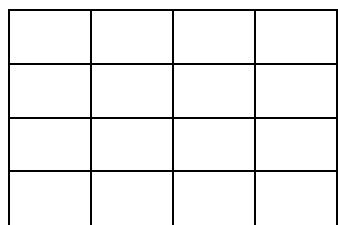


CUBIST ARTWORK

Thời gian: 1 giây / test

Để chuẩn bị cho một triển lãm về nghệ thuật sắp đặt, trên một khu vực kích thước $w * d$ (w cột, d hàng), người ta xếp những khối kích thước bằng nhau $1 * 1 * 1$. Các khối hộp có thể xếp trọn vẹn vào một ô trên bảng hoặc xếp chồng khít lên trên một hộp khác.

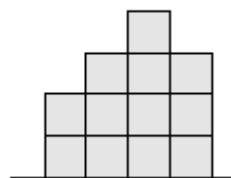
Người ta có một bản thiết kế chi tiết từng ô, xây với độ cao bao nhiêu, đồng thời khi nhìn từ phía trước và nhìn từ phía phải thì hình dạng sẽ như thế nào. Tuy vậy, do bị thất lạc bản thiết kế chi tiết nên người ta muốn xây sao cho vẫn đảm bảo đúng thiết kế khi nhìn từ hai phía và số lượng khối gạch phải dùng là ít nhất.



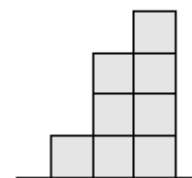
Nhìn từ phía trước

Nhìn
từ
phía
phải

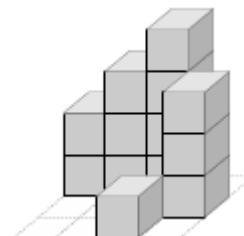
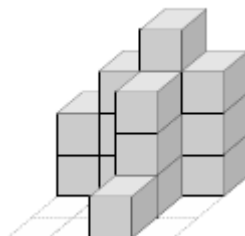
Front View



Side View



Với ví dụ như trên, dưới đây là 2 cách xây thỏa mãn. Cách thứ nhất dùng 16 viên gạch, cách thứ hai dùng 13 viên gạch.



Dữ liệu vào từ file ARTWORK.IN:

- Dòng đầu tiên ghi hai số W và D . ($1 \leq W, D \leq 10$)
- Dòng thứ hai ghi W số là F_1, F_2, \dots, F_W là độ cao khi nhìn từ phía trước. ($1 \leq F_x \leq 20$)
- Dòng thứ hai ghi D số là S_1, S_2, \dots, S_D là độ cao khi nhìn từ bên phải. ($1 \leq S_x \leq 20$)
- Dữ liệu đảm bảo luôn có cách xây

Dữ liệu ra file ARTWORK.OUT:

- Ghi ra duy nhất một số là số viên gạch tối thiểu phải dùng.

Ví dụ:

ARTWORK.IN	ARTWORK.OUT
4 3 2 3 4 3 1 3 4	13
5 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5	15