

```
//declare Ob
var johnny = Enemy()

//access function or method
//method ต้องมี () ต่อท้าย
//johnny.move()
//johnny.attack()

//access variable or properties
//ข้อสังเกต ไม่มี () จะเป็นตัวแปล
//print("Health = \(johnny.health)")
//print("Attack Strength = \(johnny.attackStrength)")

var M = Dragon()
M.move() // ใช้ได้เพราะสืบทอดมาจาก Enemy
M.attack() // ใช้ได้เพราะสืบทอดมาจาก Enemy
M.talk(speech: "Power !!!")
print("Wing span = \(M.wingSpan)")
M.move()
```