

## **Version 4 :**

Gérer la vitesse des éléments du jeu : vitesse du personnage et des monstres

: T

Ajouter un écran de fin du pour la victoire et la défaite : T

Ajouter un menu principal : T

Ajouter un manuel de jeu pour les commandes et règles : T

Ajouter des cases à effets supplémentaires : T

Effets :

- *Case téléportation : téléporte le joueur à une position libre aléatoire dans le labyrinthe.*
- *Case apparition : fait apparaître un monstre à proximité du personnage.*

Ajouter des animations d'attaque pour les monstres : A

Ajouter des images / sprites. A

Mettre le jeu en pause : T

Ajouter un objet qui modifie une statistique du personnage aléatoire. T

Afficher la vie des monstres à l'écran : A

Ajouter la direction d'attaque du personnage : M

Ajouter l'animation pour le personnage et les monstres : M

Ajouter des capacités spéciales pour les personnages : M

Capacités :

- *Épéiste : augmente les dégâts à chaque fois que l'on tue un monstre.*
- *Mage : augmente la vie à chaque fois que l'on tue un monstre.*
- *Archer : augmente la portée après avoir tué un certain nombre de monstres.*

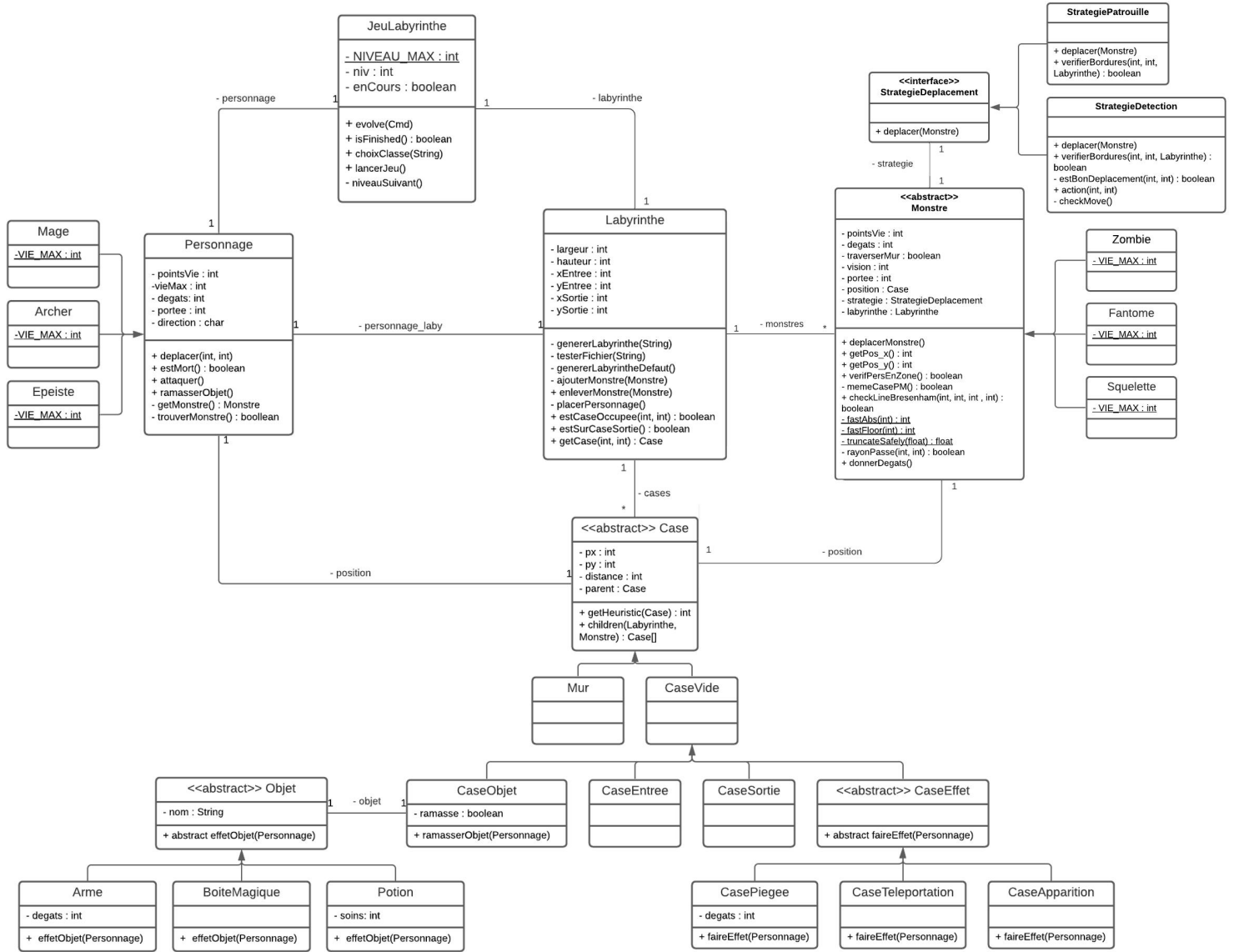
## **Optionnelle :**

Déplacement fluides entre les cases : A

Ajouter de la musique / des sons : M

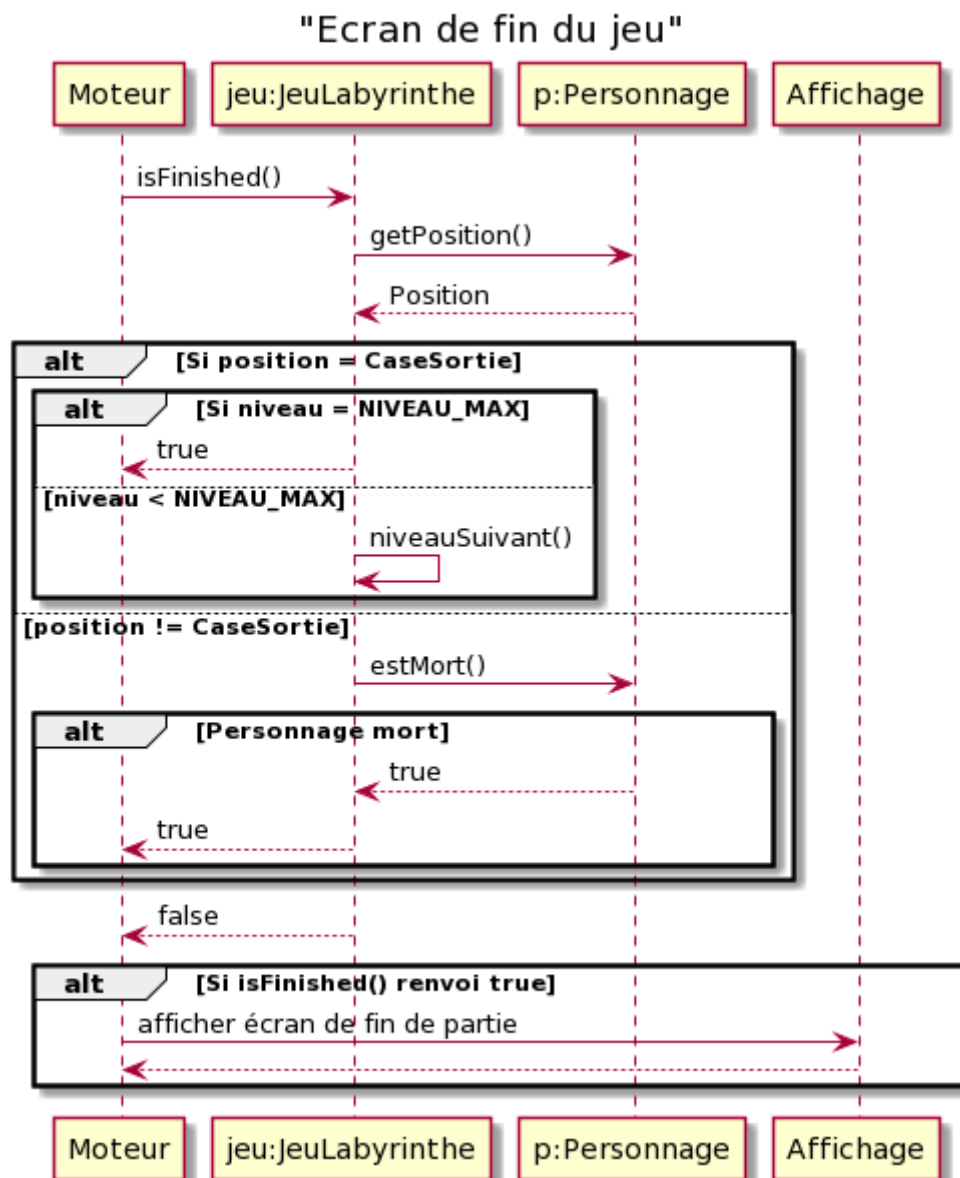
## **Répartition :**

- Anna : A
- Maeva : M
- Théo : T

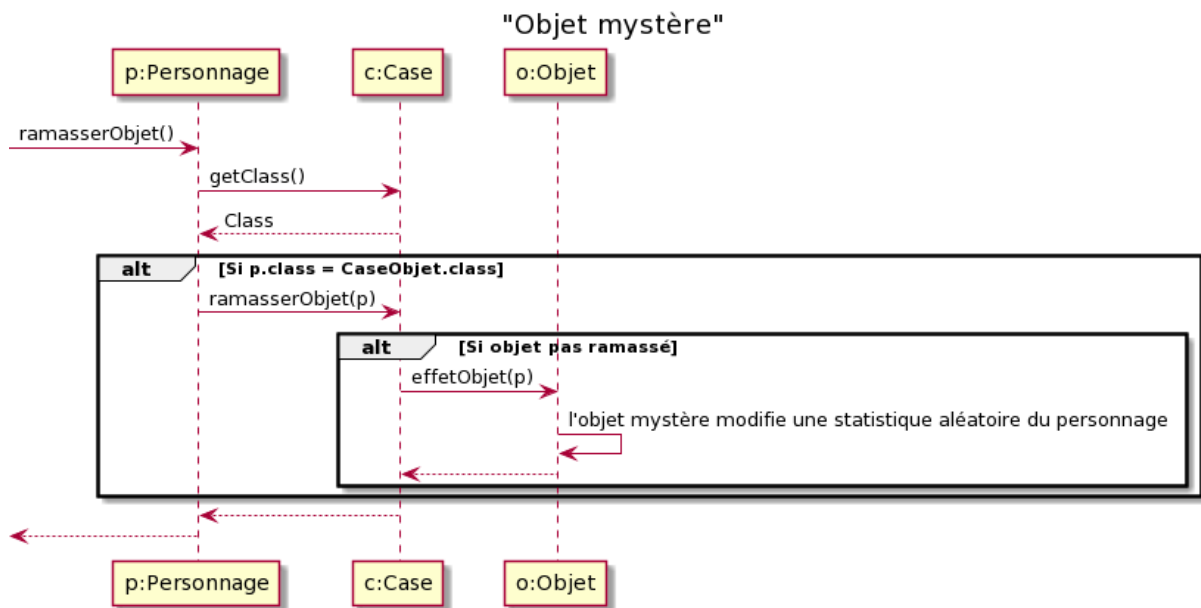


## Diagrammes de séquences :

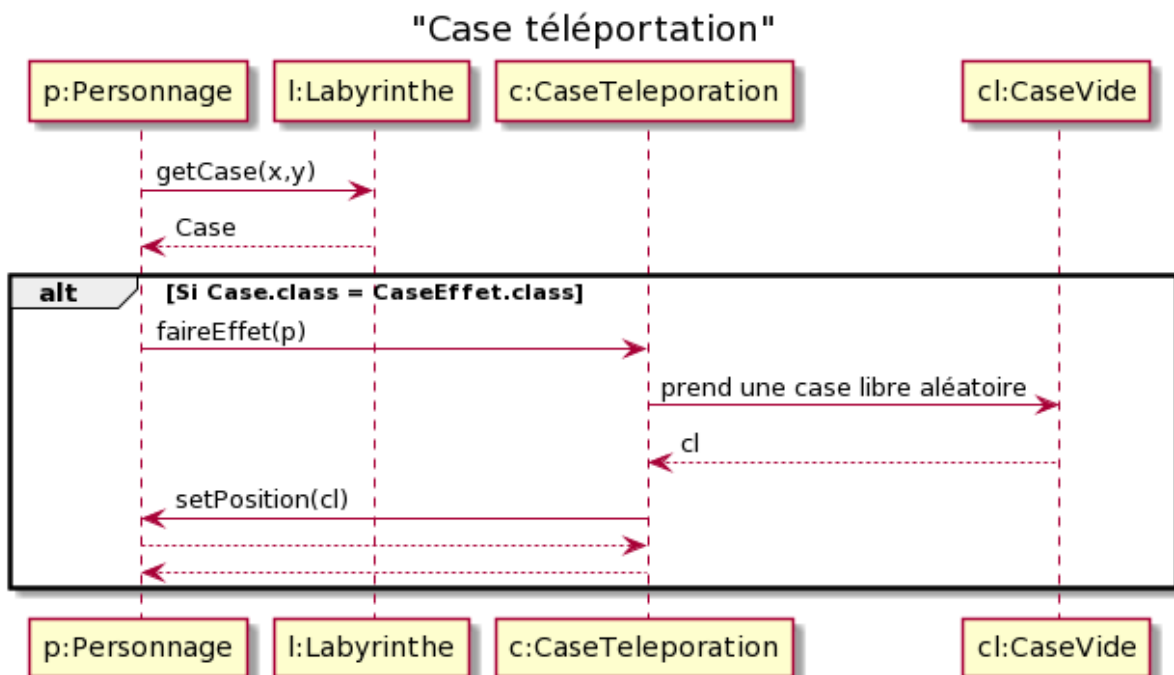
### 1. Fin du jeu :



## 2. Objet aléatoire :



## 3. Case téléportation :



4. Case Apparition :

