# Divide y vencerás Práctica calificada I

Jarem Villalobos<sup>1</sup> Joaquín Aynaya<sup>2</sup>

Lunes 8 de septiembre de 2025





#### Moda de un vector

El algoritmo para resolver este problema consiste en dividir el vector en dos partes: derecha e izquierda. Luego, se calculará un mapa (item:frecuencia) de frecuencias de ambos subarrays y se combinarán en un solo mapa usando un procedimiento en  $\mathcal{O}(n)$  pasos, obteniendo un algoritmo en  $\mathcal{O}(n\log(n))$  Para lograr que la combinación se realize en  $\mathcal{O}(n)$ , se debe combinar el arreglo más pequeño en el más grande.





## Moda de un vector (Pseudocódigo)

```
Procedimiento Moda(A)
    lista freg = frecuencias (A,
                0.A.length-1)
    modas = []
                                        Procedimiento frecuencias (A, inicio, fin)
    max freq = Maximo valor
                                            Si(inicio<=fin)
                en lista freq
                                                 Si(inicio == final)
    Para cada (u,v) en lista freq
                                                     Devolver (A[inicio], 1)
        Si (v == max_freq) Entonces
                                                FinSi
            modas.append(u)
                                                 mitad = (inicio + fin)/2
        FinSi
                                                 izg = frecuencias(A,inicio,mitad)
    FinPara
                                                 der = frecuencias(A, mitad+1, final)
    Devolver modas
                                                 Si(left.length > der.length):
FinProcedimiento
                                                     combinar (left, right)
                                                     Devolver left
Procedimiento combinar (A,B)
                                                 SiNo
    Para cada (u,v) en B
                                                     combinar (right, left)
        Si(No existe u en A) Entonces
                                                     Devolver right
            A[u] = v
                                            FinSi
        SiNo
                                            Devolver ()
            A[u] += v
                                        FinProcedimiento
        FinSi
    FinPara
```





FinProcedimiento

## Moda de un vector (Complejidad)

Tenemos que:

$$F_{Moda}(n) = \mathcal{O}(1)$$
  
 $F_{Moda}(n) = F_{frecuencias}(n) + \mathcal{O}(n)$ 

Además, por cada llamada a frecuencias con tamaño n, se llama dos veces a frecuencias con tamaño n/2 y una vez a Combinar con un tamaño  $k \le n/2$ , por lo que:

$$F_{frecuencias}(n) = 2F_{frecuencias}(n/2) + \mathcal{O}(n)$$

Aquella fórmula es conocida, por ende  $F_{frecuencias} = \mathcal{O}(n \log(n))$ . Dado que  $O(n) \subset O(n \log(n))$ , se concluye que  $F_{moda}(n) = \mathcal{O}(n \log(n))$ 





#### Multiplicación de números grandes (Karatsuba)

La multiplicación de dos números x e y puede ser resuelta de manera recursiva. Sea n la longitud del número con mayor longitud. Sea m=n/2. Podemos representar ambos números como:

$$x = a \times 10^m + b$$
$$y = c \times 10^m + c$$

La multiplicación puede ser computada usando la fórmula:

$$xy = ac \times 10^{2m} + (ad + bc) \times 10^m + bd$$

Sin embargo eso requiere calcular 4 multiplicaciones distintas. Para mejorar la situación podemos hacer

$$(ad + bc) = (a+b)(d+c) - ac - bd$$

Con lo cual, sólo sería necesario calcular 3 multiplicaciones: ac, bd y (a + b)(c + d)





#### Multiplicación de números grandes (Pseudocódigo)

```
Procedimiento Multiplicar (num1, num2)
    Si (num1.length <=1
        AND num2.length <= 1) Entonces
        return num1 * num2
    FinSi
    n = max(num1.length,num2.length)
    m = n/2
    a,b = Partir(num1,m)
    c,d = Partir(num2,m)
    p1 = Multiplicar(a,c)
    p2 = Multiplicar(b,d)
    p3 = Multiplicar(Sumar(a,b),
                     Sumar(c,d))
    p3 = Restar(Restar(p3, p1), p2)
    Devolver Sumar(Sumar(shl(p1,2*m),
                     sh1(p3,m)),p2)
FinProcedimiento
```

```
Procedimiento Sumar (num1, num2)
    resultado = ""
    carrv = 0
    Si(num2.length
        >num1.length) Entonces
        Intercambiar (num1, num2)
    FinSi
    bias = num1.length - num2.length
    Para i = num1.legnth-1 Hasta 0 Con Pa
        Si((i-bias)>=0) Entonces
            sum = num1[i] +
                num2[i-bias] + carry
        SiNo
            sum = num1[i] + carrv
        FinSi
        resultado.insertFirst(sum%10)
        carry = sum/10
    FinPara
    Si(carry == 1) Entonces
        resultado.insertFirst(carry)
    FinSi
    Devolver resultado
FinProcedimiento
```

#### Multiplicación de números grandes (Pseudocódigo)

```
Procedimiento Restar (num1, num2)
    Si(num2.length
        > num1.length) Entonces
        Intercambiar(num1, num2)
    FinSi
    resultado = ""
   bias = num1.length - num2.length
   carry = 0
    Para i = num1.length-1
        Hasta O Con Paso -1
        Si((i-bias)>=0) Entonces
            sub = num1[i] -
            num[2] - carry
        SiNo
            sub = num1[i]-carry
        FinSi
        Si(sub<0) Entonces
            sub += 10
            carry = 1
        SiNo
            carry = 0
        FinSi
        resultado insertFirst (sub)
    FinPara
    Devolver resultado
FinProcedimiento
```





#### Multiplicación de números grandes (Complejidad)

Para analizar el algoritmo, es necesario saber que las operaciones especificadas en el anterior pseudocódigo, como *Sumar*, *Restar*, *shiftLeft*, *shiftRight* son procedimientos que en el peor caso toman  $\mathcal{O}(n)$  (Ver implementación)

Entonces tendríamos que la función recursiva de *Multiplicar* en función del número de dígitos sería:

$$F(1) = \mathcal{O}(1)$$
  
$$F(n) = 3F(n/2) + \mathcal{O}(n)$$

Cuya expresión general termina siendo

$$F(n) = n^{\log_2(3)} + cn$$

Para alguna constante c . Así,  $F(n) = \mathcal{O}(n^{\log_2(3)}) pprox \mathcal{O}(n^{1.585})$ 





## Multiplicación de matrices (Strassen)

Dadas dos matrices  $A^{n \times m}$  y  $B^{m \times p}$  expresadas por sus submatrices:

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} , B = \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix}$$

Para hallar el producto AB = C, se calcula de manera recursiva utilizando sus submatrices usando la expresión:

$$C = \begin{bmatrix} A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} & A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22} \\ A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} & A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22} \end{bmatrix}$$

Sin embargo, eso implica calcular 8 multiplicaciones, lo que haría que no existiera diferencia entre este método y el método tradicional  $\mathcal{O}(n^3)$ .





#### Multiplicación de matrices (Strassen)

Se puede definir las matrices:

$$\begin{aligned} M_1 &= (A_{11} + A_{22}) \times (B_{11} + B_{22}) & M_2 &= (A_{21} + A_{22}) \times B_1 1 \\ M_3 &= A_{11} \times (B_{12} - B_{22}) & M_4 &= A_{22} \times (B_{21} - B_{11}) \\ M_5 &= (A_{11} + A_{12}) \times B_{22} & M_6 &= (A_{11} - A_{21}) \times (B_{11} + B_{12}) \\ M_7 &= (A_{12} - A_{22}) \times (B_{21} + B_{22}) \end{aligned}$$

Tal que ahora:

$$C_{11} = M_1 + M_7 + M_4 - M_5$$
 $C_{12} = M_3 + M_5$ 
 $C_{21} = M_2 + M_4$ 
 $C_{22} = M_1 + M_3 - M_2 - M_6$ 

Con lo que ahora sólo se calculan 7 multiplicaciones, en lugar de 8



#### Multiplicación de matrices (Pseudocódigo)

```
Procedimiento MultiplicarMatrices (A, B):
    filasA <- numero de filas de A
    columnasA <- numero de columnas de A
    filasB <- numero de filas de B
    columnasB <- numero de columnas de B
    Si columnasA != filasB:
        Error: "Matrices incompatibles"
    FinSi
    n <- maximo(filasA, columnasA, filasB, columnasB)
    n2 <- siquientePotenciaDe2(n)
    A pad <- rellenarConCeros(A, n2, n2)
    B pad <- rellenarConCeros(B, n2, n2)
    C pad <- Strassen (A pad, B pad)
    C <- submatriz(C_pad, filasA, columnasB)
    devolver C
FinProcedimiento
```





#### Multiplicación de matrices (Pseudocódigo)

```
Procedimiento Strassen(A, B):
    n <- tamano de A (numero de filas)
    Si n = 1:
        devolver [[A[0][0] * B[0][0]]]
    FinSi
    mid <- n / 2
    A11, A12, A21, A22 <- particionar(A, mid)
    B11, B12, B21, B22 <- particionar(B, mid)
    M1 \leftarrow Strassen(A11 + A22, B11 + B22)
    M2 <- Strassen(A21 + A22, B11)
    M3 <- Strassen(A11, B12 - B22)
    M4 <- Strassen(A22, B21 - B11)
    M5 <- Strassen(A11 + A12, B22)
    M6 <- Strassen(A11 - A21, B11 + B12)
   M7 <- Strassen(A12 - A22, B21 + B22)
   C11 < -M1 + M4 - M5 + M7
   C12 < -M3 + M5
    C21 < -M2 + M4
    C22 < -M1 + M3 - M2 - M6
   C <- unir(C11, C12, C21, C22)
    devolver C
FinProcedimiento
```





#### Multiplicación de matrices (Complejidad)

En cada llamada recursiva de tamaño  $n \times n$ :

- Se realizan 7 llamadas recursivas con matrices de tamaño  $n/2 \times n/2$
- Se realizan un numero constantes de sumas, restas, particiones y uniones cada una con costo  $\mathcal{O}(n^2)$

Por lo que la función recursiva del algoritmo estaría dado por:

$$T(1) = \mathcal{O}(1)$$
$$T(n) = 7T(n/2) + \mathcal{O}(n^2)$$

Resolviendo la recurrencia:

$$T(n) = \mathcal{O}(n^{\log_2(7)}) \approx \mathcal{O}(n^{2.81})$$

Lo cual es menor al costo tradicional de  $\mathcal{O}(n^3)$ .





#### Subsecuencia de suma máxima

Dado un arreglo A de tamaño n, éste puede dividirse en dos mitades L y R de tamaño n/2. El algoritmo buscará la subsecuencia de suma máxima teniendo en cuenta los tres casos:

- La subsecuencia máxima está en el arreglo izquierdo L
- La subsecuencia máxima está en el arreglo derecho R
- La subsecuencia máxima cruza L y R

El algoritmo devuelve como resultado el máximo entre estos casos.





## Subsecuencia de suma máxima(Pseudocódigo)

```
Procedimiento MaxSubsecuencia (arr, izquierda, derecha):
    Si izquierda == derecha entonces
        devolver arr[izquierda]
    FinSi
    medio <- (izquierda + derecha) // 2
    max izg <- MaxSubsecuencia(arr, izguierda, medio)</pre>
    max der <- MaxSubsecuencia(arr, medio+1, derecha)</pre>
    max cruz <- MaxSubsecuenciaCruzada (arr, izguierda, medio, derecha)
    Si max_izq >= max_der y max_izq >= max_cruz:
        devolver max_izq
    SiNo si max der >= max izq y max der >= max cruz:
        devolver max der
    SiNo:
        devolver max cruz
FinProcedimiento
```





#### Subsecuencia de suma máxima(Pseudocódigo)

```
Procedimiento MaxSubsecuenciaCruzada (arr, izquierda, medio, derecha):
    suma <- 0
    mazIzq <- -inf
    indiceIzq <- medio
    Para i Desde medio Hasta izguierda Paso -1
        suma <- suma + arr[i]
        Si suma > maxIzq
            maxIzq <- suma
            indiceIzq <- i
        FinSi
    FinPara
    suma <- 0
    maxDer <- -inf
    indiceDer <- media + 1
    Para j Desde medio+1 Hasta derecha
        suma <- suma + arr[i]
        Si suma > maxDer
            maxDer <- suma
            indiceDer <- i
        FinSi
    FinPara
    Devolver maxIzg + maxDer
FinProcedimiento
```





## Subsecuencia de suma máxima(Complejidad)

Sea *n* el tamaño del arreglo, entonces por cada llamada al algoritmo:

- Resuelve 2 subproblemas de tamaño n/2
- Calcula la subsecuencia que cruza el medio en tiempo  $\mathcal{O}(n)$

Entonces la función recursiva del algoritmo seria:

$$T(1) = \mathcal{O}(1)$$

$$T(n) = 2T(n/2) + \mathcal{O}(n)$$

De lo que se concluye que

$$T(n) = \mathcal{O}(n\log(n))$$



