

# Rapport labo 4 – SMTP

Louis Hadrien

Mirabile Théo

Cours d’API, HEIG-VD 2021

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction et but</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Descriptif de l’implémentation</b>	<b>1</b>
2.1	Décomposition en virages (classe <b>Turn</b> ) . . . . .	1
2.2	Modélisation d’un parcours (classe <b>Track</b> ) . . . . .	1
2.3	Diagramme de classes . . . . .	1

---

## 1 Introduction et but

...

## 2 Descriptif de l’implémentation

### 2.1 Décomposition en virages (classe **Turn**)

Afin de simplifier notre implémentation, nous avons décidé de décomposer le parcours en virages (classe **Turn**). Un virage est situé entre deux contacts et comporte un ou plusieurs aiguillages (classe **Switch**). Cela permet de faire en sorte d’actionner plusieurs aiguillages à l’entrée ou à la sortie d’un virage.

### 2.2 Modélisation d’un parcours (classe **Track**)

Un parcours est composé d’un ou plusieurs virages et co

### 2.3 Diagramme de classes

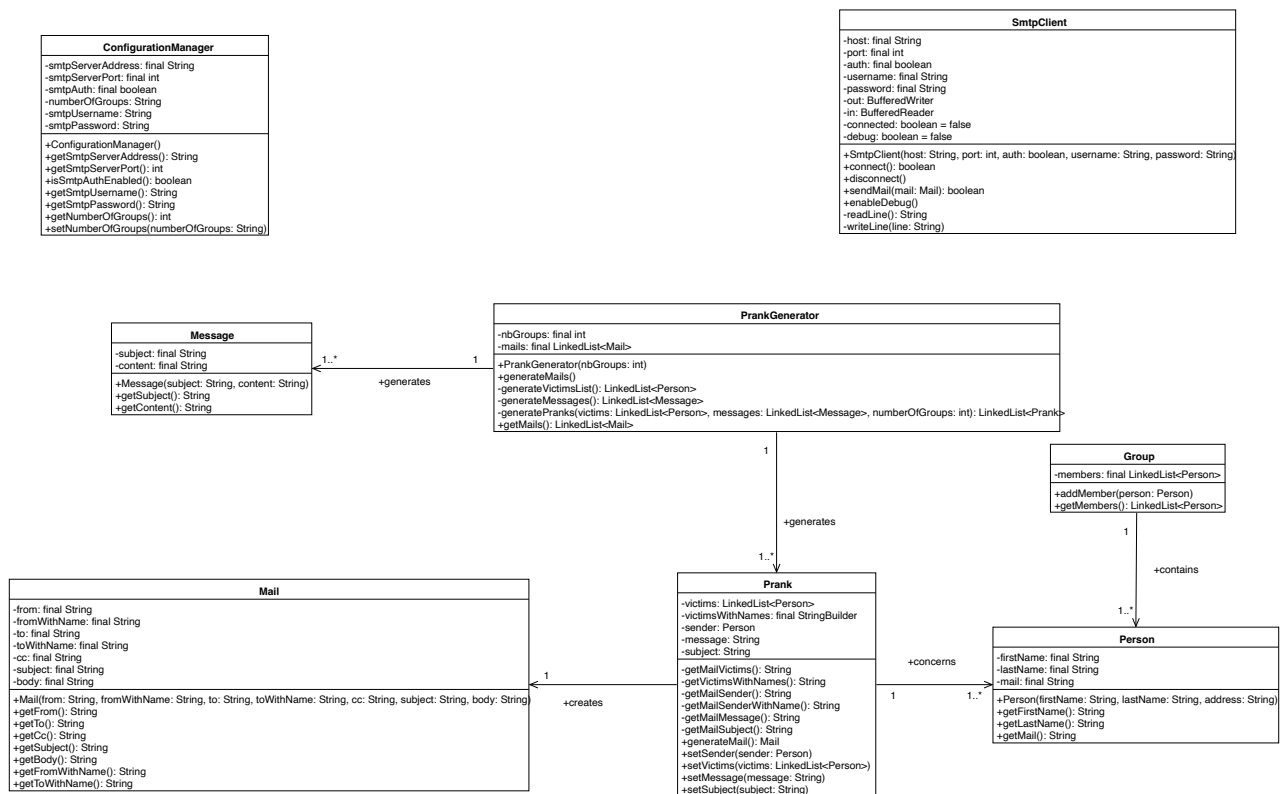


Figure 1: Diagramme UML des classes du projet