

# Λειτουργικά Συστήματα 2020-21

## Εργασία 1

Θεοδόσης Παιδάκης - 1115201500118

### ΟΔΗΓΊΕΣ COMPILATION:

1. `$ make` | Κάνει *compile* και τα 5 εκτλέσιμα.
  2. `$ make run1` | Τρέχει το P1 εκτελέσιμο με *probability 27%* (`./userInterface1 -p 27`).
  3. `$ make run2` | Τρέχει το P2 εκτελέσιμο.
- Οι *make run*, τρέχουν παράλληλα *valgrind checks* σε *quiet mode*. -

### ΣΧΌΛΙΑ ΚΑΙ ΠΑΡΑΔΟΧΈΣ:

- Το P1 εκτελέσιμο, δημιουργεί διαδοχικά τις διεργασίες ENC1 και Channel με `fork` και `execvp`. Περιμένουν μετά τον χρήστη P2 να συνδεθεί στο κανάλι (τον `encoder2` πρακτικά).
- Το P2 δημιουργεί αντίστοιχα την διεργασία ENC2, η οποία μόλις συνδεθεί στο channel, στέλνει χαρακτηριστικό μήνυμα "P2\_CONNECTED" σε όλες τις υπόλοιπες διεργασίες, ώστε να ειδοποιηθεί ο P1 να στείλει το πρώτο μήνυμα.
- Η κάθε διασύνδεση (ακμή) διεργασιών, είναι πλαισιωμένη από ένα `shared memory` και από δύο `semaphores` που βοηθούν στον προγραμματισμό ανάγνωσης πληροφορίας απο την διαμοιραζόμενη μνήμη.
- Ως προς το πρωτόκολλο επικοινωνίας, αποθηκεύω στους πρώτους 16 χαρακτήρες της διαμοιραζόμενου μνήμης το αποτέλεσμα του `md5 hashing (checksum)`. Κολλητά αποθηκεύω το μήνυμα που δώθηκε από τον χρήστη.
- Ο κάθε `encoder` με την σειρά του, εξάγει το μήνυμα, υπολογίζει το `hash` του και το συγκρίνει με το αποθηκευμένο στην διαμοιραζόμενη μνήμη. Αν δεν είναι ίδια, τότε στέλνει μήνυμα πίσω "RESEND" και περιμένει εκ νέου μήνυμα πριν το διαβιβάσει στον `user`. (Αφού περάσει και το νέο όλα τα `validity checks` φυσικά).
- Το channel, παίρνοντας το τοις εκατό `probability` που έχουμε δώσει, υπολογίζει έναν τυχαίο αριθμό για κάθε μήνυμα και αν βρίσκεται αυτός μέσα στο όριο πιθανότητας, αλλάζει το σχετικό μήνυμα λίγο, ώστε να μην περνάει τα `validity checks` στην συνέχεια.
- Το μήνυμα "TERM", στέλνεται σε όλες τις διεργασίες που έχουμε δημιουργήσει. Η κάθε διεργασία μόλις το διαβάσει, αφού το διαβιβάσει στην επόμενη με την οποία επικοινωνεί, απελευθερώνει όλα τα `allocated blocks` μνήμης και τερματίζει.