

Version 5 :

Ajout des animations de déplacement des personnages: **M**

Ajout des animations des attaques des personnages: **M**

Ajout des animations d'attaque pour les monstres : **A**

Ajout d'un système de score : **T**

Amélioration des menus : **T**

Équilibrage du jeu : **T**

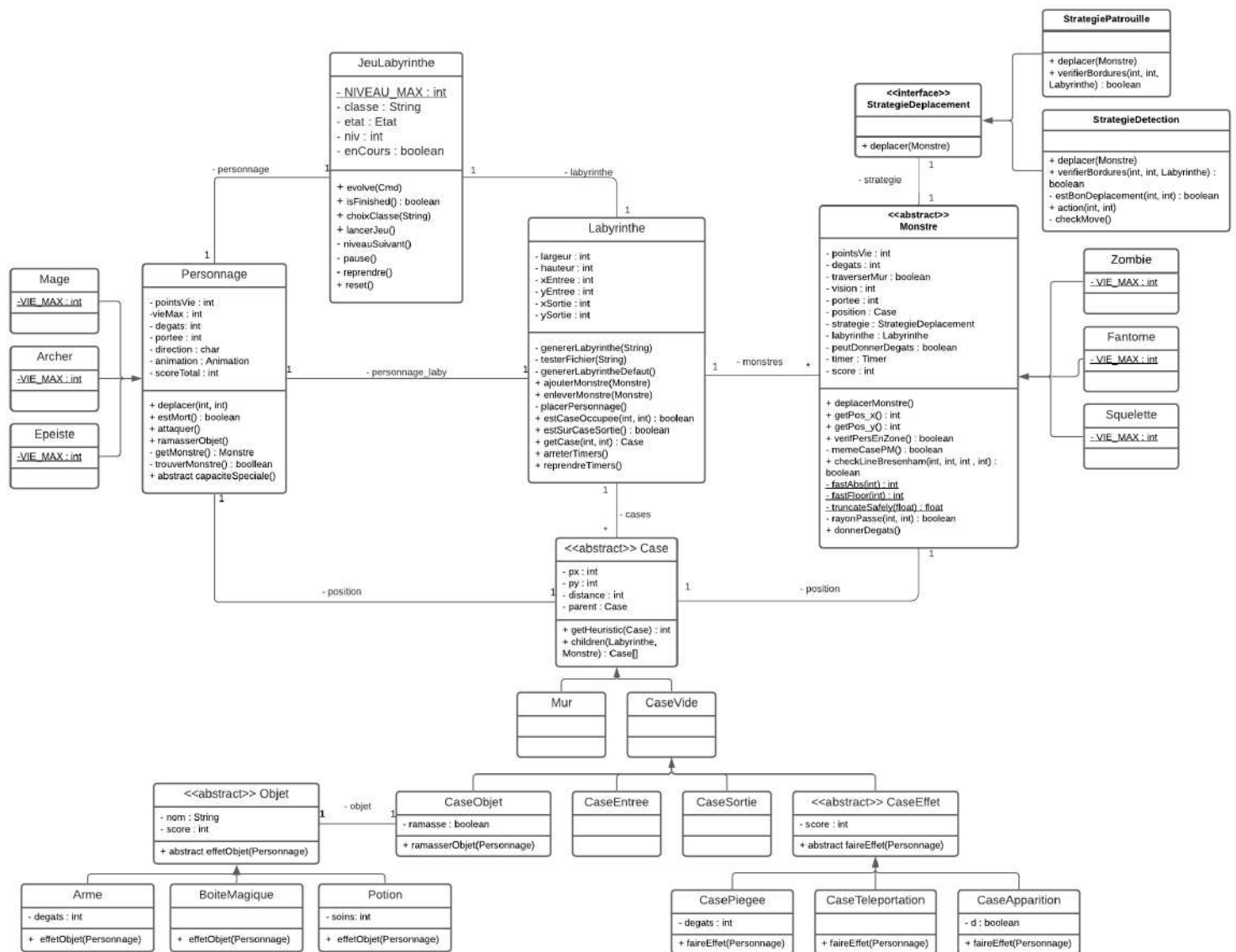
Optionnelles :

Déplacement fluides entre les cases : **A**

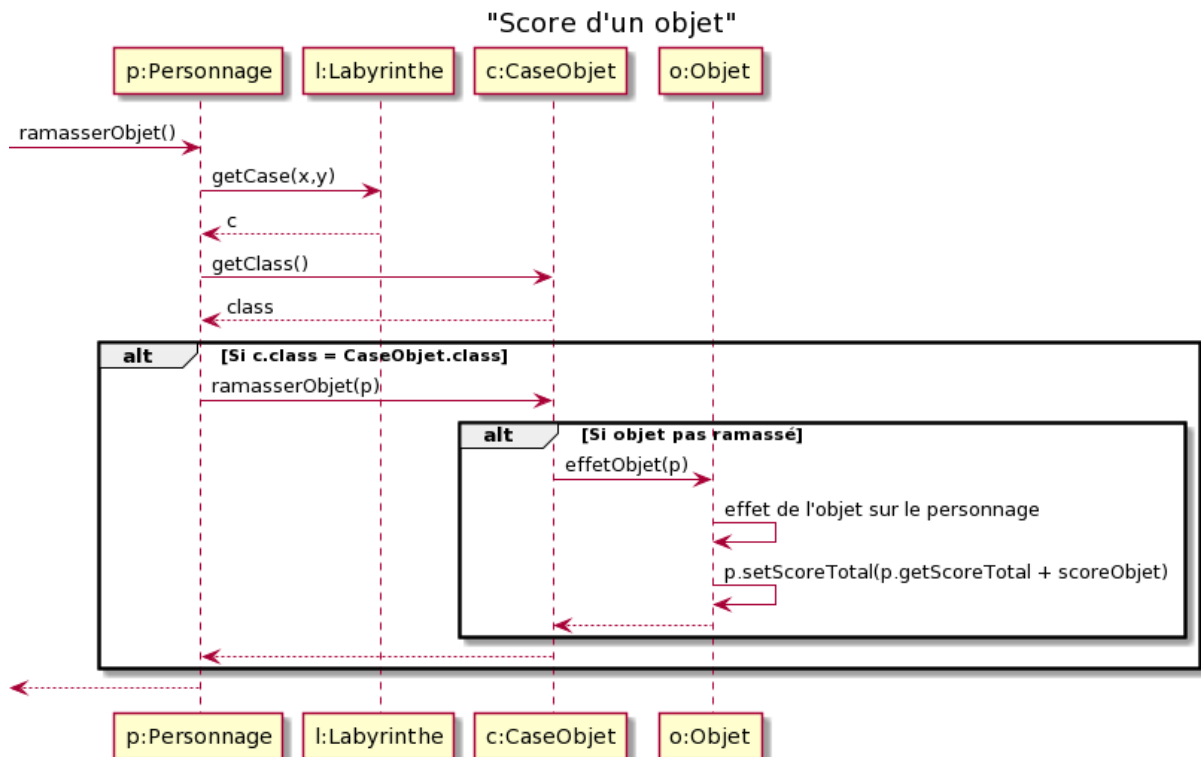
Ajouter de la musique / des sons : **M**

Répartition :

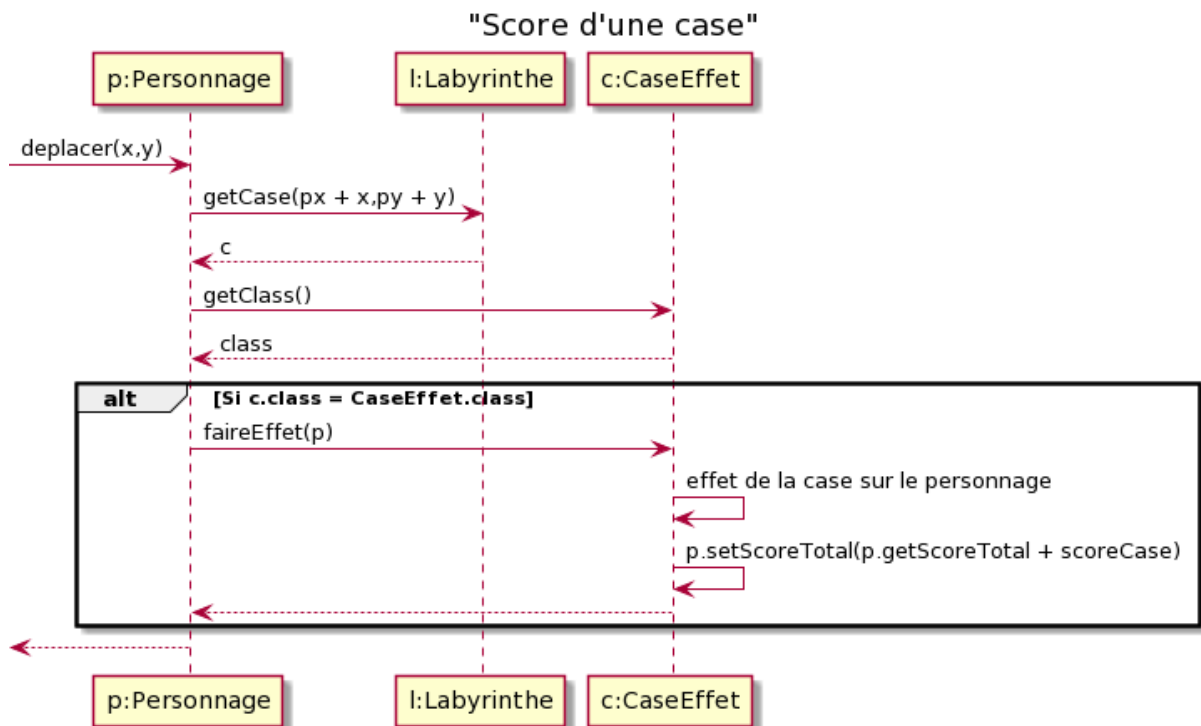
- Anna : **A**
- Maëva : **M**
- Théo : **T**



1. Score d'un Objet :



2. Score d'une Case à effet :



3. Score d'un Monstre :

