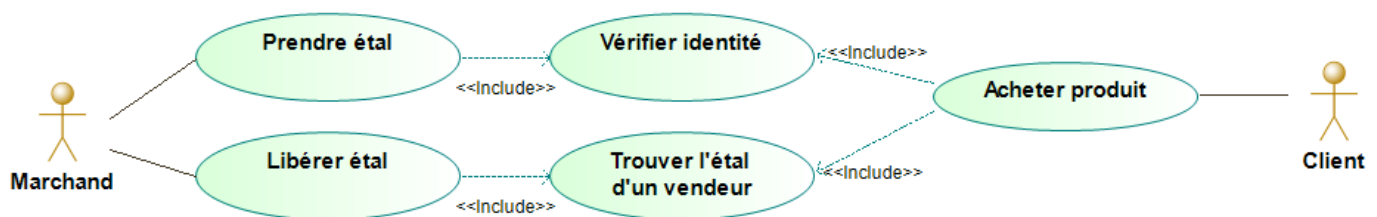


## Cas "Vérifier Identification"

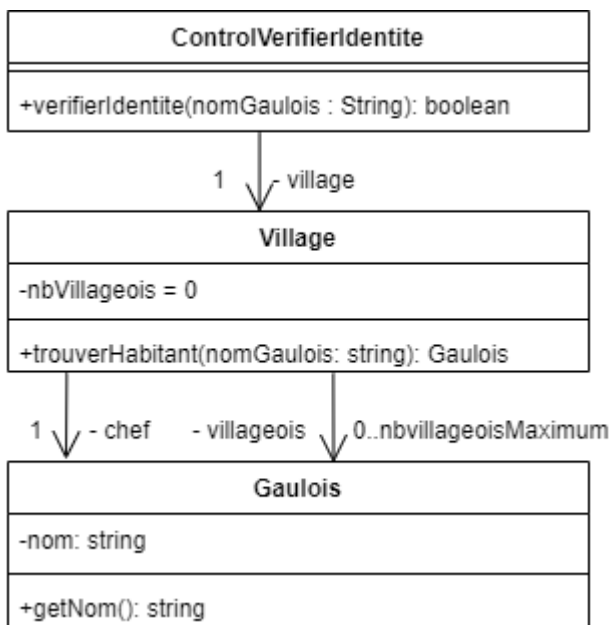
### 1 Diagramme de cas

Seuls les habitants du village peuvent vendre ou acheter au marché du village. Les cas "Prendre étal" et "Acheter produit" possède donc du code commun qui sera implémenté dans le cas "Vérifier identité" afin de ne pas avoir du code dupliqué.

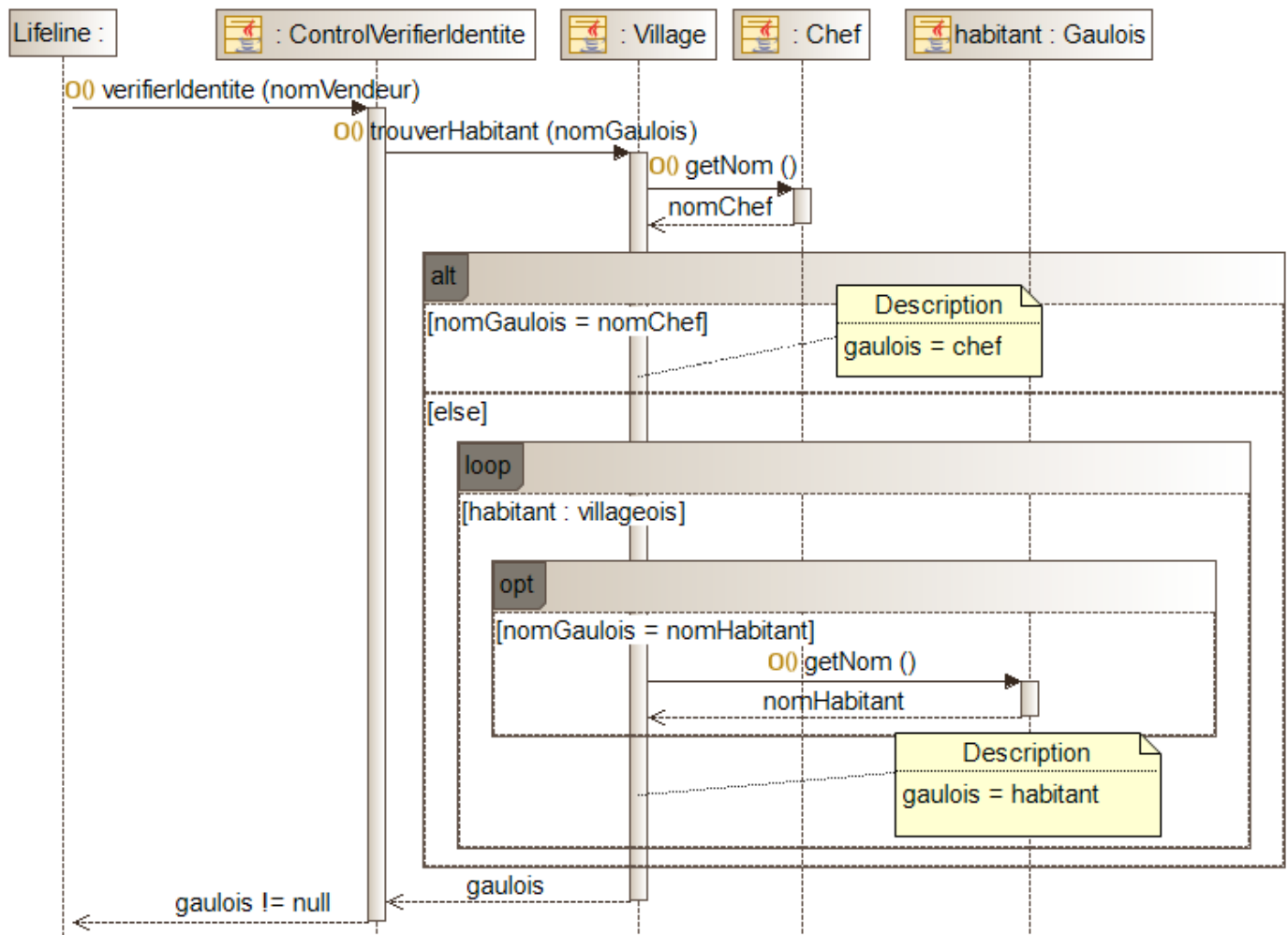
Le cas "Vérifier identité" n'a pas besoin d'interagir avec un acteur, il ne comporte donc pas d'interface utilisateur et donc pas de *boundary*. Ce cas ne possèdera donc uniquement un contrôleur et des entités.



### 2 Diagramme de classes participantes



### 3 Diagramme de séquence détaillé



### 4 Travail à effectuer

Compléter le contrôleur `ContrôleurVerifierIdentite`.