**Plan de test**

**OverHaul Games**

# Préparé par:

# Théo Richard

# (Date)

Chaque modification doit être tracée

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Modification | Qui | Pourquoi |
| 04/03/2024 | Début plan de test | T.R |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# TABLE DES MATIÈRES

(À faire automatiquement)

# 1.0 INTRODUCTION

Ce document va détailler les différentes phases de tests, objectifs à atteindre, scénarios à évaluer et les ressources nécessaires.   
Nous allons voir en grande partie :

* *Fonctionnalité :* Les aspects opérationnels comme l’inscription, la connexion, la mise en favoris d’articles/forums, commentaires des internautes.
* *Sécurité :* Les mesures de protection des données, sécurisation des transactions et l’identification des vulnérabilités potentielles.
* *Performance*: L’évaluation des temps de chargement, réactivité du serveur et la capacité à gérer des charges importantes.
* *Compatibilité :* La vérification de la compatibilité avec différents navigateurs, appareils et systèmes d’exploitations.
* *UX/UI :* Évaluation de l’expérience utilisateur, de la navigation intuitive visuelle, pour garantir une interface utilisateur agréable et pratique.

# 2.0 TESTS

1. **Fonctionnalités de Base :**

Cas 1 - Navigation Générale : Vérifier la navigation entre les sections du site (Tests de jeux, Actualités, Commentaires).

Cas 2 - Interface Utilisateur : Évaluer l'ergonomie et l'attrait visuel pour assurer une expérience utilisateur optimale.

1. **Gestion de Compte Utilisateur :**

Cas 3 - Saisie des Informations d'Inscription : Vérifier que l'utilisateur peut saisir correctement toutes les informations requises lors de l'**inscription**.

Cas 4 - Validation des Données d'Inscription : Vérifier que les données saisies par l'utilisateur sont correctement enregistrées dans la base de données.

Cas 5 - Messages d'Erreur d'Inscription : Tester la réception de message d’erreur appropriés en cas de saisie incorrecte ou de données manquantes.

Cas 6 – Connexion : Vérifier que l'utilisateur peut saisir correctement toutes les informations requises lors de la **connexion**.

Cas 7 - Messages d'Erreur de connexion : Tester la réception de message d’erreur appropriés en cas de saisie incorrecte ou de données manquantes.

Cas 8 – Déconnexion : Valider la possibilité de se déconnecter en front.

1. **Gestion des Sessions Utilisateur :**

Cas 9 - Maintien de la Session : Tester si la session de l'utilisateur est maintenue lors de la navigation sur différentes pages.

Cas 10 - Déconnexion réussie : S'assurer que l'utilisateur peut se déconnecter correctement (reste déconnecté et ne peut pas accéder à certaines pages).

1. **Favoris et Abonnements :**

Cas 11 - Ajout/Suppression de Favoris : Tester la fonctionnalité de mise en favoris pour les forums, actualités, et commentaires.

Cas 12 - Abonnement à la Newsletter : Vérifier la souscription à la newsletter.

1. **Recherche et Catalogue :**

Cas 13 - Moteur de Recherche FRONT : Vérifier que les utilisateurs peuvent bien entrer une string pour les jeux, actualités, et forums.   
Cas 14 - Moteur de Recherche BACK : Valider l'efficacité du moteur de recherche pour les jeux, actualités, et forums.

Cas 15 - Consultation du Catalogue : S'assurer que l'utilisateur peut parcourir le catalogue de jeux.

1. **Interaction avec les Contenus :**

Cas 16 - Ajout/Suppression de Commentaires : Tester la possibilité d'ajouter et de supprimer des commentaires.

Cas 17 - Consultation de Commentaires : Valider l'affichage correct des commentaires associés aux jeux et actualités.

1. **Administration :**

Cas 18 - Ajout/Suppression de Jeux : Vérifier que l'administrateur peut ajouter et supprimer des jeux du catalogue.

Cas 19 : Déconnexion admin : Vérifier que l’administrateur peut se déconnecter.

1. **Tests de Jeux :**

Cas 20 - Lancement d'un Jeu : S'assurer que les liens de tests de jeux dirigent vers les bonnes pages.

Cas 21 - Navigation dans les Tests : Vérifier la facilité de navigation dans la section des tests de jeux.

1. **Actualités et Forums :**

Cas 22 - Consultation d'Actualités : Valider la consultation fluide des dernières actualités.

Cas 23 - Participation aux Forums : Tester la possibilité de participer aux discussions sur les forums.

1. **Gestion des Favoris :**

Cas 24 - Ajout/Suppression de Favoris : Tester l'ajout et la suppression de favoris pour les sections forums et actualités.

1. **Tests de Performance :**

Cas 25 - Temps de Chargement des Pages Principales : Évaluer les temps de chargement des pages principales.

Cas 26 - Chargement Rapide des Images : Tester la rapidité de chargement des images sur la page d'accueil.

1. **Tests de Sécurité :**

Cas 27 - Protection des Données Utilisateur : Vérifier les mesures de sécurité pour assurer la confidentialité des informations utilisateur.

1. **Tests de Compatibilité :**

Cas 28 - Compatibilité Navigateurs : Valider le bon fonctionnement sur les navigateurs courants.

Cas 29 - Compatibilité Appareils : Tester sur différentes résolutions et tailles d'écrans.

1. **Tests d'Accessibilité :**

Cas 30 - Accessibilité avec Technologies d'Assistance : S'assurer de la compatibilité avec les lecteurs d'écran et autres technologies.

1. **Tests UX/UI :**

Cas 31 - Navigation Intuitive : Valider la facilité de navigation pour une expérience utilisateur fluide.

Cas 32 - Conformité aux standards d’accessibilité : Assurer que l'interface permet à l’utilisateur de revenir rapidement en arrière à l’aide des flèches retours, ou bien retourner à l’accueil à tout moment.

1. **Tests de Recherche :**

Cas 33 - Recherche de Contenus Spécifiques : Tester la précision du moteur de recherche pour des requêtes spécifiques.

1. **Tests de Newsletter :**

Cas 34 - Réception de la Newsletter : Vérifier que les utilisateurs inscrits reçoivent la newsletter.

1. **Tests d'Intégration avec la Base de Données :**

Cas 35 - Ajout d'un Jeu au Catalogue : S'assurer que l'administrateur peut ajouter un jeu avec succès à la base de données.

Cas 36 - Suppression d'un Jeu du Catalogue : Tester la suppression correcte d'un jeu de la base de données.

1. **Tests de Maintenance :**

Cas 37 - Mises à Jour des Données Utilisateur : Vérifier que les données utilisateur sont correctement mises à jour lors de modifications de profil.

Cas 38 - Mises à Jour des Articles : Tester la mise à jour correcte des articles, forums et actualités lors de modifications.

# 3.0 Calendrier des tests

2mois (du 01/04 au 01/06

# 4.0 Ressources/Rôles et responsabilités

1dev Junior

Théo RICHARD ( exécution et conception des tests)

**5.0 Horaires**

En fin de journée à 17h00

# 6.0 Risques/hypothèses

Stage de 2 mois entre mars et mai donc bof pour bosser à plein temps

# 7.0 Outils

Mode Test de Stripe Postman PupeteerJS

JIRA + Template Trello + G Drive

Environnement : iOS (17.02.2), Android (19.32), Windows ME, MacOS (Sonoma 15.4) Navigateurs : Google Chrome (V32.0.3) - Firefox (V 20.2.3) - Internet Explorer 6.0.0, Safari **8.0 Approbations**

Review par les équipe de test / test manager

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Signature |  |  |  |
| Nom |  |  |  |
| Role |  |  |  |
| Date |  |  |  |
| Aprouvé |  |  |  |
| Remarque |  |  |  |

Compte rendu de relecture par Johnny (Expert en système de paiement)