	55
3.2.3 Kelas <Home>	55
3.2.4 Kelas <FilterControl>	55
3.2.5 Kelas <Keranjang>	56
3.2.6 Kelas <BuyControl>	56
3.2.7 Kelas <Kelas>	57
3.2.8 Kelas <Review>	57
3.2.9 Kelas <Transaksi>	58
3.3 Dekomposisi Fisik Modul	58
3.4 Matriks Kerunutan	59

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk sistem Campuspedia Academy. Tujuan penulisan dokumen ini adalah memberikan penjelasan mengenai hasil analisis perangkat lunak yang dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan secara detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak sistem Campuspedia Academy dan pengguna (klien) dari perangkat lunak atau personil-personil yang terlibat dalam sistem. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun diakhiri pengembangannya. Dengan adanya dokumen DPPL ini diharapkan pengembangan perangkat lunak akan lebih terarah dan terfokus serta tidak menimbulkan ambiguitas terutama bagi para pengembang perangkat lunak sistem Campuspedia Academy.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak Campuspedia Academy, yaitu merupakan perangkat lunak yang berupa sebuah sistem informasi desktop yang menyediakan layanan kelas online baik itu secara live maupun video on demand. Campuspedia Academy dapat melakukan hal-hal berikut ini :

- Menangani pengelolaan data siswa, termasuk registrasi baru siswa.
- Menangani pengelolaan data kelas yang ditawarkan, baik kelas *online* maupun video *on-demand*.
- Menangani pengelolaan data pemesanan kelas baik kelas *online* maupun video *on-demand*.
- Menangani transaksi kelas oleh siswa.
- Menangani pengelolaan data kelas yang dimiliki atau sudah dibeli oleh siswa.
- Mencetak invoice pembelian yang memiliki nomor id tersendiri.
- Memiliki fitur chat online dari siswa dengan admin.

Dengan adanya Campuspedia Academy ini diharapkan pembelajaran dan pengembangan diri melalui kelas online dapat turut serta membantu para siswa untuk mendapatkan ilmu dengan lebih mudah. Selain itu, penanganan pembelian dari siswa dapat ditangani lebih cepat dan rapi sehingga waktu yang digunakan dapat lebih efisien dan juga dapat meminimalisir kesalahan-kesalahan manusia dalam hal pencatatan data.

1.3 Definisi dan Istilah

Berikut adalah daftar definisi dan istilah penting yang digunakan dalam dokumen SKPL ini:

- DPPL : Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak
Merupakan dokumen yang berisi deskripsi perancangan perangkat lunak
- SRS : *Software Requirements Specification*, atau
- SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.
- IEEE : *Institute of Electrical and Electronics Engineering*
Standar internasional untuk pengembangan dan perancangan produk.
- SQL : *Structured Query Language*
- CDM : *Conceptual Data Model*
Merupakan diagram grafik yang menggambarkan keseluruhan struktur logis dari sebuah basis data.
- PDM : *Physical Data Model*
Merupakan gambaran fisik dari database yang akan dibuat dengan mempertimbangkan DBMS yang akan digunakan..

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Tabel 1 Aturan Penamaan dan Penomoran

Hal/Bagian	Aturan Penomoran/Penamaan
Kebutuhan Fungsional	DPPL-FXX : Menunjukkan kebutuhan fungsional ke-XX
Kebutuhan Non-Fungsional	DPPL-NFXX : Menunjukkan kebutuhan non fungsional ke- XX

1.5 Referensi

- Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut:
1. IEEE Std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications.
 2. Software Engineering, Aparctitioner's Approach 5th edition, Roger S Pressman, Mc Graw Hill, 2001.
 3. Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung, 2000.
 4. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) Sistem Informasi Campuspedia Academy

1.6 Ikhtisar Dokumen

Dokumen ini berisikan tentang deskripsi segala rancangan yang akan digunakan bagi programmer untuk membangun SI ini. Selain itu, dokumen ini mendeskripsikan tentang rancangan perangkat lunak ini secara arsitektural dan deskripsi perancangan rinci.

- Bab 1 Pendahuluan, merupakan pengantar dokument DPPL ini yang berisi tujuan penulisan dokument, lingkup masalah, juga memuat definisi dan istilah yang digunakan serta deskripsi umum dokument yang merupakan ikhtisar dokument DPPL.
- Bab 2 Deskripsi Perancangan Global Perangkat Lunak, mendefinisikan perspektif produk perangkat lunak serta asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam pengembangan SI Campuspedia Academy.
- Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, mendeskripsikan kebutuhan khusus bagi SI Campuspedia Academy, yang meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsionalitas, kebutuhan performansi, batasan perancangan, atribut sistem perangkat lunak, dan kebutuhan lain dari SI Campuspedia Academy.

2 Deskripsi Perancangan Global (Arsitektural)

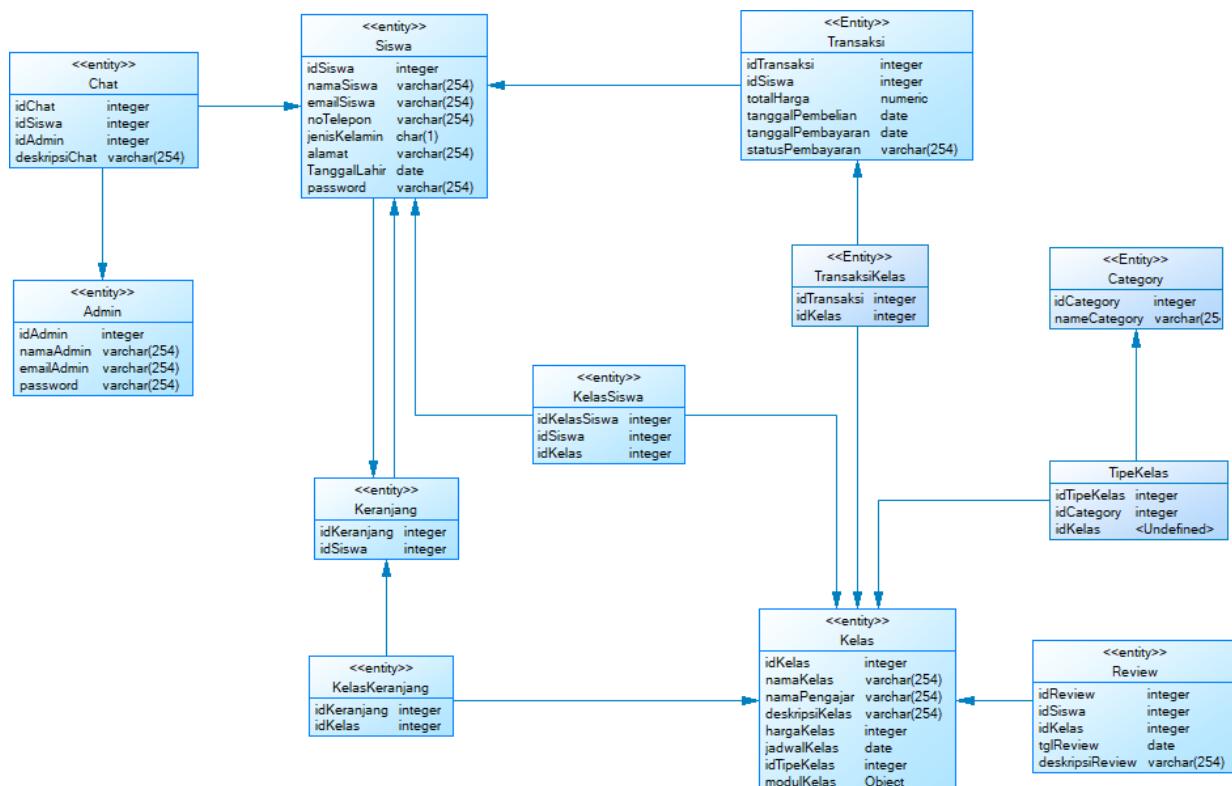
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Berikut kebutuhan-kebutuhan dan peralatan yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi :

1. Sistem operasi menggunakan sistem operasi minimal Windows XP.
2. Menggunakan bahasa pemrograman Java Script
3. Menggunakan Power Designer untuk membuat CDM, PDM, Class Diagram.
4. Menggunakan diagrams.net untuk membuat diagram lainnya.
5. Figma untuk desain.

2.2 Deskripsi Persistensi Objek (Basis Data)

2.2.1 Physical Data Model



2.2.2 Daftar Tabel Aplikasi

2.2.2.1 Tabel <Siswa>

Identifikasi/Nama	:	Siswa
Deskripsi Isi	:	Merupakan sebuah tabel yang digunakan untuk menyimpan data-data siswa
Jenis	:	tabel data induk
Volume	:	100 KB
Laju	:	7 sekon
Primary Key	:	idSiswa

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idSiswa	Nomor Siswa	INTEGER	NO		Primary key
namaSiswa	Nama siswa	VARCHAR(254)	NO		
emailSiswa	Email siswa	VARCHAR(254)	NO		

noTelepon	Nomor telepon siswa	VARCHAR(254)	NO	
jenisKelamin	Jenis kelamin siswa	CHAR(1)	NO	
alamat	Alamat siswa	VARCHAR(254)	NO	
TanggalLahir	Tanggal lahir siswa	DATE	NO	
password	Password akun siswa	VARCHAR(254)	NO	

2.2.2.2 Table <Chat>

Identifikasi/Nama : Chat
 Deskripsi Isi : merupakan tabel data chatting online
 Jenis : tabel data induk
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : idChat

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idChat	Nomor chat	INTEGER	NO		Primary key
idSiswa	Nomor siswa	INTEGER	NO		Foreign key
idAdmin	Nomor admin	INTEGER	NO		Foreign key
deskripsiChat	Isi dari chat yang dilakukan admin dan siswa	VARCHAR(254)	YES		

2.2.2.3 Table <Admin>

Identifikasi/Nama : Admin
 Deskripsi Isi : Merupakan sebuah tabel yang digunakan untuk menyimpan data-data admin
 Jenis : tabel data induk
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : idAdmin

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idAdmin	Nomor admin	INTEGER	NO		Primary key
namaAdmin	Nama admin	VARCHAR(254)	NO		
emailAdmin	Email admin	VARCHAR(254)	NO		
password	Password akun admin	VARCHAR(254)	NO		

2.2.2.4 Table <Transaksi>

Identifikasi/Nama : Transaksi
 Deskripsi Isi : merupakan tabel data transaksi yang dilakukan siswa
 Jenis : tabel data induk
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : idTransaksi

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idTransaksi	Nomor transaksi	INTEGER	NO		Primary key

idSiswa	Nomor siswa	INTEGER	NO		Foreign key
totalHarga	total harga transaksi	NUMERIC	NO		
tanggalPembelian	tanggal transaksi	TIMESTAMP	NO		
tanggalPembayaran	tanggal transaksi dibayar	TIMESTAMP	NO		
statusPembayaran	status transaksi	VARCHAR(254)	NO		

2.2.2.5 Table <TransaksiKelas>

Identifikasi/Nama : TransaksiKelas
 Deskripsi Isi : merupakan tabel yang menyimpan id kelas yang dimiliki pada transaksi
 Jenis : tabel anak
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : -

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idTransaksi	Nomor transaksi	INTEGER	NO		Foreign Key
idKelas	Nomor kelas	INTEGER	NO		Foreign Key

2.2.2.6 Table <Kelas>

Identifikasi/Nama : Kelas
 Deskripsi Isi : Merupakan sebuah tabel yang digunakan untuk menyimpan data-data kelas
 Jenis : tabel data induk
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : idKelas

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idKelas	Nomor kelas	INTEGER	NO		Primary key
namaKelas	Nama kelas	VARCHAR(254)	NO		
namaPengajar	Nama pengajar	VARCHAR(254)	NO		
deskripsiKelas	Detail deskripsi kelas	VARCHAR(254)	NO		
hargaKelas	Harga kelas dalam satuan rupiah	INTEGER	NO		
jadwalKelas	Jadwal pelaksanaan kelas	DATE	YES		
idTipeKelas	Nomor tipe kelas	INTEGER	NO		Foreign key
modulKelas	File modul kelas	OBJECT	YES		

2.2.2.7 Table <KelasSiswa>

Identifikasi/Nama : KelasSiswa
 Deskripsi Isi : merupakan tabel kelas yang dimiliki siswa
 Jenis : tabel anak
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : idKelasSiswa

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan

idKelasSiswa	Nomor kelas siswa	INTEGER	NO		Primary key
idSiswa	Nomor siswa	INTEGER	NO		Foreign key
idKelas	Nomor kelas	INTEGER	NO		Foreign key

2.2.2.8 Table <Keranjang>

Identifikasi/Nama : Keranjang
 Deskripsi Isi : merupakan tabel yang menyimpan data keranjang yang dimiliki siswa
 Jenis : tabel induk
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : idKeranjang

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idKeranjang	Nomor keranjang	INTEGER	NO		Primary key
idSiswa	Nomor siswa	INTEGER	NO		Foreign key

2.2.2.9 Table <KelasKeranjang>

Identifikasi/Nama : KelasKeranjang
 Deskripsi Isi : merupakan tabel yang menyimpan data kelas pada sebuah keranjang
 Jenis : tabel anak
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : -

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idKeranjang	Nomor keranjang	INTEGER	NO		Foreign key
idKelas	Nomor kelas	INTEGER	YES		Foreign key

2.2.2.10 Table <Review>

Identifikasi/Nama : Review
 Deskripsi Isi : merupakan tabel yang berisi data-data review kelas dari siswa
 Jenis : tabel induk
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : idReview

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idReview	Nomor review	INTEGER	NO		Primary key
idSiswa	Nomor siswa	INTEGER	NO		Foreign key
idKelas	Nomor kelas	INTEGER	NO		Foreign key
tglReview	Tanggal review	TIMESTAMP	NO		
deskripsiReview	Deskripsi review	VARCHAR(254)	NO		

2.2.2.11 Table <Category>

Identifikasi/Nama : Category
 Deskripsi Isi : merupakan tabel yang berisi data-data kategori kelas
 Jenis : tabel induk
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 13 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

Primary Key : idCategory

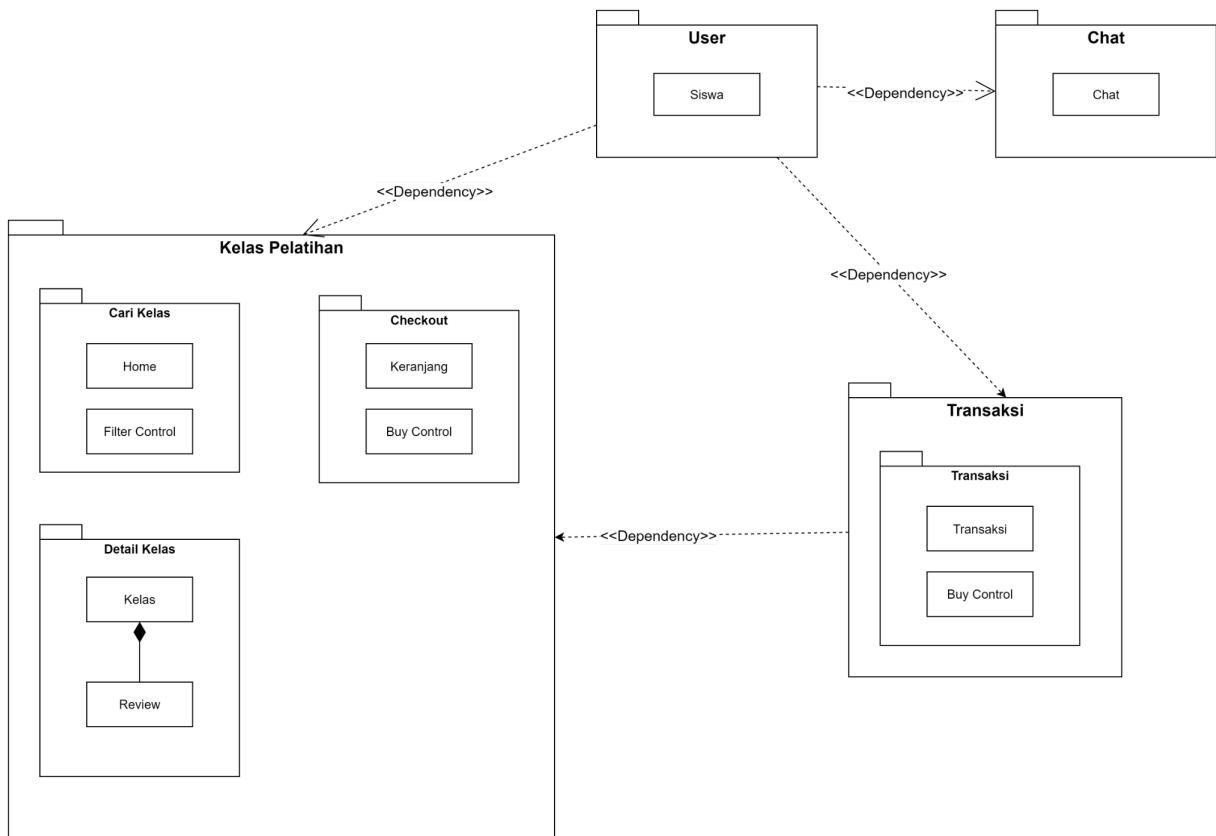
Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idCategory	Nomor kategori	INTEGER	NO		Primary key
namaCategory	Nama kategori	VARCHAR(254)	NO		

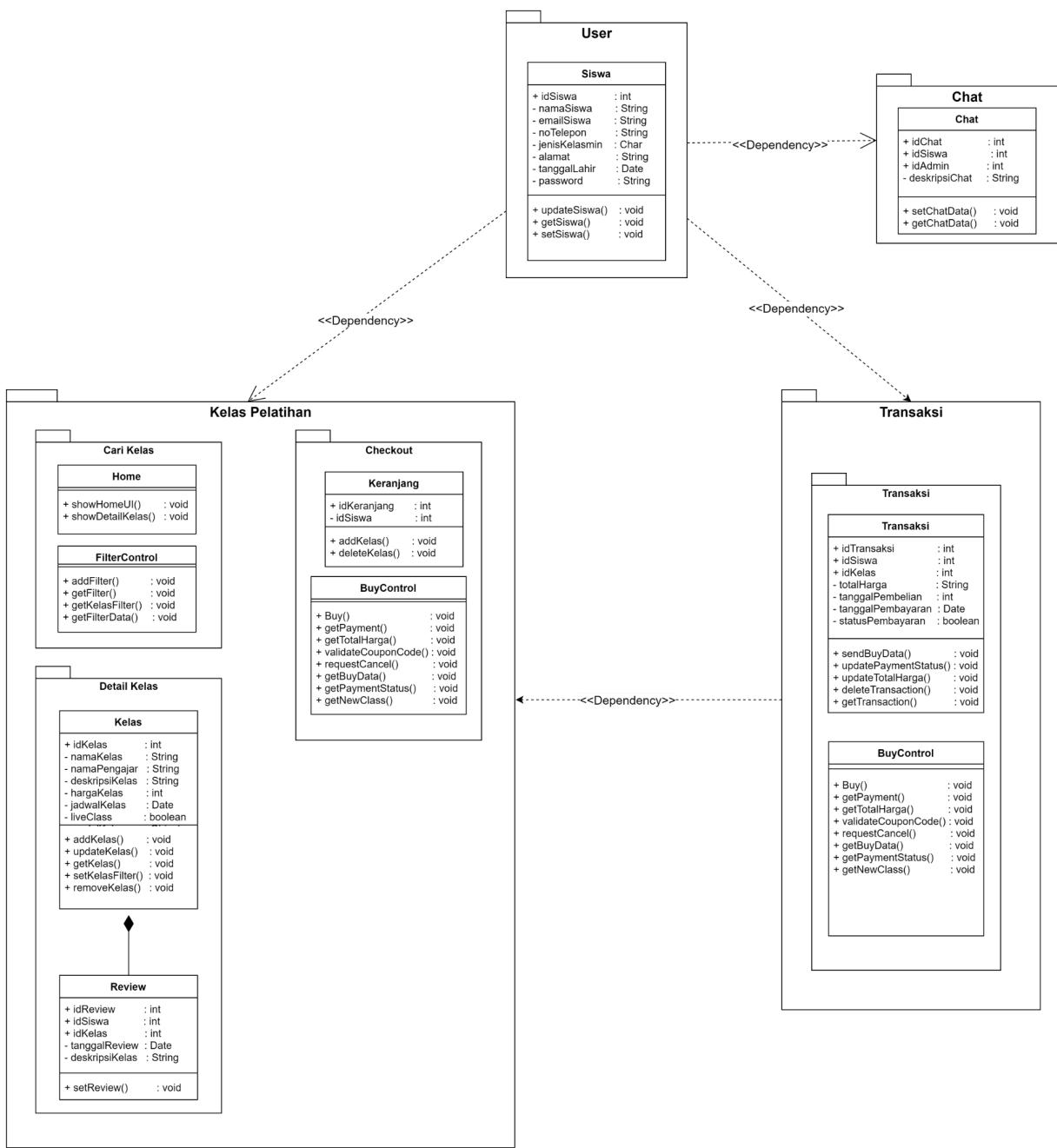
2.2.2.12 Table <TipeKelas>

Identifikasi/Nama : TipeKelas
 Deskripsi Isi : merupakan tabel yang berisi data-data kategori sesuai kelas masing-masing
 Jenis : tabel anak
 Volume : 100 KB
 Laju : 7 sekon
 Primary Key : idTipeKelas

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
idTipeKelas	Nomor tipe kelas	INTEGER	NO		Primary keys
idKelas	Nomor kelas	INTEGER	NO		Foreign key
idCategory	Nomor kategori	INTEGER	NO		Foreign key

2.3 Dekomposisi Sistem





2.3.1 Subsistem 1: <Siswa>

Merupakan paket yang khusus berisi class yang berhubungan dengan pengguna utama produk, yakni Siswa. Paket ini berisi class Siswa yang menyimpan khusus data-data siswa beserta method-method yang berhubungan dengan operasi Siswa. *Class pelanggan berisi tentang atribut-atribut dan method-method yang berhubungan dengan pendaftaran pelanggan. Untuk realisasi dari subsistem tersebut adalah nota.*

2.3.2 Subsistem 2: <Chat>

Paket ini khusus menangani aliran pertukaran data chat antara siswa dan admin. Didalamnya terdapat class chat yang berisi atribut dan method untuk pertukaran data chat.

2.3.3 Subsistem 3: <CariKelas>

Merupakan paket yang berisi class-class yang berhubungan dengan pencarian produk yang ditawarkan. Paket ini berisi class Home yang menyimpan method-method yang berhubungan dengan menampilkan secara keseluruhan Kelas Pelatihan yang ditawarkan. Adapula class FilterKelas yang menyimpan method-method yang berhubungan dengan pencarian Kelas Pelatihan berdasarkan faktor penyaringan tertentu.

2.3.4 Subsistem 4: <DetailKelas>

Paket ini berisi class-class yang berhubungan dengan informasi detail dari Kelas yang ditawarkan. Class Kelas berisi tentang atribut-atribut dan method-method yang berhubungan dengan Kelas Pelatihan yang ditawarkan. Selain itu di dalamnya juga ada class Review berisi tentang atribut-atribut dan method yang berhubungan dengan data umpan balik Siswa terhadap Kelas. Untuk relasi antar classtersebut adalah nota.

2.3.5 Subsistem 5: <CheckOut>

Merupakan paket yang berisi class-class yang berhubungan dengan pembelian Kelas Pelatihan. Class Keranjang memiliki atribut-atribut dan method-method yang berhubungan dengan penyimpanan sementara Kelas Pelatihan yang ingin dibeli oleh Siswa. Class BuyControl method-method yang mendukung pengendalian sistem dalam pembelian Kelas Pelatihan.

2.3.6 Subsistem 6: <Transaksi>

Merupakan paket yang berisi class-class yang berhubungan dengan Pembayaran Kelas Pelatihan. Class Transaksi memiliki atribut-atribut dan method-method yang berhubungan dengan pembayaran dari pembelian Kelas Pelatihan yang ingin dibeli oleh Siswa. Class BuyControl method-method yang mendukung pengendalian sistem dalam pembelian Kelas Pelatihan

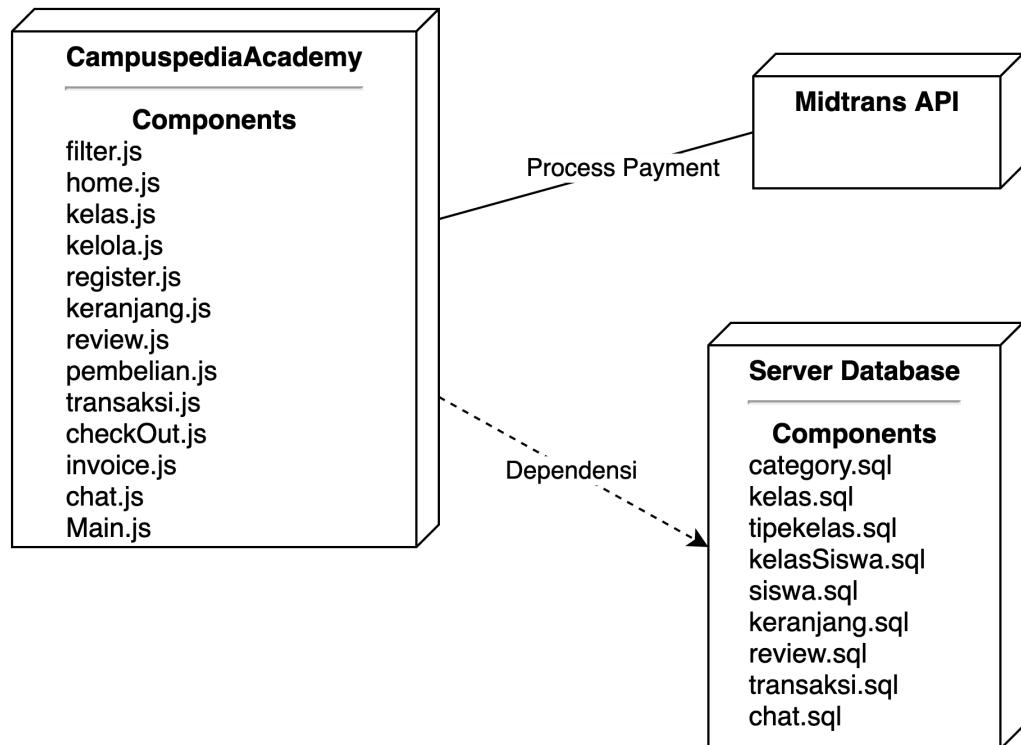
Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 16 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

2.4 Arsitektur Sistem

2.4.1 Diagram Komponen



2.1.1 Diagram Deployment



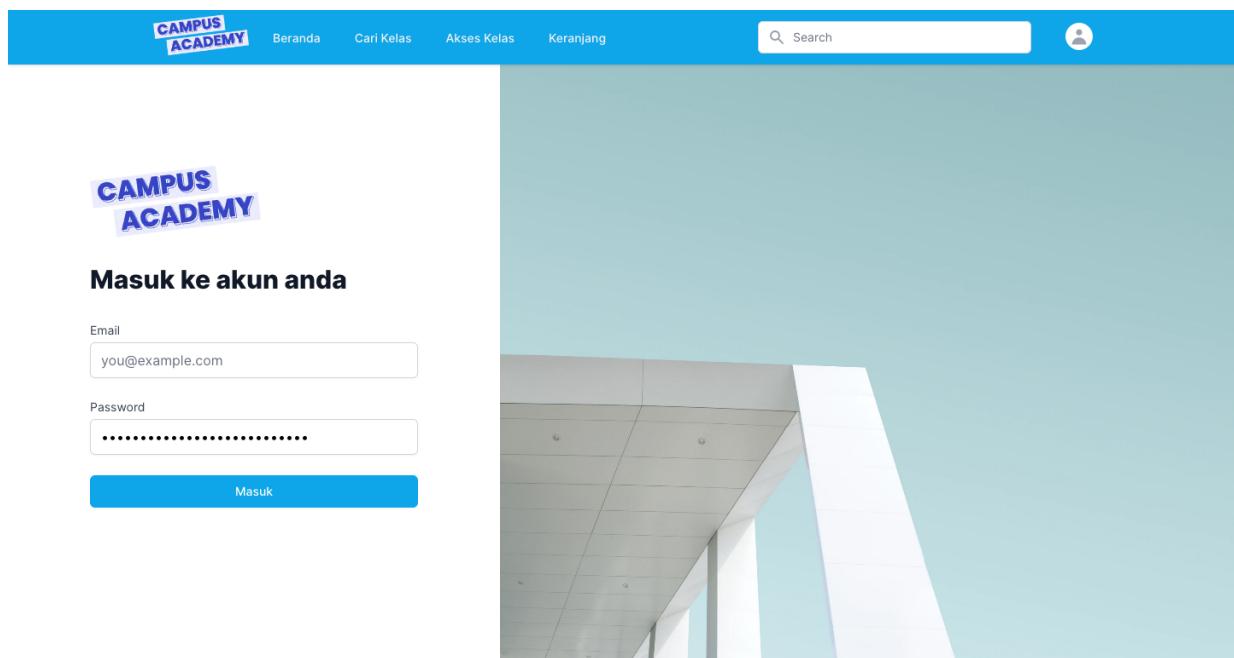
3 Deskripsi Perancangan Rinci

3.1 Deskripsi Antarmuka/Layar

Link Web: <https://apsi.clarence.link/>

3.1.1 Antarmuka <Login>

3.1.1.1 Spesifikasi Layar Utama



3.1.1.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	email	textfield	Email		Memasukkan email pengguna sistem
2	password	textfield	Passwo rd		Memasukkan password dari pengguna sistem
3	login	button			Masuk ke dalam sistem
4	Judul	label			Judul dari aplikasi
5	Logo	image			Logo Campuspedia Academy

3.1.1.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Username dan password default menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Password text menggunakan alphabet yang dienkripsi menjadi “●”

3.1.1.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna diminta untuk memasukkan username dan password yang sesuai dengan hak akses untuk dapat masuk dan mengakses ke dalam sistem.

3.1.1.5 Spesifikasi Laporan

3.1.2 Antarmuka <Register>

3.1.2.1 Spesifikasi Layar Utama

The screenshot shows the 'Registrasi Akun' (Account Registration) page. At the top, there is a blue header bar with the 'CAMPUS ACADEMY' logo, navigation links for 'Beranda', 'Cari Kelas', 'Akses Kelas', and 'Keranjang', a search bar, and a user profile icon.

The main form is titled 'Registrasi Akun'. It has two sections: 'Informasi Akun' and 'Informasi Personal'.

Informasi Akun: This section contains fields for 'Email' (you@example.com), 'Password' (*****), and 'Ulangi Password' (*****). Below these fields, there is a note: 'Lengkapi data-data di bawah ini untuk bisa langsung belajar bersama kami!'. There is also a placeholder text 'Pastikan password kamu cukup kuat'.

Informasi Personal: This section contains fields for 'Nama Lengkap' (empty), 'Nomor Telepon' (+62 851 1234 4321), 'Tanggal Lahir' (dd/mm/yyyy), 'Alamat' (empty), 'Provinsi' (DKI Jakarta), and 'Kota / Kabupaten' (Jakarta Utara). At the bottom right of the form are 'Batal' and 'Daftarkan Akun' buttons.

3.1.2.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	ID Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text registrasi akun
2	Informasi Akun	heading			Menampilkan text informasi akun
3	Deskripsi Informasi Akun	text			Menampilkan text deskripsi
4	Email	label			Label input email
5	email	textfield	email		Input email pengguna
6	Password	label			Label input pasword
7	password	textfield	password		Input password pengguna

8	Ulangi Password	label			Label input ulangi password
9	ulangi_password	text_field	ulangi_password		Input Ulangi Password pengguna
10	Informasi Personal	heading			Menampilkan text informasi personal
11	Deskripsi Informasi Personal	text			Menampilkan text deskripsi
12	Nama Lengkap	label			Label input nama lengkap
13	nama lengkap	textfield			Input nama lengkap pengguna
14	Nomor telepon	label			Label input nomor telepon
15	no_telp	textfield			Input nomor telepon pengguna
16	Tanggal Lahir	label			Label input tanggal lahir
17	tgl_lahir	textfield			Input tanggal lahir pengguna
18	Alamat	label			Label input alamat
19	alamat	textarea			Input alamat pengguna
20	Provinsi	label			Label input provinsi
21	provinsi	select			Select Input alamat pengguna
22	Kota / Kabupaten	label			Label input kota kabupaten
23	kabkot	select			Select input kota kabupaten pengguna
24	Batal	button			Membatalkan registrasi
25	Daftarkan Akun	button			Mendaftarkan akun

3.1.2.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Password text menggunakan alphabet yang di enkripsi menjadi “●”
- Button Daftarkan Akun akan menambahkan akun ke database
- Format textfield no_telp diawali dengan +62
- Format tanggal lahir adalah dd/mm/yyyy dilengkapi dengan bantuan *datepicker*
- Seluruh objek memiliki validasi untuk tidak boleh kosong

3.1.2.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna diminta untuk memasukkan data-data sesuai yang diminta dan tidak boleh kosong, kemudian setelah berhasil data akan dimasukkan kedalam database

3.1.2.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.3 Antarmuka <Beranda>

3.1.3.1 Spesifikasi Layar Utama

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 21 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

CAMPUS ACADEMY

Beranda Cari Kelas Akses Kelas Keranjang

Search

Strive your career with Online Learning

Campuspedia Academy siap mengakomodasi kamu dengan ilmu yang berkualitas

Mulai Belajar Daftar

DIPERCAYA OLEH UNIVERSITAS TERNAWA DI INDONESIA

ITS UGM UI

Live Chat Admin

Kelas pilihan

 <p>Live</p> <p>7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB</p> <p>Manage your way with great public speaking!</p> <p>Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!</p> <p>Jack Frost</p> <p>Rp 50.000</p> <p>Lihat Detail + Tambah Ke Keranjang</p>	 <p>Non Live</p> <p>7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB</p> <p>Manage your way with great public speaking!</p> <p>Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!</p> <p>Jack Frost</p> <p>Rp 50.000</p> <p>Lihat Detail + Tambah Ke Keranjang</p>	 <p>Live</p> <p>7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB</p> <p>Manage your way with great public speaking!</p> <p>Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!</p> <p>Jack Frost</p> <p>Rp 50.000</p> <p>Lihat Detail + Tambah Ke Keranjang</p>
 <p>Non Live</p> <p>7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB</p> <p>Manage your way with great public speaking!</p> <p>Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!</p> <p>Jack Frost</p> <p>Rp 50.000</p> <p>Lihat Detail + Tambah Ke Keranjang</p>	 <p>Non Live</p> <p>7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB</p> <p>Manage your way with great public speaking!</p> <p>Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!</p> <p>Jack Frost</p> <p>Rp 50.000</p> <p>Lihat Detail + Tambah Ke Keranjang</p>	 <p>Live</p> <p>7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB</p> <p>Manage your way with great public speaking!</p> <p>Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!</p> <p>Jack Frost</p> <p>Rp 50.000</p> <p>Lihat Detail + Tambah Ke Keranjang</p>

Mengapa Campuspedia Academy?

Belajar secara online (daring) menjadi pilihan terbaik di tengah pandemi. Teknologi telah hadir memberikan kita kemudahan, efektifitas fleksibilitas dalam belajar dan mempersiapkan karir. Bersama Campuspedia, kelas online makin seru dengan durasi 90 menit anti bosan.



Persiapan Karir

Siapkan karir kamu dengan mempelajari materi tentang soft skills dan hard skills



Fleksibilitas

Kamu dapat mengakses modul kamu kapan saja dan dimana saja



Live Chat Admin

Admin akan selalu siap sedia membantu



Konten Matang

Konten disiapkan dengan kematangan dan melewati proses pemeriksaan yang ketat

VALUABLE METRICS

Dapatkan kelas yang bisa membangun karir kamu dan keterampilan kamu

Campuspedia Academy bertujuan untuk meningkatkan generasi muda bangsa Indonesia untuk bisa meniti karir bersama dengan Campuspedia Academy untuk bisa menjadi pemimpin di masa depan, dimulai dengan pembangunan karir bersama konten-konten tentang hard skills dan soft skills

800+

Jam Kelas telah ditonton berulang kali

250

Universitas menggunakan Campuspedia Academy sebagai tambahan pembelajaran

98%

Kepuasan customer memiliki feedback positif

150

Kelas Live telah berjalan dan membantu ribuan pengguna

Tunggu apalagi?
Bersiap untuk belajar dengan membuat akun

[Mulai Belajar](#)

[Daftar](#)

KELAS

[Cari Kelas](#)

[Akses Kelas](#)

[Lihat Keranjang](#)

PROFIL

[Profil](#)

[Riwayat Pembelian](#)

[Login](#)

[Register](#)

SUBSCRIBE TO OUR NEWSLETTER

The latest news, articles, and resources, sent to your inbox weekly.

[Subscribe](#)

© 2021 Campuspedia Academy. All rights reserved.



3.1.3.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	hero_text	heading			Menampilkan tagline
2	Dekripsi Hero	text			Menampilkan text deskripsi tagline
3	Mulai Belajar	button			Button mengarahkan ke cari-kelas
4	Daftar	button			Button mengarahkan ke register
5	universitas	label image			Label Image untuk universitas ternama
6	Kelas Pilihan	text			Menampilkan kelas pilihan
7	Kelas	card			Menampilkan kelas” baik live dan non live
8	Mengapa Campuspedia Academy	Heading			Menampilkan text
9	Deskripsi mengapa	text			Menampilkan dekripsi mengapa
10	Icon	image			Logo icon per butir mengapa
11	Butir mengapa	text			Menampilkan tiap butir mengapa
12	Deskripsi butir mengapa	text			Menampilkan deskripsi butir mengapa
13	Bagian Metric	heading			Menampilkan judul metrics
14	Deskripsi Metric	text			Menampilkan deskripsi metrics
15	Butir Metric	text			Menampilkan butir metric
16	Call to Action	heading			Menampilkan text mengajak
17	Footer	text			Memberikan arahan ke page lain
18	Email	textfield			Input email untuk newsletter

3.1.3.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Button Mulai belajar mengarah ke /cari-kelas
- Button register mengarah ke daftar

3.1.3.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat melihat kelas pilihan dan melihat informasi statis tentang Campuspedia Academy

3.1.3.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.4 Antarmuka <Cari Kelas>

3.1.4.1 Spesifikasi Layar Utama

The screenshot shows a search results page for a course titled "Manage your way with great public speaking!". The course is offered by "PRODUCT SCHOOL INDONESIA" and is taught by "Jack Frost". It is listed as "Live" on 7 Juli 2021, from 14:00 – 18:00 WIB. The price is Rp 50.000. There are two versions: "Non Live" and "Live". Each version has a "Lihat Detail" (View Details) button and a "+ Tambah Ke Keranjang" (Add to Cart) button.

Cari Kelas

Search

Filter Kategori:

- Softskills
- Hardskills
- Bercocok Tanam
- Frontend Development
- Backend Development

Filter Pilihan

Showing 1 to 11 of 97 results

1 2 3 ... 8 9 10 >

3.1.4.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text Cari Kelas
2	Kelas	card			Menampilkan kelas” baik live dan non live
3	Search	textfield			Menampilkan search untuk pencarian
4	Filter	label			Label untuk filter kategori
5	Checkbox	checkbox			Pilihan untuk filter kategori
6	Lihat detail	button			Button untuk mengarah ke detail kelas
7	Tambah ke Keranjang	button			Button menambahkan ke keranjang
8	Label NonLive & Live	label			Label yang menandakan kelas live atau non live
9	Judul kelas	heading			Menampilkan judul kelas
10	Deskripsi kelas	text			Menampilkan deskripsi kelas
11	Instruktur	text			Menampilkan nama instruktur
12	Harga kelas	text			Menampilkan harga kelas
13	Foto Kelas	image			Menampilkan foto kelas
14	Filter Pilihan	button			Melakukan filter kategori
15	paginasi	button			Menampilkan paginasi untuk kelas
16	Tanggal Kelas	text			Menampilkan tanggal kelas untuk live

3.1.4.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Button tambah ke keranjang akan menambahkan kelas ke keranjang dan mengarah ke keranjang
- Button lihat detail akan mengarah ke detail kelas
- Paginasi akan mengarah ke halaman berikutnya

3.1.4.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat melakukan pencarian kelas, dan juga dapat menambahkan filter kelas. Selain itu, pengguna dapat melihat kelas-kelas yang tersedia dan yang ditawarkan kemudian bisa melihat halaman selanjutnya menggunakan tombol paginasi

3.1.4.5 Spesifikasi Laporan

3.1.5 Antarmuka <Detail Kelas>

3.1.5.1 Spesifikasi Layar Utama



Detail Kelas

The screenshot shows a course detail page. At the top, there's a thumbnail image of a person speaking on stage. Below it, the title 'Manage your way with great public speaking!' is displayed. Underneath the title, a short description reads: 'Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!'. There are two review snippets: one from 'Jack Frost' giving a 5/5 rating, and another from 'Theodorus Clarence' giving a 4.67/5 rating. At the bottom right of the card, there are buttons for 'Lihat Detail' and '+ Tambah Ke Keranjang'.

Deskripsi

Kelas ini adalah kelas yang membicarakan tentang public speaking. Simulation TOEFL & IELTS Test adalah program kolaborasi dari Campuspedia dengan Lingo Talk berupa simulasi tes TOEFL & IELTS serentak yang ditujukan bagi calon peserta dalam hal ini adalah pelajar, mahasiswa dan juga fresh graduate yang ingin mengukur kemampuan bahasa Inggrisnya, dimana harapannya para calon peserta dapat mengetahui tingkat kemampuan bahasa Inggris mereka baik untuk keperluan studi lanjut atau melamar pekerjaan sehingga setelah mengikuti tes ini, peserta tertarik untuk meningkatkan kemampuan bahasa Inggris mereka terutama untuk kategori TOEFL & IELTS melalui kelas-kelas yang terdapat di Campuspedia dan Lingotalk.

Ulasan

★ 5/5

Bambang Hartoyo

Sumpah bagus banget ini coursennya! Recommended parah

★ 4.5/5

Herlambang

Waw keren sekali

★ 4.67/5

Theodorus Clarence

A Really great course!

3.1.5.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	ID Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text Detail Kelas
2	Kelas	card			Menampilkan kelas" baik live dan non live
3	Checkbox	checkbox			Pilihan untuk filter kategori
4	Lihat detail	button			Button untuk mengarah ke detail kelas
5	Tambah ke Keranjang	button			Button menambahkan ke keranjang
6	Label NonLive & Live	label			Label yang menandakan kelas live atau non live
7	Judul kelas	heading			Menampilkan judul kelas
8	Deskripsi kelas	text			Menampilkan deskripsi kelas
9	Instruktur	text			Menampilkan nama instruktur
10	Foto Kelas	image			Menampilkan foto kelas
11	Tanggal Kelas	text			Menampilkan tanggal kelas untuk live
12	Deskripsi Lengkap	text			Menampilkan deskripsi secara lengkap
13	Ulasan	heading			Menampilkan judul ulasan

14	Bintang	image			Menampilkan ikon bintang
15	Nama Pengulas	text			Menampilkan nama pengulas
16	Rating	text			Menampilkan rating ulasan
17	Isi ulasan	text			Menampilkan isi ulasan

3.1.5.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Button tambah ke keranjang akan menambahkan kelas ke keranjang dan mengarah ke keranjang
- Button lihat detail akan mengarah ke detail kelas
- Ulasan menampilkan ulasan yang telah ditinggalkan user lain

3.1.5.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat melihat deskripsi kelas, dan ulasan yang ditinggalkan oleh pengguna lain

3.1.5.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.6 Antarmuka <Akses Kelas>

3.1.6.1 Spesifikasi Layar Utama

3.1.6.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
----	-----------	-------	---------------	--------	------------

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 28 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

1	Judul	heading			Menampilkan text Kelas Anda
2	Kelas	card			Menampilkan kelas” baik live dan non live
3	Label NonLive & Live	label			Label yang menandakan kelas live atau non live
4	Judul kelas	heading			Menampilkan judul kelas
5	Deskripsi kelas	text			Menampilkan deskripsi kelas
6	Instruktur	text			Menampilkan nama instruktur
7	Foto Kelas	image			Menampilkan foto kelas
8	Tanggal Kelas	text			Menampilkan tanggal kelas untuk live
9	Akses kelas	button			Button menuju akses

3.1.6.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Password text menggunakan alphabet yang dienkripsi menjadi “●”
- Button Daftarkan Akun akan menambahkan akun ke database
- Format textfield no_telp diawali dengan +62
- Format tanggal lahir adalah dd/mm/yyyy dilengkapi dengan bantuan *datepicker*
- Seluruh objek memiliki validasi untuk tidak boleh kosong

3.1.6.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat melihat kelas-kelas yang telah dibeli, dan mengaksesnya

3.1.6.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.7 Antarmuka <Kelas Non Live>

3.1.7.1 Spesifikasi Layar Utama

Kelas Non Live

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Beri Ulasan

Modul

[Download Modul](#)

Video Pembelajaran



3.1.7.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	ID Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text registrasi akun
2	Kelas	card			Menampilkan kelas non live
3	Label NonLive	label			Label yang menandakan kelas non live
4	Judul kelas	heading			Menampilkan judul kelas
5	Deskripsi kelas	text			Menampilkan deskripsi kelas
6	Instruktur	text			Menampilkan nama instruktur
7	Foto Kelas	image			Menampilkan foto kelas
8	Modul	heading			Menampilkan judul modul
9	Download	button			Button untuk mendownload modul
10	Video Pembelajaran	text			Menampilkan text video pembelajaran
11	Video	video			Video pembelajaran
12	Beri Ulasan	button			Button untuk memberi ulasan

3.1.7.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Modul berupa link download ppt / pdf
- Video dapat diputar dengan menggunakan hosting

3.1.7.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat menonton video pembelajaran pada kelas non live dan mendownload modul menggunakan button

3.1.7.5 Spesifikasi Laporan

3.1.8 Antarmuka <Kelas Live>

3.1.8.1 Spesifikasi Layar Utama

The screenshot shows a blue header bar with the 'CAMPUS ACADEMY' logo, navigation links for 'Beranda', 'Cari Kelas', 'Akses Kelas', and 'Keranjang', a search bar, and a user profile icon.

The main content area has a title 'Kelas Live' and a video thumbnail showing a person speaking on stage. Below the thumbnail, it says 'Live' and '7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB'. The video summary reads: 'Manage your way with great public speaking! Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!' by 'Jack Frost'. There are 'Download Modul' and 'Zoom Meeting' buttons.

3.1.8.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Kelas	card			Menampilkan kelas live
2	Label Live	label			Label yang menandakan kelas live
3	Judul kelas	heading			Menampilkan judul kelas
4	Deskripsi kelas	text			Menampilkan deskripsi kelas
5	Instruktur	text			Menampilkan nama instruktur
6	Foto Kelas	image			Menampilkan foto kelas
7	Modul	heading			Menampilkan judul modul
8	Download	button			Button untuk mendownload modul
9	Link Zoom Meeting	text			Menampilkan text link zoom meeting
10	Zoom Meeting	button			Mengarahkan ke link zoom meeting
11	Beri Ulasan	button			Button untuk memberi ulasan
12	Tanggal Kelas	text			Menampilkan tanggal kelas untuk live

3.1.8.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px

3.1.8.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat mengakses link kelas live dan modul

3.1.8.5 Spesifikasi Laporan

3.1.9 Antarmuka <Keranjang>

3.1.9.1 Spesifikasi Layar Utama

Keranjang Pembelian

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Rp 50.000

Live

7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Rp 50.000

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Rp 50.000

Rincian Pembelian

Kelas – Manage your way with great public speaking	Rp 50.000
Kelas – Manage your way with great public speaking	Rp 50.000
Kelas – Manage your way with great public speaking	Rp 50.000
Total	Rp 150.000

Kode Kupon

Pasang Kupon

Checkout Sekarang

Kelas yang ramai dibeli

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Rp 50.000

[Lihat Detail](#) [+ Tambah Ke Keranjang](#)

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Rp 50.000

[Lihat Detail](#) [+ Tambah Ke Keranjang](#)

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Rp 50.000

[Lihat Detail](#) [+ Tambah Ke Keranjang](#)

3.1.9.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	ID Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Kelas	card			Menampilkan kelas live
2	Label Live	label			Label yang menandakan kelas live
3	Judul kelas	heading			Menampilkan judul kelas
4	Deskripsi kelas	text			Menampilkan deskripsi kelas
5	Instruktur	text			Menampilkan nama instruktur
6	Foto Kelas	image			Menampilkan foto kelas

7	Rincian Pembelian	text			Menampilkan rincian pembelian
8	Kupon	label			Menampilkan label kupon
9	kupon	textfield			Input kupon
10	Pasang Kupon	button			Menambahkan kupon
11	Checkout Sekarang	button			Button untuk melakukan checkout
12	Kelas ramai dibeli	text			Menampilkan kelas lain yang ramai dibeli

3.1.9.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Kupon tidak wajib diisi
- Button checkout akan mengarahkan ke checkout

3.1.9.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat menambahkan kupon dan mengarah ke checkout

3.1.9.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.10 Antarmuka <Checkout>

3.1.10.1 Spesifikasi Layar Utama

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 34 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

Pembelian Kelas



Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

 Jack Frost



Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

 Jack Frost

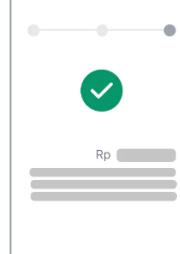
Cara Pembayaran



Step 1
Pilih Metode Pembayaran



Step 2
Ikuti sesuai metode



Step 3
Pembayaran berhasil

Rincian Pembelian

Kelas – Manage your way with great public speaking	Rp 50.000
Kelas – Menulis essay untuk beasiswa	Rp 50.000
Kupon ACAD12	- Rp 10.000
Total	Rp 90.000

Batal
Bayar Sekarang

3.1.10.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Kelas	card			Menampilkan kelas live
2	Label Live	label			Label yang menandakan kelas live
3	Judul kelas	heading			Menampilkan judul kelas
4	Deskripsi kelas	text			Menampilkan deskripsi kelas
5	Instruktur	text			Menampilkan nama instruktur
6	Foto Kelas	image			Menampilkan foto kelas
7	Rincian Pembelian	text			Menampilkan rincian pembelian
8	Batal	button			Untuk kembali checkout
9	Bayar Sekarang	button			Button untuk melakukan pembayaran

3.1.10.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Button Bayar Sekarang akan melakukan pembayaran menggunakan Midtrans API

3.1.10.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat melakukan pembayaran dan mengecek kembali rincian pembayarannya

3.1.10.5 Spesifikasi Laporan

3.1.11 Antarmuka <Ulasan Kelas>

3.1.11.1 Spesifikasi Layar Utama

The screenshot shows a header with the 'CAMPUS ACADEMY' logo, navigation links for 'Beranda', 'Cari Kelas', 'Akses Kelas', and 'Keranjang', a search bar, and a user profile icon. The main content area is titled 'Ulasan Kelas'. It displays a card for a class titled 'PRODUCT SCHOOL SILICON VALLEY' with a thumbnail of a person speaking, a 'Live' button, the date '7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB', and a description: 'Manage your way with great public speaking!'. Below the card is a text box for rating and a larger box for reviews, both with placeholder text. A blue button at the bottom right says '+ Tambah Ulasan'.

Ulasan Kelas

This is a detailed view of the class review card from the previous screenshot. It includes the class title 'PRODUCT SCHOOL SILICON VALLEY', a thumbnail of a man speaking, a green 'Live' button, the date '7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB', and the text 'Manage your way with great public speaking!'. Below this is a paragraph about the significance of public speaking in the workplace. At the bottom is a small profile picture of a person named 'Jack Frost'.

Ulasan Kelas

Live 7 Juli 2021, 14:00 – 18:00 WIB

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Anda telah meninggalkan ulasan

★ 5/5

Theodorus Clarence

Ulasan Mantap

3.1.11.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text Ulaasn Kelas
2	Kelas	card			Menampilkan kelas live
3	Label Live	label			Label yang menandakan kelas live
4	Judul kelas	heading			Menampilkan judul kelas
5	Deskripsi kelas	text			Menampilkan deskripsi kelas
6	Instruktur	text			Menampilkan nama instruktur
7	Foto Kelas	image			Menampilkan foto kelas
8	Rating kelas	label			Label input rating kelas
9	rating	text field	rating		Input rating kelas
10	Ulasan	label			Label input ulasan
11	ulasan	textfield			Input ulasan
12	Telah meninggalkan	label			Text jika telah meninggalkan pesan

3.1.11.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Memiliki validasi input tidak boleh kosong
- Jika telah meninggalkan ulasan, maka akan menampilkan telah meninggalkan ulasan

3.1.11.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna diminta untuk memasukkan data-data sesuai yang diminta dan tidak boleh kosong, kemudian setelah berhasil data akan dimasukkan kedalam database

3.1.11.5 Spesifikasi Laporan

3.1.12 Antarmuka <Profile>

3.1.12.1 Spesifikasi Layar Utama

CAMPUS ACADEMY Beranda Cari Kelas Akses Kelas Keranjang Search

Edit Profil

Informasi Personal

Lengkapi data-data di bawah ini untuk bisa langsung belajar bersama kami!

Nama Lengkap
Clarences

Nomor Telepon
+628515123235464

Tanggal Lahir
15/08/2001

Alamat
Jl. Cemara Tunggal No. 21

Provinsi
DKI Jakarta

Kota / Kabupaten
Jakarta Utara

Batal Simpan Perubahan

3.1.12.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Nama Lengkap	label			Label input nama lengkap
2	nama lengkap	textfield			Edit nama lengkap pengguna
3	Nomor telepon	label			Label input nomor telepon
4	no telp	textfield			Edit nomor telepon pengguna
5	Tanggal Lahir	label			Label input tanggal lahir
6	tgl lahir	textfield			Edit tanggal lahir pengguna
7	Alamat	label			Label input alamat
8	alamat	textarea			Edit alamat pengguna
9	Provinsi	label			Label input provinsi
10	provinsi	select			Select edit alamat pengguna
11	Kota / Kabupaten	label			Label input kota kabupaten
12	kabkot	select			Select edit kota kabupaten pengguna
13	Batal	button			Membatalkan edit profil

14	Simpan Perubahan	button			Menyimpan perubahan data profil
----	------------------	--------	--	--	---------------------------------

3.1.12.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Format textfield no_telp diawali dengan +62
- Format tanggal lahir adalah dd/mm/yyyy dilengkapi dengan bantuan *datepicker*
- Seluruh objek memiliki validasi untuk tidak boleh kosong

3.1.12.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat mengedit data akun profil yang telah dimiliki, data yang diedit sesuai yang diminta dan tidak boleh kosong, kemudian setelah berhasil data akan dimasukkan kedalam database.

3.1.12.5 Spesifikasi Laporan

3.1.13 Antarmuka <Riwayat Pembelian>

3.1.13.1 Spesifikasi Layar Utama

TRANSACTION	AMOUNT	STATUS	DATE
Manage Public Speaking & Bercocok Tanam	Rp 150.000 IDR	Success	July 11, 2021
TOEFL IBT 100%	Rp 110.000 IDR	Processing	July 11, 2021
Strive challenges with trigger	Rp 50.000 IDR	Cancelled	July 12, 2021

3.1.13.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
----	-----------	-------	---------------	--------	------------

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 39 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

1	Judul	heading			Menampilkan text Riwayat pembelian kelas
2	Transaction	text			Menampilkan text transaction yang berisi daftar transaksi yang telah dilakukan oleh siswa
3	Nama transaksi	button			Menampilkan produk yang dibeli
4	Harga	text			Menampilkan total harga transaksi
5	Status	text			Menampilkan status untuk sukses, proses, dan cancel
6	Tanggal	text			Menampilkan tanggal transaksi

3.1.13.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Jika menekan nama transaksi, maka akan diarahkan ke halaman riwayat

3.1.13.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat melihat kelas yang telah dibeli dengan statusnya

3.1.13.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.14 Antarmuka <Invoice>

3.1.14.1 Spesifikasi Layar Utama

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 40 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

Invoice Pembelian Kelas

Status: Success

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost Akses Kelas

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost Akses Kelas

Rincian Pembelian

Kelas – Manage your way with great public speaking	Rp 50.000
Kelas – Menulis essay untuk beasiswa	Rp 50.000
Kupon ACAD12	- Rp 10.000
Total	Rp 90.000

Invoice Pembelian Kelas

Status: Processing

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Rincian Pembelian

Kelas – Manage your way with great public speaking	Rp 50.000
Kelas – Menulis essay untuk beasiswa	Rp 50.000
Kupon ACAD12	- Rp 10.000
Total	Rp 90.000

Batalkan Pembelian

Non Live

Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Invoice Pembelian Kelas

Status: Cancelled



Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

Rincian Pembelian

Kelas – Manage your way with great public speaking	Rp 50.000
Kelas – Menulis essay untuk beasiswa	Rp 50.000
Kupon ACAD12	- Rp 10.000
Total	Rp 90.000



Manage your way with great public speaking!

Public speaking adalah hal yang cukup signifikan dalam kehidupan kerja, maka ayo tingkatkan!

Jack Frost

3.1.14.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text Invoice pembelian
2	Status	text			Menampilkan status untuk sukses, proses, dan cancel
3	Rincian Pembelian	text			Menampilkan rincian pembelian
4	Batalkan Pembelian	button			Melakukan pembatalan pembelian

3.1.14.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Status sesuai dengan status yang berada di database
- Button batalkan pembelian akan melakukan pembatalan

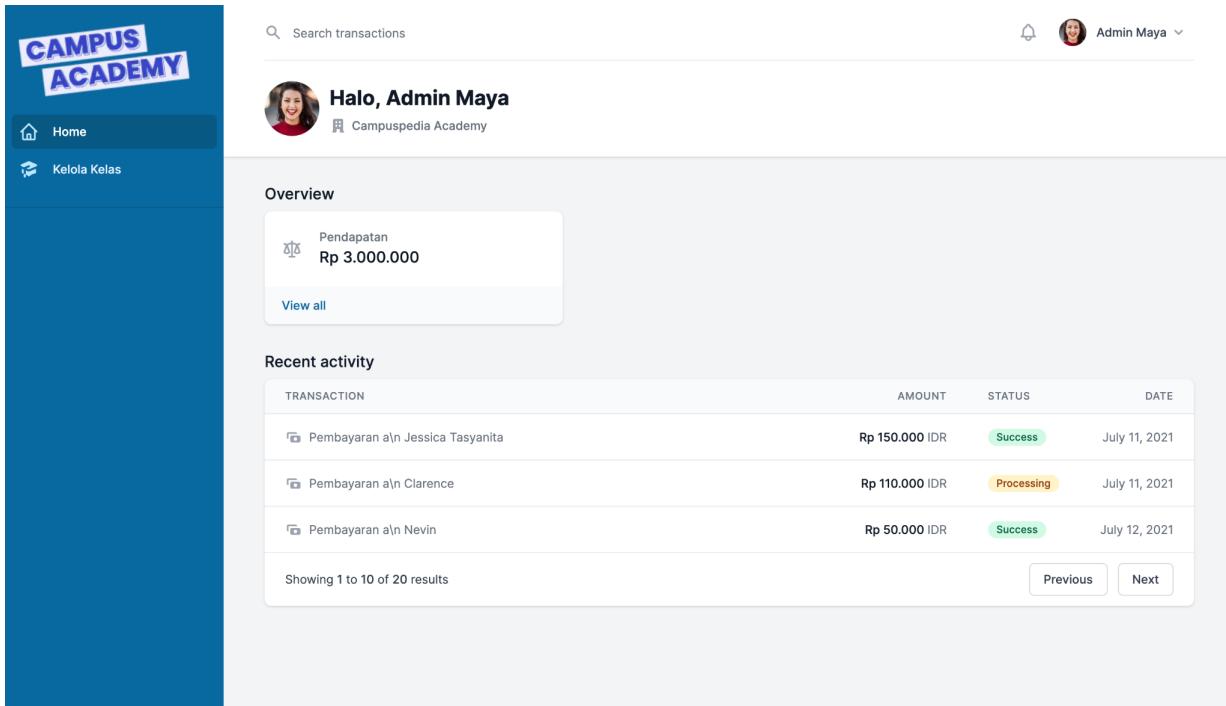
3.1.14.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, pengguna dapat melihat invoice untuk pembelian kelas, dan jika pembeliannya masih dalam proses, pengguna dapat membatalkan pembelian

3.1.14.5 Spesifikasi Laporan

3.1.15 Antarmuka <Melihat Transaksi Admin>

3.1.15.1 Spesifikasi Layar Utama



The screenshot shows the 'Campus Academy' Admin Dashboard. On the left, there's a sidebar with 'Home' and 'Kelola Kelas' buttons. The main area has a search bar at the top. Below it, a greeting 'Halo, Admin Maya' and the user's profile picture. A section titled 'Overview' displays a summary of earnings: 'Pendapatan Rp 3.000.000'. Below this is a 'Recent activity' table showing three transactions:

TRANSACTION	AMOUNT	STATUS	DATE
Pembayaran a/n Jessica Tasyanita	Rp 150.000 IDR	Success	July 11, 2021
Pembayaran a/n Clarence	Rp 110.000 IDR	Processing	July 11, 2021
Pembayaran a/n Nevin	Rp 50.000 IDR	Success	July 12, 2021

At the bottom, it says 'Showing 1 to 10 of 20 results' with 'Previous' and 'Next' buttons.

3.1.15.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Nama	heading			Menampilkan nama admin
2	Overview	heading			Menampilkan total pendapatan dari transaksi yang ada
3	Recent Activity	heading			Menampilkan rincian transaksi
4	View all	button			Menampilkan detail total pendapatan
5	Previous	button			Menampilkan halaman sebelumnya dari rincian transaksi
6	Next	button			Menampilkan halaman setelahnya dari rincian transaksi

3.1.15.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px

3.1.15.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, Admin dapat melihat total pendapatan dari transaksi yang dilakukan oleh siswa, selain itu admin juga dapat melihat rincian pembayaran yang dilakukan oleh siswa.

3.1.15.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.16 Antarmuka <Kelola Kelas Admin>

3.1.16.1 Spesifikasi Layar Utama

The screenshot shows the 'Campus Academy' application interface. At the top, there is a search bar labeled 'Search transactions' and a user profile for 'Admin Maya'. A 'Tambah Kelas' (Add Class) button is located in the top right corner. On the left, there is a sidebar with 'Home' and 'Kelola Kelas' (Manage Classes) options. The main content area displays a table titled 'KELAS' with three rows of data:

KELAS	INSTRUCTOR	LAST UPDATED
• Public Speaking in Soft Skills	[User icon]	Edit
• React in Frontend Development	[User icon]	Duplicate
• Laravel in Backend Development	[User icon]	Delete

3.1.16.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Nama	heading			Menampilkan nama admin
2	Kelas	heading			Menampilkan daftar kelas yang tersedia
3	See More	button			Menampilkan pilihan edit kelas, duplicate kelas, maupun delete kelas.
4	Edit	button			Akan menampilkan halaman edit kelas
5	Duplicate	button			Akan membuat kelas menjadi ter-duplicate
6	Delete	button			Akan menghapus kelas dari database
7	Tambah kelas	button			Akan menampilkan halaman untuk menambah kelas baru

3.1.16.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px

3.1.16.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, admin dapat melakukan pengelolaan kelas seperti mengedit, menduplikasi, menghapus, dan menambahkan kelas pelatihan yang baru

3.1.16.5 Spesifikasi Laporan

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 47 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

3.1.17 Antarmuka <Tambah Kelas Admin>

3.1.17.1 Spesifikasi Layar Utama

The screenshot shows a web application interface for 'Campus Academy'. At the top, there's a header with a search bar ('Search transactions'), a notification bell icon, and a user profile for 'Admin Maya'. The main content area has a title 'Tambah kelas' (Add class). It's divided into two sections: 'Informasi Kelas' (Class Information) and 'Informasi Modul' (Module Information).

Informasi Kelas:

- Fields: 'Nama Kelas' (Class Name), 'Nama Instruktur' (Instructor Name), 'Harga kelas' (Class Price) set to '150.000', 'Jenis Kelas' (Class Type) set to 'Live'.
- Text area: 'Deskripsi Kelas' (Class Description).
- Date input: 'Tanggal Live' (Live Date) with placeholder 'dd/mm/yyyy'.
- File input: 'File Foto' (Photo File) with a 'Choose File' button and message 'No file chosen'.

Informasi Modul:

- Text area: 'Modul dapat berupa link ke modul, link video, dan informasi link zoom' (The module can be a link to the module, a video link, and zoom information).
- Links:
 - 'Link Zoom Live' (Zoom Live Link) with value 'https://docs.google.com'.
 - 'Link Modul' (Module Link) with value 'https://docs.google.com'.

At the bottom right are two buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Simpan Kelas' (Save Class).

The screenshot shows a web-based application for managing classes. At the top, there's a header with the 'CAMPUS ACADEMY' logo, a search bar, and a user profile for 'Admin Maya'. The main content area has a title 'Tambah kelas' (Add Class). Below it, there are two sections: 'Informasi Kelas' (Class Information) and 'Informasi Modul' (Module Information).

Informasi Kelas

This section contains fields for class details:

- Nama Kelas (Class Name): An input field.
- Nama Instruktur (Instructor Name): An input field.
- Harga kelas (Class Price): An input field containing '150.000'.
- Jenis Kelas (Class Type): A dropdown menu set to 'Non Live'.
- Deskripsi Kelas (Class Description): A large text area.
- File Foto (Photo File): A file upload button labeled 'Choose File' with 'No file chosen'.

Informasi Modul

This section contains fields for module links:

- Link Video: An input field containing 'https://docs.google.com'.
- Link Modul: An input field containing 'https://docs.google.com'.

At the bottom right are two buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Simpan Kelas' (Save Class).

3.1.17.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text tambah kelas
2	Informasi kelas	heading			Menampilkan text informasi kelas
3	Deskripsi Informasi kelas	text			Menampilkan text deskripsi
4	Nama Kelas	label			Label input nama kelas
5	nama kelas	textfield			Input nama kelas pelatihan
6	Nama Instruktur	label			Label input nama instruktur
7	nama instruktur	textfield			Input nama instruktur kelas pelatihan
8	harga kelas	label			Label input harga kelas
9	harga kelas	textfield			Input harga kelas pelatihan
10	Jenis kelas	label			Menampilkan text jenis kelas pelatihan
11	jenis kelas	drop down			Menampilkan pilihan kelas pelatihan
12	deskripsi kelas	label			Label deskripsi kelas
13	deskripsi kelas	textfield			Input deskripsi kelas pelatihan
14	file foto	label			Label input file foto kelas
15	File foto	file upload			Input foto kelas
16	Tanggal live	label			Label input tanggal kelas live

17	tanggal live	date picker			Input tanggal kelas
18	Informasi modul	header			Menampilkan text informasi modul
19	deskripsi informasi modul	text			Menampilkan text deskripsi informasi modul
20	Link video	label			Label input link video
21	link video	textfield			Input link video
22	Link modul	label			Label input link modul
23	link modul	textfield			Input link modul
24	Batal	button			Membatalkan penambahan kelas
25	Simpan Kelas	button			Menambahkan kelas pelatihan

3.1.17.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Button Simpan Kelas akan menambahkan kelas ke database
- Format tanggal live adalah dd/mm/yyyy dilengkapi dengan bantuan *datepicker*
- Seluruh objek memiliki validasi untuk tidak boleh kosong

3.1.17.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, admin diminta untuk memasukkan data-data kelas pelatihan sesuai yang diminta dan tidak boleh kosong, kemudian setelah berhasil data akan dimasukkan kedalam database

3.1.17.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.18 Antarmuka <Chat>

3.1.18.1 Spesifikasi Layar Utama



3.1.18.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	ID Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text live chat admin
2	Informasi aktif	text			Menampilkan text informasi jam aktif
3	Nama Admin	text			Menampilkan nama admin
4	Jam Chat	text			Menampilkan jam chat
5	message	text			Menampilkan text message
6	image	img			Menampilkan foto

7	Pesan	textfield			Input pesan
8	Foto	button			Button kirim foto
9	Kirim Pesan	button			Button kirim pesan

3.1.18.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Button Kirim Pesan akan mengirimkan pesan

3.1.18.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, admin dan siswa dapat melakukan chat berupa foto atau pesan

3.1.18.5 Spesifikasi Laporan

-

3.1.19 Antarmuka <Edit Kelas Admin>

3.1.19.1 Spesifikasi Layar Utama

The screenshot shows the 'Edit Kelas' (Edit Class) page of the Campus Academy application. At the top, there's a header with the logo 'CAMPUS ACADEMY', a search bar, and a user profile for 'Admin Maya'. Below the header, the main content area has a title 'Edit kelas'. There are two main sections: 'Informasi Kelas' and 'Informasi Modul'.

Informasi Kelas: This section contains fields for 'Nama Kelas' (Public Speaking for Beginners), 'Nama Instruktur' (Jack Frost), 'Harga kelas' (200.000), 'Jenis Kelas' (Live), 'Deskripsi Kelas' (Public speaking adalah hal yang menyenangkan), and a 'Tanggal Live' field with the value '02/07/2021'. There's also a 'File Foto' button with the message 'No file chosen'.

Informasi Modul: This section contains fields for 'Link Zoom Live' (https://zoom.com) and 'Link Modul' (https://hi.com). At the bottom right of the page, there are 'Batal' (Cancel) and 'Simpan Kelas' (Save Class) buttons.

3.1.19.2 Spesifikasi Elemen-elemen pada Layar

No	Id Elemen	Jenis	Nilai Default	Status	Keterangan
1	Judul	heading			Menampilkan text tambah kelas
2	Informasi kelas	heading			Menampilkan text informasi kelas
3	Deskripsi Informasi kelas	text			Menampilkan text deskripsi
4	Nama Kelas	label			Label input nama kelas
5	nama kelas	textfield			Input nama kelas pelatihan
6	Nama Instruktur	label			Label input nama instruktur
7	nama instruktur	textfield			Input nama instruktur kelas pelatihan
8	harga kelas	label			Label input harga kelas
9	harga kelas	textfield			Input harga kelas pelatihan
10	Jenis kelas	label			Menampilkan text jenis kelas pelatihan
11	jenis kelas	drop down			Menampilkan pilihan kelas pelatihan
12	deskripsi kelas	label			Label deskripsi kelas
13	deskripsi kelas	textfield			Input deskripsi kelas pelatihan
14	file foto	label			Label input file foto kelas
15	File foto	file upload			Input foto kelas
16	Tanggal live	label			Label input tanggal kelas live
17	tanggal live	date picker			Input tanggal kelas
18	Informasi modul	header			Menampilkan text informasi modul
19	deskripsi informasi modul	text			Menampilkan text deskripsi informasi modul
20	Link video	label			Label input link video
21	link video	textfield			Input link video
22	Link modul	label			Label input link modul
23	link modul	textfield			Input link modul
24	Batal	button			Membatalkan penambahan kelas
25	Simpan Kelas	button			Menambahkan kelas pelatihan

3.1.19.3 Spesifikasi Objek-objek pada Layar

- Judul menggunakan font Inter dengan ukuran 30px
- Input menggunakan font Inter dengan ukuran 16px
- Button Simpan Kelas akan menambahkan kelas ke database
- Format tanggal live adalah dd/mm/yyyy dilengkapi dengan bantuan *datepicker*
- Seluruh objek memiliki validasi untuk tidak boleh kosong

3.1.19.4 Spesifikasi Layar Pesan

Pada tampilan ini, admin dapat mengedit data-data kelas pelatihan sesuai yang diminta dan tidak boleh kosong, kemudian setelah berhasil data akan dimasukkan kedalam database

3.1.19.5 Spesifikasi Laporan

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 53 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

3.2 Deskripsi Rinci Kelas-kelas

3.2.1 Kelas <Siswa>

Deskripsi: Merupakan kelas yang khusus menangani siswa, kelas ini akan menyimpan data-data siswa.

Daftar fungsi:

1. updateSiswa()
algoritma:
 1. siswa akan mengubah data informasi personal pada halaman profil
 2. sistem akan mengupdate data terbaru pada database
2. getSiswa()
algoritma:
 1. pada menu maka dapat melihat pelanggan yang telah diambil dari database
3. setSiswa()
algoritma:
 1. pengguna memasukkan data registrasi pada halaman registrasi
 2. sistem akan memvalidasi sehingga tidak ada nilai yang masih null atau tidak sesuai format
 3. data siswa akan ditambahkan ke database

3.2.2 Kelas <Chat>

Deskripsi: Merupakan kelas yang menyimpan data chatting online antara siswa dan admin.

Daftar fungsi:

1. getChatData()
algoritma:
 1. chat data akan diambil dari database
 2. chat data ditampilkan
2. setChartData()
algoritma:
 1. admin dan siswa memasukkan pesan pada kolom input
 2. pesan akan ditambahkan ke database

3.2.3 Kelas <Home>

Deskripsi: Merupakan kelas untuk menampilkan halaman depan. Pada kelas ini juga menampilkan detail kelas.

Daftar fungsi:

1. showHomeUI()
algoritma:
 1. menampilkan tampilan depan UI berupa *section*
2. showDetailKelas()
algoritma:
 1. mengambil data kelas pada database yaitu atribut idKelas, namaKelas, namaPengajar, deksripsiKelas, hargaKelas, jadwalKelas, dan liveClass
 2. menampilkan data-data kelas dalam bentuk kartu

3.2.4 Kelas <FilterControl>

Deskripsi: Merupakan kelas yang berfungsi untuk mengatur faktor penyaringan dalam pencarian Kelas Pelatihan

Daftar fungsi:

1. addFilter()
algoritma:
 1. Siswa memasukkan faktor penyaringan

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 54 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

2. Sistem memvalidasi faktor penyaringan ke database penyaringan
2. getFilter()

algoritma:

 1. Mengambil data filter yang sudah divalidasi di database
 2. Mengimplementasi dan menyesuaikan data filter ke database Kelas Pelatihan
3. getKelasFilter()

algoritma:

 1. Mengambil data Kelas Pelatihan yang telah diimplementasi dan disesuaikan oleh data filter
 2. Menampilkan data Kelas Pelatihan
4. getFilterData()

algoritma:

 1. Mengambil data-data filter dari database
 2. Menampilkan semua data filter

3.2.5 Kelas <Keranjang>

Deskripsi: Merupakan kelas yang berfungsi untuk menyimpan data-data Kelas Pelatihan yang akan dibeli oleh Siswa

Daftar fungsi:

1. addKelas()

algoritma:

 1. Siswa memilih Kelas Pelatihan yang ingin dimasukkan ke Keranjang
 2. Sistem memasukkan record data Kelas Pelatihan ke dalam database Keranjang untuk Siswa terkait
 3. Menampilkan data Kelas Pelatihan di laman Keranjang
2. deleteKelas()

algoritma:

 1. Siswa menghapus Kelas Pelatihan
 2. Sistem menghapus record data Kelas Pelatihan dari database Keranjang untuk Siswa terkait

3.2.6 Kelas <BuyControl>

Deskripsi: Merupakan kelas yang berfungsi untuk mengatur segala macam aktivitas yang berhubungan dengan transaksi pembelian kelas.

Daftar fungsi:

1. Buy()

algoritma:

 1. klik Checkout Sekarang.
 2. mengambil data kelas dan total harga pada database keranjang.
 3. menambahkan record baru ke database transaksi.
 4. menampilkan halaman checkout
2. getPayment()

algoritma:

 1. menerima pembayaran dari siswa.
 2. meneruskan proses pembayaran ke midtrans API
 3. mendapatkan status validasi pembayaran dari midtrans API.
3. getTotalHarga()

algoritma:

 1. Mendapatkan validasi kupon dari validateCouponCode()
 2. mengupdate total harga yang baru dengan potongan sesuai kupon yang berlaku.
 3. menampilkan total harga yang baru pada keranjangUI.
4. validateCouponCode()

algoritma:

 1. masukkan nomor kode kupon
 2. klik pasang kupon
 3. pengecekan validasi kupon

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 55 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

4. apabila kupon tervalidasi, maka update total harga dengan memanggil fungsi getTotalHarga.
5. apabila kupon tidak tervalidasi, maka total harga tetap.
5. requestCancel()

algoritma:

 1. klik konfirmasi pembatalan pembelian
 2. menghapus record pada tabel transaksi.
 3. mengubah status pembelian menjadi *cancelled*.
6. getBuyData()

algoritma:

 1. mendapatkan record transaksi yang baru dari entity transaksi.
 2. menampilkan data pembelian.
7. getPaymentStatus()

algoritma:

 1. mendapatkan status transaksi yang baru.
 2. mengirim status baru untuk memberi akses kelas kepada siswa.
8. getNewClass()

algoritma:

 1. mendapatkan record baru dari kelasSiswa.
 2. memberikan akses kelas sesuai record yang telah dibeli kepada siswa.

3.2.7 Kelas <Kelas>

Deskripsi: Merupakan kelas yang berfungsi untuk menyimpan data Kelas Pelatihan yang ditawarkan.

Daftar fungsi:

1. addKelas()

algoritma:

 1. Admin mengisi data-data Kelas Pelatihan baru pada laman penyuntingan
 2. Sistem akan memvalidasi sehingga tidak ada nilai yang masih null atau tidak sesuai format
 3. Data Kelas akan ditambahkan ke database
2. updateKelas()

algoritma:

 1. Admin mengubah data-data Kelas Pelatihan yang sudah ada pada laman penyuntingan
 2. Sistem akan memvalidasi sehingga tidak ada nilai yang masih null atau tidak sesuai format
 3. Data Kelas pada database akan diperbarui
3. removeKelas()

algoritma:

 1. Admin menghapus record Kelas Pelatihan yang sudah ada pada laman penyuntingan
 2. Sistem akan memverifikasi sehingga data tidak terhapus secara tidak sengaja
 3. Data Kelas akan dihapus dari database
4. getKelas()

algoritma:

 1. Mendapat record Kelas Pelatihan yang ada di database
 2. Menampilkan data Kelas Pelatihan
5. setKelasFilter()

algoritma:

 1. Siswa mengisi faktor penyaringan kelas yang ingin dilihat
 2. Faktor penyaringan diimplementasi dan disesuaikan pada database Kelas Pelatihan
 3. Menampilkan data Kelas Pelatihan sesuai faktor penyaringan

3.2.8 Kelas <Review>

Deskripsi: Merupakan kelas yang berfungsi untuk menyimpan ulasan yang diberikan oleh siswa pada tiap kelas pelatihan.

Daftar fungsi:

Jurusan Teknik Informatika ITS	DPPL-B09	Halaman 56 dari 59
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

1. setReview()

algoritma:

 1. Siswa mengisi ulasan dan mengirimkannya
 2. Sistem memvalidasi data ulasan agar sesuai dengan format yang diminta
 3. Sistem menyimpan record ulasan ke database Review

3.2.9 Kelas <Transaksi>

Deskripsi: Merupakan kelas yang berfungsi untuk menyimpan data transaksi pembelian kelas pelatihan.

Daftar fungsi:

1. sendBuyData()

algoritma:

 1. klik Checkout Sekarang.
 2. mengambil data kelas dan total harga pada database keranjang.
 3. menambahkan record baru.
2. updatePaymentStatus()

algoritma:

 1. mendapatkan validasi pembayaran.
 2. mengubah status pembayaran menjadi *success*.
3. updateTotalHarga()

algoritma:

 1. mendapatkan validasi kupon.
 2. mengubah total harga sesuai dengan potongan kupon.
4. deleteTransaction()

algoritma:

 1. mendapatkan konfirmasi pembatalan
 2. mengupdate status pembelian menjadi *cancelled*.
5. getTransaction()

algoritma:

 1. klik lihat detail transaksi
 2. mendapatkan request detail transaksi
 3. memberikan data detail transaksi

3.3 Dekomposisi Fisik Modul

Nama Direktori	Nama File (dan ekstensinya)	Keterangan
./JS_FILE	filter.js	File untuk menangani filter pencarian kelas.
./JS_FILE	home.js	File untuk menangani halaman beranda
./JS_FILE	kelas.js	File untuk menangani melihat kelas
./JS_FILE	kelola.js	File untuk menangani pengolahan pengelolaan kelas
./JS_FILE	register.js	File untuk menangani pendaftaran akun siswa.
./JS_FILE	keranjang.js	File untuk menangani pengelolaan keranjang
./JS_FILE	review.js	File untuk menangani pengelolaan review kelas dari siswa.
./JS_FILE	pembelian.js	File untuk menangani masalah riwayat pembelian siswa

./JS_FILE	transaksi.js	File untuk menangani visibilitas admin melihat daftar transaksi
./JS_FILE	checkOut.js	File untuk menangani pembelian kelas hingga pembayaran yang akan diintegrasikan oleh midtrans API.
./JS_FILE	invoice.js	File yang digunakan untuk menangani akses siswa untuk melihat invoice pembelian.
./JS_FILE	chat.js	File untuk menangani chat yang dilakukan oleh siswa
/	Main.js	File untuk menangani menu utama sistem utama.
./DB_FILE	category.sql	Merupakan file database yang menyimpan data-data kategori kelas.
./DB_FILE	kelas.sql	File database yang menyimpan data-data kelas pelatihan.
./DB_FILE	tipekelas.sql	Merupakan file database yang menyimpan data-data yang berhubungan dengan tipe kelas.
./DB_FILE	kelasSiswa.sql	File database yang menyimpan data-data yang berhubungan dengan kelas yang dimiliki oleh siswa
./DB_FILE	siswa.sql	Merupakan file database yang menyimpan data-data siswa..
./DB_FILE	keranjang.sql	Merupakan file database yang menyimpan data keranjang yang dimiliki oleh siswa.
./DB_FILE	review.sql	Merupakan file database yang menyimpan data review dari siswa sesuai dengan kelas pelatihan masing-masing.
./DB_FILE	transaksi.sql	Merupakan file database yang menyimpan segala macam data tentang transaksi yang dilakukan oleh siswa.
./DB_FILE	chat.sql	Merupakan file database yang menyimpan data chatting online yang dilakukan oleh siswa dan admin

3.4 Matriks Kerunutan

Kode Kebutuhan	Deskripsi Kebutuhan	No Layar DPPL
SKPL-UC01	Mengakses kelas pelatihan yang dapat berupa video, modul dan informasi live meeting	3.1.6 3.1.7 3.1.8
SKPL-UC02	Melihat daftar kelas yang ditawarkan dengan asumsi telah melakukan registrasi akun.	3.1.3
SKPL-UC03	Melakukan registrasi akun di web sebagai siswa dengan memasukkan data pribadi.	3.1.2

SKPL-UC04	Membeli kelas pelatihan melalui website dengan asumsi telah memilih kelas untuk ditambahkan ke keranjang.	3.1.10
SKPL-UC05	Mengelola kelas pelatihan meliputi penambahan, penghapusan, dan penyuntingan kelas pelatihan.	3.1.16 3.1.17 3.1.19
SKPL-UC06	Melihat seluruh data transaksi pembelian kelas pelatihan pada website Campuspedia Academy.	3.1.7
SKPL-UC07	Melakukan chat online antara siswa dengan admin pada realtime (live chat).	3.1.7
SKPL-UC08	Memberi ulasan pada pelatihan yang telah diikuti oleh.	3.1.11
SKPL-UC09	Mengatur filter pencarian pada saat mencari kelas sesuai dengan faktor yang diinginkannya saat melakukan pencarian kelas pelatihan.	3.1.4
SKPL-UC10	Melihat isi detail kelas seperti tanggal pelaksanaan, preview materi yang diajarkan, durasi kelas, review kelas, tanggal pelaksanaan (live)	3.1.5
SKPL-UC11	Memasukkan kode coupon yang berlaku untuk mendapatkan potongan harga saat hendak melakukan checkout	3.1.9
SKPL-UC12	Membatalkan pembelian kelas yang telah dilakukan oleh siswa	3.1.13
SKPL-UC13	Melihat invoice dari transaksi yang telah dilakukan	3.1.14