Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

КТиУ, кафедра Информатики и Прикладной Математики

Лабораторная работа №1 по дисциплине

«Вычислительная математика»

«Решение системы линейных алгебраических уравнений методом Гаусса-Зейделя»

Выполнил:

Студент группы Р3217

Григорьев Георгий

Санкт-Петербург 2018 г.

1. Описание метода

Метод Зейделя представляет собой некоторую модификацию метода простой итерации. Основная его идея заключается в том, что при вычислении (k+1)-го приближения неизвестной хі учитываются уже вычисленные ранее (k+1) - е приближения неизвестных х1, х2, ...,

Пусть задана система:

$$\left\{egin{array}{lll} a_{11}x_1+\ldots+a_{1n}x_n & = & b_1 \ \ldots \ a_{m1}x_1+\ldots+a_{mn}x_n & = & b_m \end{array}
ight.$$

Тогда с помощью элементарных преобразований над строками систему можно привести к виду

$$\left\{egin{array}{lll} lpha_{1j_1}x_{j_1}+lpha_{1j_2}x_{j_2}+\ldots+lpha_{1j_r}x_{j_r}+\ldots+lpha_{1j_n}x_{j_n}&=η_1\ lpha_{2j_2}x_{j_2}+\ldots+lpha_{2j_r}x_{j_r}+\ldots+lpha_{2j_n}x_{j_n}&=η_2\ lpha_{rj_r}x_{j_r}+\ldots+lpha_{rj_n}x_{j_n}&=η_r\ lpha_{rj_r}x_{j_r}+\ldots+lpha_{rj_n}x_{j_n}&=η_r\ lpha_{r+1}\ lpha_{r+1}&\ldots\ lpha_{r+1}&\ldots\$$

где коэффициенты под главной диагональю равны нулю.

Рабочие формулы для метода Зейделя для системы трех уравнений имеют следующий вид:

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \alpha_{12} x_2^{(k)} + \alpha_{13} x_3^{(k)} + \dots + \alpha_{1n} x_n^{(k)} + \beta_1, \\ x_2^{(k+1)} = \alpha_{21} x_1^{(k+1)} + \alpha_{23} x_3^{(k)} + \dots + \alpha_{2n} x_n^{(k)} + \beta_2, \\ \dots & \dots & \dots \\ x_n^{(k+1)} = \alpha_{n1} x_1^{(k+1)} + \alpha_{n2} x_2^{(k+1)} + \dots + \alpha_{n,n-1} x_{n-1}^{(k+1)} + \beta_n. \end{cases}$$

Зададим определенную точность решения е, по достижении которой итерационный процесс завершается, т. е. решение продолжается до тех пор, пока не будет выполнено условие для всех уравнений:

$$\left|x_i^{(k+1)}-x_i^{(k)}\right|\leq \varepsilon,$$

где i=1,2,3,...,n.

2. Листинг программы

```
import numpy as np
from math import sqrt
def seidel(A, b, eps):
      :param: A — матрица коэффициентов
      :param: b — столбец свободных членов
      :param: eps — ТОЧНОСТЬ
      MAX_ITERATIONS = 1000000
    n = len(A)
    x = [.0 \text{ for i in range(n)}]
    converge = False
    cur iter = 0
    while not converge:
      cur iter += 1
      if cur_iter > MAX_ITERATIONS:
            return None, None
        x new = np.copy(x)
        for i in range(n):
            s1 = sum(A[i][j] * x_new[j] for j in range(i))
            s2 = sum(A[i][j] * x[j] for j in range(i + 1, n))
            # итерационный шаг
            x \text{ new[i]} = (b[i] - s1 - s2) / A[i][i]
        # столбец погрешностей
        norm = x_new[i] - x[i]
        # условие на выход из цикла
        converge = sqrt(sum(norm ** 2 for i in range(n))) <= eps</pre>
        x = x_new
    return x, norm.tolist(), n_iter
if __name__ == '__main__':
      n = input("Введите размерность: (Enter для 2): ")
      if not n:
            n = 2
      n = int(n)
      eps = input("Введите точность (Enter для 1e-13): ")
      if not eps:
            eps = 1e-13
      eps = float(eps)
      if input("Хотите ввести свои значения коэффициентов? g/H ")[0].lower() == "д":
            matrix = []
             for in range(n):
                   matrix.append(list(map(float, input().split())))
             vector = list(map(float, input().split()))
             x, norm, n iter = seidel(matrix, vector, eps)
             x_format = ', '.join([f"{a:.4E}" for a in x])
             print(f"Итеративный процесс сходится к [{x_format}].")
            print(f"3аняло {n_iter} итераций.") norm_format = ', '.join([f"{a:.4E}" for a in norm])
             print(f"Столбец погрешностей: [{norm_format}].")
            print()
      else:
            if input("Хотите использовать случайные значения коэффициентов? д/н ")
[0].lower() == "Д":
                   matrix = np.random.random((n, n)).tolist()
```

```
vector = np.random.random(n).tolist()
      print("\n".join([" ".join(list(map(str, a))) for a in matrix]))
      print(vector)
      x, norm, n_iter = seidel(matrix, vector, eps)
x_format = ', '.join([f"{a:.4E}" for a in x])
      print(f"Итеративный процесс сходится к [{x_format}].")
      print(f"Заняло {n_iter} итераций.")
      norm_format = ', '.join([f"{a:.4E}" for a in norm])
      print(f"Столбец погрешностей: [{norm_format}].")
      print()
else:
      matrix2 = [
      [1, 2],
      [0, 0]]
      vector2 = [3, 0]
      matrix6 = [
      [15, 1, -6, 2, 1, 4],
      [1, 40, 3, -8, 4, 3],
      [2, 7, 62, 4, -7, 3],
      [1, 3, 1, 48, 3, -5],
      [4, 7, 5, 5, 99, 6],
      [1, 1, 1, 1, 1, -7]]
      vector6 = [0, 2, 1, 1, 4, -8]
      n, eps = 6, 1e-13
      x, norm, n_iter = seidel(matrix6, vector6, eps)
      x_{format} = ', '.join([f"{a:.4E}]" for a in x])
      print(f"Итеративный процесс сходится к [{x format}].")
      print(f"Заняло {n_iter} итераций.")
      norm_format = ', '.join([f"{a:.4E}" for a in norm])
      print(f"Столбец погрешностей: [{norm_format}].")
      print()
      n, eps = 2, 1e-13
      x, norm, n_iter = seidel(matrix2, vector2, eps)
      x_format = ', '.join([f"{a:.4E}" for a in x])
      print(f"Итеративный процесс сходится к [{x_format}].")
      print(f"Заняло {n_iter} итераций.")
      norm_format = ', '.join([f"{a:.4E}" for a in norm])
      print(f"Столбец погрешностей: [{norm_format}].")
      print()
```

3. Примеры

```
6
15 1 -6 2 1 4
1 40 3 -8 4 3
2 7 62 4 -7 3
1 3 1 48 3 -5
4 7 5 5 99 6
1 1 1 1 1 1 -7
```

-3.3016E-01, 8.9092E-03, -3.9430E-02, 1.4474E-01, -1.9431E-02, 1.1092E+00

12

30

3.0000E+00, 0.0000E+00

3

- 0.7286592874963329 0.6842175247955062 0.8634558785876988
- 0.9218036475487008 0.706502619273745 0.28558474223028596
- 0.30899201324622816 0.3649644690806928 0.3991518877087774
- 0.39043399353734254 0.7773724551689634 0.7791683007655045

-5.5031E+00, 9.1518E+00, -2.1559E+00

Вывод: метод Гаусса-Зейделя показал хорошие результаты для выбранных вручную значений коэффициентов, но часто не сходится для случайных значений при высокой точности. Также при бесконечном кол-ве решений он все равно находит одно из них.

