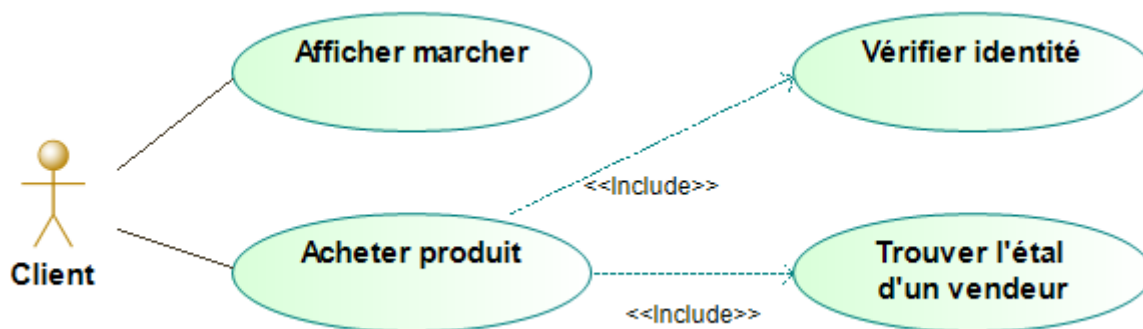


Cas "Acheter Produit"

1 Diagramme de cas

Seuls les habitants du village peuvent vendre ou acheter au marché du village. Le cas "Acheter produit" doit donc vérifier l'identité du client avant de poursuivre. Le client donne le produit qu'il est venu acheter. Ensuite il faut présenter tous les vendeurs qui peuvent répondre à la demande du client. Le client choisit à quel étal se rendre et procède à l'achat.



2 Travail à effectuer

Implémenter entièrement les méthodes du contrôleur `ControlAcheterProduit` et les méthodes de la frontière `BoundaryAcheterProduit`.

La sortie console doit être la suivante (la partie à implémenter est en rouge) :

```
Bienvenue dans le village des
irréductibles dirigé par le chef
Abraracourcix.
```

```
Ce village possède un joli marché
avec 5 étals mis à la disposition
des villageois afin qu'ils puissent
vendre leurs produits.
```

```
Pour l'instant, le chef est bien
seul dans son village.
```

```
Qui êtes-vous ?
```

```
1 - un voyageur
```

```
2 - un marchand
```

```
3 - un client du marche
```

```
4 - quitter l'application
```

```
1
```

```
Quel est votre nom ?
```

```
Bonemine
```

```
1 - je souhaite que vous me
présentiez votre village.
```

```
2 - je voudrais emménager dans votre
village.
```

```
3 - quitter l'application.
```

```
2
```

```
Êtes-vous :
```

```
1 - un druide.
```

```
2 - un gaulois.
```

```
2
```

Bienvenue villageois Bonemine
Quelle est votre force ?

3

1 - je souhaite que vous me
présentiez votre village.

2 - je voudrais emménager dans votre
village.

3 - quitter l'application.

3

Au revoir voyageur Bonemine

Qui êtes-vous ?

1 - un voyageur

2 - un marchand

3 - un client du marche

4 - quitter l'application

1

Quel est votre nom ?

Panoramix

1 - je souhaite que vous me
présentiez votre village.

2 - je voudrais emménager dans votre
village.

3 - quitter l'application.

2

Êtes-vous :

1 - un druide.

2 - un gaulois.

1

Bienvenu druide Panoramix

Quelle est votre force ?

2

Quelle est la force de potion la
plus faible que vous produisez ?

5

Quelle est la force de potion la
plus forte que vous produisez ?

8

Le druide Panoramix : « Bonjour, je
suis le druide Panoramix et ma
potion peut aller d'une force 5 à
8. »

1 - je souhaite que vous me
présentiez votre village.

2 - je voudrais emménager dans votre
village.

3 - quitter l'application.

3

Au revoir voyageur Panoramix

Qui êtes-vous ?

1 - un voyageur

2 - un marchand

3 - un client du marche

4 - quitter l'application

2

Quel est votre nom ?

Bonemine

1 - je cherche un étal.

2 - je veux libérer mon étal.

3 - quitter l'application.

1

Bonjour Bonemine, je vais regarder
si je peux vous trouver un étal.

C'est parfait, il me reste un étal
pour vous !

Il me faudrait quelques
renseignements :

Quel produit souhaitez-vous vendre ?

fleurs

Combien souhaitez-vous en vendre ?

10

Le vendeur Bonemine c'est installé à
l'étal n°1

1 - je cherche un étal.

2 - je veux libérer mon étal.

3 - quitter l'application.

3

Au revoir marchand Bonemine

Qui êtes-vous ?

1 - un voyageur

2 - un marchand

3 - un client du marche

4 - quitter l'application

3

Quel est votre nom ?

Panoramix

- 1 - je veux acheter un produit.
- 2 - je veux avoir une vue d'ensemble du marché.
- 3 - quitter l'application.

1

Quel produit voulez-vous acheter ?

fleurs

Chez quel commerçant voulez-vous acheter des fleurs ?

1 - Bonemine

1

Panoramix se déplace jusqu'à l'étal du vendeur Bonemine

Bonjour Panoramix

Combien de fleurs voulez-vous acheter ?

5

Panoramix achète 5 fleurs à Bonemine

- 1 - je veux acheter un produit.
- 2 - je veux avoir une vue d'ensemble du marché.
- 3 - quitter l'application.

2

Panoramix, vous trouverez au marché :

- Bonemine qui vend 5 fleurs

- 1 - je veux acheter un produit.
- 2 - je veux avoir une vue d'ensemble du marché.
- 3 - quitter l'application.

3

Au revoir client Panoramix

Qui êtes-vous ?

- 1 - un voyageur
- 2 - un marchand
- 3 - un client du marché
- 4 - quitter l'application

4

Les autres sorties possibles sont :

- Si le vendeur Bonemine n'appartient pas au village : "Je suis désolée Bonemine mais il faut être un habitant de notre village pour commercer ici."
- Si l'acheteur Panoramix demande un produit que l'on ne trouve pas sur le marché : "Désolé, personne ne vend ce produit au marché."

Panoramix se déplace à l'étal de Bonemine, et donne la quantité de fleurs qu'il veut acheter. Si :

- finalement Bonemine n'a plus de fleurs : "Panoramix veut acheter 5 fleurs, malheureusement il n'y en a plus !"
- Bonemine ne vend que 3 fleurs : "Panoramix veut acheter 5 fleurs, malheureusement Bonemine n'en a plus que 3. Panoramix achète tout le stock de Bonemine."
- Bonemine a suffisamment de fleurs en stock et peut vendre le nombre de fleurs que souhaite panoramix : "Panoramix achète 5 fleurs à Bonemine."