Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Кафедра Информатики и прикладной математики

Дисциплина: Алгоритмы и структуры данных

Лабораторная работа №2 Нахождение кратчайших путей в графе Вариант №5

Выполнил Григорьев Г.Г, гр. Р3217

Преподаватель: Зинчик А.А.

Постановка задачи

Пусть G = (V, E, W) – ориентированный граф без петель со взвешенными ребрами, где множество вершин $V=\{1, \ldots, n\}$, множество ребер $E \subseteq V \times V$, |E|=m, и весовая функция W(u,v) каждому ребру $(u,v) \in E$ ставит в соответствие его вес – неотрицательное число. Требуется найти кратчайшие пути от заданной вершины $s \in V$ до всех остальных вершин.

Если исходный граф не является ориентированным, то для использования описанных ниже алгоритмов следует превратить его в ориентированный, заменив каждое его ребро $\{u,v\}$ на два ребра (u,v) и (v,u) того же веса.

Решением задачи будем считать два массива:

- массив dist[1..n], (dist[i] кратчайшее расстояние от вершины s до вершины i).
- массив up[1..n], (up[i] предпоследняя вершина в построенном кратчайшем пути из вершины s в вершину i).

В описываемых ниже алгоритмах " $+\infty$ " может быть заменено на любое число, превосходящее длину любого кратчайшего пути из вершины s в любую другую вершину графа G.

Предлагается попарное сравнение различных алгоритмов нахождения кратчайших путей от вершины $s \in V$ до всех остальных вершин в графе G = (V, E), имеющем п вершин и m peбер.

Варианты выбора пары алгоритмов А и В для сравнения:

Вариант d=1, ..., 10, d=5

А – алгоритм Дейкстры, реализованный на основе 6-кучи,

В – алгоритм Дейкстры, реализованный на основе 7-кучи;

Задание.

- 1. Написать программу, реализующую алгоритм А и алгоритм В.
- 2. Написать программу, реализующую алгоритм А и алгоритм В, для проведения экспериментов, в которых можно выбирать:
 - число п вершин и число т ребер графа,
 - натуральные числа q и r, являющиеся соответственно нижней и верхней границей для весов ребер графа.

Выходом данной программы должно быть время работы T_A алгоритма A и время работы T_B алгоритма B в секундах.

- 3. Провести эксперименты на основе следующих данных:
 - 3.1. $n=100,\ldots,10^4$ с шагом 100, $q=1,\ r=10^6,$ количество ребер: а) $m\approx n^2/10,$ б) $m\approx n^2$ (нарисовать графики функций $T_A(n)$ и $T_B(n)$ для обоих случаев);

4. Сформулировать и обосновать вывод о том, в каких случаях целесообразно применять алгоритм A, а в каких – алгоритм B.

