```
1
 2
      Fichier
                  : matrice.h
 4
       Auteur(s) : Mario Amos & Théo Coutaudier
 5
      Date
                 : 08.12.2021
                   : Librairie mettant à disposition des utilitaires pour le traitement
 6
 7
                     de vecteur ou matrice
 8
 9
      Compilateur: Mingw-w64 g++ 11.2.0
10
11
12
     #ifndef INC 07 MATRICE MATRICE H
13
     #define INC_07_MATRICE_MATRICE_H
14
15
16
     #include <vector>
17
18
     using Vecteur = std::vector<int>;
19
     using Matrice = std::vector<Vecteur>;
20
21
     * Affiche un vecteur au format (x,x,x)
22
23
      * @param os Flux de sortie
24
      * @param v Vecteur
25
      * @return Flux de sortie
26
27
     std::ostream& operator<< (std::ostream& os, const Vecteur& v);</pre>
28
29
30
     * Affiche une matrice au format [(x,x,x), (x,x,x)]
     * @param os Flux de sortie
31
32
      * @param v Vecteur
33
      * @return Flux de sortie
     */
34
35
     std::ostream& operator<< (std::ostream& os, const Matrice& m);</pre>
36
37
38
     * Retourne la longueur minimum des vecteurs d'une matrice
39
      * @param m Matrice
40
      * @return Longueur minimum des vecteurs d'une matrice
41
42
     unsigned minCol(const Matrice& m);
43
44
45
     * Retourne un vecteur contenant la somme des valeurs de chacune des lignes.
      * @param m Matrice
46
      * @return Vecteur contenant la somme des valeurs de chacune des lignes
47
48
      * /
49
     Vecteur sommeLigne(const Matrice& m);
50
51
52
      * Retourne un vecteur contenant la somme des valeurs de chacune des colonnes
53
      * @param m Matrice
54
      * @return vecteur contenant la somme des valeurs de chacune des colonnes
55
56
     Vecteur sommeColonne(const Matrice& m);
57
58
59
     * Retourne le vecteur d'une matrice dont la somme des valeurs est la plus faible.
60
      * @param m Matrice
      * @return Vecteur d'une matrice dont la somme des valeurs est la plus faible
61
62
63
     Vecteur vectSommeMin(const Matrice& m);
64
65
66
     * Vérifie si tout les vecteurs d'une matrice ont la même taille.
67
      * @param m Matrice
      * @return Un bool indiquant si tout les vecteurs ont la même taille
68
69
70
     bool estReguliere(const Matrice& m);
71
72
```

matrice.h M. Amos - PRG1-B

```
73
     * Vérifie si la matrice estCarré, si la matrice est vide elle est considéré carré.
74
      * @param m Matrice
75
      * @return un bool indiquant si la matrice est carré ou non.
76
77
    bool estCarre(const Matrice& m);
78
79
80
     * Melange les vecteurs d'une matrice en fonction d'un clock, ne change pas
81
     * l'ordre à l'interieur des vecteurs.
82
     * @param m Matrice
83
      * @return
84
85
     void shuffleMatrice(Matrice& m);
86
87
88
     * Trie la matrice en fonction du min_element de chaque vecteur
     * @param m Matrice
89
     * @return
90
     */
91
92
     void sortMatrice(Matrice& m);
93
94
     #endif //INC_07_MATRICE_MATRICE_H
95
```