Изпит по "Основи на програмирането" – 28 и 29 Април 2018

Задача 2. Годишна заплата

Съществуват много езици за програмиране. Няма нито един програмист, който да знае всички езици и да владее на добро ниво всички модерни технологии. За да бъдат успешни, програмистите се специализират в една тясна област и овладяват разработката на софтуер със специфичен език и технология до съвършенство.

Да се напише програма, която пресмята общия годишен доход на един разработчик, спрямо неговия професионален опит.

Разполагате със списък, съдържащ една малка част от възможностите за специализация:

- C# Developer месечна заплата 5400 лв.
- Java Developer месечна заплата 5700 лв.
- Front-End Web Developer месечна заплата 4100 лв.
- UX / UI Designer месечна заплата 3100 лв.
- Game Designer месечна заплата 3600 лв.

Ако разработчикът има **по-малко от 5 години вкл. опит**, то тогава заплатата му <u>е с 65.8% по-ниска</u> от горепосочената.

Вход

От конзолата се прочитат 2 реда:

- Годините професионален опит цяло число в интервала [0...30]
- Специализацията текст (една от възможностите по-горе)

Изход

На конзолата се отпечатва 1 ред:

• "Total earned money: {total money} BGN"

Резултатът трябва да бъде форматиран до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
6 Game Designer	Total earned money: 43200.00 BGN	Разработчикът има 6 години опит → като Game Designer месечният му доход е 3600 лв. → 3600 * 12 = 43200 лв.
2 Java Developer	Total earned money: 23392.80 BGN	
5 UX / UI Designer	Total earned money: 12722.40 BGN	















