Mercredi 7 octobre

Premier brainstorming

VUE D'ENSEMBLE

Premier brainstorming en équipe complète. Mise au point sur les grandes directions du projet et échanges des premiers jets d'idées. Premières discussions sur les technologies à mettre en place. Découverte des coéquipiers. Mise en place des responsabilités individuelles.

OBJECTIFS

- 1. Pitch du projet
- 2. Échanger ses idées, ses impressions.
- 3. Entreprendre la découverte de l'équipe

CARACTÉRISTIQUES | REMARQUES

DEADLINES

COMPTE RENDU

- Présentation du projet par Virgile : il s'agirait d'une application web codée en mobile-first (bonne pratique + pertinent vis-à-vis de l'usage de l'app), qui permettrait aux propriétaires de nos amis à quatres de pattes de se réunir à l'occasion des sorties et balades quotidiennes. L'idée étant de centrer l'application autour de l'animal et non autour de son propriétaire : il s'agirait non pas d'une application de rencontre thématique mais d'un "réseau social de chiens". Ainsi son maître pourra via une recherche ou par géolocalisation retrouver des groupes alentours ayant prévus de se réunir à un endroit et un temps donné. L'idée fait suite au constat de terrain de Virgile qu'il y'a sans doutes mieux qu'un groupe whatsapp pour organiser ces balades. Pour ce faire, le propriétaire aura à sa disposition une carte intéractive et des groupes de discussions. L'Ul sera centré sur le monde canin.
- Les discussions ont permis de faire remonter quelques lacunes (notamment pour les backeux) concernant les technologies qui semblent indispensables à la mise en place du sujet. Les websockets sont donc à découvrir¹. Le choix de certaines des technologies à

¹ https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/WebSockets_API

employer semble prit : il s'agira d'une application en NodeJS, avec un format de données *JSON* fourni par une *API RESTful* liée à une *BDD PostgreSQL* et consommé en front par *React*. La mise en place d'une démarche de *TDD* devra être envisagée dès la conception initiale. Les tests unitaires seront réalisés via le framework *MochaJS* aussi bien en front qu'en back. Concernant la carte intéractive : la solution *Google Map* a été bannie car potentiellement payante. Une alternative a été soulevée, il s'agit de *Leafleft*².

- Au sujet de la donnée, il a été décidé que la prise en considération des dernières réglementations européennes en terme de protection des données et de la vie privée aka le RGPD³ sera également envisagé de manière prioritaire. Virgile s'est porté volontaire en tant que mentor sur ce sujet.
- Suite à la discussion, les rôles individuelles ont été répartis ainsi :

Iris	Lead dev Back
Sofiane	Lead dev Front
Virgile	Product Owner
Théo	SCRUM Master

Il a également été convenu que ces rôles ne sont pas immuables en cas de problématiques rencontrées et/ou envie de changement.

COMMENTAIRES

Par ailleurs, même si cela n'a pas été discuté ensemble, je me permets d'ajouter un point qui me semble essentiel à évoquer maintenant. Dans la continuité de ce dont nous avons fait part concernant la prise en considération d'une démarche responsable sur les données, il me paraît nécessaire de prendre également en considération les notions liés à l'hétérogénéité des potentiels utilisateurs et donc d'inclure un regard critique quant à la mise en place de l'UX/UI et du contenu pour qu'il reflète au mieux la diversité. Aussi vous trouverez des ressources à ce sujet⁴.

² Talk: https://www.youtube.com/watch?v=1jtdcAU7vEl
Doc: https://react-leaflet.js.org/docs/en/intro.html

³ Guide du dev CNIL : https://www.cnil.fr/fr/quide-rqpd-du-developpeur

⁴ Checklist: https://www.a11yproject.com/checklist/ Google's recommendation: https://www.a11yproject.com/checklist/