

# **Préparation de Projet**

SAE 302 – Conception d'une architecture distribuée  
avec routage en oignon

Théo-Félix ADAM  
BUT RT21 – DevCloud

# 1. PRÉSENTATION DU PROJET

## 1.1. DESCRIPTION DU PROJET

Nom du projet	ROTATOR® v1 <i>Routage en Oignon de la Télécommunication avec Automatisation de la Transmission Ou de la Réception version 1</i>
Description du projet	Il s'agit de concevoir une messagerie cryptée, utilisant une architecture distribuée, avec un routage en oignon, permettant l'anonymisation des données et des appareils. Les équipements sont virtualisés.

## 1.2. OBJECTIF PRINCIPAL

L'objectif principal de ce projet est d'éviter aux différents clients, via des appareils (téléphones, ordinateurs...), le vol de leurs données par des personnes malveillantes. Nous pensons notamment contrer l'attaque dite de l'homme du milieu grâce à notre projet.

## 1.3. PUBLIC CIBLE

Cette application est destinée au grand public, que les personnes soient initiées ou non au domaine de l'informatique.

Le peu d'éléments techniques, doit être obligatoirement décrit à l'utilisateur, qui doit comprendre les grandes lignes du fonctionnement de l'application, pour qu'il puisse lui-même l'utiliser sans trop de difficultés.

# 2. RÉPARTITION DU TRAVAIL

## 2.1. ORGANIGRAMME

Théo-Félix ADAM	
Rôle principal	Président-directeur général, chef de projet, développeur
Tâches principales	<ul style="list-style-type: none"><li>• Coordination</li><li>• Programmation</li><li>• Développement</li></ul>

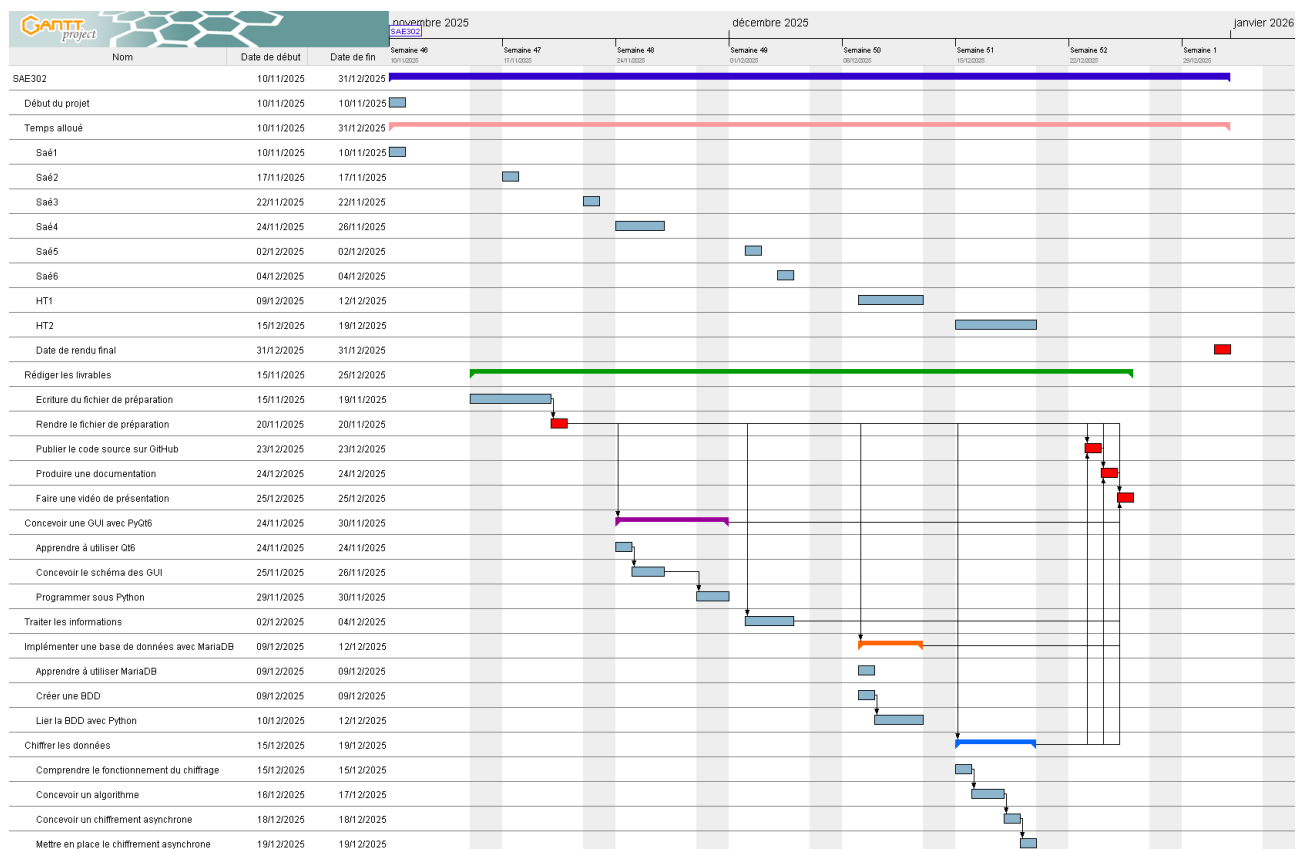
## 3. FONCTIONNALITÉS PRÉVUES

### 3.1. LISTE DES FONCTIONNALITÉS À IMPLÉMENTER

- Utiliser le routage en oignon (**essentiel**)
- Crypter les données et les appareils (**essentiel**)
  - Installer au moins le cryptage asynchrone (**essentiel**), peut être aller plus loin avec un cryptage hybride (**bonus**)
- Concevoir une interface graphique pour les clients (**essentiel**), les routeurs (**secondaire**) et le master (**secondaire**)
  - Choisir la route à prendre sur GUI client (auto ou manuel) (**secondaire**)
- Envoyer un ou plusieurs messages (**essentiel**)
- Programmer un message (changer la date d'envoi) (**bonus**)

## 4. PLANNING DE DÉVELOPPEMENT

### 4.1. DIAGRAMME DE GANTT



Selon ma répartition des tâches, les livrables finaux seraient prêts pour la semaine de Noël, soit avant la date butoir du 31/12/25. Mais comme monsieur Gassman nous l'a fait remarquer, un planning est fait pour ne pas être respecté.

## 5. ORGANISATION ET OUTILS

### 5.1. OUTILS UTILISÉS

Logiciel	Version	Utilisation
GanttProject	3.3	Diagramme de Gantt
LibreOffice	7.3	Rédaction des documents techniques
MariaDB	12.0.2	Base de données
Thonny	4.1.6	Programmation Python

### 5.2. MÉTHODE DE SUIVI

Réunion avec moi-même avant chaque début de séance, pour clarifier au mieux les différents objectifs à accomplir durant le temps imparti.

## 6. RISQUES IDENTIFIÉS

### 6.1. PRINCIPAUX RISQUES ET MOYENS ENVISAGÉS POUR LES RÉDUIRE

Le programmeur technicien n'a pas été correctement formé à la programmation. Il faudra donc lui faire passer des cours pour qu'il améliore sa programmation.

Le code va être partagé en libre accès sur internet, il faut donc le protéger pour que les utilisateurs ne fassent pas n'importe quoi avec.