

## Τεχνολογία Λογισμικού 2017

### Παραδοτέο 4: Παρουσίαση Συστήματος και Διαχείριση Έργου

Το 4ο παραδοτέο αποτελείται από την παρουσίαση του συστήματός σας σε μορφή ομιλίας-διαφανειών.

#### Παρουσίαση:

Στόχος της παρουσιάσής σας είναι να πείσετε το κοινό σας για την αξία της ιδέας σας και για την εφαρμοσιμότητα αυτής μέσω της σχεδίασης που κάνατε.. Υποθέστε ότι το κοινό που θα παρακολουθήσει την παρουσίασή σας είναι επενδυτικά σχήματα που προτίθενται να επενδύσουν στο σύστημά σας. Η παρουσίασή σας θα πρέπει τουλάχιστον να:

1. Περιγράφει τη γενική ιδέα του έργου
2. Να αιτιολογεί την αρχιτεκτονική που χρησιμοποιήθηκε.
3. Περιλαμβάνει SWOT analysis (δείτε το link στην επεξήγηση που ακολουθεί)
4. Περιλαμβάνει Mock-up οθόνες
5. Περιλαμβάνει κοστολόγηση του έργου.

**Ο χρόνος της παρουσίασης πρέπει αυστηρά να περιοριστεί στα 5 λεπτά.** Κάθε παρουσίαση θα ακολουθείται από ερωτήσεις οι οποίες θα διαρκούν το πολύ 2 λεπτά. Στη συνέχεια του εγγράφου μπορείτε να βρείτε περισσότερες λεπτομέρειες για τις παραπάνω ενότητες και τη διαδικασία υποβολής του παραδοτέου αυτού.

#### Κοστολόγηση έργου:

Με βάση την εμπειρία σας από προηγούμενα έργα λογισμικού, γνωρίζετε τα ακόλουθα:

- Κατά μέσο όρο, ο κάθε μηχανικός της εταιρίας σας μπορεί να γράφει 1000 πλήρως δοκιμασμένες και απασφαλτωμένες γραμμές κώδικα το μήνα.
- Για την ολοκλήρωση (integration) ενός συστήματος απαιτούνται  $0,3 * N$  ανθρωπομήνες, όπου 0,3 μια εμπειρική σταθερά και N ο αριθμός των κλάσεων που υπάρχουν στο σύστημα.
- Οι κλάσεις UI (User Interface) αποτελούνται κατά μέσο όρο από 300 γραμμές κώδικα η κάθε μία, ενώ οι λειτουργικές κλάσεις (έλεγχος, επεξεργασία, κλπ) από 600 γραμμές κώδικα η κάθε μία.

Εάν ο κάθε μηχανικός λογισμικού αμείβεται με €2,000 το μήνα τότε υπολογίστε το συνολικό κόστος του έργου που έχετε αναλάβει. Μπορείτε στη συνέχεια να προσθέσετε ότι άλλα κόστη εσείς νομίζετε και ένα ποσοστό κέρδους. Στο τέλος θα καταλήξετε σε μια τιμή προσφοράς προς τον πελάτη.

### Χρονοδιάγραμμα έργου:

Χωρίστε το συνολικό έργο λογισμικού σε εργασίες και πακέτα εργασιών και δημιουργήστε ένα χρονοδιάγραμμα με όποιο εργαλείο διαχείρισης έργου επιθυμείτε θεωρώντας πως έχετε στη διάθεσή σας μια ομάδα μηχανικών λογισμικού 4 ατόμων (δεν είναι ανάγκη να απασχολούνται ανά πάσα στιγμή και τα 4 άτομα, ούτε είναι απαραίτητη η δήλωση 4 ατόμων στα project resources). Δείξτε το κρίσιμο μονοπάτι.

### SWOT Analysis:

Η **ανάλυση SWOT** είναι ένα εργαλείο στρατηγικού σχεδιασμού το οποίο χρησιμοποιείται για την ανάλυση του εσωτερικού και εξωτερικού περιβάλλοντος μίας [επιχείρησης](#), όταν η επιχείρηση πρέπει να λάβει μία απόφαση σε σχέση με τους στόχους που έχει θέσει ή με σκοπό την επίτευξή τους.

Κατά την ανάλυση SWOT μελετώνται τα δυνατά (Strengths) και αδύνατα (Weaknesses) σημεία μίας επιχείρησης, οργανισμού ή και περιοχής, καθώς και οι ευκαιρίες (Opportunities) και οι απειλές (Threats) που υπάρχουν.

Περισσότερα στην βικιπαίδεια [SWOT Analysis](#)

([http://el.wikipedia.org/wiki/Ανάλυση\\_SWOT](http://el.wikipedia.org/wiki/Ανάλυση_SWOT))

### Παραδοτέο:

Η παρουσίασή σας σε μορφή **ppt** ή **pdf**. Εάν θέλετε να χρησιμοποιήσετε οτιδήποτε άλλο (java, pptx, odp, flash κτλ) επικοινωνήστε **έγκαιρα** μαζί μας (τουλάχιστον μία μέρα πριν την ημέρα που παρουσιάζετε), για να διευθετηθούν πιθανά προβλήματα στη διάρκεια της παρουσίασης.

Κατά τη διάρκεια της παρουσίασης **όλα** τα μέλη της ομάδας πρέπει να συμμετάσχουν στην παρουσίαση **ισοδύναμα**.

Κάθε ομάδα έχει στη διάθεσή της 5 λεπτά + 2 λεπτά για ερωτήσεις.

### Ημερομηνία Υποβολής:

30/5/2017 (23:59) στο eTHMMY, σε **ένα** αρχείο zip, ppt ή pdf με όνομα Presentation\_Team\_Y.xxx, όπου Y ο αριθμός της ομάδας και xxx η επέκταση του

αρχείου σας. Εφόσον κριθεί απαραίτητο, μπορείτε να φέρετε μαζί σας ανανεωμένη έκδοση.

### **Ημερίδες Παρουσιάσεων:**

Θα πραγματοποιηθούν στις 31/5/2017 και 1/6/2017 στην αίθουσα 7 στις ώρες του μαθήματος. Το πρόγραμμα παρουσιάσεων θα ανακοινωθεί στο eTHMMY.

**Η παρουσία όλων κρίνεται υποχρεωτική.**