

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет  
информационных технологий, механики и оптики

Кафедра Информатики и прикладной математики

Дисциплина: Алгоритмы и структуры данных

Лабораторная работа №3  
Нахождение минимального остова графа  
Вариант №5

Выполнил Григорьев Г.Г, гр. Р3217

Преподаватель: Зинчик А.А.

Санкт-Петербург, 2018 г.

## Постановка задачи

Пусть  $G = (V, E, W)$  – неориентированный граф без петель со взвешенными ребрами и пусть множество вершин  $V = \{1, \dots, n\}$ , множество ребер  $E \subseteq V \times V$ ,  $|E| = m$  и весовая функция  $W(u, v)$  каждому ребру  $(u, v) \in E$  ставит в соответствие неотрицательное число – его вес.

Требуется найти минимальный остов графа, то есть минимальное по весу поддерево графа  $G$ , содержащее все его вершины.

Решением задачи будем считать массив  $ET[1..n-1, 1..2]$ , в котором пара  $(ET[i, 1], ET[i, 2])$  является  $i$ -м ребром построенного минимального остова дерева.

## Задания для лабораторной работы № 3

Предлагается попарное сравнение различных алгоритмов нахождения минимального по весу остова дерева в графе  $G = (V, E)$ , имеющего  $n$  вершин и  $m$  ребер.

Варианты выбора пары алгоритмов  $A$  и  $B$  для сравнения:

Вариант 1

- $A$  – алгоритм Борувки,
- $B$  – алгоритм Краскала;

Вариант 2

- $A$  – алгоритм Борувки,
- $B$  – алгоритм Прима;

Вариант 3

- $A$  – алгоритм Прима,
- $B$  – алгоритм Краскала;

### Задание.

1. Написать программу, реализующую алгоритм  $A$  и алгоритм  $B$ .
2. Написать программу, реализующую алгоритм  $A$  и алгоритм  $B$ , для проведения экспериментов, в которых можно выбирать:
  - число  $n$  вершин и число  $m$  ребер графа,
  - натуральные числа  $q$  и  $r$ , являющиеся соответственно нижней и верхней границей для весов ребер графа.Выходом данной программы должно быть время работы  $T_A$  алгоритма  $A$  и время работы  $T_B$  алгоритма  $B$  в секундах.
3. Провести эксперименты на основе следующих данных:
  - 3.1.  $n = 100, \dots, 10^4$  с шагом 100,  $q = 1$ ,  $r = 10^6$ , количество ребер:
    - а)  $m \approx n^2/10$ , б)  $m \approx n^2$  (нарисовать графики функций  $T_A(n)$  и  $T_B(n)$  для обоих случаев);
  - 3.2.  $n = 10^3, \dots, 10^5$  с шагом 1000,  $q = 1$ ,  $r = 10^6$ , количество ребер:
    - а)  $m \approx 100 \cdot n$ , б)  $m \approx 1000 \cdot n$  (нарисовать графики функций  $T_A(n)$  и  $T_B(n)$  для обоих случаев);

- 3.3.  $n = 10^4$ , а)  $m = 10^5, \dots, 10^7$  с шагом  $10^5$ , а)  $m = 10^3, \dots, 10^5$  с шагом  $10^3$ ,  $q = 1$ ,  $r = 10^6$  (нарисовать графики функций  $T_A(m)$  и  $T_B(m)$  для обоих случаев);
- 3.4.  $n = 10^2, \dots, 10^4$  с шагом 100,  $q = 1$ ,  $r = 10^6$ , количество ребер:  
а)  $m \approx n^2/100$ , б)  $m \approx n^2/1000$  (нарисовать графики функций  $T_A(n)$  и  $T_B(n)$  для обоих случаев);
4. Сформулировать и обосновать вывод о том, в каких случаях целесообразно применять алгоритм А, а в каких – алгоритм В.

Вариант 5 – пара алгоритмов 2, вариант сравнения 3.1

- А – алгоритм Борувки,
- В – алгоритм Прима;
- $n = 100, \dots, 10^4$  с шагом 100,  $q = 1$ ,  $r = 10^6$ , количество ребер:  
а)  $m \approx n^2/10$ , б)  $m \approx n^2$  (нарисовать графики функций  $T_A(n)$  и  $T_B(n)$  для обоих случаев);

