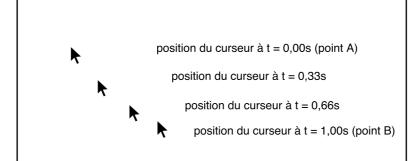


Définition de la position de l'iris à certains temps donnés



Positionnement du curseur en fonction du temps