

# TACT factory mobile agency

## Maquettage d'application



Fournisseur **souple** et **réactif**  
d'applications mobiles innovantes avec  
une **méthodologie** projet **rigoureuse**.

# Présentation

**Mickael Gaillard** (Architecte logiciel)

[mickael.gaillard@tactfactory.com](mailto:mickael.gaillard@tactfactory.com)

**Yoan Pintas** (Lead Developer)

[yoan.pintas@tactfactory.com](mailto:yoan.pintas@tactfactory.com)

**Erwan LeHuitouze** (Lead Developer)

[erwan.lehuitouze@tactfactory.com](mailto:erwan.lehuitouze@tactfactory.com)



# Présentez-vous

**Votre :**

Nom Prénom

Age

Spécialité (langage, administratif)

Orientation professionnelle

Objectif du cours

# Planning session 1

## 1-Définition :

- Présentation du Maquettage
- Avantages
- Pour qui ? Quand ? et Comment ?
- Installation

## 2-Les supports :

- Les WireFrames (fils de fer)
- Le Story-Board (scénario)
- Les Mock-Up (prototype Interface)

# Présentation

## Maquettage : ou Wireframe

est une technique de prototypage rapide de logiciel. (avant de codé !)

*...alternative à la méthode « la-rache » !*

## Historique du Maquettage :

Créer en 1980 > Démocratisé en 1990 (IBM, Microsoft...)

## Dans la pratique :

- Ébauche Papier (en mode prise de note avec le client)
- Format numérique (facilite l'échange collaboratif)

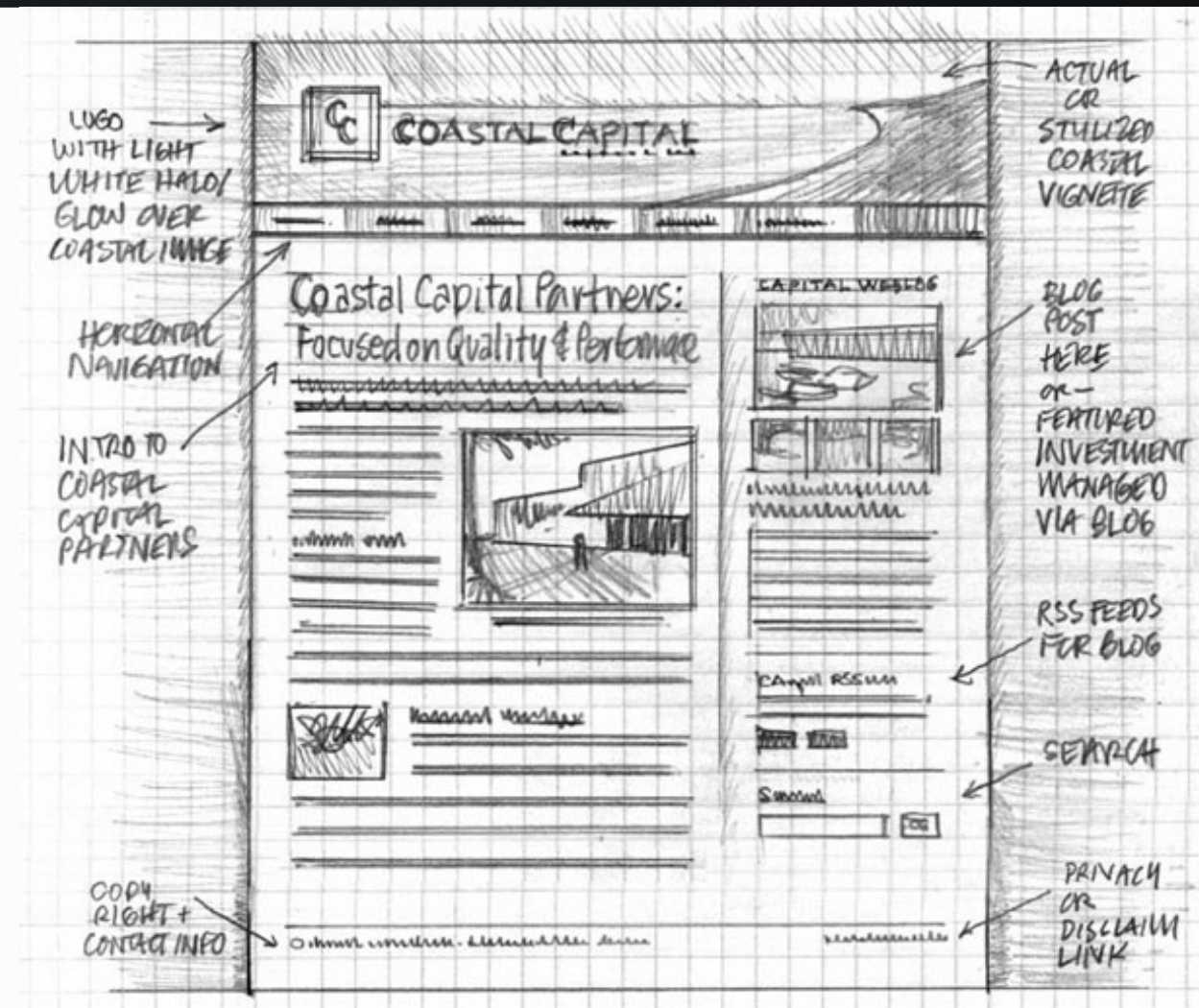
# Avantages

## Avantages principal :

- Peu coûteux
- Rapide
- Visuel, donc support d'échange

## Limites :

- Pb d'échelle (préférer les mock-up)
- Imparfait, ne représente pas à 100 % le réel (enchaînement)



# Pour qui ? Quand ?

## Pour qui :

- Commanditaire (utilisateurs)
- Les équipes techniques (Dev, chef de projet, testeurs)
- Communication & Marketing



## Quand :

- Communication entre les acteurs du projet
- Test d'utilisabilité et de perception
- Architecture de l'information et des scénarios (storyboard)
- Estimation de charge



# et Comment ?

## Plusieurs écoles :

- Papier (*old school*, la plus rapide)
- Wireframe (MS powerpoint, MS Visio, LibreOffice Draw, Pencil...)
- Mock-Up (Photoshop, Gimp, Pencil...)

L'usage des 3 méthodes successive est un best !

## Besoins :

- Éditeur de dessin (WYSWYG, snap, align)
- Bibliothèque de composants graphiques (winform, html, mobile...)

<http://sixrevisions.com/user-interface/website-wireframing/>





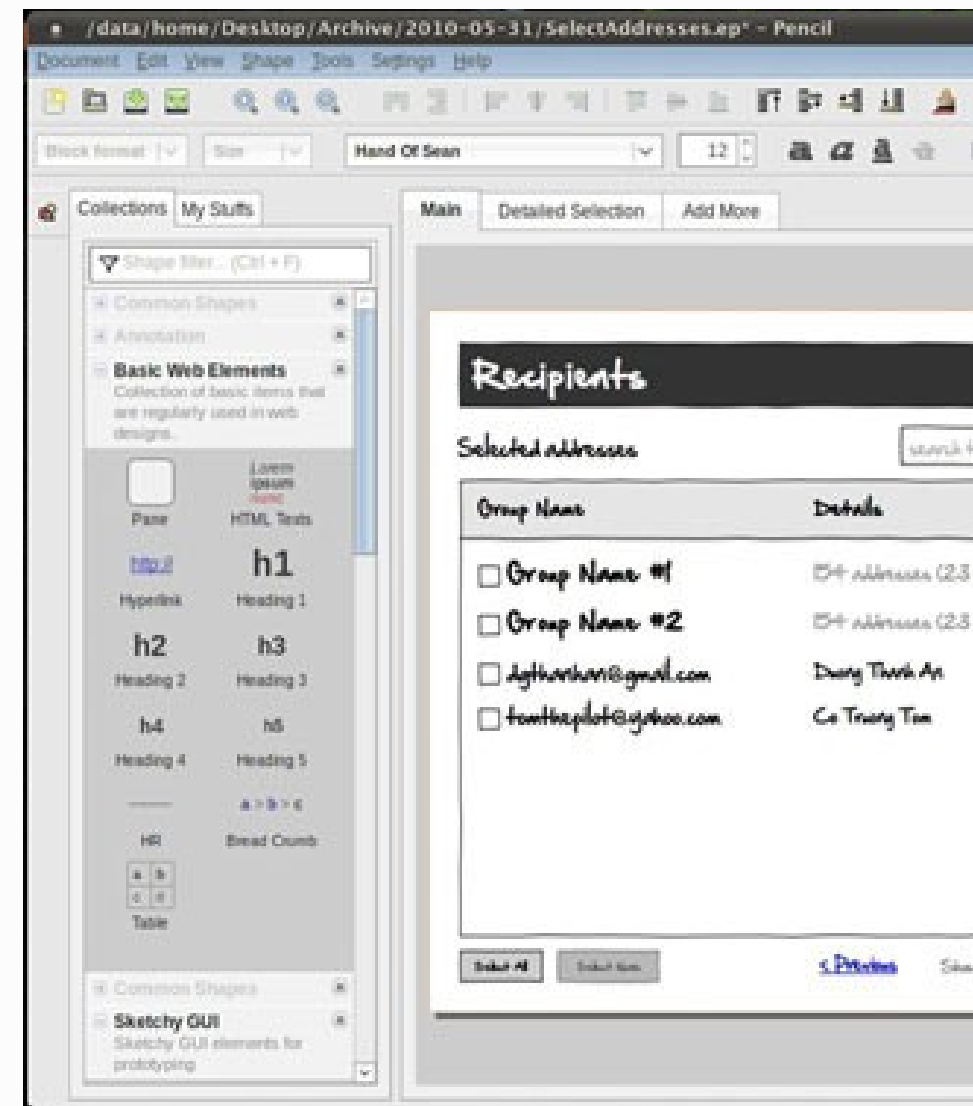
# Installation

## Outils utilisé pour le TP :

- Pencil (pour les vues unitaires)
- OpenOffice Draw (pour le storyboard)
- Gimp (désign)

## Best Practices :

- Ajouter un pied de page avec :  
« Nom – Promo – Année – Projet - Licence »
- Versionner les modifications (avec commentaires)



# Démo 0 - WireFrame

## Exemple :

Un formulaire d'authentification modal avec :

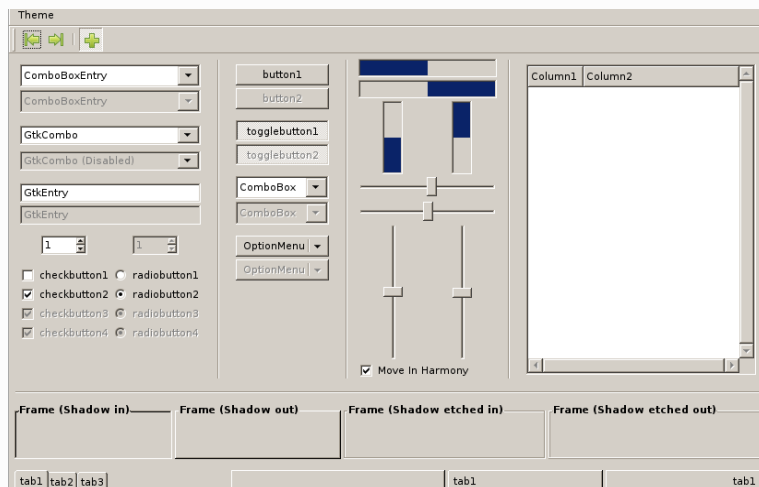
- Un logo
- Un lien vers le formulaire de « mots de passe oublié »
- Zone de saisie des identifiant et mots de passe
- Le mots de passe sera obfusqué
- Un bouton de validation
- Un lien vers le site de la société...



# Démo 0 - WireFrame

## Concepts :

- Cadre (winform, page, coquille)
- Toolkit wireframe :  
Image, Input, label, button....
- Snapping & auto-align



## Objectifs :

- validation des données
- validation de la complexité
- validation d'une mise en page

# TP 0 - WireFrame



*A vous de jouer !*

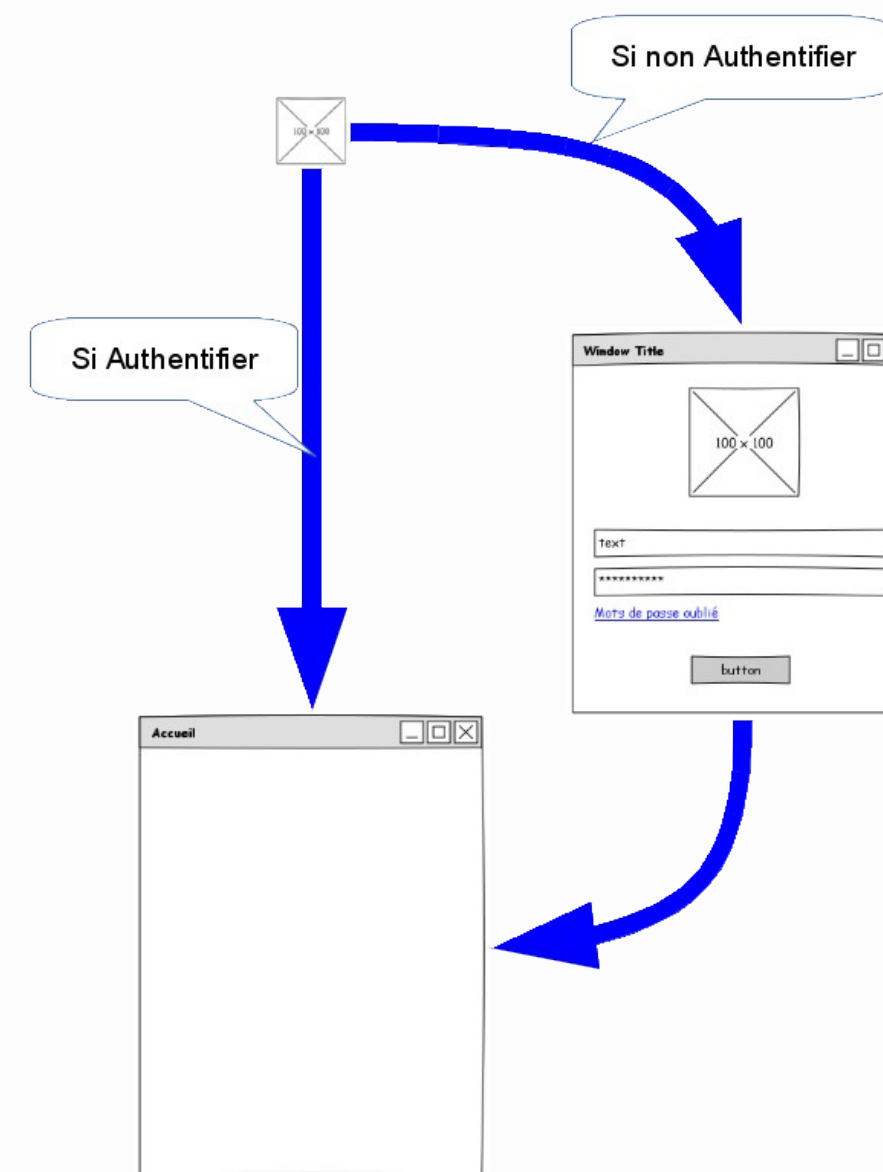
# Démo 1 - StoryBoard

## Exemple :

Au démarrage de l'application, l'utilisateur est dirigé sur un formulaire d'authentification, si il n'est pas déjà authentifié.

Une fois authentifier l'utilisateur est redirigé sur la page d'accueil.

Si l'utilisateur est déjà authentifié redirigé le directement a l'accueil



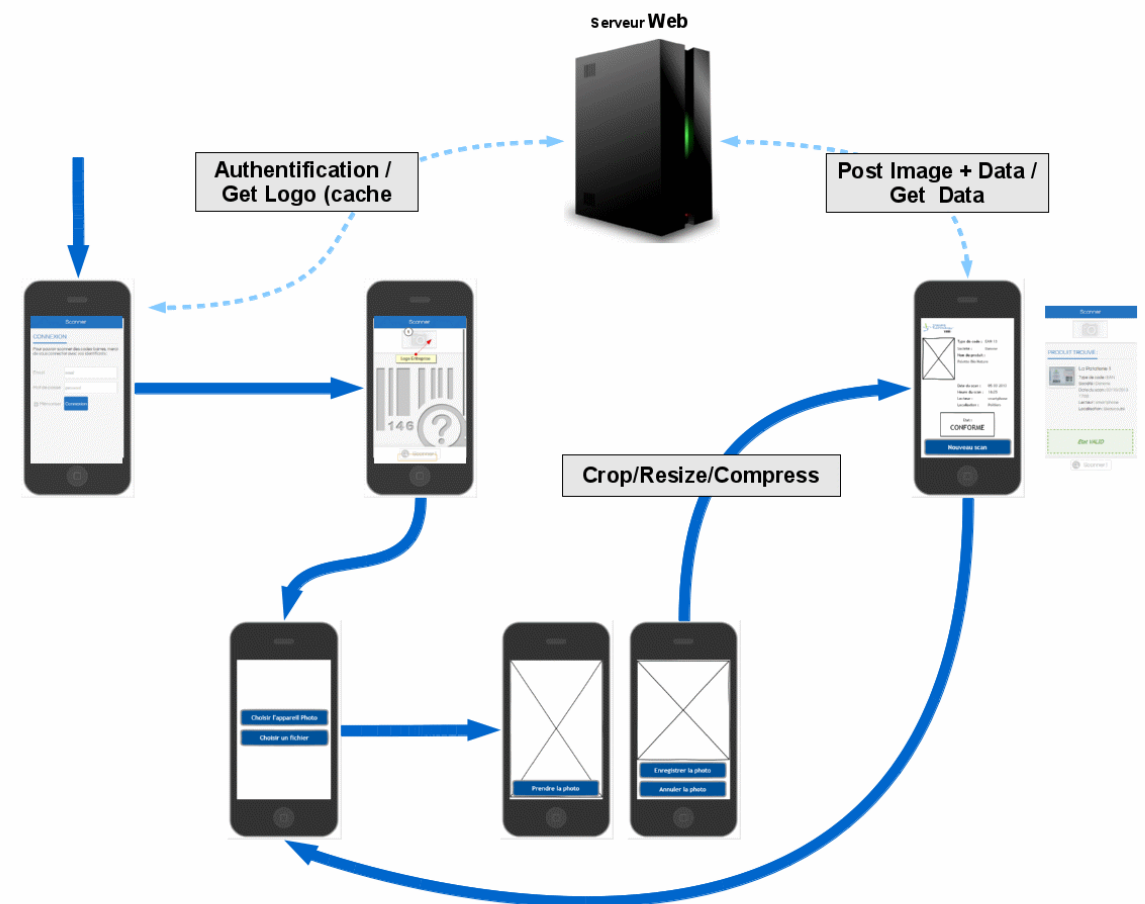
# Démo 1 - StoryBoard

## Concepts :

- Fléchés les interactions
- Annotés les comportements
- ...

## Objectifs :

- Décrire les enchaînements
- Décrire les interactions entre écrans
- Décrire les interactions Technique



# TP 1 - StoryBoard



*A vous de jouer !*



# Démo 2 - Mockup

Exemple :



Type de code : EAN 13  
Société : Danone  
Nom du produit : Palette Bio Nature

Date du scan : 05 03 2013  
Heure du scan : 16:25  
Lecteur : smartphone  
Localisation : Poitiers

Etat :  
**CONFORME**

**Nouveau scan**

**Scanner**



**PRODUIT TROUVÉ :**



**La Pataterie 1**  
Type de code : EAN  
Société : Danone  
Date du scan : 02/10/2013 17:08  
Lecteur : smartphone  
Localisation : Beaucouzé

*Etat VALID*

 **Scanner !**

# Démo 2 - Mockup

## Concepts :

- Décrire



# TP 2 - Mockup



*A vous de jouer !*

# Concepts Avancés

Tag (les releases officielles)

Branche (la révolution!)

Merge

Résolution de conflits (outil de différentiel)

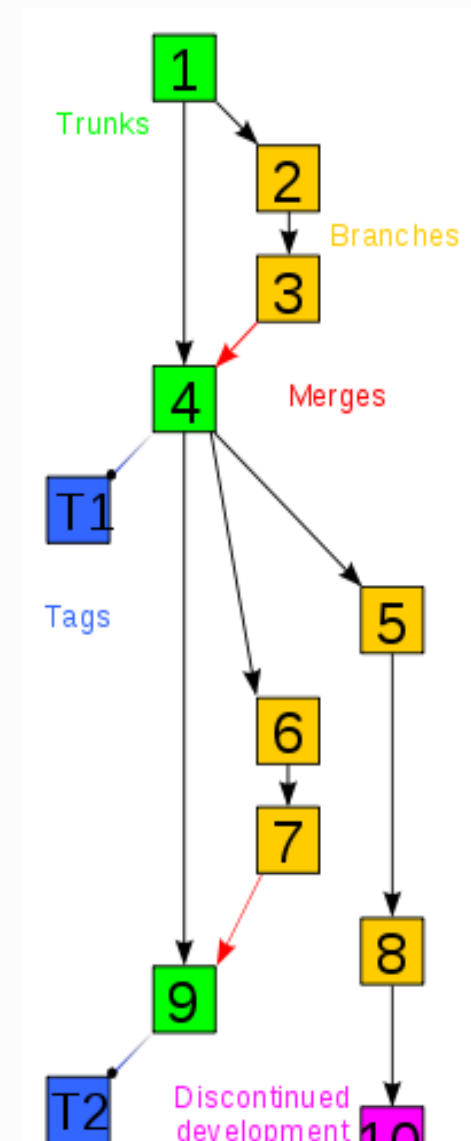
Workflow de Git

## Référence :

<http://git-scm.com/book/fr/>

<http://git-scm.com/downloads/guis>

<https://git.wiki.kernel.org/index.php/InterfacesFrontendsAndTools>



**Questions ?**

**Creative Commons 2013 TACTfactory.**

**Change log**

- Mickael Gaillard 2013 : Initial document
- Yoan Pintas 2013 : Add branch
- Mickael Gaillard 2013 : Separate branch doc