

# Rapport de projet WEB

## Cocktails

**Lien du site :** <https://cocktail.aznek.club/accueil>

## Table des matières

Solutions.....	3
Moyens utilisés.....	3
Solutions proposées .....	3
Mode d'emploi .....	5
Installation.....	5
Fichiers .....	5
Fonctionnalités .....	6
Hiérarchie des ingrédients .....	6
Panier de recettes .....	6
Gestion des utilisateurs .....	7
Recherche de recettes.....	7
Environnement.....	8

## Solutions

### Moyens utilisés

- **SLIM** : Utilisation du micro-framework PHP pour gérer les requêtes HTTP et rediriger les utilisateurs dans certains cas.
- **Composer** : Gestionnaire de dépendances pour PHP. On a besoin ici de Slim et de Eloquent.
- **PHP Data Objects & Eloquent** : Interface permettant l'accès à une base de données en utilisant Eloquent pour créer des modèles.
- **Namespaces** : Utilisation des espaces de noms afin d'encapsuler les fichiers PHP en fonction de leurs rôles.
- **Htaccess** : Utilisation d'un fichier htaccess pour Slim et pour interdire le droit d'accès aux fichiers du projet à partir d'un navigateur.

Un exemple de redirection avec Slim est la redirection d'un utilisateur non connecté. Si cet utilisateur tape dans la barre de recherche l'URL de la page de profil et qu'il n'est pas connecté, alors on le redirige vers l'accueil (il n'est pas connecté donc n'a pas de profil).

En combinaison de tous ces éléments, on utilise un modèle MVC pour construire le site. Un exemple d'accès à une page est :

- On va à l'adresse de l'accueil. (« accueil »)
- Slim détecte que l'URL est « accueil » avec la méthode GET et exécute le code correspondant.
- On crée un contrôleur qui va exécuter une méthode d'affichage pour afficher l'accueil.
- Dans le contrôleur et dans cette méthode, on crée une vue qui va appeler une méthode pour afficher le contenu correspondant (la page d'accueil).

### Solutions proposées

- **Stockage des données :**  
Pour les recettes et les ingrédients, on utilise le fichier de données de l'énoncé. A partir de celui-ci, on est capable de créer une recette ou un ingrédient à partir de sa clé (respectivement l'id et le nom de l'ingrédient). Ces classes sont définies dans le dossier « models ». Elles nous permettent de récupérer automatiquement les informations d'une recette ou d'un ingrédient.  
Pour les utilisateurs et les favoris, on utilise une base de données afin de les stocker et on utilise Eloquent pour manier ces objets définis dans le dossier « models ».
- **Gestion du formulaire :**  
Pour l'inscription, on doit indiquer plusieurs informations (voir les fonctionnalités) dont le login et le mot de passe. Le login est unique à un utilisateur. Comme on peut utiliser le site sans être connecté, certaines opérations ne sont pas accessibles pour un utilisateur non connecté (comme voir le profil).

- **Gestion du panier :**

Pour le panier, on a 2 cas :

- Si l'utilisateur est connecté, alors on enregistre ses favoris dans la base de données et on récupère ces favoris pour afficher le panier. L'utilisateur peut donc retrouver ses favoris plus tard.
- Si l'utilisateur n'est pas connecté, alors on enregistre ses favoris dans une variable de session. Quand la session est terminée, l'utilisateur perd tous les favoris enregistrés.

## Mode d'emploi

### Installation

**Important :** Il faut activer les extensions « mysqli » et « pdo\_mysql » dans le fichier « php.ini ».

Pour installer le projet sur un serveur local :

- Ajouter le contenu de l'archive dans un dossier sur le serveur local.
- Installer la base de données grâce au fichier « installBDD.php » en exécutant « php installBDD.php » dans une console de commandes à l'endroit où se situe le fichier.
- Sur un navigateur, taper « localhost/<chemin\_vers\_le\_dossier\_du\_projet>/accueil »

**Note :** dans la base de données, il y a un utilisateur de test si besoin. Cet utilisateur a un prénom, un nom, un email et un téléphone. Il possède aussi 2 recettes favorites : les recettes d'id 1 et 2.

### Fichiers

- Dossier « css » : contiens les pages de styles du site.
- Dossier « data » : contiens les données des ingrédients, des recettes et des images de l'énoncé.
- Dossier « img » : contiens les images utilisées sur le site.
- Dossier « js » : contiens les scripts Javascripts et les fichiers PHP liés à ces scripts.
- Dossier « src » : dossier source du projet, contient l'ensemble des fichiers PHP nécessaires au fonctionnement du site.
  - Dossier « conf » : dossier de configuration pour la base de données.
  - Dossier « controleur » : dossier contenant les contrôleurs.
  - Dossier « models » : dossier contenant les modèles.
  - Dossier « vue » : dossier contenant les vues.
- Dossier « vendor », fichier « composer.json » et « composer.lock » : fichiers liés à composer.
- Fichier « .htaccess » : fichier permettant la réécriture d'URL afin que le site fonctionne.
- Fichier « index.php » : fichier principal du site permettant de faire le lien entre Slim et le reste du site.
- Fichier « instalBDD.php » fichier permettant d'installer la base de données.

## Fonctionnalités

### Hiérarchie des ingrédients

En cliquant sur « Ingrédients » dans la barre de navigation, on est dirigé vers la page permettant de parcourir la hiérarchie des ingrédients. L'ingrédient de base est nommé « Aliment » et a pour descendance tous les autres ingrédients.

Pour un ingrédient, on affiche son nom, ses ingrédients parents, ses ingrédients fils et les recettes dans lesquelles l'ingrédient est utilisé.

On peut parcourir la hiérarchie en cliquant sur les ingrédients dans les parties « Parents » & « Fils ». On peut se diriger vers la page d'une recette en cliquant sur une des recettes présentes dans la partie « Recettes ».

Pour une recette, on affiche son nom, sa préparation, ses ingrédients et leurs quantités, une image s'il y en a une et une image pour mettre cette recette en favori. A partir d'une recette, on peut retourner dans la hiérarchie des ingrédients en cliquant sur l'un des ingrédients constituant la recette.

### Panier de recettes

En cliquant sur « Mes recettes préférées » dans la barre de navigation, on est dirigé vers le panier des recettes favorites de l'utilisateur.

Pour ajouter une recette aux recettes favorites, il faut cliquer sur l'image de favori sur la page d'une recette. Une fois que la recette est en favori, on peut l'enlever en cliquant à nouveau sur l'image de favori. Il y a en tout 2 images pour les favoris :

- Un cœur plein pour ajouter la recette aux favoris.
- Un cœur brisé pour enlever la recette des favoris.

Dans le panier, on affiche l'ensemble des recettes de l'utilisateur s'il a des recettes favorites. On peut cliquer sur une recette pour être dirigé vers la page de cette recette. On peut enlever une recette des favoris directement depuis le panier en cliquant sur la croix à côté d'une recette.

## Gestion des utilisateurs

Quand on n'est pas connecté, on peut cliquer sur « Connexion » dans la barre de navigation pour accéder à la page de connexion.

Sur la page de connexion, on peut se connecter au site ou alors aller sur la page d'inscription pour s'inscrire sur le site.

Pour s'inscrire, on doit remplir un formulaire avec plusieurs informations (obligatoires ou facultatives). Les données obligatoires sont le login et le mot de passe (avec une confirmation du mot de passe). Les données facultatives sont, le nom, le prénom, le sexe, l'email, la date de naissance, l'adresse, le code postal, la ville et le numéro de téléphone. Si on donne une des informations facultatives alors on la vérifie (exemple : on vérifie qu'un email possède un seul @). Pour les informations obligatoires, on vérifie si le login utilisé n'est pas déjà pris et si le mot de passe correspond à celui de confirmation.

Pour se connecter, on doit entrer le login et le mot de passe.

Une fois connecter, on peut cliquer sur « Déconnexion » dans la barre de navigation pour se déconnecter et retourner à la page de connexion. On peut aussi cliquer sur profil afin de voir son profil et de modifier ses informations ou son mot de passe.

## Recherche de recettes

En cliquant sur « Recettes » dans la barre de navigation, on est dirigé vers l'interface de recherche de recette. Sur cette interface, on peut ajouter des ingrédients que l'on souhaite ou que l'on ne souhaite pas. On peut réinitialiser la recherche en enlevant les ingrédients déjà indiqués. Une fois tous les ingrédients voulus ajouter, on peut effectuer la recherche. Un ingrédient ne peut être présent qu'une seule fois, et on ne peut pas ajouter d'ingrédient s'il n'est pas présent dans les données. Quand on commence à taper le nom d'un ingrédient, il est automatiquement complété avec les résultats possibles.

Lorsque l'on a effectué la recherche, on est dirigé vers la page de résultats sur laquelle se trouvent les recettes trouvées avec les ingrédients indiqués précédemment. A partir de cette page, on peut cliquer sur une recette pour être dirigé vers la page de celle-ci.

Il y a 3 types de recherches :

- La recherche sans filtre : on affiche toutes les recettes triées par ordre alphabétique.
- La recherche avec seulement des ingrédients non souhaités : on affiche toutes les recettes moins celles contenant les ingrédients non souhaités, triées par ordre alphabétique.
- La recherche avec des ingrédients souhaités et non souhaités : on affiche les recettes comportant les ingrédients souhaités où celles des fils de ces ingrédients moins les recettes contenant les ingrédients non souhaités. Les recettes trouvées sont triées en fonction du nombre d'ingrédients souhaités présent dans celles-ci.

## Environnement

PHP 7

Base de données MySQL

**Kenza :**

- Utilisation d'un serveur PHP en local sur Linux.
- Utilisation de « VS Code » comme IDE.

**Théo :**

- Utilisation de « Xampp » (3.2.4) comme serveur local.
- Gestion de la base de données avec PhpMyAdmin.
- Utilisation de « Atom » comme IDE.