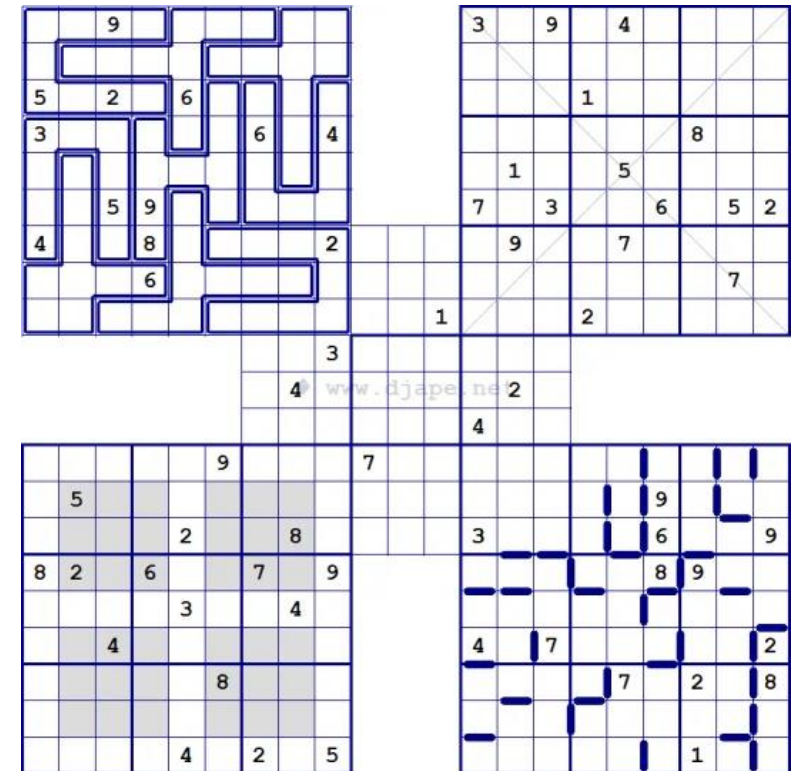
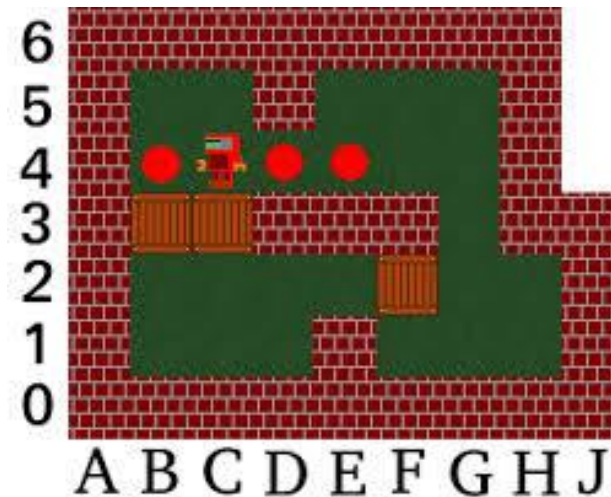
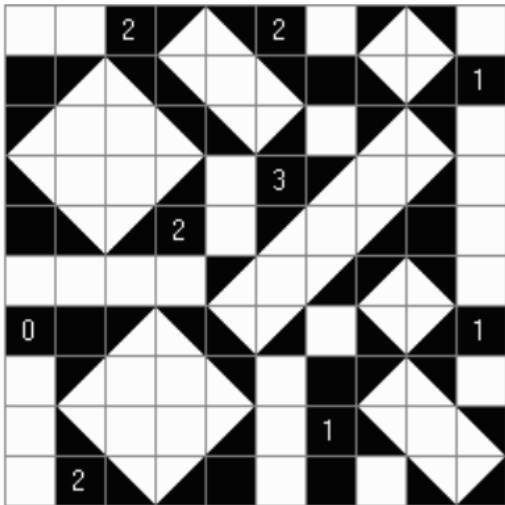


Projet de fin d'année

CIR1 2020-2021

Le sujet

- Recréer un petit jeu de réflexion sur une base de grille :
 - labyrinthe (2D ou plus complexe : 3D, non euclidien ...)
 - lights out
 - sokoban
 - jeux de pixels ou de nombre



Le sujet

- Recréer un petit jeu de réflexion sur une base de grille
- Permettre d'y jouer sur une interface **web dynamique en anglais**
 - Html / css / php / (javascript autorisé)

Le sujet

- Recréer un petit jeu de réflexion sur une base de grille
- Permettre d'y jouer sur une interface **web dynamique en anglais**
- Mettre en place un **concepteur de niveau**
 - Manuel (en c ou sur interface web)
 - Automatique (en c)
 - En fonction de paramètres (taille/difficulté/...)
 - En fonction d'une graine (image/ nombre/ mot ...)
 - Complètement aléatoire

Le sujet

- Recréer un petit jeu de réflexion sur une base de grille
- Permettre d'y jouer sur une interface **web dynamique en anglais**
- Mettre en place un **concepteur de niveau**
- Concevoir un **solveur** (en c)
 - Vérifie que le niveau a une solution / en trouve une
 - Trouve la meilleure solution
 - (vérifie l'unicité de cette solution)
 - (Évalue le niveau de difficulté / donne des indices ...)

Le sujet

- Recréer un petit jeu de réflexion sur une base de grille
- Permettre d'y jouer sur une interface **web dynamique** en **anglais**
- Mettre en place un **concepteur de niveau**
- Concevoir un **solveur** (en c)
- Enrichir l'interface de jeu pour **intégrer** concepteur et solveur
 - Permet à l'utilisateur de proposer un nouveau niveau
 - Donne des conseils sur demande / la solution
 - Garde une trace de la réussite (validation / temps / nombre de coup -> saisie de pseudo)
 - ...

Critères d'évaluation (barème indicatif)

- Rendus papier (6 points)
 - Trois fiches de suivi
 - Un rapport final
 - -> à rendre sur teams / devoirs (un par groupe)
- Présentations orales (6 points)
 - Une par semaine (point d'avancement spécifique) – 5 min/groupe
- Attitude active et professionnelle (3 points)
 - Présence aux réunions
 - Utilisation des outils demandés (journal + trello)
- Qualité du projet fini (5 points)
- Bonus interne (+0 à +2 points)

Planning

- Bleu & jaune :
sur teams
- Blanc :
présentiel ISEN
par défaut
- Orange :
rendus écrits
(devoirs teams)

Jour mai/juin	9h-12h	13h30-16h30	soir
Lundi 17	Présentation et choix du sujet	Présentations d'outils et démarrage	Rendu fiche de suivi 1
Mardi 18			
Mercredi 19			
Jeudi 20			
Vendredi 21		Présentation 1 : concept du jeu et maquette du site	
Lundi 24	Pentecôte	Pentecôte	
Mardi 25			Rendu fiche de suivi 2
Mercredi 26			
Jeudi 27			
Vendredi 28	Soutenances cirious game (cir2)	Soutenances cirious game (cir2)	
Lundi 31 mai	Présentation 2 : démo de jeu + complexités du concepteur et solveur		Rendu fiche de suivi 3
Mardi 1 juin			
Mercredi 2			
Jeudi 3			
Vendredi 4		Présentation 3 : démonstration jeu avec intégration et utilisation des concepteurs et solveurs	Rendu : rapport + sources + bonus

A faire ce matin

- Former les groupes et mettre à jour le fichier excel
- Rejoindre et vérifier votre canal dans l'équipe teams
- Choisir le sujet et le faire valider
- Nommer les groupes
- Définir les fonctionnalités du projet selon le sujet choisi
- Commencer à chercher une bibliographie (outils / méthodes / algorithmes)