

# Sprint 1 : 2 versions

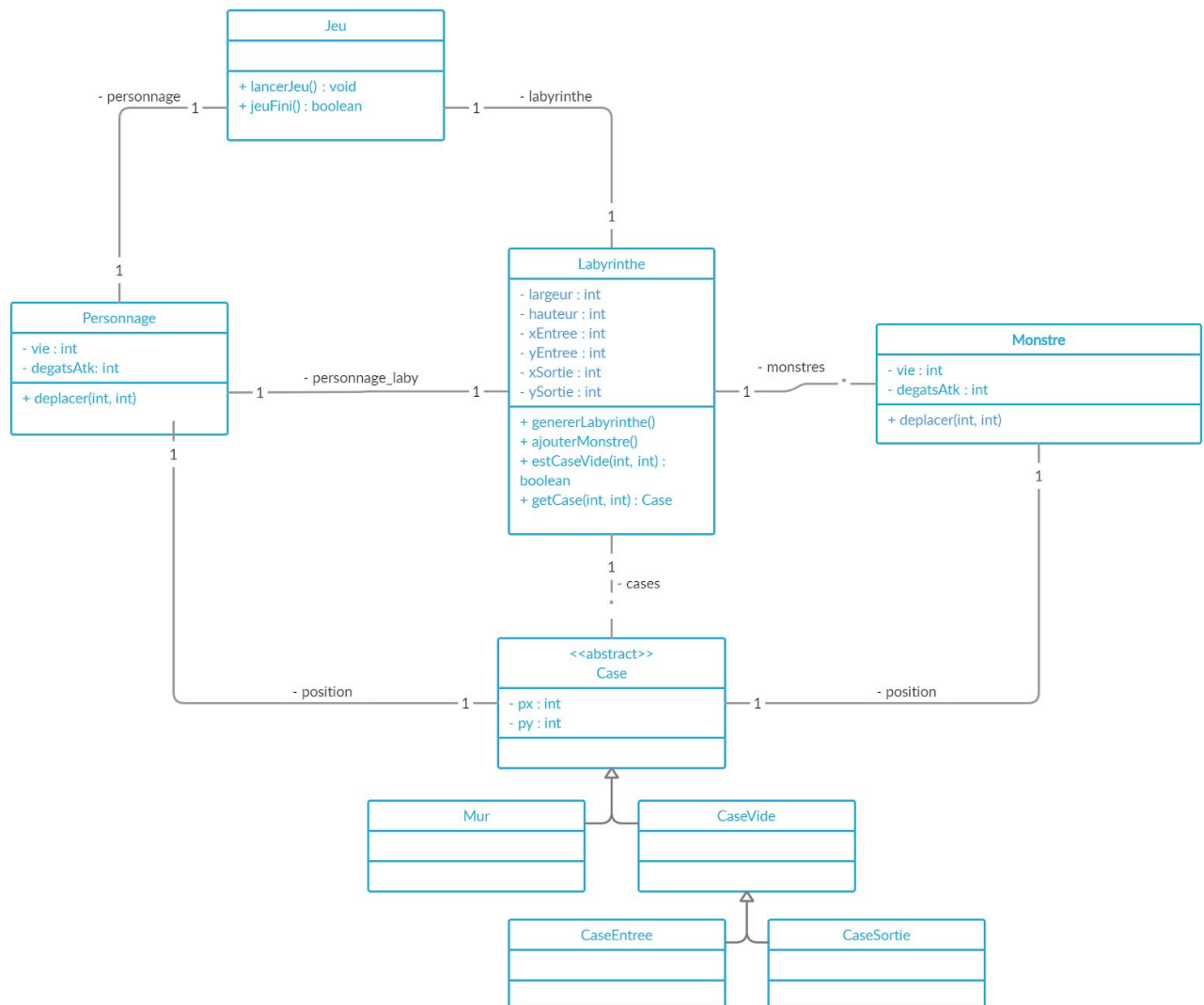
## Version 0 :

- Affichage textuel
- Choix du moteur de jeu
- Implémentation du moteur de jeu
- Création et génération du labyrinthe (avec intérieur vide)
- Création du personnage
- Déplacement du personnage dans le labyrinthe

## Version 1 :

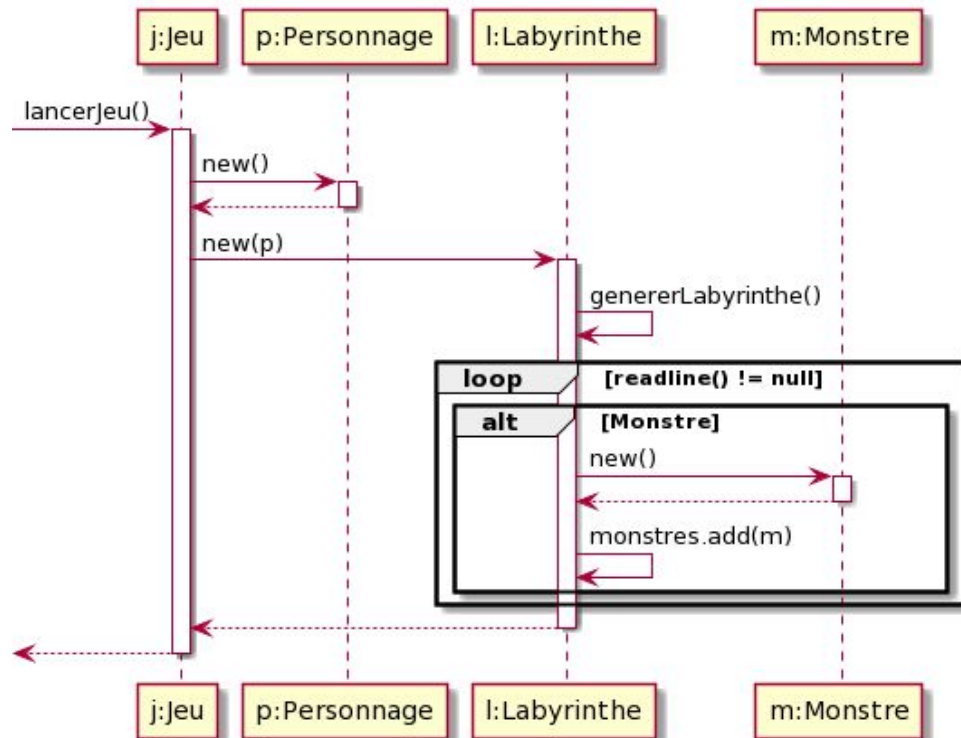
- Evolution vers un affichage graphique
- Evolution du labyrinthe vers un tableau de cases
- Génération du labyrinthe à partir d'un fichier
- Création des monstres
- Déplacement des monstres dans le labyrinthe (déplacement aléatoire)
- Ajout des statistiques pour le personnage (points de vie, attaque)
- Collision entre le personnage et les monstres
- Ajout du début et la fin de partie

## Diagramme de classes

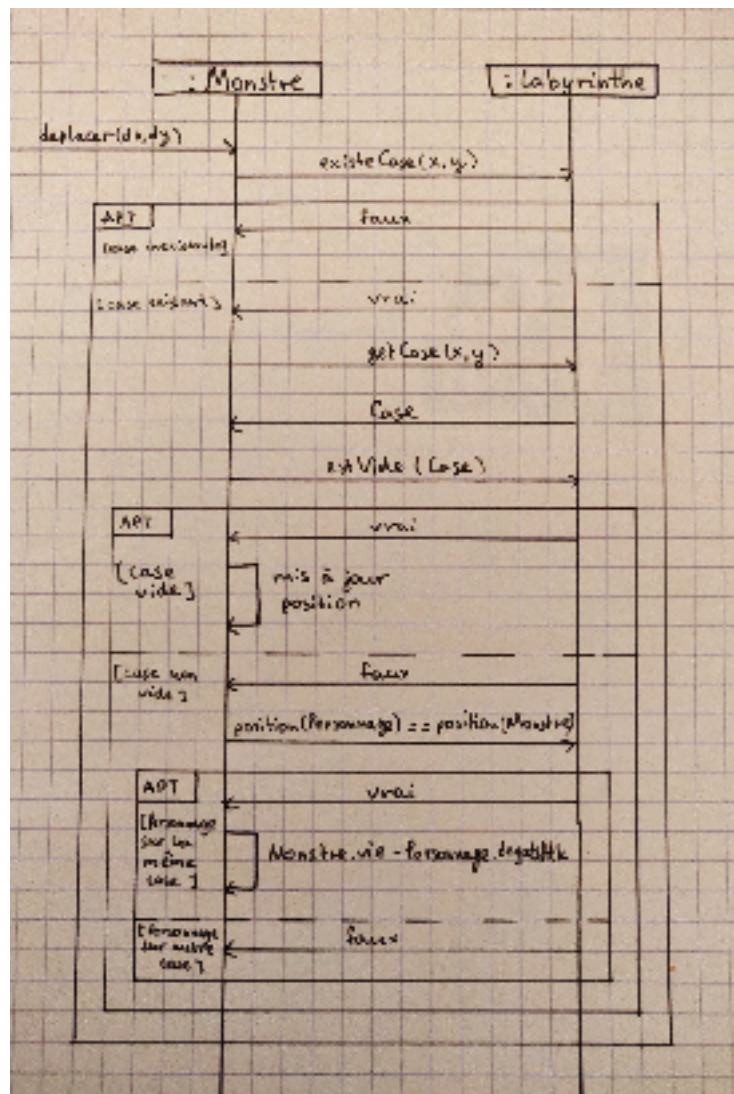


## Diagrammes de séquences :

### 1. Lancer jeu



### 2. Monstre



### 3. Personnage

