M 3 N U

Functioneel Programmeren Pieter De Clercq





Inhoudsopgave

1	Inleiding											3
2	Syntaxis											4
3	Semantische constructies											5
4	Programma's											6
	4.1 Fibonacci						 					6
	4.2 MBot: Politiewagen						 					6
	4.3 MBot: Lijnvolger						 	٠				6
	4.4 MBot: Obstakels ontwijken						 				•	6
5	Implementatie											7
	5.1 -Alle getallen zijn Doubles						 					7
	5.2 Whitespace											7
	5.3 Modulariteit						 					7
	5.4 Booleans zijn Aritmetische expressies						 					7
	5.5 Maybe.fromJust						 					8
	5.6 Tests											8
6	Conclusie											9
	6.1 Gebruikte bronnen		٠	٠			 				•	9
7	Appendix Broncode											10
	7.1 - Evaluator.hs						 					10
	7.2 - Lexer.hs											13
	7.3 - Main.hs						 					18
	7.4 - MBotPlus.hs						 	٠				19
	7.5 - Parser.hs						 					22
	7.6 - Types.hs											25
	7.7 - Utils.hs											28
	78 - runtests hs											29

Inleiding

De syntax van deze taal vertrok van een schematisch idee op papier. Aangezien mijn schema's doorgaans uitpuilen van de pijltjes, zijn deze blijven staan in de effectieve implementatie van de taal. De naam is afkomstig van het woord Menu en alle identifiers en keywords zijn gebaseerd op culinaire termen. De statements met betrekking tot de MBot echter, vormen een uitzondering op deze regel. Inspiratie voor de werking van de taal heb ik geput uit de bestaande talen waarin ik het liefst programmeer, namelijk C, PHP en Python. Een resultaat hiervan is dat booleans geïmplementeerd zijn als getallen 1 en 0, respectievelijk true en false. Elke aritmetische expressie die niet naar 0 evalueert, wordt booleaans true, equivalent aan de implementatie in Python. Als bestandsextensie werd voor .course gekozen, het Engelse woord voor een "gangin een menu.

Hoofdstuk 2 Syntaxis

Hoofdstuk 3 Semantische constructies

Programma's

Fibonacci

Dit programma print de Fibonacci getallen tot het afgesloten wordt. Aangezien het zo snel ging en na één enkele seconde reeds Infinity bereikte, heb ik het vertraagd met een cook-statement. COURSES/PROGRAMS/FIBONACCI.COURSE

MBot: Politiewagen

Laat de LEDs afwisselend rood en blauw knipperen, zoals een zwaailicht van een politiewagen of een brandweerauto. Als dit te snel zou gaan zou dit niet aangenaam zijn en tevens aanleiding kunnen geven tot epilepsie, waardoor ik hier ook een vertraging heb ingebouwd. COURSES/ALGORITHMS/POLICECAR.COURSE

MBot: Lijnvolger

De lijnvolger werkt volgens een zeer eenvoudig principe. Zolang beide sensoren zwart zien, rijdt de robot rechtdoor. Wanneer de linkse of rechtse sensor wit ziet, wordt respectievelijk naar rechts of links gereden. Wanneer beide sensoren wit zien en de robot dus de weg kwijt is, wordt achteruit gereden en gedraaid naar de kant waar het het laatst wit was. COURSES/ALGORITHMS/LINEFOLLOW.COURSE

MBot: Obstakels ontwijken

De obstakel ontwijker is zeer intuïtief geprogrammeerd. Er wordt namelijk altijd rechtdoor gereden, tot dit niet meer mogelijk is (de ultrasone sensor detecteert een obstakel), waarna telkens naar dezelfde kant wordt gedraaid, namelijk rechts. Om zeker te zijn dat er altijd kan gedraaid worden, zal de robot eerst een stuk achteruit rijden als deze te dicht bij het obstakel zou staan. COURSES/ALGORITHMS/OBSTACLE_AVOID.COURSE

Implementatie

-Alle getallen zijn Doubles

Alle getallen worden voorgesteld als Doubles. Dit zorgt ervoor dat ik nergens rekening moet houden met gehele getallen of kommagetallen, aangezien elk geheel getal kan worden voorgesteld als een kommagetal maar niet omgekeerd. Lexer. HS: 162-166.

Whitespace

Voor aanvang van het parsen wordt alle whitespace, dit zijn zowel spaties, tabs alsook newlines, verwijderd uit de code die geparset moet worden. Dit maakt het niet alleen sneller, het maakt ook de code een stuk aangenamer en duidelijker om te lezen. Bovendien vormde dit toch geen probleem aangezien strings niet ondersteund worden. LEXER.HS: 100-102.

```
- | Preprocesses a file for parsing, removing all whitespace.

preprocess :: String -> String
preprocess = filter ('notElem' "_\t\n\r")
```

Modulariteit

Om het project wat overzichtelijk te houden heb ik besloten niet alles in één groot bestand te plaatsen, maar het op te splitsen naar verschillende bestanden. Vooraleer ik de State monad geïmplementeerd had, had ik een simpele environment gemaakt bestaande uit een Map. Hiervoor had ik nog een bestand Environment.hs, maar dat is nu volledig weg aangezien het maar een lijn of 10 meer bevatte.

Booleans zijn Aritmetische expressies

Booleans worden bij het parsen onmiddellijk omgezet van tasty en disguisting naar respectievelijk de getallen 1 en 0. Dit naar analogie met de implementatie van booleans in C. De omgekeerde logica geldt ook, namelijk elk getal dat niet 0 is heeft booleaanse waarde tasty (true) en 0 wordt disguisting (false). Dit is geïnspireerd op de programmeertaal Python. LEXER.HS: 107-110.

```
- | Tokenizes a boolean expression.
bool :: Parser Exp
bool = true <|> false where
true = ident "tasty" >> return (Constant 1)
```

Maybe.fromJust

Op een aantal plaatsen, bijvoorbeeld bij het ophalen van variabelen uit de environment, wordt gebruik gemaakt van een Maybe constructie. Als deze Nothing zou geven, zou het programma verder niet kunnen werken, omdat bijvoorbeeld een benodigde variabele niet bestaat. Hierdoor heb ik besloten geen Maybe's te returnen, maar met de fromJust functie te werken. Deze zal het programma doen stoppen als er een Nothing teruggegeven wordt, waardoor ik zelf geen error afhandeling moet doen. Dit maakt de code ook een stuk leesbaarder. Voorbeeld – Types.hs: 116-118.

Tests

Voor elk stuk functionaliteit werden tests geschreven, deze zijn te vinden als .course bestanden in de map courses/tests/.

Conclusie

De eerlijkheid gebied mij te vermelden dat ik nog niet alle concepten van Haskell volledig onder de knie heb. Ik ben er dan ook van overtuigd dat bepaalde zaken veel korter en efficiënter geïmplementeerd zouden kunnen worden, maar wegens projecten van andere vakken en de examens had ik hier helaas geen voldoende tijd meer voor.

Graag had ik nog ondersteuning voor strings toegevoegd. In het begin had ik hier rekening mee gehouden, maar uiteindelijk kwam ik hierdoor in de problemen en om het mezelf niet onnodig moeilijk te maken heb ik besloten dit te verwijderen.

Alle methoden zijn gedocumenteerd volgens de Haddock-stijl, documentatie gegenereerd door Haddock werd ook bijgevoegd in de docs/ map.

Gebruikte bronnen

- De slides over Monads: voor het implementeren van de Parser monad.
- De Haskell-library Text.Parsec: inspiratie voor de hulpfuncties in de Lexer.
- https://wiki.haskell.org/Parsing_a_simple_imperative_language: om een basisidee te krijgen over de structuur van Parsers en Evaluators.
- http://stackoverflow.com/questions/16970431/implementing-a-language-interpreter-verdere uitwerking van evalueren.
- https://www.schoolofhaskell.com/school/starting-with-haskell/basics-of-haskell/ 12-State-Monad: zeer goede uitleg over het gebruik van de State monad.
- http://pointfree.io/: het inkorten van code achteraf.

Appendix Broncode

- Evaluator.hs

```
2 Module
               : Evaluator
3 Description: Evaluates parsed expressions.
4 Copyright
               : (c) Pieter De Clercq, 2016
5 License
                : MIT
6 Maintainer : piedcler.declercq@ugent.be
8 module Evaluator (eval) where
10 import Control. Concurrent (thread Delay)
11 import Control. Monad
12 import Control. Monad. IO. Class
13 import qualified MBotPlus as Bot
14
15 import Types
16 import Utils
17
18 - | Evaluates any statement.
19 | eval :: Statement -> Environment ()
20 | eval (Cook a) = cook a
21 eval (Eating cond s) = eating cond s
22 eval (Hungry cond ifc elsec) = hungry cond ifc elsec
23 | eval (Order val var) = order val var
24 | eval (Puke v) = puke v
25 eval Review = return ()
26 | eval (RobotDrive d) = robotDrive d
27 | \text{eval} (\text{RobotLeds } 1 \text{ c}) = \text{robotLed } 1 \text{ c}
28 | eval (Seq s) = sq s
29
   - | Evaluates a binary expression.
31 binExpr :: BinaryOp -> Exp -> Exp -> Environment Double
32| binExpr Add x y = (+) < $> expr x < *> expr y;
33 binExpr Minus x y = (-) <$> expr x <*> expr y;
34 | binExpr Multiply x y = (*) < $ expr x < * expr y;
35| binExpr Divide x y = (/) <$> expr x <*> expr y;
36
   - | Evaluates a boolean expression.
```

```
38| boolExpr :: BooleanOp -> Exp -> Exp -> Environment Double
39 boolExpr And x y = do \{xe < -expr x; ye < -expr y;
                        return $ boolDouble $ xe /= 0 && ye /= 0}
40
41 \mid boolExpr \ Or \ x \ y = do \ \{xe < -expr \ x; \ ye < -expr \ y; \}
42
                       return $ boolDouble $ xe \neq 0 || ye \neq 0}
43
  - | Evaluates a sleep statement.
45 | cook :: Exp \rightarrow Environment ()
46 | cook e = liftIO . threadDelay . round . (1000000 *) = << expr e
47
48 -
   - | Evaluates a while loop.
49 \mid eating :: Exp \rightarrow Statement \rightarrow Environment ()
50 eating cond task = do
51
     loopcond <- expr cond
     when (doubleBool loopcond) (eval task >> eating cond task)
52
53
54 - | Evaluates any expression.
55 expr :: Exp -> Environment Double
|56| \exp(Constant c) = return c
57 | \exp(Variable v) = environmentGet v
58 | \exp(Binary \circ p \times y) = binExpr \circ p \times y
59 | \exp (Boolean \ op \ x \ y) = boolExpr \ op \ x \ y;
60 | \exp (U \operatorname{nary op } x) = \operatorname{unaryExpr op } x
61 | \exp r (Relational op x y) = relExpr op x y;
62 expr RobotLineSensor = robotLineSensor
63 expr RobotUltrason = robotUltrason
64
65 - Evaluates an if/else conditional statement.
66| hungry :: Exp -> Statement -> Statement -> Environment ()
67 hungry cond i e = \exp r \text{ cond} >>= \ \ c \rightarrow \text{ if doubleBool } c \text{ then } eval
      i else eval e
68
69 — Evaluates an assignment statement.
70 order :: String -> Exp -> Environment ()
71 order var v = void . environmentSet var =<< expr v
72
73 — Evaluates a print statement.
74 | puke :: Exp \rightarrow Environment ()
75| puke e = liftIO . void . print =<< expr e
76
77 — Evaluates a relational expression.
78 relExpr :: RelationalOp -> Exp -> Exp -> Environment Double
79 relExpr Greater x y = fmap boolDouble ((>) < \$ >  expr x < * >  expr
      y )
80 relExpr GrEquals x y = fmap boolDouble ((>=) < \$>  expr x < *>
      expr y)
81 relExpr Equals x y = fmap boolDouble ((==) < \$ > expr x < * > expr
     y )
```

```
82 relExpr Less x y = fmap boolDouble ((<) < \$ > expr x < * > expr y)
83 relExpr LtEquals x y = fmap boolDouble ((\leq) \leq expr x \leq*
      expr y)
84
85 — Evaluates a MBot motor command.
86 robotDrive :: Bot.Direction -> Environment ()
87 robotDrive dir = do {d <- liftIO Bot.connect; liftIO $
      Bot.motorDirection dir d;
                     liftIO $ Bot.close d;}
88
89
90 — | Evaluates a MBot LED command.
91 robotLed :: Bot.Led -> Color -> Environment ()
92 robotLed 1 col = \mathbf{do} {rv <- expr r; gv <- expr g; bv <- expr b;
93
                   d <- liftIO Bot.connect; liftIO $ Bot.led d l rv
      gv bv;
                   liftIO \$ Bot.close d\} where (r, g, b) = col
94
95
    - | Evaluates a MBOT linesensor command.
97 robotLineSensor :: Environment Double
98 robotLineSensor = do {d <- liftIO Bot.connect; v <- liftIO $
      Bot.lineSensor d;
99
                    liftIO $ Bot.close d; return v}
100
101 — | Evaluates a MBOT ultrasonic sensor command.
102 robotUltrason :: Environment Double
103 robotUltrason = do {d <- liftIO Bot.connect; v <- liftIO $
      Bot.ultrason d;
                    liftIO $ Bot.close d; return v}
104
105
106 — | Evaluates a sequence of statements.
107 | sq :: [Statement] -> Environment ()
108 | sq = foldr ((>>) . eval) (return ())
109
110 - | Evaluates a unary expression.
111 unaryExpr :: UnaryOp -> Exp -> Environment Double
112 | unaryExpr Abs x = fmap abs (expr x)
113 unaryExpr Not x = \exp x >>= e -> return \$ if e == 0 then 1
      else 0
```

- Lexer.hs

```
1 | \{ - |
2 Module
            : Lexer
3 Description: Contains tokenizing functions and functions for
     lexical analysis.
             : (c) Pieter De Clercq, 2016
4 Copyright
5 License
              : MIT
6 Maintainer : piedcler.declercq@ugent.be
8 module Lexer (module Lexer, module Data.Char) where
10 import Data. Char
11
12 import qualified MBotPlus as Bot
13 import Types hiding (optional)
14
  — [ LEXICOGRAPHIC HELP FUNCTIONS ] —
15
16
17 — Runs a parser between two delimiters.
18 between :: Char -> Char -> Parser a -> Parser a
19 between 1 r p = do { token 1; ret \leftarrow p; token r; return ret}
20
21 - Runs a parser between two brackets { }.
22 brackets :: Parser a -> Parser a
23 brackets = between '{' '}'
24
25 | \{ - |
   Parses one character, returning the character and the rest of
     the unparsed
27
    string.
28
29 char :: Parser Char
30 | char = Parser f where
    f [] = []
31
    f(c:s) = [(c,s)]
32
33
34 — Parses a digit.
35 digit :: Parser Char
36 | digit = spot is Digit
37
38 - Parses multiple digits, returning them as a string.
39 digits :: Parser String
40 digits = some digit
41
42 — Parses the end of an instruction, denoted by a semicolon.
     Discards result.
43 end :: Parser ()
```

```
44 end = void (some semicolon)
45
46 - Parses an identifier. Discards the result.
47 | ident :: String -> Parser ()
48 | ident k = void (string k)
49
50 - Parses an identifier followed by a semicolon. Discards the
      result.
51 keyword :: String -> Parser ()
52 | \text{keyword } k = \text{string } k >> \text{end} >> \text{return } ()
53
54 — Parses a letter, returning the letter.
55 letter :: Parser Char
|56| letter = spot isAlpha
57
58 - Parses multiple letters, returning them as a string.
59 letters :: Parser String
60 letters = some letter
61
62 — Parses a lowercase letter.
63 lower :: Parser Char
64 | lower = spot isLower
65
66 - Parses a string if it is found, returning the empty string
     otherwise.
67 optional :: Parser String -> Parser String
68 optional a = a < > return
69
70 — Runs a parser between parentheses ( ).
71 parens :: Parser a -> Parser a
72 parens = between '(', ')'
73
74 — Parses a semicolon. Discards the result.
75 semicolon :: Parser ()
76 semicolon = token ';'
77
78 - Parses characters as long as a given condition holds true.
79 skipUntil :: Parser a -> Parser String
80 skipUntil cond = done <|> oncemore where
    done = cond >> return []
81
82
    oncemore = do { c \leftarrow char; b \leftarrow skipUntil cond; return $ c:
     b }
83
84 - Parses a character satisfying a given predicate.
85 spot :: (Char -> Bool) -> Parser Char
86 | \text{spot p} = \text{do} \{ c \leftarrow \text{char}; \text{guard (p c)}; \text{return c} \}
87
88 - | Parses a string.
```

```
89 string :: String -> Parser String
90 \mid \text{string} = \text{mapM} \quad (\text{spot} \quad . \quad (==))
91
92 - Parses a given character. Discards the result.
93 token :: Char -> Parser ()
94 token c = void (spot (c ==))
95
96 — Parses an uppercase letter.
97 upper :: Parser Char
98 upper = spot isUpper
99
100 - Preprocesses a file for parsing, removing all whitespace.
101 preprocess :: String -> String
102|preprocess = filter ('notElem' "<math>\sqrt{t}n\r")
103
104 — [ TOKENIZERS ] —
105
106 — Tokenizes a boolean expression.
107 bool :: Parser Exp
108 | bool = true < | > false where
      true = ident "tasty" >> return (Constant 1)
109
      false = ident "disguisting" >> return (Constant 0)
110
111
112 — | Tokenizes a binary expression.
113 binaryExpr :: Parser Exp
114 | binaryExpr = add < |> sub < |> mul < |> dvd
                <|> booland <|> boolor <|> gteq <|> lteq <|> gt <|>
115
       ||\mathbf{t}|| < |\mathbf{p}|| eq where
      binpart = constant <|> unaryExpr <|> binaryExpr
116
      bin tk = do { x <- binpart; ident tk; y <- binpart; return
117
118
      aritexp the op = do { (x,y) < -parens $ bin th; return $ }
      Binary op x y}
      add = aritexp "+" Add;
119
      sub = aritexp "-" Minus;
120
      mul = aritexp "*" Multiply;
121
      dvd = aritexp "/" Divide;
122
      boolexp tk op = do \{ (x,y) < - parens \$ bin tk; return \$ \}
123
      Boolean op x y
124
      booland = boolexp "and" And;
      boolor = boolexp "or" Or;
125
126
      relexp tk op = do \{ (x,y) < -parens \$ bin tk; return \$
       Relational op x y}
127
      gteq = relexp ">=" GrEquals;
      lteq = relexp "<=" LtEquals;</pre>
128
      \begin{array}{lll} gt \ = \ relexp & ">" & Greater; \\ lt \ = \ relexp & "<" & Less; \end{array}
129
130
      eq = relexp "==" Equals;
131
```

```
132
   — Tokenizes a color.
134 color :: Parser Color
135| color = rgb <|> off <|> white <|> red <|> green <|> blue
                    <|> cyan <|> yellow <|> magenta where
136
137
     rgbpart = do{ret <- expr; token ', '; return ret}
138
     rgb = do {r <- rgbpart; g <- rgbpart; b <- expr; return (r,
      g, b)}
     off = ident "off" >> return (Constant 0, Constant 0, Constant
139
      0)
     red = ident "red" >> return (Constant 255, Constant 0,
140
      Constant 0)
     green = ident "green" >> return (Constant 0, Constant 255,
141
      Constant 0)
     blue = ident "blue" >> return (Constant 0, Constant 0,
142
      Constant 255)
     cyan = ident "cyan" >> return (Constant 0, Constant 255,
143
      Constant 255)
     magenta = ident "magenta" >> return (Constant 255, Constant
144
      0, Constant 255)
     vellow = ident "yellow" >> return (Constant 255, Constant
145
      255, Constant 0)
     white = ident "white" >> return (Constant 255, Constant 255,
146
      Constant 255)
147
   - | Tokenizes a constant/variable/robot expression.
148
   constant :: Parser Exp
149
150 | constant = parens constant
             <|> num <|> bool <|> robotline <|> robotultrason <|>
151
      var where
     num = fmap Constant number
152
     var = fmap Variable (some (spot isAlphaNum))
153
154
     robotline = ident "linesensor" >> return RobotLineSensor
     robotultrason = ident "ultrason" >> return RobotUltrason
155
156
157

    Tokenizes any expression.

158 expr :: Parser Exp
| 159 | expr = constant <|> unaryExpr <|> binaryExpr
160
161
   — | Tokenizes a number expression.
162 number :: Parser Double
163 | number = float < | > nat where
     float = do {s <- optional $ string "-"; n <- digits; token
164
       '.';
              f \leftarrow digits; return \$ read (s +++ n +++ "." +++ f)
165
     nat = do \{ s \leftarrow optional \$ string "-"; n \leftarrow digits; return \$
166
      read (s ++ n) }
167
```

```
168 — Tokenizes an MBot direction.
169 robot Direction :: Parser Bot. Direction
| 170 | robotDirection = parens robotDirection <|> brake <|>forward <|>
      left < \mid > right
                   <|> backwardleft <|> backwardright<|> backward
171
      where
     forward = ident "forward" >> return Bot.DirForward
172
     left = ident "left" >> return Bot.DirLeft
173
     right = ident "right" >> return Bot.DirRight
174
     backward = ident "backward" >> return Bot.DirBackward
175
     backwardleft = ident "backwardleft" >> return
176
      Bot. DirBackward Left
     backwardright = ident "backwardright" >> return
177
      Bot. DirBackwardRight
     brake = ident "brake" >> return Bot.Brake
178
179
   — Tokenizes an MBot LED identifier.
180
181 robotLed :: Parser Bot.Led
   robotLed = left <|> right where
182
183
     left = ident "left" >> return Bot.LeftLed
     right = ident "right" >> return Bot.RightLed
184
185
186
   — | Tokenizes a unary expression.
   unaryExpr :: Parser Exp
187
188 unaryExpr = parens unaryExpr <|> absval <|> notval where
     absval = fmap (Unary Abs) (between '|' '|' expr)
189
     notval = fmap (Unary Not) (token '!' >> expr)
190
```

- Main.hs

```
1 | \{ - |
2 Module
               : Main
3 Description: Entrypoint of the parser.
4 Copyright : (c) Pieter De Clercq, 2016
5 License
              : MIT
6 | Maintainer : piedcler.declercq@ugent.be
8 module Main where
9
10 import Control. Monad. Trans. State. Lazy
11 import qualified Data. Map as Map
12 import System. Environment
13
14 import Evaluator
15 import Parser
16 import Types
17
18 — The main entrypoint of the parser.
19 main :: IO ((), EnvironmentVar)
20 \mid \text{main} = \mathbf{do}
    args <- getArgs
21
    if length args /= 1 then error "Usage: ... / Main_
22
     path to course.course: _ "
    else do
23
       ast <- parseFile $ head args
24
25
       runStateT (eval ast) (Map.fromList [])
```

- MBotPlus.hs

```
1 | \{ - |
2 Module
               : MBotPlus
3 Description: Provides functions to work with the MBot.
4 Copyright
              : (c) Pieter De Clercq, 2016
               : MIT
5 License
6 Maintainer : piedcler.declercq@ugent.be
8 module MBotPlus (module MBotPlus) where
9
10 import Data. Bits
11 import Data.Maybe(fromJust)
12 import MBot
13 import System. HIDAPI as HID (Device)
14
15 import Utils
16
   - | Driving directions of the motors.
17
18 data Direction = DirForward — ^ Drive forward
                    DirLeft — ^ Turn left
19
                    DirRight -- ^ Turn right
20
21
                    Brake — Stop all motors
                    DirBackward — ^ Drive backwards
22
23
                    DirBackwardLeft — ^ Drive backwards and turn
     left
                    DirBackwardRight — ^ Drive backwards and turn
24
     right
25
                  deriving (Eq. Show)
26
27
  — | Led identifiers.
28 data Led = LeftLed — ^ The left led
            | RightLed --- ^ The right led
29
            deriving (Eq. Ord, Show)
30
31
  — | Motor identifiers.
33 data Motor = LeftMotor — ^ The left motor
              | RightMotor — ^ The right motor
34
35
              deriving (Eq. Ord, Show)
36
  — | Motor command: drive backwards and turn left.
37
38
  backwardsLeft :: Device -> IO ()
39 backwardsLeft d = do
    sendCommand d $ setMotor (motorId LeftMotor) 0 0
40
    sendCommand d $ setMotor (motorId RightMotor) (complement 80)
41
     (complement 0)
42
    - | Motor command: drive backwards and turn right.
```

```
44 | backwardsRight :: Device -> IO()
45 backwardsRight d = do
    sendCommand d $ setMotor (motorId LeftMotor) 80 0
46
    sendCommand d $ setMotor (motorId RightMotor) 0 0
47
48
49 — Close the connection to the MBot.
50 | close :: Device \rightarrow IO ()
51 | close = close MBot
52
53 — Open a connection to the MBot.
54 connect :: (IO Device)
55 connect = openMBot
56
57 — Sends a comment to the MBot.
58 | command :: Device \rightarrow Command \rightarrow IO ()
59 command = sendCommand
60
61 - Retrieves a LED int by its identifier.
62 \mid \text{ledId} :: \text{Led} \rightarrow \text{Int}
63 | ledId x = 1 + index [LeftLed, RightLed] x
64
65 — | Sets the color on a given LED.
66 | led :: Device \rightarrow Led \rightarrow Double \rightarrow Double \rightarrow Double \rightarrow IO ()
67 led d l r g b = command d $ setRGB (ledId l) ri gi bi where
     (ri, gi, bi) = (doubleInt r, doubleInt g, doubleInt b)
68
69
70 {-|
71
    Converts the linesensor value to a Double.
    BOTHW = 0, LEFTB = 1, RIGHTB = 2, BOTHB = 3
73 | - \}
74 lineDouble :: Line -> Double
75 lineDouble x = intDouble $ index [BOTHW, LEFTB, RIGHTB, BOTHB] x
76
77 - Gets the value of the linesensor as a Double.
78 line Sensor :: Device -> IO Double
79 lineSensor d = readLineFollower d >>= \l -> return $ lineDouble
80
81 — Gets the appropriate motor instructions for a given
      Direction.
82 motorDirection :: Direction \rightarrow (Device \rightarrow IO())
83 motorDirection DirForward = goAhead
84 motorDirection DirLeft = goLeft
85 motorDirection DirRight = goRight
86 motorDirection DirBackward = goBackwards
87 motorDirection DirBackwardLeft = backwardsLeft
88 motorDirection DirBackwardRight = backwardsRight
89 motorDirection Brake = stop
```

- Parser.hs

```
1 | \{ - |
2 Module
            : Parser
3 Description: Parses code into an Abstract Syntax Tree.
4 Copyright
              : (c) Pieter De Clercg, 2016
5 License
              : MIT
6 Maintainer : piedcler.declercq@ugent.be
8 module Parser (parseFile, parseString) where
9
10 import Lexer
11 import Types
12
13 — Parses a statement
14 parse :: Parser Statement
15 parse = parens parse <|> multipleStatementsParser
16
17 | \{ - |
    Runs a parser and creates an Abstract Syntax Tree.
18
19
    The entire input string must be consumed.
20 | - \}
21 | doParse :: (Show a) \Rightarrow Parser a -> String -> a
22 | doParse m s = one [x | (x,t) \leftarrow apply m s, t == ""] where
    one [x] = x
23
    one [] = error "Parse_not_completed."
24
    one xs | length xs > 1 = error ("Multiple_parses_found:\n_"
25
     ++ show xs)
26
    one = error "Unknown_parse_error."
27
28 - | Parses multiple statements.
29 multipleStatementsParser :: Parser Statement
30 multipleStatementsParser = do {mult <- many statementParser;
     return $ Seq mult}
31
   - Parses a statement.
33 statementParser :: Parser Statement
34 statementParser = reviewParser
35
                   <|> eatingParser
                   <|> hungryParser
36
37
                   <|> orderParser
                   <|> pukeParser
38
39
                   <|> cookParser
                   <|> robotDriveParser
40
                   <|> robotLedParser
41
42
   - | Parses a sleep statement.
44 cookParser :: Parser Statement
```

```
45 | cookParser = do {ident "cook"; amt <- expr; end; return $ Cook
     amt}
46
   - | Parses a while loop statement.
47
48 eatingParser :: Parser Statement
  eatingParser = do
49
    ident "eating"
50
    cond <- expr
51
    ident "->"
52
53
    action <- parse
    keyword "enough"
54
    return $ Eating cond action
55
56
  - | Parses a if/else conditional statement.
58 hungryParser :: Parser Statement
59 | hungryParser = do
    ident "hungry"
60
    cond <- expr
61
    ident "->"
62
63
    ifClause <- parse
    elseClause <- ifelse <|> none
64
    keyword "satisfied"
65
    return $ Hungry cond ifClause elseClause where
66
       ifelse = do {ident "stuffed"; ident "->"; parse }
67
      none = return Review
68
69
70 - Parses an assignment statement.
71 orderParser :: Parser Statement
72 | order Parser = do
73
    ident "order"
74
    var <- many (spot isAlphaNum)
    ident "->"
75
    val <- expr
76
77
    end
    return $ Order var val
79
80 - Parses a print statement.
81 pukeParser :: Parser Statement
82 pukeParser = do {ident "puke"; var <- expr; end; return $ Puke
     var}
83
84 - | Parses comments (ignoring them).
85 reviewParser :: Parser Statement
86 reviewParser = string "review" >> skipUntil end >> return Review
87
88 - | Parses an MBot motor command.
89 robotDriveParser :: Parser Statement
```

```
90 robotDriveParser = do {ident "drive"; dir <- robotDirection;
      end;
91
                       return $ RobotDrive dir}
92
93 — Parses an MBot LED command.
94 robotLedParser :: Parser Statement
95 robotLedParser = do {ident "led"; l <- robotLed; ident "->";
      col <- color; end;</pre>
96
                     return $ RobotLeds 1 col}
97
98
   -- Builds an Abstract Syntax Tree from a String.
99 parseString :: String -> IO Statement
100 parseString code = return $ doParse parse $ preprocess code
101
102 - Builds an Abstract Syntax Tree from a file.
103 parseFile :: String -> IO Statement
   parseFile file = do {code <- readFile file;</pre>
104
105
                     return $ doParse parse $ preprocess code }
```

- Types.hs

```
1 | \{ - |
2 Module
               : Types
3 Description: Contains all datatypes and classes used in the
4 Copyright
               : (c) Pieter De Clercq, 2016
5 License
               : MIT
6 Maintainer : piedcler.declercq@ugent.be
8 module Types (module Types, module X) where
10 import Control. Applicative as X
11 import Control. Monad as X
12 import Control. Monad. Trans. State. Lazy as X
13 import qualified Data. Map as Map
14 import Data Maybe
15
16 import qualified MBotPlus as Bot
17 import Utils
18
19 — The type for Parsers.
20 newtype Parser a = Parser (String -> [(a, String)])
21
22 — Applies a parser.
23 apply :: Parser a — ^ The parser to apply
        -> String -- ^ The string to apply the parser on
24
        -> [(a, String)] -- ^ The parsed expression and the
25
     remaining string
26 | apply (Parser f) = f
27
  — The functor instance for a Parser.
29 instance Functor Parser where
    fmap = liftM
30
31

    The Applicative instance for a Parser.

33 instance Applicative Parser where
    pure = return
34
35
    (\langle * \rangle) = ap
36
   - The Monad instance for a Parser.
37
  instance Monad Parser where
38
39
    return x = Parser (\langle s - \rangle [(x, s)])
    m \gg = k = Parser (\s -> [(y, u)]
40
                                (x, t) \leftarrow apply m s,
41
42
                                (y, u) < -apply (k x) t
43
    - The Alternative instance for a Parser.
```

```
45 instance Alternative Parser where
46
    empty = mzero
47
    (\langle | \rangle) p q = Parser ( \setminus s - \rangle)
                          case apply p s of
48
49
                             [] -> apply q s
50
                            res \rightarrow res
51
    some p = do \{ x < p; xs < many p; return (x:xs) \}
52
    many p = some p 'mplus' return []
53
  — The MonadPlus instance for a Parser.
54
55 instance MonadPlus Parser where
    mzero = Parser (const [])
56
57
    mplus m n = Parser (ap ((++) . apply m) (apply n))
58
  -- | Expressions .
59
60 data Exp = Constant Double — ^ A literal/constant number
              Variable String — ^ A variable name
61
              Binary BinaryOp Exp Exp — ^ A binary expression
62
              Unary UnaryOp Exp — ^ A unary expression
63
              Boolean BooleanOp Exp Exp — ^ A boolean expression
64
             Relational RelationalOp Exp Exp — ^ A relational
65
     binary expression
            | RobotLineSensor — ^ A statement to read te MBot
66
     linesensor
            RobotUltrason — ^ A statement to read the MBot
67
     ultrasonic sensor
68
            deriving (Eq. Show)
69
   - Binary operators.
70
  data BinaryOp = Add — ^ Add 2 expressions
                  | Minus — ^ Substract 2 expressions
72
73
                  Multiply — ^ Multiply 2 expressions
                   Divide — ^ Divide 2 expressions
74
75
                 deriving (Eq. Show)
76
   - Boolean operators.
78 data BooleanOp = And — ^ Logic AND operator
                   | Or — ^ Logic OR operator
79
80
                   deriving (Eq. Show)
81
82 - | Colors consist of 3 expressions: red, green, blue
     respectively.
83 type Color = (Exp, Exp, Exp)
84
85 — Unary operators.
86 data UnaryOp = Abs — ^ Absolute value of an expression | Not — ^ Boolean negate an expression
88
               deriving (Eq. Show)
```

```
89
90 - Relational operators.
91 data RelationalOp = Greater — ^ Strict greater than (>)
                       \mid GrEquals — \hat{\ } Greater than or equals (>=)
92
                        Equals — ^ Equals (==)
93
                        LtEquals — ^ Less than or equals (<=)
94
                        Less — ^ Strict less than (<)
95
96
                      deriving (Eq. Show)
97
   -- | Statements.
99 data Statement = Cook Exp — ^ A sleep statement
                   | Eating Exp Statement — ^ A while statement
100
                    | Hungry Exp Statement Statement — ^ A
101
      conditional statement
                     Order String Exp — ^ An assignment statement
102
103
                     Puke Exp — ^ A print statement
                     Review — ^ Comments
104
                     RobotDrive Bot. Direction — ^ MBot command:
105
      motors
                    RobotLeds Bot.Led Color — ^ MBot command: LEDs
106
                   | Seq [Statement] — ^ A sequence of multiple
107
      statements
                   deriving Show
108
109
110 — An environment variable.
111 type Environment Var = Map. Map String Double
112
113 - An environment; built upon a State/IO Transformer.
114 type Environment a = StateT EnvironmentVar IO a
115
116 - Retrieves an environment variable.
117 environmentGet :: String -> Environment Double
|118| environmentGet k = \text{fmap} (\text{fromJust} . \text{Map.lookup} k) \text{ get}
119
120 — | Sets an environment variable.
121 environmentSet :: String -> Double -> Environment ()
122 environmentSet k v = put . Map.insert k v = << get
```

- Utils.hs

```
1 | \{ - |
2 Module
             : Utils
3 Description: Provides simple utility functions.
4 Copyright
               : (c) Pieter De Clercq, 2016
5 License
               : MIT
6 | Maintainer : piedcler.declercq@ugent.be
8 module Utils (module Utils) where
9
10 import qualified Data. List as List
11 import qualified Data. Maybe as Maybe
12 import qualified Data. Map as Map
13
14 — Converts a Boolean to a Double value.
15 boolDouble :: Bool -> Double
16 \mid \text{boolDouble True} = 1
17|\text{boolDouble } \mathbf{False} = 0
18
19 {-|
20
    Converts a Double to a Boolean value. Every number is
     converted to True except
21
    for zero.
22 - 
23 doubleBool :: Double -> Bool
24 | doubleBool = (/= 0)
25
26 — Converts a Double to an Integer.
27 doubleInt :: Double -> Int
28 doubleInt = round
29
30 — Converts a floating point number to a Double.
31 floatDouble :: Float -> Double
32 floatDouble = realToFrac
33
34 - Retrieves the index of an element in a list, erroring if
     not found.
35|index :: (Eq a) \Rightarrow [a] \rightarrow a \rightarrow Int
36 index xs x = Maybe.fromJust (List.elemIndex x xs)
38 — | Converts an Integer to a Double.
39 int Double :: Int -> Double
40 int Double x = from Integral x :: Double
41
  -- Retrieves the value corresponding to a key in a list of
42
      tuples.
43 \mid \text{mapLookup} :: (Ord a) \Rightarrow [(a,b)] \rightarrow a \rightarrow Maybe b
```

```
44 mapLookup xs x = Map.lookup x (Map.fromList xs)
```

- runtests.hs

Dit is een klein bash-script, geschreven om alle tests sequentieel uit te voeren. Dit heb ik telkens gedaan bij een aanpassing aan de code, om te garanderen dat alles bleef werken.

```
#!/bin/sh
TESTS=courses/tests/*.course

for t in $TESTS

do

echo -n "Testing:_$t_"

runhaskell Main.hs $t > /dev/null

echo ""

done
```