Rendu mi-parcours

CARAUX THÉOPHANE AYED BILEL 2021-2022

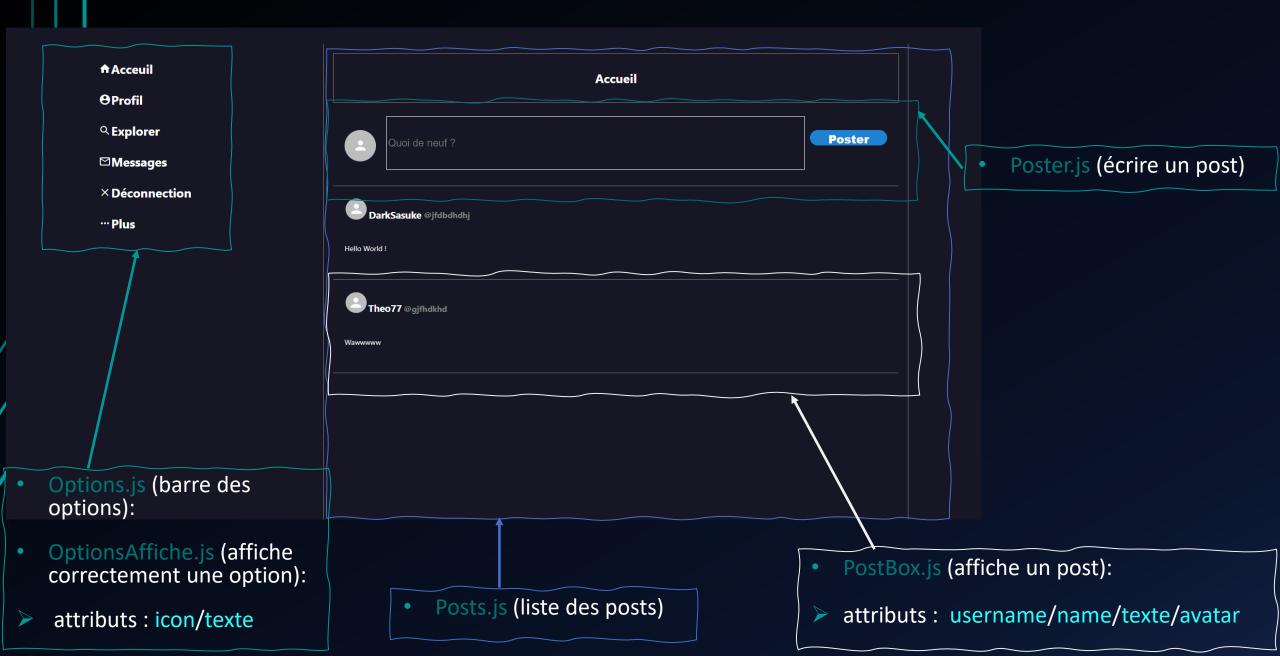


Exemples de certains composants

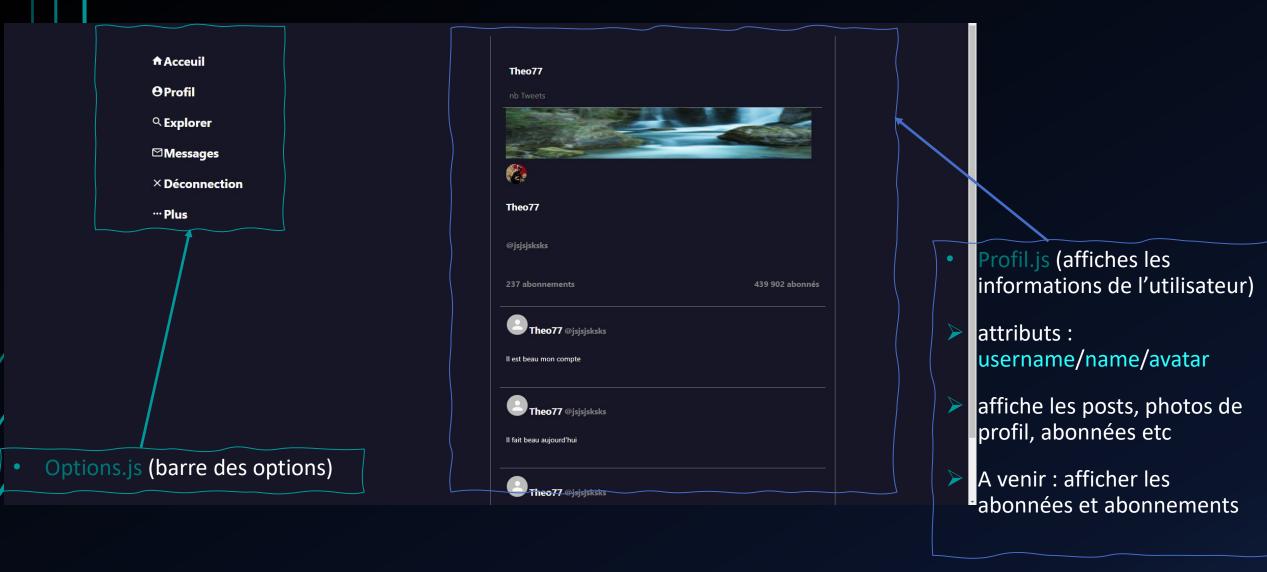
- MainPage.js (gère l'affichage des différentes pages):
- Utilise les attributs connection et page pour connaître l'état de l'utilisateur et la page à afficher
- Utilise les méthodes setSignIn, setLogout et isConnected pour savoir savoir quelle page mettre et modifier la connection

- NavigationPannel.js (gère les actions de l'utilisateur):
- Utilise les attributs isConnected, logout et login pour gérer les interactions
- Affiche Logout ou Login en fonction de isConnected

PagePosts.js (page des posts du réseau)



ProfilPage.js (affiche la page du profil utilisateur)



Messages.js (affiche la page des messages)



• Options.js (barre des options)

- Message.js (affiche le message):
- attributs: reponse/texte/avatar

 PagePosts.js: Page d'accueil du site une fois connecté, affiche les Options et les Posts.

- Options.js: Propose les différentes options accessibles du réseau (retourne plusieurs OptionsAffiche), utilise Material UI.
- OptionsAffiche.js: Affiche l'icone de l'Option et sa description représenter par ses attributs icon et texte passé en paramètre par Options

Posts.js: Affiche le mur des PostBox et permet de Poster

- Poster.js : Permet à l'utilisateur de poster un texte
- PostBox.js: Affiche un post grâce à ses attributs username/name/texte/avatar qui sont donnés en paramètres par Posts

- ProfilPage.js : Affiche le Profil de l'utilisateur avec les Options du réseau
- Profil.js : Affiche les informations du profil grâce à ses attributs username/name/avatar/banniere/abonnes/abonnements ainsi que sa liste de PostBox
- Messages.js: Affiche la page des Message avec les Contacts du réseau, ainsi qu'envoyer de nouveaux Message
- Contacts.js: Affiche le contact grâce à ses attributs username/avatar donnés par Messages

- Message.js: Affiche un Message grâce à ses paramètres reponse/texte/avatar, si c'est une réponse d'un Contact ou notre Message l'affichage est différent
- Login.js: Permet de se connecter grâce aux identifiant et mot de passe, le bouton SeConnecter lance la méthode getConnected
- Logout.js: Permet de se déconnecter grâce à la méthode setLogout
- SignIn.js: Permet de s'inscrire au réseau en renseignant différentes informations et paramètres du Profil en lançant la méthode setSignIn

