

Résumé :

V4 :

- Nouvelles cases à effets : Case de téléportation (téléporte le personnage à une position aléatoire dans le labyrinthe) et case à apparition (fait apparaître un monstre à une position aléatoire dans le labyrinthe).
- Nouvel objet : Objet mystère qui modifie un attribut du personnage aléatoirement, positivement ou négativement
- Gestion de la vitesse des différents types de monstres.
- Possibilité de recommencer le jeu et de le mettre en pause lorsqu'il est en cours.
- Nouveaux menus : menu principal, écran des règles du jeu, écran des commandes du jeu et écran de fin du jeu.
- Affichage de la vie des monstres à l'écran.
- Images et animation des cases à effets et des objets.
- Images et animation des monstres.
- Mise à jour de l'attaque du personnage avec la portée et la direction.
- Ajout de capacités spéciales pour les personnages.
- Nouvelles informations pour générer le labyrinthe à partir d'un fichier :

- T : représente une case de téléportation.
- A : représente une case à apparition.
- ? : représente un objet mystère.

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
Xs aXX X XpX
X XX X X
XX X X XXX X
X XXX P X X
X X X fX
XXXXX XX XXX XX
X XX X X
X TXXX XX X X X
X XX X XXXX X
X zX X X
XX?XX PA X XX
X XXXXX X XXX
E p XpzaX X X
X X P X X
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Captures d'écrans :

Jouer

But du jeu

Quitter

Le but du jeu est de traverser le labyrinthe et d'arriver jusqu'à la sortie de celui-ci sans mourir. Attention toutefois : le labyrinthe regorge d'ennemis en tout genre qui tenteront de vous étripier et de pièges qui pourront vous couter la vie à tout instant si vous n'êtes pas assez attentif. Durant votre périple au coeur du labyrinthe, vous serez amené à tomber sur des objets qui pourront vous aider : mais prenez garde, certains objets pourraient se révéler être à double tranchant, prendrez-vous le risque de les ramasser ?

Vous gagnez si vous atteignez la fin du labyrinthe.
Vous perdez si vous êtes tué lors de votre aventure.

Cases à effets :



Case piégée :
Inflige des dégâts au personnage quand il passe dessus.



Case spawner :
Fait apparaître un monstre dans le labyrinthe quand le personnage passe dessus.



Case téléportation :
Téléporte le personnage à une position aléatoire dans le labyrinthe.

Retour

Choisissez une classe

☐ Archer

☐ Mage

☐ Epeiste

Jouer

Retour

Commandes

↑ : déplacement vers le haut
↓ : déplacement vers le bas
→ : déplacement vers la droite
← : déplacement vers la gauche

A : attaquer
E : ramasser

P : mettre en pause
R : recommencer le jeu

Lancer le jeu



PV : 30/30



Attaque : 10

Portée : 1

Niveau : 1



PV : 16/30



Attaque : 12

Portée : 1

Niveau : 3

Défaite

Vous êtes mort

Recommencer

Menu principal

Quitter

Victoire

Vous avez atteint la sortie

Recommencer

Menu principal

Quitter

Fonctionnalités : (Répartition : <https://trello.com/b/eryCxxG2/acl2020>)

Fini

A finir

Pas commencé

V4 :

Réalisées :

- Ajout de cases à effets supplémentaires
- Ajout d'un objet qui modifie une statistique du personnage aléatoire.
- Ajout de la direction lors de l'attaque du personnage
- Gestion la vitesse des éléments du jeu
- Possibilité de mettre le jeu en pause
- Ajout d'écran de fin
- Ajout d'un menu principal
- Ajout d'un manuel de jeu pour les commandes et règles
- Ajout des images (sprites / textures)
- Affichage de la vie des monstres à l'écran
- Ajout de la direction d'attaque du personnage
- Ajout des animations de déplacement pour les monstres
- Ajout des capacités spéciales pour les personnages

A finir :

- Ajout des animations de déplacement des personnages
- Ajout des animations des attaques des personnages
- Ajout des animations d'attaque pour le monstre
- Javadoc de certaines classes
- Tests de certaines classes

Pas commencées:

- Ajout de sons (optionnelle)
- Déplacements fluides entre les cases (optionnelle)

Rétrospective :

Les + :

- Gestion et utilisation des branches sur le Git
- Utilisation de Trello pour la répartition des tâches
- Meilleur respect du diagramme de classe

Les - :

- Gestion du temps
- Certaines classes et méthodes ne sont pas testées
- Le Trello n'est pas toujours mis à jour