

# Изпит по "Основи на програмирането" – 10 и 11 Март 2018

## Задача 1. Hearthstone



Ники много обича да играе Hearthstone, но много обича и да си купува пакети с карти и различни приключения в играта. Той има на разположение обедната си почивка, в която си ги купува и **задължително прави 5 минутна пауза за кафе**. В останалото време той отделя **3 пъти по 2 минути** за купуване на пакети с карти и **2 пъти по 2 минути** за купуване на приключения.

Да се напише програма, която пресмята **колко общо пари е похарчил** (закръглени до втория знак след десетичната запетая) през почивката си и **колко време му остава за разпускане след паузата за кафе** и купуването на артикулите.

### Вход

От конзолата се прочитат 4 числа:

- На първи ред **време за почивка** – цяло число в интервала [20 ... 40]
- На втори ред **цена за един пакет с карти** – реално число в интервала [2.00 ... 69.00]
- На трети ред **цена за едно приключение** – реално число в интервала [3.00 ... 100.00]
- На четвърти ред **цена на кафето** – реално число в интервала [0.50 ... 7.00]

### Изход

Да се отпечата на конзолата:

- **Общо похарчените пари** по време на почивката – реално число, форматирано до втория знак след десетичната запетая
- **Оставащото му време** за разпускане

### Примерен вход и изход:

Вход	Изход	Обяснения
20 2 4 3	17.00 5	Ники има 20 минутна почивка, в която прави задължителна 5 минутна пауза за кафе: $20 - 5 = 15$ мин. В останалото време отделя 3 пъти по 2 минути за купуване на пакети с карти: $3 * 2 = 6$ мин. И 2 пъти по 2 минути за купуване на приключения: $2 * 2 = 4$ мин. Време за разпускане: $15 - (6 + 4) = 5$ мин. Похарчени пари за пакове с карти: $3 * 2 = 6$ Похарчени пари за приключения: $2 * 4 = 8$ Общо похарчени пари: $8 + 6 + 3 = 17.00$
35 2.50	16.20 20	



1.20 6.30		
40 16.66 35 4.20	93.38 25	