

## LISTA DE EXERCÍCIOS

Página 1 de 2

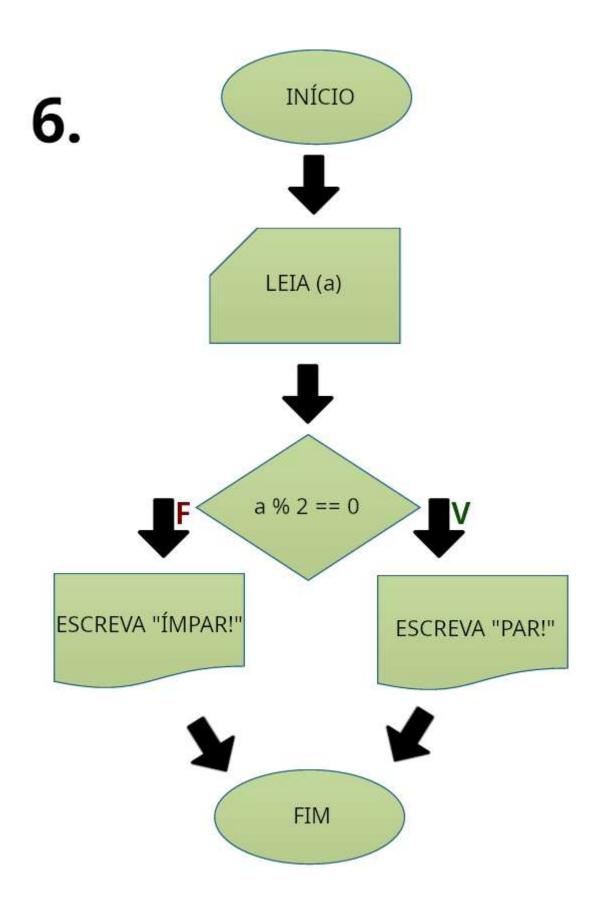
Curso Bacharelado em Ciência da Computação		Unidade Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas	
Disciplina AP1 – Algoritmos e Programação 1			
Turma 1º Período Turma A e B	Data 17/03/2025	Professor(a) Ana Paula Freitas Vilela Boaventura	

## **RESOLUÇÃO**

## MATHEUS AGUIAR DOS SANTOS FERREIRA

```
1.
Início Algoritmo →
        solicita o primeiro número → armazenar em 'a' →
        solicita o segundo número → armazenar em 'b' →
        efetue a adição de 'a' e 'b' (a+b) \rightarrow armazenar o resultado em 'result' <math>\rightarrow
        escreva na tela ("O valor da soma de 'a' com 'b' é igual a 'result'.")
→ Fim Algoritmo.
2.
Início Algoritmo →
        solicita a idade do usuário → armazena em 'yo' →
        verifica se 'yo' é menor que 18 →
                se verdadeiro →
                         escreva na tela ("Você é MENOR de idade!") →
                        escreva na tela ("Você é MAIOR de idade!")
→ Fim Algoritmo.
3.
Início Algoritmo →
        solicita a primeira nota ao usuário → armazena em 'a' →
        solicita a segunda nota ao usuário → armazena em 'b' →
        solicita a terceira nota ao usuário → armazena em 'c' →
        some 'a' + 'b' + 'c' → divida o resultado por 3 → armazena em 'average' →
        verifica se 'average' for maior ou iqual a 7 →
                se verdadeiro →
                        escreva na tela ("Você foi aprovado!") →
                se falso \rightarrow verifica se 'average' for maior ou igual a 5 \rightarrow
                        se verdadeiro →
                                escreva na tela ("Você está de recuperação!") →
                        se falso →
                                escreva na tela ("Você foi reprovado!")
→ Fim Algoritmo.
```

```
4.
Início Algoritmo →
       solicita a altura do usuário → armazena em 'height' →
       solicita o peso do usuário → armazena em 'weight' →
       divida 'weight' pelo produto de 'height' com 'height' → armazena o resultado em 'imc' →
       verifica se 'imc' é maior que 30,0 →
               se verdadeiro →
                       escreva na tela ("IMC: Obeso.")
               se falso →
                       verifica se 'imc' é maior que 25,0 →
                               se verdadeiro →
                                      escreva na tela ("IMC: Sobrepeso")
                               se falso →
                                      verifica se 'imc' é maior que 18,5 →
                                              se verdadeiro →
                                                      escreva na tela ("IMC: Normal")
                                              se falso →
                                                      escreva na tela ("IMC: Abaixo do peso")
→ Fim Algoritmo.
5.
Início Algoritmo →
       solicita o valor do produto → armazena em 'price' →
       solicita o valor pago → armazena em 'paid' →
       subtraia 'price' de 'paid' → armazena o resultado em 'cashback' →
       escreva na tela ("Troco: 'cashback'")
Fim Algoritmo.
```



INÍCIO LEIA (a, b, c) a+b > c & a+c > b & b+c > a **ESCREVA** "Não é um a == b & triangulo" b == c **ESCREVA** F a==b | a==c | b==c "Equilátero" **ESCREVA ESCREVA** "Escaleno" "Isósceles"

FIM

8.





LEIA (a)



f = (a \* (9/5)) + 32



ESCREVA
"Fahrenheit: {f}"



FIM

