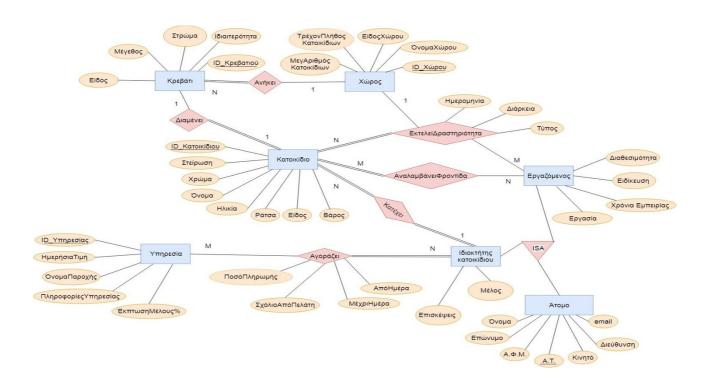
Βάσεις Δεδομένων 2018-2019 Τρίτο Παραδοτέο Περιγραφή της εφαρμογής

Pet Accommodation DataBase



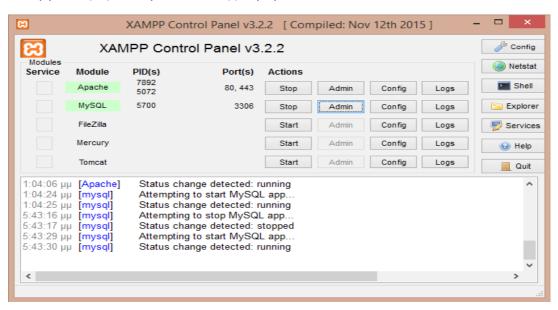
Ομάδα 30

Μπεκιάρης Θεοφάνης Στιβακτάκης Νικόλαος Μπαρμπακυριάκος Γιώργος

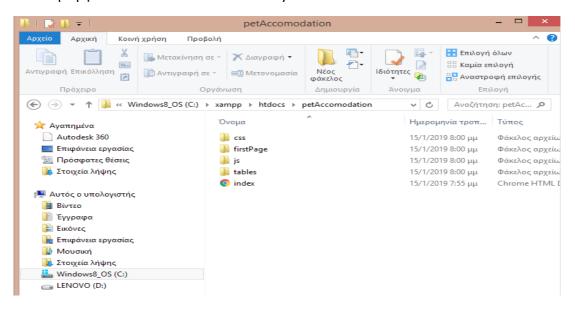
Περιγραφή

Στο παρόν αρχείο θα γίνει προσπάθεια για μία γρήγορη περιγραφή της εφαρμογής για του τρίτου παραδοτέου. Δεδομένου ότι η βάση δεδομένων θα χρησιμοποιείται κατά κύριο λόγο από την γραμματεία με σκοπό την καλύτερη οργάνωση του κέντρου φιλοξενίας ζώων,στο τρίτο παραδοτέο αναπτύξαμε την όψη της γραμματείας, δηλαδή την διεπαφή της γραμματείας με την βάση δεδομένων. Για την ανάπτυξη της εφαρμογής έχουν χρησιμοποιηθεί οι γλώσσες php, html, javascript, css κλπ, δηλαδή αναφερόμαστε σε μία web εφαρμογή. Για την εκτέλεση του κώδικα εφόσον χρησιμοποιούμε php χρειαζόμαστε κάποιον server, για αυτό τον σκοπό χρησιμοποιούμε το περιβάλλον του XAMPP το οποίο διαθέτει server Apache και υποστηρίζει mysql MariaDb με περιβάλλον διεπαφής phpMyAdmin για τις βάσεις δεδομένων. Παρακάτω φαίνονται κάποιες εικόνες με τα βήματα που ακολουθήθηκαν.

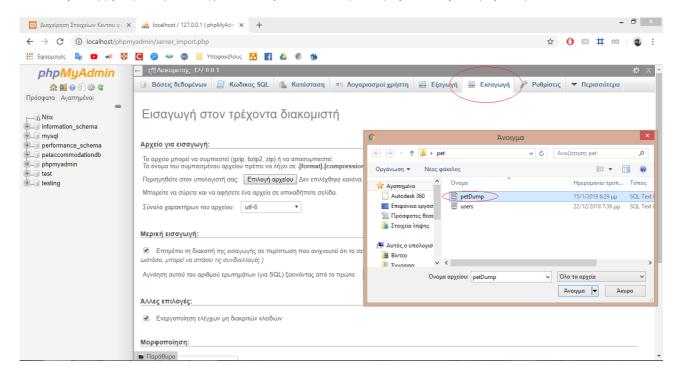
Ενεργοποίηση του Apache και της Mysql



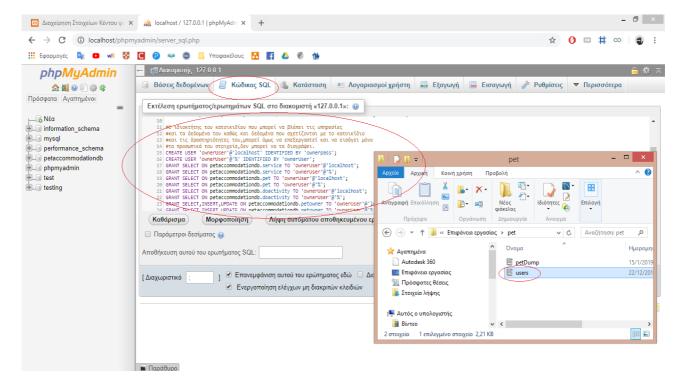
Εισαγωγή του κώδικα στο root directory του server



• Ανοίγουμε το phpMyAdmin και πατάμε "εισαγωγή " και επιλέγουμε τον αρχείο dump της βάσης μας, στην συνέχεια πατάμε εκτέλεση και φορτώνουμε την βάση.



• Έπειτα πατάμε "Κώδικας SQL" και κάνουμε copy paste το περιεχόμενο του αρχείου users και πατάμε εκτέλεση για να περάσουμε τους user της βάσης μαζί με τα δικαιώματα τους.



Στην εφαρμογή χρησιμοποιούμε μόνο την όψη της γραμματεία οπότε είναι αρκετό αν φορτώσουμε μόνο τον κώδικα που αντιστοιχεί στον user της γραμματεία.

Για να συνδεθούμε μέσω του user της γραμματείας χρησιμοποιούμε τον παρακάτω κώδικα.

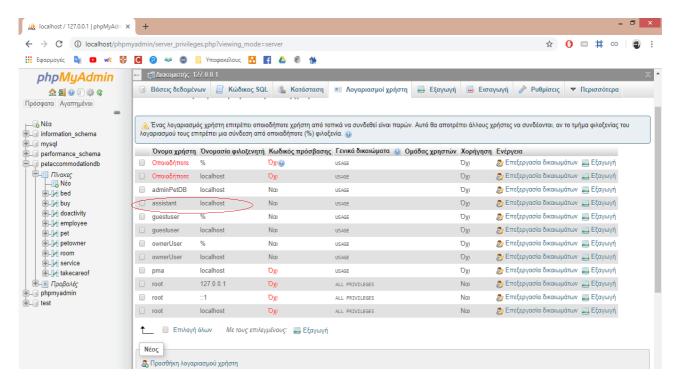
Αρχείο db connect.php στον φάκελο tables.

```
<?php
$host = "localhost";
$port = 3306;
$socket = "";
$user = "assistant";
$password = "assistantpass";
$dbname = "petaccommodationdb";

$conn = new mysqli($host, $user, $password, $dbname, $port, $socket)
    or die ('Could not connect to the database server' . mysqli_connect_error());</pre>
```

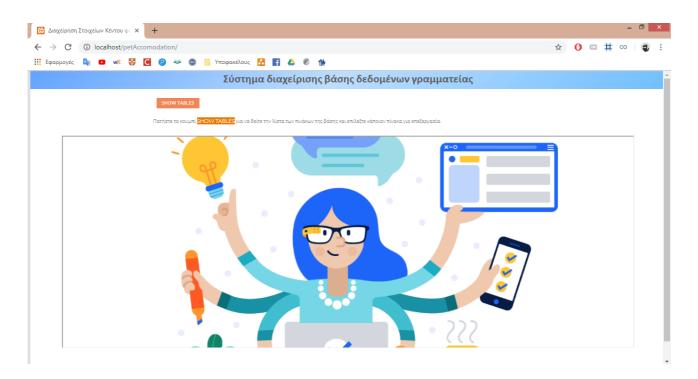
?>

 Μετά την εκτέλεση του sql κώδικα για την δημιουργία χρηστών μπορούμε να δούμε ότι οι χρήστες δημιουργήθηκαν και μέσα σε αυτούς βρίσκετε και ο χρήστης γραμματείας.

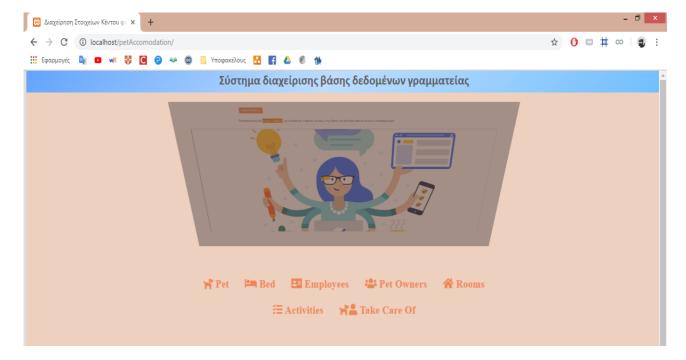


Μέχρι στιγμής φορτώσαμε την βάση, ορίσαμε τους χρήστες και μεταφέραμε και τον κώδικα στον root directory του server μας επομένως είμαστε έτοιμη να εκτελέσουμε την εφαρμογή. Για αυτό τον σκοπό ανοίγουμε το chroom και πατάμε http://localhost/petAccomodation/ όπου petAccomodation το όνομα του φακέλου με τον κώδικα μας.

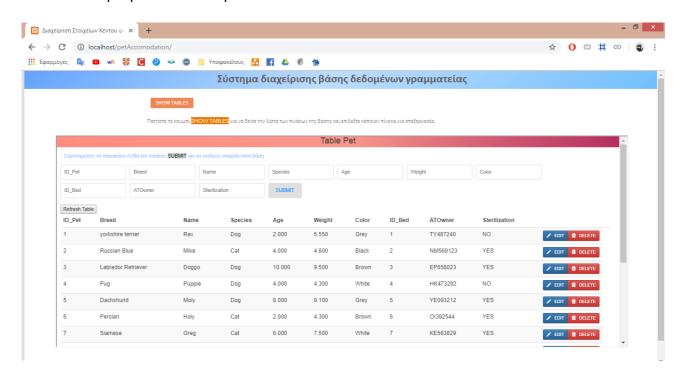
 Ανοίγει η αρχική σελίδα της εφαρμογής μέσα από την οποία πατώντας το κουμπί show tables μπορούμε να δούμε και να επιλέξουμε έναν από τους πίνακες τις βάσεις μας.



• Πατάμε show tables και βλέπουμε κάτω την λίστα με τους πίνακες.



• Επιλέγουμε τον πίνακα pet



Η εφαρμογή μπορεί να εκτελέσει τις εξής ενέργειες

- 1. Προβολή των δεδομένων των πινάκων
- 2. Επεξεργασία των πλειάδων των πινάκων
- 3. Διαγραφή μιας πλειάδας
- 4. Εισαγωγή νέων δεδομένων στους πίνακες

Σχόλιο:

Για την επεξεργασία των δεδομένων θα πρέπει να λαμβάνεται υπόψη η λογική αντιστοίχησης των δεδομένων της βάσης, δηλαδή δεν μπορούμε να εισάγουμε για παράδειγμα ένα κατοικίδιο και να το αντιστοιχήσουμε με κάποιον τυχαίο ιδιοκτήτη(τυχαίο αριθμό ταυτότητας) πού δεν είναι αποθηκευμένος στην βάση ,δεν θα γίνει εισαγωγή, ή δεν μπορούμε να διαγράψουμε μια πλειάδα που έχει αντιστοίχηση με κάποιο άλλο πίνακα μέσω ξένου κλειδιού.

Θα μπορούμε να κατατάξουμε τους πίνακες που έχουμε χρησιμοποιήσει στην εφαρμογή σε μία σειρά με τον εξής τρόπο:

Take Care Of > Activities > Pets > Beds > Rooms > Employees > PetOwners

όπου από τα αριστερά είναι τα στοιχεία που μπορούμε να διαγράψουμε πρώτα σε σχέση με αυτά από τα δεξιά τους, ενώ από τα δεξιά είναι αυτά που μπορούμε να εισάγουμε πρώτα σε σχέση με τα αριστερά τους. Δηλαδή τα αριστερά είναι περισσότερο ανεξάρτητα ως προς την διαγραφή ενώ τα δεξιά ως προς την εισαγωγή.

• Τα παραπάνω λειτουργίες φαίνονται και στην παρακάτω εικόνα.

