

Изпит по "Основи на програмирането" – 28 и 29 Юли 2018

Задача 5. Фен магазин

След мача на любимият си отбор, Пепи решава да отиде до **фен магазина** и да си купи нещо за спомен. Напишете програма, чрез която ще разберете дали **бюджета**, с който разполага ще стигне **за закупуването на артикулите**.

Артикулите в магазина са следните :

Артикул	hoodie	keychain	T-shirt	flag	sticker
Цена в лева	30	4	20	15	1

Вход

От конзолата се четат:

- Бюджет – **цяло положително число в интервала [1 ... 10000]**
- **n** - Брой предмети – **цяло положително число в интервала [1 ... 10000]**

На следващите **n** реда се чете :

- Предмет – **текст**

Изход

Да се отпечата **един ред**:

- Ако бюджетът му е **по-голям или равен на сумата от предметите**:
"You bought {брой предмети} items and left with {останали пари} lv."
- Ако бюджетът му е **по-малък от сумата на предметите**:
"Not enough money, you need {нужни пари} more lv."

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
25 3 flag keychain sticker	You bought 3 items and left with 5 lv.	Пепи разполага с 25лв. и иска да си купи 3 артикула. Общата цена на предметите е : $15 + 4 + 1 = 20$ лв. Останали пари : $25 - 20 = 5$ лв.
5 2 hoodie hoodie	Not enough money, you need 55 more lv.	