TE CONTROL OF THE CON

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Προχωρημένα Θέματα Βάσεων Δεδομένων

Αναφορά για την Εξαμηνιαία Εργασία:

Χρήση του Apache Spark στις Βάσεις Δεδομένων

Ον/μο : Μπερέτσος Θεόδωρος

A.M.: : 03111612

Ον/μο : Ντόκος Χρήστος

A.M.: : 03117xxx

Ον/μο : Στάβαρης Δημοσθένης

A.M.: : 03117404

Ημερομηνία παράδοσης: 18/03/2022

Μέρος 1°: Υπολογισμός Αναλυτικών Ερωτημάτων με τα APIs του Apache Spark

Ζητούμενο 1

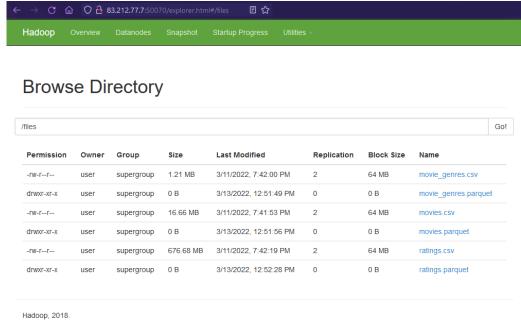
Έγινε λήψη του dataset movie_data.tar.gz. Αποσυμπιέστηκε. Δημιουργήθηκαν τα directories **files** και **outputs** στο Hadoop file system. Τέλος, φορτώθηκαν τα 3 CSV αρχεία που μας δόθηκαν στο hdfs στο φάκελο **files** εκτελώντας τις παρακάτω εντολές στον **master** (βλ. Εικόνα 1).

```
'http://www.cslab.ntua.gr/courses/atds/movie_data.tar.gz'
  -2022-03-11 19:41:19--
                         http://www.cslab.ntua.gr/courses/atds/movie_data.tar.gz
Resolving www.cslab.ntua.gr (www.cslab.ntua.gr)... 147.102.3.238
Connecting to www.cslab.ntua.gr (www.cslab.ntua.gr)|147.102.3.238|:80... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 184259305 (176M) [application/x-gzip]
Saving to: 'movie_data.tar.gz'
movie_data.tar.gz
                               100%[=======] 175.72M 109MB/s
                                                                                                                in 1.6s
2022-03-11 19:41:21 (109 MB/s) - 'movie_data.tar.gz' saved [184259305/184259305]
user@master:~$ tar -zxf movie_data.tar.gz
user@master:~$ hadoop fs -mkdir hdfs://master:9000/files
user@master:~$ hadoop fs -put movies.csv hdfs://master:9000/files/.
user@master:~$ hadoop fs -put movie_genres.csv hdfs://master:9000/files/.
user@master:~$ hadoop fs -put ratings.csv hdfs://master:9000/files/.
user@master:~$ hadoop fs -mkdir hdfs://master:9000/outputs
user@master:~$ hadoop fs -ls hdfs://master:9000/
Found 2 items
drwxr-xr-x - user supergroup
drwxr-xr-x - user supergroup
                                         0 2022-03-11 19:42 hdfs://master:9000/files
                                         0 2022-03-11 19:42 hdfs://master:9000/outputs
user@master:~$
```

Εικόνα 1: Εντολές φόρτωσης .csv αρχείων στο hdfs

Ζητούμενο 2

Χρησιμοποιήθηκε το script με όνομα csv2parquet.py για την μετατροπή των αρχείων CSV σε Parquet. Εποπτικά η εικόνα των 6 αρχείων (3 CSV και 3 Parquet) στο directory files μέσα από το Web UI του Hadoop είναι η εξής (βλ. Εικόνα 2):



Εικόνα 2: Web UI Hadoop

Ζητούμενο 3

Υλοποιήθηκαν διαφορετικές λύσεις για κάθε ένα από τα ερωτήματα Q1-Q5, χρησιμοποιώντας το RDD API και τη Spark SQL. Συγκεκριμένα στην υλοποίηση της τελευταίας η είσοδος έγινε με τους εξής δύο τρόπους: αρχεία CSV και αρχεία Parquet. Παρακάτω παρουσιάζονται οι ψευδοκώδικες σε Map Reduce που εφαρμόστηκαν στις υλοποιήσεις με το RDD API.

Χρησιμοποιήθηκαν οι μέθοδοι map(), reduceByKey(), filter(), count(), join() και sortByKey() από το RDD API.

Ερώτημα Q1

```
# movies = movies.csv
map(movies, value):
   for movie in movies:
        line = movie.split(',')
        # movie = (movie id, title, description, publish date,
                   duration, cost, income, favoured)
        title = line[1]
       year = line[3].split('-')[0]
        publish_date = line[3]
        cost = line[5]
        income = line[6]
        if ((publish_date != '') and (cost != 0) and
            (income != 0) and (year > 2000)):
            profit = ((income - cost) / cost) * 100
            emit(year, (title, profit))
reduce(year, (title, profit)):
   max profit = 0
   max title = ''
    for title, profit in (title, profit):
        if (max_profit > profit):
            max profit = profit
            max title = title
  emit(year, (max_title, max_profit))
```

```
# ratings = ratings.csv

map(ratings, value):
    for movie in movies:
        line = movie.split(',')
        # ratings = (user_id, movie_id, rating, timestamp))
```

```
user id = line[0]
        rating = line[2]
        emit(user_id, (rating, 1))
reduce(user_id, (rating, 1)):
    sum of ratings = 0
    cnt of movies = 0
    for rating, cnt in (rating, 1):
        sum of ratings += rating
        cnt of movies++
    emit(user_id, (sum_of_ratings, cnt_of_movies))
map(user_id, (sum_of_ratings, cnt_of_movies)):
    avg_rating = sum_of_ratings / cnt_of_movies
    emit(user_id, avg_rating)
all users = (user id, avg rating).count()
users_above_3 = (user_id, avg_rating).filter(avg_rating >= 3.0)
percentage = users_above_3 / all_users * 100
```

```
# ratings = ratings.csv
# genres = genres.csv
map(ratings, value):
   for movie in movies:
        line = movie.split(',')
        # ratings = (user_id, movie_id, rating, timestamp))
        movie_id = line[1]
        rating = line[2]
        emit(movie_id, (rating, 1))
reduce(movie_id, (rating, 1)):
    sum_of_ratings = 0
    cnt of ratings = 0
    for rating, cnt in (rating, 1):
        sum_of_ratings += rating
        cnt_of_ratings++
    emit(movie_id, (sum_of_ratings, cnt_of_ratings))
map(movie_id, (sum_of_ratings, cnt_of_ratings)):
    avg_rating = sum_of_ratings / cnt of ratings
```

```
emit(movie_id, (avg_rating, cnt_of_ratings))
map(genres, value):
   for genre in genres:
       line = genre.split(',')
       # genres = (movie_id, genre)
       movie id = line[0]
       genre = line[1]
       emit(movie_id, genre)
join((movie_id, genre), (movie_id, (avg_rating, cnt_of_ratings))):
   emit(movie_id, (genre, (avg_rating, cnt_of_ratings)))
map(movie_id, (genre, (avg_rating, cnt_of_ratings))):
   for line in lines:
       emit(genre, (avg_rating, 1))
reduce(genre, (avg_rating, 1)):
   sum_of_avg_ratings = 0
   cnt_of_avg_ratings = 0
   for avg_rating, cnt in (avg_rating, 1):
       sum_of_avg_ratings += avg_rating
        cnt_of_avg_ratings++
   emit(movie_id, (sum_of_avg_ratings, cnt_of_avg_ratings))
map(movie_id, (sum_of_avg_ratings, cnt_of_avg_ratings)):
   avg_rating_per_genre = sum_of_avg_ratings / cnt_of_avg_ratings
   emit(genre, (avg_rating_per_genre, cnt_of_avg_rating_per_genre))
```

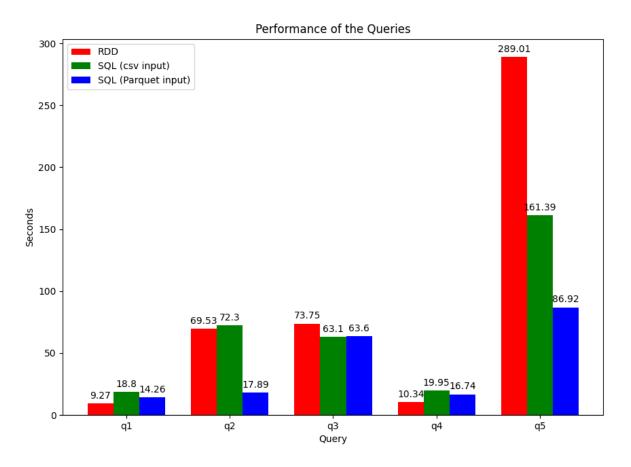
```
year = line[3].split('-')[0]
        if ((title != '') and (publish_date != '') and
            (year != '') and (year >= 2000) and (year <= 2019)):
            word count in description = 0
            for word in description.split():
                word_count_in_description++
            emit(movie id, (year, word count in description))
map(genres, value):
    for genre in genres:
        line = genre.split(',')
        # genres = (movie id, genre)
       movie_id = line[0]
        genre = line[1]
        if (genre = ' Drama'):
            emit(movie_id, 'Drama')
join((movie_id, (year, word_count_in_description)), (movie_id, 'Drama')):
    emit(movie_id, ((year, word_count_in_description), 'Drama'))
map(movie_id, ((year, word_count_in_description), 'Drama')):
   if (year >=2000) and (year <=2004):
        period = '2000-2004'
   elif (year >=2005) and (year <=2009):
        period = '2005-2009'
    elif (year >=2010) and (year <=2014):
        period = '2010-2014'
   else:
        period = '2015-2019'
    emit(period, (word_count_in_description, 1))
reduce(period, (word_count_in_description, 1)):
    sum_of_words = 0
    cnt of movies = 0
    for words, cnt in (word_count_in_description, 1):
        sum of words += words
        cnt of movies++
    emit(period, (sum_of_words, cnt_of_movies))
map(period, (sum_of_words, cnt_of_movies)):
    avg_cnt_of_words = sum_of_words / cnt_of_movies
   emit(period, avg_cnt_of_words)
```

```
# movies = movies.csv
# genres = genres.csv
# ratings = ratings.csv
map(movies, value):
   for movie in movies:
        line = movie.split(',')
        # movie = (movie_id, title, description, publish_date,
                   duration, cost, income, favoured)
        movie_id = line[0]
        title = line[1]
        favoured = line[7]
        emit(movie_id, (title, favoured))
map(genres, value):
   for genre in genres:
       line = genre.split(',')
        # genres = (movie_id, genre)
        movie id = line[0]
        genre = line[1]
        emit(movie id, genre)
map(ratings, value):
    for movie in movies:
        line = movie.split(',')
        # ratings = (user id, movie id, rating, timestamp))
        user_id = line[0]
        movie_id = line[1]
        rating = line[2]
        emit(movie_id, (user_id, rating))
join((movie_id, genre), (movie_id, (title, favoured)):
    emit(movie_id, (genre, (title, favoured)))
map(movie_id, (genre, (title, favoured))):
    emit(movie_id, (genre, title, favoured))
join((movie_id, (genre, title, favoured)), (movie_id, (user_id, rating))):
    emit(movie_id, ((genre, title, favoured), (user_id, rating)))
map(movie id, ((genre, title, favoured), (user id, rating))):
    max_title = min_title = title
    max_rating = min_rating = rating
   max favoured = min favoured = favoured
```

```
emit((user_id, genre), (1, max_title, max_rating, max_favoured, min_title,
min rating, min favoured))
reduce((user id, genre), (1, max title, max rating, max favoured, min title,
min_rating, min_favoured)):
    count = 0
    max rating = max favoured = 0
    min_rating = min_favoured = large_number
    for datum in data:
        count++
        if ((datum[2] > max_rating) or ((datum[2] == max_rating) and (datum[3] >
max_favoured))):
            max_title = datum[1]
            max rating = datum[2]
            max_favoured = datum[3]
        if ((datum[5] < min_rating) or ((datum[5] == min_rating) and (datum[6] >
min_favoured))):
            min_title = datum[4]
            min rating = datum[5]
            min favoured = datum[6]
    emit((genre, userID), (count, max_title, max_rating, max_favoured, min_title,
min_rating, min_favoured))
map((user id, genre), (count, max title, max rating, max favoured, min title,
min_rating, min_favoured)):
    emit(genre, (user_id, count, max_title, max_rating, max_favoured, min_title,
min rating, min favoured))
reduce(genre, (user id, count, max title, max rating, max favoured, min title,
min_rating, min_favoured)):
    max count = 0
    for line in lines:
        if (count > max_count):
            max count = count
            assign max accordingly to every attribute
    emit(genre, (user id, max count, max title, max rating, min title,
min_rating))
map(genre, (user_id, max_count, max_title, max_rating, max_favoured, min_title,
min rating, min favoured)):
    emit(genre, user_id, max_count, max_title, max_rating, max_favoured,
min_title, min_rating, min_favoured))
```

Ζητούμενο 4

Εκτελέστηκαν οι υλοποιήσεις του Ζητούμενου 3 για κάθε query και στο παρακάτω ραβδόγραμμα (βλ. Εικόνα 3) παρουσιάζονται οι χρόνοι εκτέλεσης ανά περίπτωση.



Εικόνα 3: Χρόνοι εκτέλεσης των queries ανά api και αντίστοιχο input

Μπλα μπλα μπλα μπλα

Παραδοχές?

Γιατί q3 parquet δεν είναι μικρότερο αισθητά όπως σε όλα τα άλλα?

Παρατηρείται ότι με εξαίρεση το Q3 σε όλα τα ερωτήματα η υλοποίηση της SQL που χρησιμοποιεί ως είσοδο αρχεία τύπου Parquet παρουσιάζει μικρότερους χρόνους εκτέλεσης.

Πιο συγκεκριμένα, για το ερώτημα Q1, παρατηρείται ότι μικρότερο χρόνο εκτέλεσης είχε η υλοποίηση με RDD API, καθώς χρησιμοποιείται μόνο μια διεργασία map-reduce. Επίσης παρατηρούνται παρόμοιοι χρόνοι για την υλοποίηση με SOL και είσοδο με csv και Parquet αρχεία.

Ακόμη συμπεραίνεται ότι τα queries Q1 (δεν απαιτεί κάποιο join) και Q4 (επεξεργάζεται και κάνει join τα δύο σχετικά μικρά datasets που δίνονται – movies.csv και genres.csv -) δεν παρουσιάζουν ουσιαστική διαφορά ως προς το χρόνο εκτέλεσης και στις τρεις υλοποιήσεις.

Αντίθετα τα queries Q2 και Q5 παρουσιάζουν πενταπλάσιο και τριπλάσιο χρόνο εκτέλεσης αντίστοιχα στην υλοποίηση με RDD ΑΡΙ από ότι στην υλοποίηση με SQL και είσοδο με αρχεία

τύπου Parquet. Αυτό συμβαίνει γιατί αυτά τα ερωτήματα επεξεργάζονται το μεγαλύτερο από τα τρία datasets (ratings.csv) που δίνονται ως είσοδος.

Συμπεραίνεται ότι είναι προτιμότερο να χρησιμοποιείται υλοποίηση με RDD API σε πιο απλά ερωτήματα και μικρού μεγέθους data. Ενώ για πιο σύνθετα ερωτήματα και μεγαλύτερα datasets ενδείκνυται η υλοποίηση με SQL.

Inferschema??

Μέρος 2°: Υλοποίηση και μελέτη συνένωσης σε ερωτήματα και Μελέτη του βελτιστοποιητή του Spark

Σε αυτό το μέρος θα μελετήσουμε και θα αξιολογήσουμε τις διαφορετικές υλοποιήσεις των συνενώσεων broadcast και repartitions στο περιβάλλον Map-Reduce του Spark.

Για τους κώδικες των ζητούμενων 1 και 2 βασιζόμαστε στην δημοσίευση "A Comparison of Join Algorithms for Log Processing in MapReduce", Blanas et al , in Sigmod 2010".

Όπως αναφέρει η δημοσίευση, το broadcast είναι πιο αποδοτικό join όταν έχουμε ένα μεγάλο fact table (ratings) και ένα μικρότερο dimension table (movie_genre_100), κάτι που θα αποδείξουμε και θα αναλύσουμε στην συνέχεια.

Ζητούμενο 1

Η υλοποίηση του broadcast join στο RDD API βρίσκεται στον φάκελο project_codes με όνομα broadcast_join.py.

Ζητούμενο 2

Η υλοποίηση του repartition join στο RDD API βρίσκεται στον φάκελο project_codes με όνομα repartition_join.py.

Ζητούμενο 3

Αρχικά μειώνουμε το μέγεθος του αρχείου movie_genres στις 100 πρώτες καταχωρήσεις και τις αποθηκεύουμε στο αρχείο movie_genres_100. Στην συνέχεια ανεβάζουμε το αρχείο αυτό στο hdfs και ενημερώνουμε τις δύο υλοποιήσεις join να χρησιμοποιούν το εν λόγω αρχείο.

Για να συγκρίνουμε τις δύο μεθόδους συνένωσης πινάκων, repartition join και broadcast join, χρησιμοποιούμε τα παραπάνω αρχεία (repartition_join.py και broadcast_join.py). Υλοποιούμε την συνένωση των πινάκων αρκετές φορές έτσι ώστε να έχουμε πιο σίγουρα αποτελέσματα.

Οι χρόνοι κάθε συνένωσης αποθηκεύονται στο αρχείο execution_times.txt.

Παρατηρούμε πως ο χρόνος που απαιτείται για να γίνει το broadcast join είναι σημαντικά μικρότερος από τον χρόνο του repartition join. Κατά μέσο όρο το broadcast join είναι έως και 13 φορές πιο γρήγορο από το repartition.

Πιο συγκεκριμένα, επειδή ο πίνακας movie_genres έχει μέγεθος 100 καταχωρήσεων, είναι πιο αποτελεσματικό να κάνουμε αυτόν τον πίνακα broadcast σε κάθε node από τον να σταλούν και οι δύο πίνακες σε όλο το δίκτυο. Στην συνέχεια κάθε node αποθηκεύει τον μικρό πίνακα locally και στην συνέχεια να υλοποιεί τα joins με μία μόνο map διεργασία. Με αυτό τον τρόπο αποφεύγεται η εκτεταμένη χρήση του δικτύου και του χρονικού κόστους που επιφέρει αυτό. Προϋπόθεση αποτελεί να χωράει ο μικρός πίνακας movie_genres στους executor nodes.

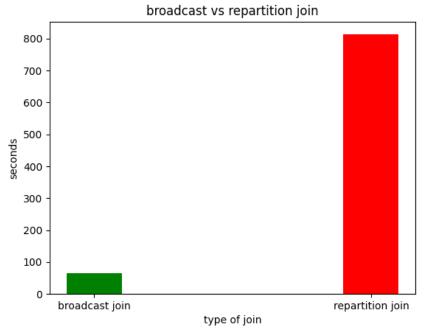
Στην περίπτωση μας, έχουμε δύο workers οπότε το κόστος του broadcasting είναι αρκετά μικρό.

Όσων αφορά το repartition join, χρησιμοποιείται μία map-reduce διαδικασία όπου στο map κάθε record παίρνει ένα tag προέλευσης και στην συνέχεια ενώνουμε τα records με βάση το key τους (movie_id) και δημιουργούμε τις value lists με τούπλες από τα records των δύο πινάκων. Έπειτα στο reduce στάδιο ξεχωρίζουμε τις λίστες με βάση το tag προέλευσης και υπολογίζουμε το εξωτερικό γινόμενο των δύο λιστών. Έτσι διαθέτουμε όλους τους πιθανούς συνδυασμούς καταχωρήσεων. Σημαντική προϋπόθεση του repartition join είναι να χωρούν όλα τα δεδομένα για κάθε key στον buffer του εκάστοτε worker node. Η παραπάνω υλοποίηση είναι χρονικά πιο ακριβή (από το broadcast join) καθώς έχουμε ένα επίπεδο reduce το οποίο χρειάζεται shuffling και sorting στα δεδομένα.

Χρόνοι εκτέλεσης των joins:

```
broadcast_join.py: 65.8225507736206 seconds
broadcast_join.py: 66.94003105163574 seconds
broadcast_join.py: 67.53642249107361 seconds
broadcast_join.py: 66.5188615322113 seconds
repartition_join.py: 856.2306735515594 seconds
repartition_join.py: 792.8050441741943 seconds
repartition_join.py: 761.0503301620483 seconds
repartition_join.py: 845.5805656909943 seconds
```

Παίρνουμε την μέση τιμή των παραπάνω και έχουμε:



Εικόνα 4: broadcast vs repartition join

Όπως έχουμε αναφέρει, στην περίπτωση που έχουμε ένα σχετικά πιο μικρό πίνακα (movie_genres_100) και ένα πιο μεγάλο (ratings) καλύτερη λύση είναι broadcast join.

Ζητούμενο 4

Σε αυτό το κομμάτι θα χρησιμοποιήσουμε τις έτοιμες υλοποιήσεις των joins στο DataFrame API. Οι έτοιμες υλοποιήσεις περιέχουν βελτιστοποιήσεις που αυτόματα επιλέγουν την υλοποίηση join που θα χρησιμοποιηθεί. Για να μπορέσουμε να συγκρίνουμε την περίπτωση των συνενώσεων με optimizer και χωρίς, συμπληρώνουμε το κομμάτι κώδικα που μας δόθηκε και βρίσκεται πλέον στον φάκελο project_code με όνομα join_optimizer.py.

Mε optimizer disabled έχουμε:

```
# Physical Plan ==
*(6) SortMergeJoin [_c0f8], [_clf1], Inner
:- *(3) Sort [_c0f8 ASC NULLS FIRST], false, 0
: +- Exchange hashpartitioning(_c0f8, 200)
: +- *(2) Filter isnotnull(_c0f8)
: +- *(2) Filter isnotnull(_c0f8)
: +- *(2) GlobalLimit 100
: +- Exchange SinglePartition
: +- *(1) LocalLimit 100
: +- *(1) FileScan parquet [_c0f8,_clf9] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[hdfs://master:9000/files/movie_genres.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [], ReadSchema: struct<_c0:int,_cl:string>
+- *(5) Sort [_clf1 ASC NULLS FIRST], false, 0
+- Exchange hashpartitioning(_clf1, 200)
+- *(4) Project [_c0f0,_clf1,_c2f2,_c3f3]
+- *(4) Filter isnotnull(_clf1)
+- *(4) Filter isnotnull(_clf1)
-- *(4) Filter isnotnull(_clf1)
Findex[hdfs://master:9000/files/ratings.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [IsNotNull(_cl)], ReadSchema: struct<_c0:int,_c1:int,_c2:double,_c3:int>
Time with choosing join type disabled is 15.3829 sec.
```

Mε optimizer enabled έχουμε:

```
== Physical Plan ==

*(3) BroadcastHashJoin [_c0#8], [_c1#1], Inner, BuildLeft

- BroadcastExchange HashedRelationBroadcastMode(List(cast(input[0, int, false] as bigint)))

: +- *(2) Filter isnotnull(_c0#8)

: +- *(2) GlobalLimit 100

: +- Exchange SinglePartition

: +- *(1) LocalLimit 100

: +- *(1) LocalLimit 100

: +- *(1) FileScan parquet [_c0#8,_c1#9] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[hdf s://master:9000/files/movie_genres.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [], ReadSchema: struct<_c0:int,_c1: string>

+- *(3) Project [_c0#0,_c1#1,_c2#2,_c3#3]

+- *(3) FileScan parquet [_c0#0,_c1#1,_c2#2,_c3#3] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[hdfs://master:9000/files/ratings.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [IsNotNull(_c1)], ReadSchema: struct<_c0:int,_c1:int,_c2:double,_c3:int>
Time with choosing join type enabled is 6.5676 sec.
```

Παρατηρούμε πως χωρίς optimizer επιλέγεται sortMerge ενώ με optimizer επιλέγεται το broadcastHashJoin. Τα παραπάνω αποτελέσματα επιβεβαιώνουν το πόρισμα μας από το ζητούμενο 3, ότι το broadcast join είναι πιο αποτελεσματικό όταν έχουμε μικρό πίνακα movie_genres (το query στο script μας επιλέγει τα πρώτα 100 records του movie_genres.csv).

Για να ελέγξουμε περαιτέρω τα λεγόμενα μας θα επιλέξουμε τα 1000 πρώτα records από τον πίνακα movie_genres και μετά τα 2000 πρώτα.

Mε 1000 records από movie genres και optimizer disabled έχουμε:

```
== Physical Plan ==

*(6) SortMergeJoin [_c0#8], [_cl#1], Inner

:-*(3) Sort [_c0#8 ASC NULLS FIRST], false, 0

: +- Exchange hashpartitioning(_c0#8, 200)

: +- *(2) Filter isnotnull(_c0#8)

: +- *(2) GlobalLimit 1000

: +- Exchange SinglePartition

: +- *(1) LocalLimit 1000

: +- *(1) FileScan parquet [_c0#8,_cl#9] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[hdfs://master:9000/files/movie_genres.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [], ReadSchema: struct<_c0:int,_cl:string>

+- *(5) Sort [_cl#1 ASC NULLS FIRST], false, 0

+- Exchange hashpartitioning(_cl#1, 200)

+- *(4) Project [_c0#0,_cl#1,_c2#2,_c3#3]

+- *(4) Filter isnotnull(_cl#1)

-- *(4) Filter isnotnull(_cl#1)

-- *(4) Filter isnotnull(_cl#1)

Findex[hdfs://master:9000/files/ratings.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [IsNotNull(_cl)], ReadSchema: struct<_c0:int,_cl:int,_c2:double,_c3:int>

Time with choosing join type disabled is 26.5668 sec.
```

Mε 1000 records από movie genres και optimizer enabled έχουμε:

```
== Physical Plan ==

*(3) BroadcastHashJoin [_c0f8], [_clf1], Inner, BuildLeft

- BroadcastExchange HashedRelationBroadcastMode (List(cast(input[0, int, false] as bigint)))

: +- *(2) Filter isnotnull(_c0f8)

: +- *(2) GlobalLimit 1000

: +- Exchange SinglePartition

: +- *(1) LocalLimit 1000

: +- *(1) LocalLimit 1000

: +- *(1) FileScan parquet [_c0f8,_clf9] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[hdf s://master:9000/files/movie_genres.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [], ReadSchema: struct<_c0:int,_cl: string>

+- *(3) Project [_c0f0,_clf1,_c2f2,_c3f3]

+- *(3) Filter isnotnull(_clf1)

+- *(3) FileScan parquet [_c0f0,_clf1,_c2f2,_c3f3] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[hdfs://master:9000/files/ratings.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [IsNotNull(_cl)], ReadSchema: struct<_c0:int,_cl:int,_c2:double,_c3:int>
Time with choosing join type enabled is 13.3960 sec.
```

Mε 2000 records από movie genres και optimizer disabled έχουμε:

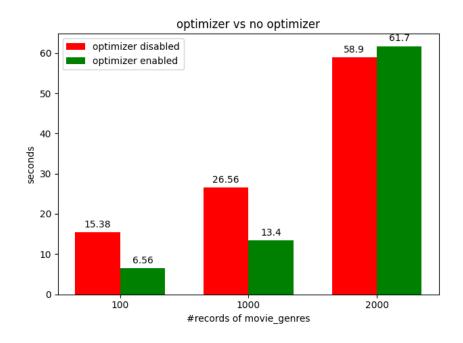
```
# Physical Plan ==
*(6) SortMergeJoin [ c0#8], [ c1#1], Inner
:-*(3) Sort [ c0#8 ASC NULLS FIRST], false, 0
: +- Exchange hashpartitioning( c0#8, 200)
: +- *(2) Filter isnotnull( c0#8)
: +- *(2) GlobalLimit 2000
: +- Exchange SinglePartition
: +- *(1) LocalLimit 2000
: +- *(1) FileScan parquet [ c0#8, c1#9] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[
hdfs://master:9000/files/movie_genres.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [], ReadSchema: struct<_c0:int,_
cl:string>
+- *(5) Sort [ c1#1 ASC NULLS FIRST], false, 0
+- Exchange hashpartitioning( c1#1, 200)
+- *(4) Project [ c0#0,  c1#1,  c2#2,  c3#3]
+- *(4) Filter isnotnull( c1#1)
+- *(4) FileScan parquet [ c0#0, c1#1, c2#2, c3#3] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFile
Index[hdfs://master:9000/files/ratings.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [IsNotNull( c1)], ReadSchema: struct<_c0:int,_c1:int,_c2:double,_c3:int>
Time with choosing join type disabled is 58.9411 sec.
```

Mε 2000 records από movie genres και optimizer enabled έχουμε:

```
== Physical Plan ==

*(3) BroadcastHashJoin [_c0#8], [_cl#1], Inner, BuildLeft
:- BroadcastExchange HashedRelationBroadcastMode(List(cast(input[0, int, false] as bigint)))
: +- *(2) Filter isnotnull(_c0#8)
: +- *(2) GlobalLimit 2000
: +- Exchange SinglePartition
: +- *(1) LocalLimit 2000
: +- *(1) FileScan parquet [_c0#8,_c1#9] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[hdf s://master:9000/files/movie_genres.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [], ReadSchema: struct<_c0:int,_c1: string>
+- *(3) Project [_c0#0, _c1#1, _c2#2, _c3#3]
+- *(3) Filter isnotnull(_c1#1)
+- *(3) FileScan parquet [_c0#0,_c1#1,_c2#2,_c3#3] Batched: true, Format: Parquet, Location: InMemoryFileIndex[hdfs://master:9000/files/ratings.parquet], PartitionFilters: [], PushedFilters: [IsNotNull(_c1)], ReadSchema: struct<_c0:int,_c1:int,_c2:double,_c3:int>
Time with choosing join type enabled is 61.6898 sec.
```

Τοποθετούμε τα εξαγόμενα δεδομένα σε ένα ραβδόγραμμα:



Εικόνα 5: optimizer vs no optimizer

Με πράσινο έχει αναπαρασταθεί η περίπτωση που έχουμε enabled optimizer, λογικό είναι σε αυτή την περίπτωση να έχουμε μικρότερους χρόνους στα 100 και 1000 records του movie_genres. Επιλέγεται ορθά από τον optimizer το broacast join όπως βλέπουμε και στα παραπάνω screenshots. Στην περίπτωση που δεν έχουμε optimizer επιλέγεται το sort merge που όπως λέει και το όνομα του θα ταξινομήσεις τα records, κάτι που είναι χρονικά ακριβό.

Τελικά παρατηρούμε πως όταν το πλήθος των records φτάνει τα 2000 επιλέγεται ξανά από τον optimizer το sort merge με αποτέλεσμα τα joins και στις δύο περιπτώσεις να παίρνουν τον ίδιο χρόνο.

Θα μπορούσαμε να αυξήσουμε και άλλο το μέγεθος του πίνακα movie_genres αλλά το σύστημα μας δεν μπορεί να χειριστεί αρχεία τέτοιου μεγέθους.