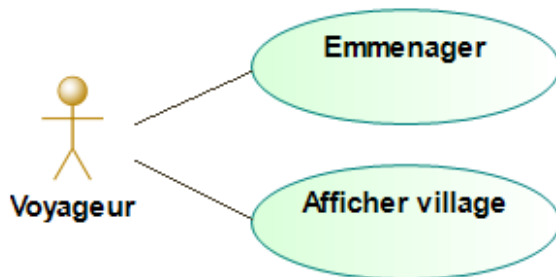


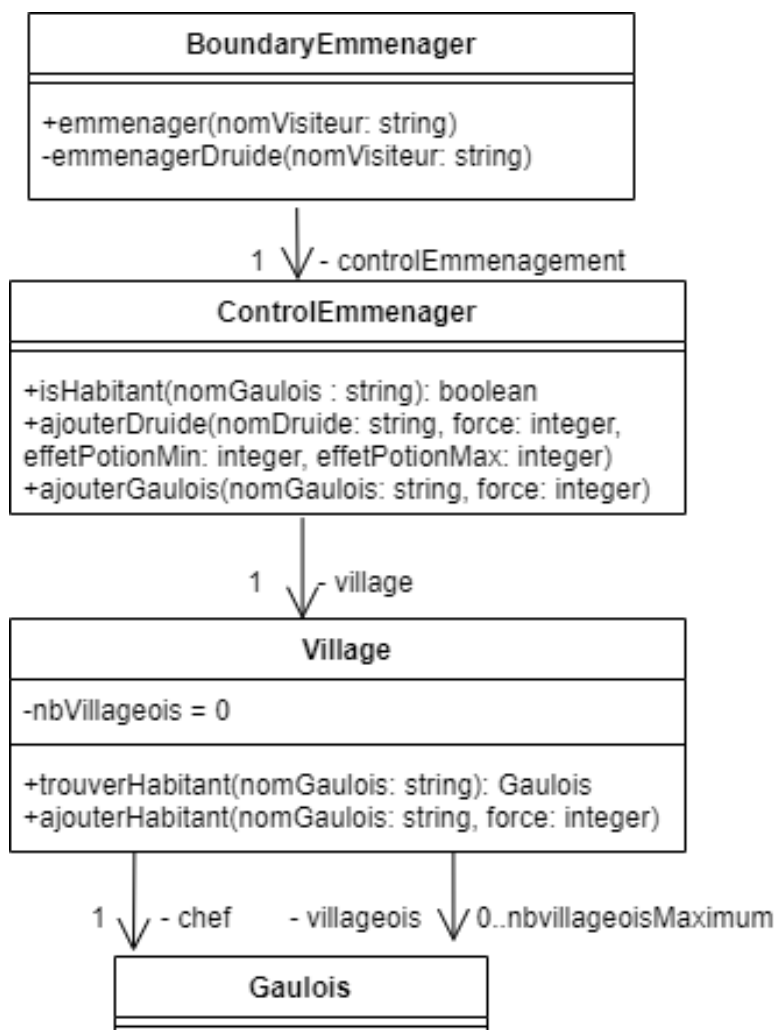
## Cas “Emménager”

### 1 Diagramme de cas

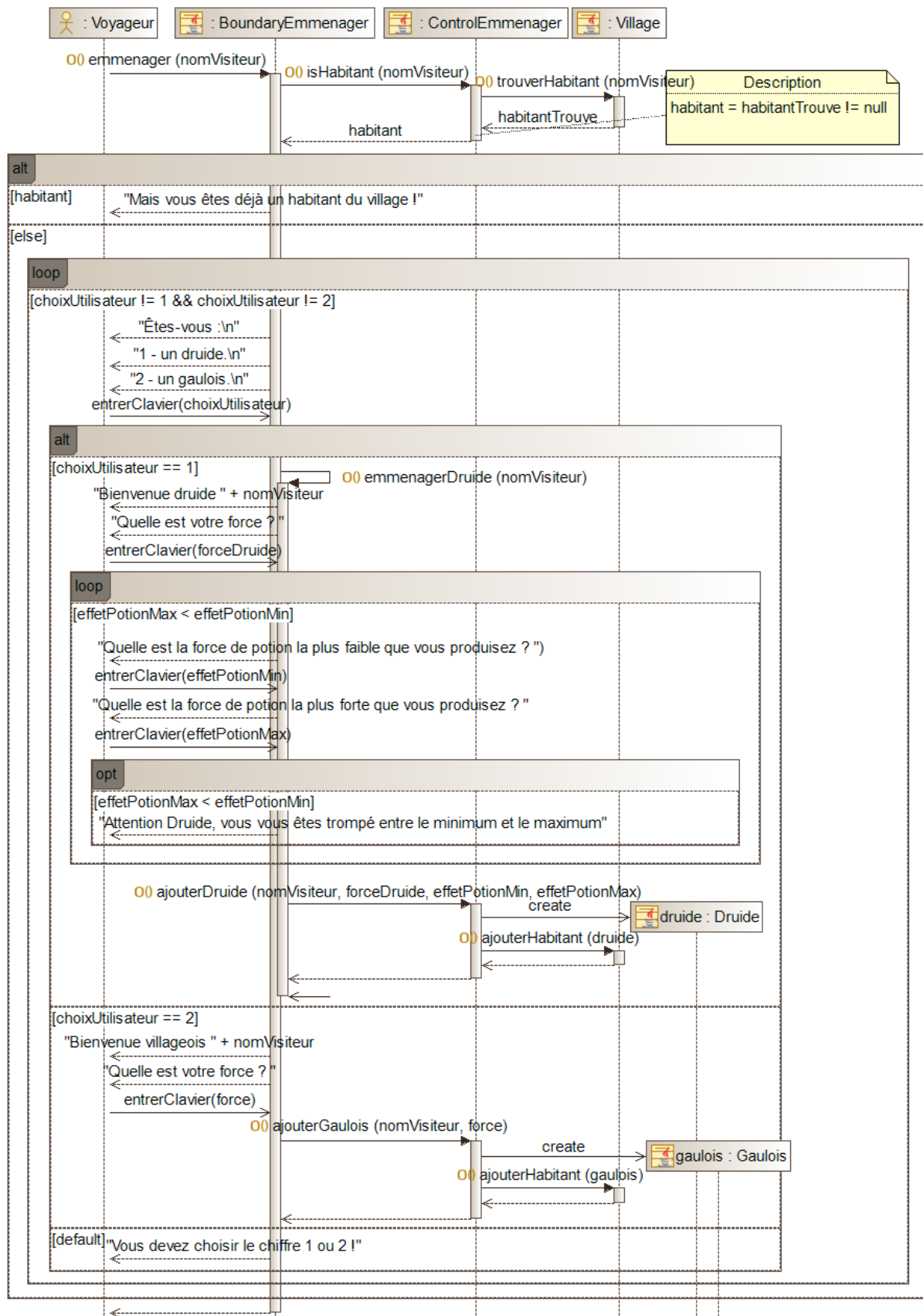
Un visiteur peut emménager dans un village : cas “Emménager”



### 2 Diagramme de classes participantes



### 3 Diagramme de séquence détaillé



## 4 Travail à effectuer

Ce cas est partiellement codé :

- le contrôleur est totalement codé,
- la frontière comporte des endroits à compléter. Ils sont identifiés par le commentaire *//TODO*. Ses tâches sont visibles à partir d'une vue sur l'IDE Eclipse accessible depuis le menu *Window > Show View > Task*

Compléter la frontière "BoundaryEmmenager" en suivant les instructions du diagramme de séquence détaillé :

- repérer le commentaire introduit par *//TODO*,
- identifier dans le diagramme de séquence détaillé la partie concernée,
- implémenter le code manquant en suivant la modélisation.

Sous le paquetage histoire, lancer le main de la classe `Scenario`.

Voici un exemple de trace possible :

Bienvenue dans le village des irréductibles dirigé par le chef Abraracourcix.

Ce village possède un joli marché avec 5 étals mis à la disposition des villageois afin qu'ils puissent vendre leurs produits.

Pour l'instant, le chef est bien seul dans son village.

Qui êtes-vous ?

- 1 - un voyageur
- 2 - un marchand
- 3 - un client du marché
- 4 - quitter l'application

1

Quel est votre nom ?

**Bonemine**

1 - je souhaite que vous me présentiez votre village.

2 - je voudrais emménager dans votre village.

3 - quitter l'application.

2

Êtes-vous :

- 1 - un druide.
- 2 - un gaulois.

2

Bienvenue villageois Bonemine

Quelle est votre force ?

3

1 - je souhaite que vous me présentiez votre village.

2 - je voudrais emménager dans votre village.

3 - quitter l'application.

3

Au revoir voyageur Bonemine

Suite page suivante pour tester l'ajout d'un druide

Qui êtes-vous ?

- 1 - un voyageur
- 2 - un marchand
- 3 - un client du marche
- 4 - quitter l'application

1

Quel est votre nom ?

Panoramix

- 1 - je souhaite que vous me présentiez votre village.
- 2 - je voudrais emménager dans votre village.
- 3 - quitter l'application.

2

Êtes-vous :

- 1 - un druide.
- 2 - un gaulois.

1

Bienvenue druide Panoramix

Quelle est votre force ?

2

Quelle est la force de potion la plus faible que vous produisez ?

5

Quelle est la force de potion la plus forte que vous produisez ?

8

Le druide Panoramix : « Bonjour, je suis le druide Panoramix et ma potion peut aller d'une force 5 à 8. »

- 1 - je souhaite que vous me présentiez votre village.
- 2 - je voudrais emménager dans votre village.
- 3 - quitter l'application.

2

Mais vous êtes déjà un habitant du village !

- 1 - je souhaite que vous me présentiez votre village.
- 2 - je voudrais emménager dans votre village.
- 3 - quitter l'application.

1

Bienvenue dans le village des irréductibles dirigé par le chef Abraracourcix.

Ce village possède un joli marché avec 5 étals mis à la disposition des villageois afin qu'ils puissent vendre leurs produits.

En plus du chef, il y a 2 habitants :

- Bonemine
- le druide Panoramix

- 1 - je souhaite que vous me présentiez votre village.
- 2 - je voudrais emménager dans votre village.
- 3 - quitter l'application.

3

Au revoir voyageur Panoramix

Qui êtes-vous ?

- 1 - un voyageur
- 2 - un marchand
- 3 - un client du marche
- 4 - quitter l'application

4