

## BWBALL

Trong hộp có  $m$  quả bóng trắng và  $n$  quả bóng đen. Hai người A và B lần lượt lấy bóng, mỗi lượt lấy một quả bóng trong hộp, lấy xong không trả lại vào hộp. Trò chơi kết thúc khi có người lấy ra quả bóng đen, người đó coi như thua cuộc và phải trả cho người kia số tiền bằng số quả bóng lấy ra nhân với 5 đồng.

**Yêu cầu:** Giả sử A là người lấy trước, gọi  $X$  là số tiền A nhận được ( $X$  âm nếu A phải trả cho B,  $X$  dương nếu B phải trả cho A), hãy tính kỳ vọng của  $X$ .

### Input

- Gồm một dòng chứa 2 số nguyên  $m, n$  ( $m, n \leq 100$ ).

### Output

- Gồm một dòng chứa một phân số tối giản là giá trị kỳ vọng của  $X$ .

BWBALL.INP	BWBALL.OUT
1 1	5/2

**Chú ý:** Trong [Lý thuyết xác suất](#), **giá trị kỳ vọng**, **giá trị mong đợi** (hoặc **kỳ vọng toán học**), hoặc **trung bình** (*mean*) của một [biến ngẫu nhiên](#) là trung bình có trọng số của tất cả các giá trị của thể của biến đó, hay là được tính bằng tổng các tích giữa xác suất xảy ra của mỗi giá trị có thể của biến với giá trị đó.