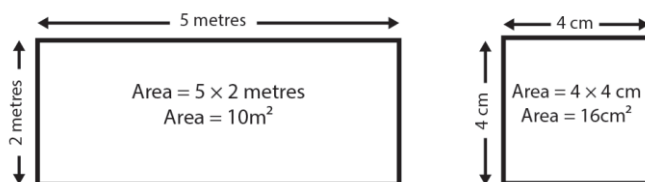


Изпит по "Основи на програмирането" – 10 и 11 Март 2018

Задача 2. Picture in the wall

Нефрит решил да си сложи картини в стаята, като искал те да са в направена от него **правоъгълна** дупка в стената, а картините да са **квадратни**.



Да се напише програма, която пресмята **площта на дупката и площта на картините**, след това да се провери дали ще могат картините да се сложат в дупката.

Вход

От конзолата се прочитат 4 реда:

- На първи ред **ширината на дупката** – **цяло число** в интервала [5... 100]
- На втори ред **дължината на дупката** – **цяло число** в интервала [2... 80]
- На трети ред страна на картините – **цяло число** в интервала [2... 50]
- На четвърти ред **брой картини** – **цяло число** в интервала [2... 100]

Изход

Да се отпечата на конзолата:

- Ако площта на стената е **по-малка** от площта на картините
 - "The pictures don't fit in the hole. Picture area is {разликата между площта на картините и размера на дупката} bigger than the hole area."
- Ако площта на стената е **по-голяма** от площта на картините
 - "The pictures fit in the hole. Hole area is {разликата между размера на дупката и площта на картините} bigger than pictures area."

Примерен вход и изход:

Вход	Изход	Обяснения
10 5 2 3	The pictures fit in the hole. Hole area is 38 bigger than pictures area.	Ширина на дупката – 10 Дължина на дупката – 5 Площ на дупката – $10 \times 5 = 50$ Страна на картините – 2 Брой картини – 3 Площ на картините – $(2 \times 2) \times 3 = 12$ $50 > 12$
16 13 12 5	The pictures don't fit in the hole. Picture area is 512 bigger than hole area.	