## Τροποποίηση uvmcopy():

Η uvmcopy() έχει τροποποιηθεί ώστε να υποστηρίζει την διαδικασία του CoW. Έτσι η λειτουργία της συνοψίζεται ως εξής:

- Παίρνει κάθε page table entry που αντιστοιχεί στην virtual address i.
- Ανακτά καλώντας την PTE2PA() την physical address του pte.
- Αν το παλιο flag του write ήταν 1, γράφει αυτή την πληροφορία στην θέση του PTE\_RSW\_W. Αυτό διότι η σελίδα θα δηλωθεί ως σελίδα CoW. Αυτό σημαίνει ότι όταν προκληθεί σφάλμα γραψίματος θα πρέπει να ξέρουμε αν εξ'αρχής η σελίδα είχε write flag = 0 ή όχι.
- Θέτω το PTE\_RSW\_CoW flag σε 1 για να δηλώσω την σελίδα ως σελίδα CoW.
- Κάνω map στο καινούριο page table, την physical address με τα κατάλληλα flags.
- Καλώ την referenceCounterIncrease για να δηλώσω ότι στην ρα αναφέρεται πλέον και άλλο process. Είναι σημαντικό η αύξηση του counter να γίνει μέσω της συνάρτησης, καθώς έτσι εξασφαλίζεται ότι δεν θα έχουμε πρόβλημα σε συνθήκες ανταγωνισμού στην πρόσβαση στο critical section. Η διαφορά την συνάρτησης δηλαδή είναι ότι καλεί και την lock.

Τροποποίηση της usertrap():

Η usertrap() έχει τροποποιηθεί για να αναγνωρίζει σφάλματα σελίδας. Η λειτουργία είναι η εξής:

- Αν ο αριθμός του σφάλματος είναι ο 15 ανακτούμε την virtual address που προκάλεσε το σφάλμα μέσω του κατάλληλου register.
- Αν το page table entry που αντιστοιχεί σε αυτή την virtual address δεν είναι valid, επιστρέφουμε κανονικά error.
- Av το page table entry που αντιστοιχεί σε αυτή την virtual address δεν είναι σελίδα CoW επιστρέφουμε κανονικά error.
- Αν αυτή η σελίδα είναι προιόν CoW αλλά δεν υπήρχε εξαρχής δικαίωμα για write(αυτό το ελέγχω μέσω του PTE RSW W bit) επιστρέφω error.
- Ανακτώ το physical address από το page table entry.
- Δημιουργώ μια καινούρια σελίδα στην μνήμη
- Αντιγράφω τα περιεχόμενα της παλίας physical address στην νέα σελίδα.
- Μέσω της kfree() κάνω decrease τον counter που υποδηλώνει πόσες διεργασίες αναφέρονται στην παλιά physical address.
- Τροποποιώ το pte ώστε να δείχνει πλέον στην νέα σελίδα στην μνήμη (Για να το κάνω αυτό εκτελώ το \*pte = PA2PTE(mem) | flags. Θα μπορούσα να καλούσα και unmap και ύστερα map αλλά προτίμησα αυτόν τον τρόπο).
- Θέτω πλέον το flag του write σε 1 στην νέα σελίδα και την νέα σελίδα δεν την δηλώνω πλέον ως CoW σελίδα.

## Επιπλέον τροποποιήσεις:

- a) Στο αρχείο kalloc.c έχω προσθέσει έναν πίνακα referenceArray που λειτουργεί ως μετρητής αναφορών.
- b) Έχω τροποποιήσει την kalloc για να αρχικοποιεί τον referenceArray της αντίστοιχης θέσης σε 1, κάθε φορά που εκτελείται.
- c) Έχω τροποποιήσει την kfree() ώστε να επιστρέφει μια σελίδα στην λίστα με τις διαθέσιμες σελίδες μόνο όταν ο μετρητής αναφορών γίνει 0. Συνεπώς αν ο counter της σελίδας ήταν μεγαλύτερος του μηδενός όταν κλήθηκε η kfree() μειώνω τον μετρητή.
- d) Αν ο μετρητής μετά την μείωση έγινε 0 ελευθερώνω την σελίδα.
- e) Έχω προσθέσει την συνάρτηση referenceCounterIncrease() για να αυξάνει τον μετρητή στην αντίστοιχη θέση του πίνακα με τις σελίδες. Εξασφαλίζει επίσης ότι δεν θα δημιουργηθούν συνθήκες ανταγωνισμού.
- f) Έχω τροποποιήσει το αρχείο defs.h προσθέτοντας κάποια ορίσματα συναρτήσεων που μου χρειάστηκαν.
- g) Έχω τροποποιήσει το αρχείο riscv.h προσθέτοντας κάποια macros για τα flags PTE\_RSW\_CoW και PTE\_RSW\_W.
- h) Τέλος έχω τροποποιήσει την συνάρτηση copyout() ώστε να χρησιμοποιεί τον ίδιο μηχανισμό όπως τα σφάλματα σελίδας όταν συναντά μια σελίδα CoW.