

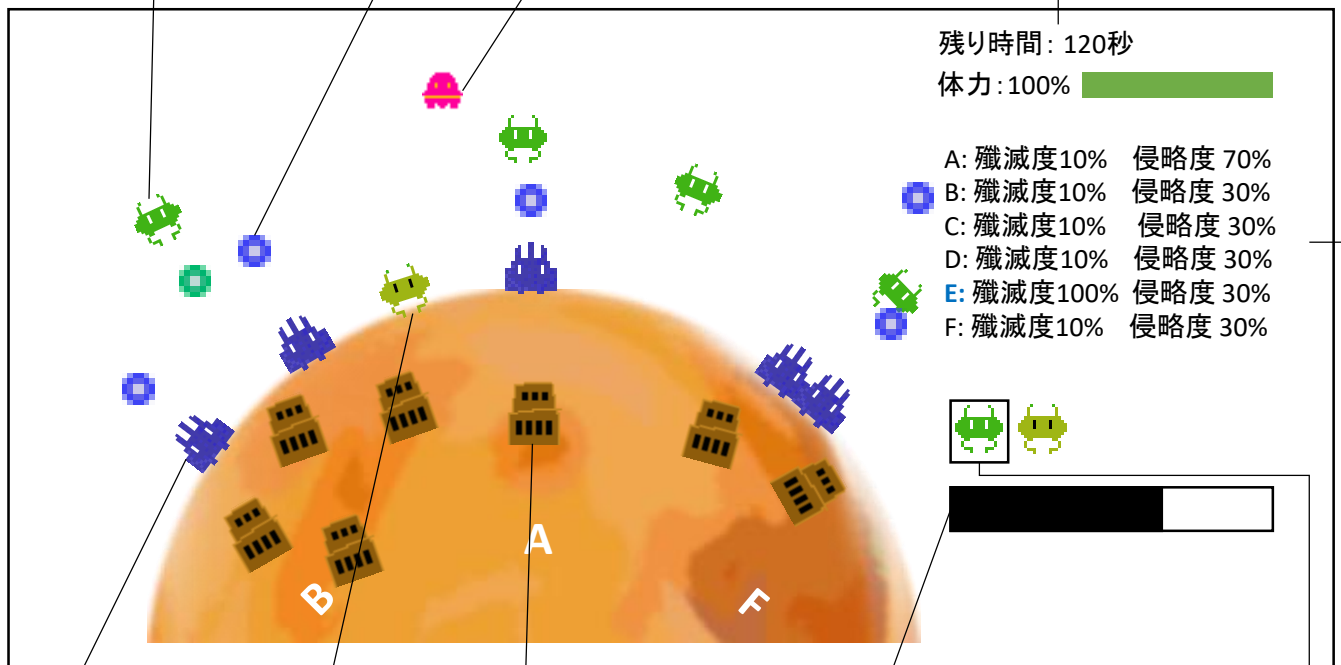
# DEFENDERS

体力  
と残り時間

攻撃  
当たると痛い

味方  
Zキーで生成する  
勝手に動く

プレイヤー  
←→キーで移動する



敵  
攻撃してくる

味方2  
Zキーで生成  
侵略する

ユニット生成ゲージ  
これが0だとユニットを  
生成できない

生成するユニットの選択  
Xキーで生成できる

敵の拠点

侵略することで破壊できる

侵略度

殲滅度が侵略度を

100%以上にすると良い