

Syspro project 2 – Φραγκούλης Θεόδωρος – sdi1900207

Αρχικά ο server δημιουργεί τους workers ανάλογα με τα ορίσματα από την γραμμή εντολών.

Ύστερα αφού δημιουργήσει το listening socket και κάνει όλες τις απαραίτητες ενέργειες μέσα σε μια while(1) κάνει accept κάθε σύνδεση που έρχεται, εκτυπώνει το όνομα αυτού που συνδέθηκε και εισάγει σε ένα map με κλειδί τον αριθμό του socket ένα mutex. Ο σκοπός του mutex αυτού εξηγείται παρακάτω.

Τέλος δημιουργεί ένα communication thread για κάθε σύνδεση που έρχεται.

Το **communication thread** αρχικά διαβάζει το όνομα του καταλόγου από τον client.