

## C Programmes Maples

*Powers permet de calculer  $a^k \bmod n$  en décomposant  $k$  en base 2.*

```
> Powers := proc(n, a, k)
  local X, Z, r, Y, A, i, j;
  X := convert(k, 'base', 2); (*Convertir k en base 2*)
  Z := convert(X, array);
  r := 0; Y := 1;
  while 2^r <= k do r := r + 1 (* r est le nombre de chiffre de X en base 2*) end do;
  A := Matrix(1, r); A[1, 1] := a;
  for i from 2 to r do A[1, i] := A[1, i - 1]^2 mod n end do; (*relation de récurrence *)
  for j to r do if Z[j] = 1 then Y := Y * A[1, j] end if end do; Y mod n end proc
```

### Algorithme p-1 de Pollard

```
> Pollard := proc(n)
  local a, d, b, g;
  a := 3;
  for d from 2 to 1000! do
    b := Powers(n, a, d);
    g := gcd(b - 1, n);
    if (g > 1) then
      return(g);
    end if;
  end do;
end proc;
```

### Exemple du livre de Silverman section 4.4

```
> Pollard(1715761513)
```

26927

(1)

*double permet de calculer  $kP$  avec  $P=(x1,y1)$  et la courbe elliptique donnée par  $y^2=x^3+bx+c$*

```
> double := proc(k, x1, y1, b, c, n)
  local r, X, Z, A, m, l, v, i, x, y, Y, x3, y3, j, l;
  X := convert(k, 'base', 2);
  Z := convert(X, array);
  r := 0;
  while 2^r <= k do r := r + 1 end do;
  A := Matrix(1, 2 r);
  (*A est un vecteur où A=(x(P),y(P),x(2P),y(2P),x(4P),y(4P),x(8P),y(8P),....)*)
```

```

A[1, 1] := x1 ;
A[1, 2] := y1 ;
for j from 1 to r - 1 do
  if gcd(2 · A[1, 2j], n) = 1 and gcd(4 · A[1, 2j - 1]3 + 4 · b · A[1, 2j - 1] + 4 c, n) = 1 then
    A[1, 2j + 1] := 
$$\frac{(A[1, 2j - 1]^4 - 2 b \cdot A[1, 2j - 1]^2 - 8 \cdot c \cdot A[1, 2j - 1] + b^2)}{4 \cdot A[1, 2j - 1]^3 + 4 \cdot b \cdot A[1, 2j - 1] + 4 c} \bmod n;$$

    (*Formule de duplication, coordonnée en x*)
    λ := 
$$\frac{(3 \cdot A[1, 2j - 1]^2 + b)}{2 \cdot A[1, 2j]} \bmod n;$$

    v := A[1, 2j] - λ · A[1, 2j - 1];
    A[1, 2j + 2] := - (λ · A[1, 2j + 1] + v) mod n ; (*Formule de duplication, coordonnée en y*)
  else return max(gcd(A[1, 2j], n), gcd(4 · A[1, 2j - 1]3 + 4 · b · A[1, 2j - 1] + 4 c, n));
  end if;
end do;
m := 1;
for i from 1 to r do
  if Z[i] = 0 then
    m := m + 1;
  end if;
end do;
x := A[1, 2 m - 1];
y := A[1, 2 m];
Z[m] := 0;
for l from 1 to r do (*Somme des P(l) tels que k(l)=1*)
  if (Z[l] = 1) then
    X := A[1, 2 l - 1]; Y := A[1, 2 l];
    if (gcd(X - x, n) = 1) then
      λ := 
$$\frac{(Y - y)}{(X - x)} \bmod n;$$

      x3 := (λ2 - x - X);
      y3 := (-λ · x3 - (y - λ · x));
      x := x3 mod n;
      y := y3 mod n;
      elif (gcd(X - x, n) < n) then return gcd(X - x, n);
      elif (gcd(X - x, n) = n) then print('refaire');
    end if;
  end if;
end do;
[x, y];
end proc;

```

## Factorisation de Lenstra par les courbes elliptiques ou ECM

```

> Lenstra := proc(n)
  local c, Q, p, b, x1, y1
  if n :: prime then
    return(print("n est premier"));
  end if;
  b := rand( ); x1 := rand( ); y1 := rand( );

```

```

    c := (y12 - x13 - b·x1) mod n;
    if (gcd(4·b3 + 27·c2, n) > 1) then
    return gcd(4·b3 + 27·c2, n);
    end if;
    for p from 2 to 1000! do (* p est borné par un nombre que pourrait choisir l'utilisateur *)
    Q := double(p!, x1, y1, b, c, n);
    if (Q :: integer) then
    return Q; (* Si on est dans ce cas, on a trouvé un facteur de n *)
    end if;
    b := rand( ); x1 := rand( ); y1 := rand( );
    c := (y12 - x13 - b·x1) mod n;
    if (gcd(4·b3 + 27·c2, n) > 1) then
    return gcd(4·b3 + 27·c2, n);
    end if;
    end do;
    print("Réessayer avec une nouvelle courbe et/ou point");
    Q;
end proc;

```

Exemple de la section III.1

> Lenstra( (2<sup>31</sup> - 1) · (2<sup>61</sup> - 1) )

2147483647

(2)

```

> echelle := proc(k, x1, a, b, n)
local r, m, h, X, Z, Q, P, j;
r := 0;
m := Matrix(1, 2); h := Matrix(1, 2);
while 2r <= k do r := r + 1 end do;
X := convert(k, 'base', 2);
Z := convert(X, array);
Q := Matrix(1, 2); P := Matrix(1, 2);
Q[1, 1] := x1 mod n;
Q[1, 2] := 1;
P[1, 1] := (x1 + 1)2 · (x1 - 1)2 mod n;
P[1, 2] := (4·x1) · ((x1)2 +  $\frac{(a+2)}{4}$  · 4·x1) mod n;
for j from 0 to r - 2 do
if Z[(r - 1) - j] = 1 then
if gcd(Q[1, 1], n) = 1 and gcd(Q[1, 2], n) = 1 and gcd(P[1, 1], n) = 1 and gcd(P[1, 2], n) = 1 then
h[1, 1] := ((P[1, 1] - P[1, 2])(Q[1, 1] + Q[1, 2]) + (P[1, 1] + P[1, 2])(Q[1, 1] - Q[1, 2]))2 mod n;
h[1, 2] := x1 · ((P[1, 1] - P[1, 2])(Q[1, 1] + Q[1, 2]) - (P[1, 1] + P[1, 2])(Q[1, 1] - Q[1, 2]))2 mod n;
m[1, 1] := (P[1, 2] + P[1, 1])2 · (P[1, 1] - P[1, 2])2 mod n;

```

```


$$m[1, 2] := (4 \cdot P[1, 1]) \left( (P[1, 1])^2 + \frac{(a+2)}{4} \cdot 4 \cdot P[1, 1] \cdot P[1, 2] \right) \bmod n;$$


$$Q[1, 1] := h[1, 1];$$


$$Q[1, 2] := h[1, 2];$$


$$P[1, 1] := m[1, 1];$$


$$P[1, 2] := m[1, 2];$$

else return(max(gcd(Q[1, 1], n), gcd(Q[1, 2], n), gcd(P[1, 1], n), gcd(P[1, 2], n)));
end if;
else
if gcd(Q[1, 1], n) = 1 and gcd(Q[1, 2], n) = 1 and gcd(P[1, 1], n) = 1 and gcd(P[1, 2], n) = 1 then

$$m[1, 1] := ((P[1, 1] - P[1, 2])(Q[1, 1] + Q[1, 2]) + (P[1, 1] + P[1, 2])(Q[1, 1] - Q[1, 2]))^2 \bmod n;$$


$$m[1, 2] := x1 \cdot ((P[1, 1] - P[1, 2])(Q[1, 1] + Q[1, 2]) - (P[1, 1] + P[1, 2])(Q[1, 1] - Q[1, 2]))^2 \bmod n;$$


$$h[1, 1] := (Q[1, 2] + Q[1, 1])^2 \cdot (Q[1, 1] - Q[1, 2])^2 \bmod n;$$


$$h[1, 2] := (4 \cdot Q[1, 1]) \left( (Q[1, 1])^2 + \frac{(a+2)}{4} \cdot 4 \cdot Q[1, 1] \cdot Q[1, 2] \right) \bmod n;$$


$$Q[1, 1] := h[1, 1];$$


$$Q[1, 2] := h[1, 2];$$


$$P[1, 1] := m[1, 1];$$


$$P[1, 2] := m[1, 2];$$

else return(max(gcd(Q[1, 1], n), gcd(Q[1, 2], n), gcd(P[1, 1], n), gcd(P[1, 2], n)));
end if;
end if;
end do;
return(Q);
end proc;

```

```

> Lenstra2 := proc(n)
  local b, Q, p, a, x1, y1;
  a := rand( );
  x1 := rand( );
  for p from 2 to 300000000 do (* p est borné par un nombre que pourrait choisir l'utilisateur *)
    Q := echelle(p, x1, a, b, n); a := rand( );
    x1 := rand( );
    if (Q :: integer) then
      return Q; (* Si on est dans ce cas, on a trouvé un facteur de n *)
    end if;
  end do;
  print("Réessayer avec une nouvelle courbe et/ou point");
  Q;
end proc;

```