

River Raid

Το παιχνίδι είναι μια προσπάθεια αναπαράστασης του Atari River Raid. Ο παίχτης έχει τις δυνατότητες να κουνάει το αεροπλανάκι με τα βελάκια του πληκτρολογίου, να πυροβολεί τους εχθρούς με το spacebar και να γεμίζει βενζίνη το αεροπλάνο πέφτοντας πάνω στα εικονίδια των μπιτονιών. Οι εχθροί αποτελούνται από πλοία και ελικόπτερα τα οποία κινούνται στον άξονα x και κατεβαίνουν προς τα κάτω κάθε φορά που φτάνουν στις όχθες του ποταμού για να δημιουργηθεί η ψευδαίσθηση ότι το αεροπλάνο κινείται προς τα πάνω. Η σφαίρα φεύγει από το αεροπλάνο και μόλις πετύχει τον εχθρό αυτός επανεμφανίζεται στην πάνω μεριά του ποταμού. Υπάρχει η μπάρα βενζίνης η οποία μειώνεται όσο περνούν τα frames και κάθε φορά που το αεροπλάνο πέφτει πάνω σε ένα μπιτόνι βενζίνης αυτή αυξάνεται. Αν οι εχθροί περάσουν κάτω από ένα συγκεκριμένο σημείο τότε ο παίχτης χάνει. Ο παίχτης χάνει επίσης όταν το αεροπλάνο προσκρούσει στις όχθες του ποταμού. Υπάρχει μετρητής για το σκορ και για τα επίπεδα. Όταν καταστραφούν με επιτυχία δέκα εχθροί το επίπεδο ανεβαίνει και οι εχθροί κινούνται πιο γρήγορα. Φυσικά υπάρχουν και οι ανάλογοι ήχοι για κάθε περίπτωση.

Προβλήματα

- Οι εχθροί δεν εξαφανίζονται όταν ο παίχτης χάσει λόγο της πρόσκρουσης στις όχθες.
- Δεν υπάρχει collision ανάμεσα σε αεροπλανάκι και εχθρούς.
- Μερικές φορές μπορεί να εμφανιστεί ένα πρόβλημα, όπου οι εχθροί καταστρέφονται χωρίς ο παίχτης να έχει κάνει κάτι. Αυτό πρέπει να είναι πρόβλημα του Spider διότι δεν γίνεται συνέχεια.

Σταματίου Ιωάννης 4067

Στεργίου Θεοχάρης 4146

