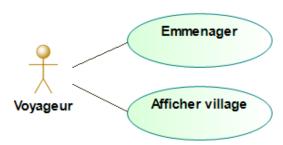


Cas "Afficher Village"



Diagramme de cas

Un voyageur peut vouloir se renseigner sur le village. Pour cela il a à sa disposition une fonctionnalité qui lui permet de se renseigner sur son nom, son chef, la taille du marché et le nom de ses habitants. Cette fonctionnalité est traitée par le cas "Afficher Village"



2

Diagramme de classes participantes

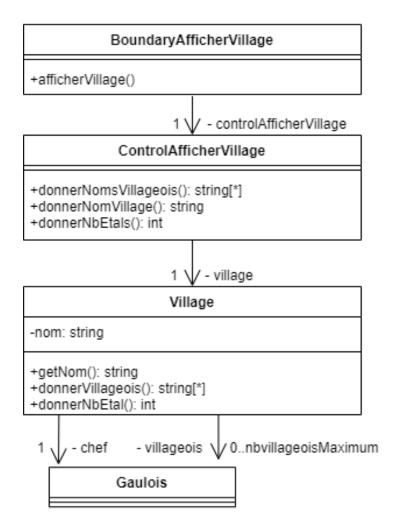
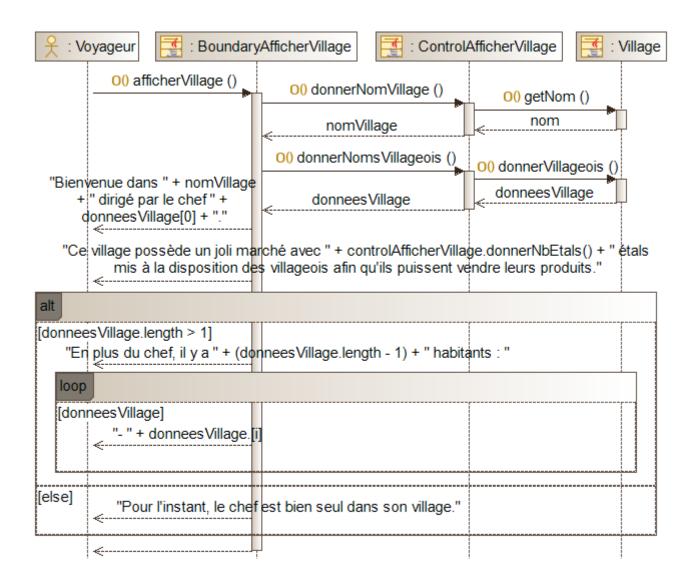




Diagramme de séquence détaillé



4

Travail à effectuer

Ce cas est entièrement codé dans le code que vous avez récupéré sur Github. Votre travail est de bien l'analyser :

- lire le diagramme de classes participantes : ce que cela implique sur la structure des classes implémentées,
- lire le diagramme de séquence détaillé : ce que cela implique sur l'implémentation des méthodes

Pour vous y aider, vous devez répondre aux questions à disposition sur Moodle : "Questionnaire - cas afficher village".