# LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

Mata Praktikum : Teknik Kompilasi

Kelas : 4IA27

Praktikum ke- : 1

Tanggal : 13 Oktober 2024

Materi : Tahapan Kompilasi

NPM : 51421476

Nama : Theodore Gabbelambok Situmorang

Ketua Asisten : Dimas Renaldy

Paraf Asisten :

Nama Asisten :

Jumlah Lembar : 5 Lembar

# LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS GUNADARMA 2023

# LAPORAN AKHIR 1

```
import re
JENIS_TOKEN = {
    'KATA_KUNCI': r'\b(if|else|for|while|return)\b',
    'IDENTIFIKATOR': r'\b[A-Za-z_][A-Za-z0-9_]*\b',
    'ANGKA': r' b d+b',
    'OPERATOR': r'[+\-*/=:]',
    'BANDING': r'==',
    'SPASI': r'\s+',
    'TIDAK DIKENAL': r'.'
def identifikasi_token(kata):
    for jenis_token, regex in JENIS_TOKEN.items():
        if re.fullmatch(regex, kata):
            return jenis_token, kata
    return 'TIDAK_DIKENAL', kata
def lexer(masukkan):
    token = []
    kata_sekarang = ''
    for karakter in masukkan:
        if karakter.isspace() or re.match(r'[+\-*/=:]', karakter):
            if kata_sekarang:
                jenis_token, nilai_token = identifikasi_token(kata_sekarang)
                token.append((jenis_token, nilai_token))
```

```
kata_sekarang = ''
            if karakter.isspace():
                continue
            jenis_token, nilai_token = identifikasi_token(karakter)
            token.append((jenis_token, nilai token))
        else:
            kata_sekarang += karakter
    if kata_sekarang:
        jenis_token, nilai_token = identifikasi_token(kata_sekarang)
        token.append((jenis_token, nilai_token))
    return token
# 51421476
masukkan = input("Berikan input: ")
token = lexer(masukkan)
for t in token:
    print (t)
```

# **1. JENIS\_TOKEN = { ... }**

Ini adalah kamus (*dictionary*) yang mendefinisikan berbagai pola yang digunakan untuk mengenali token dalam input. Pola-pola ini menggunakan *regular expressions*:

- 'KATA\_KUNCI': Mencocokkan kata kunci tertentu seperti if, else, for, while, return.
- 'IDENTIFIKATOR': Mencocokkan identifikator atau nama variabel (huruf atau underscore diikuti huruf, angka, atau underscore).
- 'ANGKA': Mencocokkan angka (digit) yang terdiri dari satu atau lebih angka.

- 'OPERATOR': Mencocokkan operator seperti +, -, \*, /, = atau :.
- 'BANDING': Mencocokkan operator perbandingan ==.
- 'SPASI': Mencocokkan spasi atau karakter kosong lainnya.
- 'TIDAK\_DIKENAL': Mencocokkan karakter apapun yang tidak cocok dengan pola di atas.

# 2. def identifikasi\_token(kata)

Fungsi ini bertugas untuk mengidentifikasi jenis token dari string kata yang diberikan. Fungsi ini membandingkan kata dengan pola-pola dari kamus JENIS\_TOKEN menggunakan re.fullmatch. Jika cocok, maka dikembalikan pasangan (jenis\_token, kata) yang sesuai. Jika tidak cocok, maka dikembalikan 'TIDAK\_DIKENAL' sebagai jenis token.

# 3. def lexer(masukkan)

Fungsi ini adalah *lexer* yang berfungsi memecah input (string) menjadi token-token yang diidentifikasi jenisnya.

- token = []: Inisialisasi daftar kosong untuk menyimpan hasil token.
- kata\_sekarang = ": Variabel ini menyimpan kata yang sedang dibangun selama proses iterasi karakter input.

#### 4. for karakter in masukkan:

Fungsi ini melakukan iterasi karakter per karakter dari input pengguna.

- Jika karakter adalah spasi atau operator (+, -, \*, /, =, :), maka program memproses token yang sudah terbentuk di variabel kata\_sekarang dan menambahkan operator sebagai token baru.
- Jika karakter bukan spasi atau operator, ia ditambahkan ke variabel kata\_sekarang untuk membentuk sebuah kata atau angka.

## 5. Setelah loop selesai

Jika masih ada kata yang tersisa di kata\_sekarang, kata tersebut juga diidentifikasi dan dimasukkan sebagai token terakhir.

## **6.** token = lexer(masukkan)

Masukan dari pengguna diproses oleh fungsi lexer dan hasilnya adalah daftar token.

## 7. for t in token: print(t)

Daftar token yang dihasilkan kemudian dicetak satu per satu.

## Output nya didapatkan dikarenakan,

Ketika input yang diberikan adalah  $5\ 1\ 4\ 2+1\ 4\ 7\ 6$ , lexer akan memproses setiap karakter satu per satu:

- 1. 5 diidentifikasi sebagai 'ANGKA' karena cocok dengan pola \b\d+\b (angka).
- 2. 1, 4, dan 2 juga diidentifikasi sebagai 'ANGKA' karena pola yang sama.
- 3. Spasi diabaikan.
- 4. Operator + dikenali sebagai 'OPERATOR' karena cocok dengan pola r' $[+\-*/=:]$ '.
- 5. Spasi diabaikan lagi.
- 6. 1, 4, 7, dan 6 masing-masing diidentifikasi sebagai 'ANGKA'.