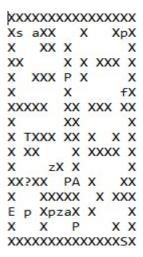
Résumé:

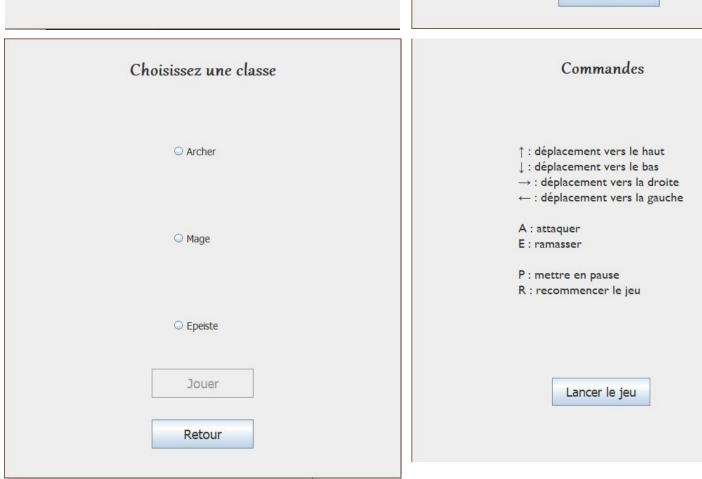
<u>V4:</u>

- Nouvelles cases à effets : Case de téléportation (téléporte le personnage à une position aléatoire dans le labyrinthe) et case à apparition (fait apparaître un monstre à une position aléatoire dans le labyrinthe).
- Nouvel objet : Objet mystère qui modifie un attribut du personnage aléatoirement, positivement ou négativement
- Gestion de la vitesse des différents types de monstres.
- Possibilité de recommencer le jeu et de le mettre en pause lorsqu'il est en cours.
- Nouveaux menus : menu principal, écran des règles du jeu, écran des commandes du jeu et écran de fin du jeu.
- Affichage de la vie des monstres à l'écran.
- Images et animation des cases à effets et des objets.
- Images et animation des monstres.
- Mise à jour de l'attaque du personnage avec la portée et la direction.
- Ajout de capacités spéciales pour les personnages.
- Nouvelles informations pour générer le labyrinthe à partir d'un fichier :
 - T : représente une case de téléportation.
 - A : représente une case à apparition.
 - ? : représente un objet mystère.



Captures d'écrans :







Défaite Vous êtes mort Recommencer Menu principal Quitter Victoire Vous avez atteint la sortie Recommencer Quitter

Fonctionnalités: (Répartition: https://trello.com/b/eryCxxG2/acl2020)

Fini

A finir

Pas commencé

V4:

Réalisées :

- Ajout de cases à effets supplémentaires
- Ajout d'un objet qui modifie une statistique du personnage aléatoire.
- Ajout de la direction lors de l'attaque du personnage
- Gestion la vitesse des éléments du jeu
- Possibilité de mettre le jeu en pause
- Ajout d'écran de fin
- Ajout d'un menu principal
- Ajout d'un manuel de jeu pour les commandes et règles
- Ajout des images (sprites / textures)
- Affichage de la vie des monstres à l'écran
- Ajout de la direction d'attaque du personnage
- Ajout des animations de déplacement pour les monstres
- Ajout des capacités spéciales pour les personnages

A finir:

- Ajout des animations de déplacement des personnages
- Ajout des animations des attaques des personnages
- Ajout des animations d'attaque pour le monstre
- Javadoc de certaines classes
- Tests de certaines classes

Pas commencées:

- Ajout de sons (optionnelle)
- Déplacements fluides entre les cases (optionnelle)

Rétrospective:

<u>Les + :</u>

- Gestion et utilisation des branches sur le Git
- Utilisation de Trello pour la répartition des tâches
- Meilleur respect du diagramme de classe

<u>Les - :</u>

- Gestion du temps
- Certaines classes et méthodes ne sont pas testées
- Le Trello n'est pas toujours mis à jour